
Verbindungsabbruch

Geschrieben von Burnie J - 24.07.2016 20:46

Hi Folks!

Langsam aber sicher vergeht mir die Lust am Online spielen.....:evil:

In den letzten paar Wochen werde ich immer wieder von Verbindungsabbrüchen geplagt. So auch heute wieder... :(

Hab das Training auf Crowne Plaza noch überstanden.

Nächste Session Quali. Noch kurzes Feintuning und raus auf die Strecke. Kurz nach der Boxenausfahrt war die Verbindung weg und ich fand mich in der Lobby wieder.:angry:

Hab ein paar Mal versucht, wieder rein zu kommen. Fiel aus wegen is nich.

Also Spiel neu gestartet. Gleiches Spiel.:angry:

Da ich über LowGuard rein bin hab ich dort Mal nachgeschaut und folgende Meldungen bekommen:

20:27:48 Socket Exception: SocketException 10060 in ReadCallbackIntern: Ein Verbindungsversuch ist fehlgeschlagen, da die Gegenstelle nach einer bestimmten Zeitspanne nicht richtig reagiert hat, oder die hergestellte Verbindung war fehlerhaft, da der verbundene Host nicht reagiert hat

20:28:24 Der ChannelDispatcher bei "net.pipe://localhost/lowGuard.Host" mit den Verträgen ""IClientService"" kann seinen IChannelListener nicht öffnen.

Können die Profis hier was damit anfangen? Mir sagt das nämlich nicht wirklich was.....:blink:

Gruß Burnie J (B J)

=====

Aw: Verbindungsabbruch

Geschrieben von Mikaw258 - 24.07.2016 22:02

Hi, Disconnect wäre mir lieber gewesen als in der ersten Kurve eine Lücke zwischen dem Schrottplatz zu suchen...Gegenverkehr und treffer Frontal, konnte nix machen.....da war der Opel im Ar....

Hat Spass gemacht :X

=====

Aw: Verbindungsabbruch

Geschrieben von DerOlf - 24.07.2016 22:48

Burnie J schrieb:

Da ich über LowGuard rein bin hab ich dort Mal nachgeschaut und folgende Meldungen bekommen:

20:27:48 Socket Exception: SocketException 10060 in ReadCallbackIntern: Ein Verbindungsversuch ist fehlgeschlagen, da die Gegenstelle nach einer bestimmten Zeitspanne nicht richtig reagiert hat, oder die hergestellte Verbindung war fehlerhaft, da der verbundene Host nicht reagiert hat

20:28:24 Der ChannelDispatcher bei "net.pipe://localhost/lowGuard.Host" mit den Verträgen ""IClientService"" kann seinen IChannelListener nicht öffnen.

Können die Profis hier was damit anfangen? Mir sagt das nämlich nicht wirklich was.....:blink:

Gruß Burnie J (B J)

Diese beiden Meldungen bekomme ich immer, wenn die Verbindung abgebrochen ist ... das kommt genauso, wenn ich einfach das LAN-Kabel ziehe.

Über die Ursache des Abbruchs sagen die Meldungen erstmal nix ...

Ein Verbindungsabbruch kann viele verschiedene Gründe haben, sowohl Host-, als auch Client-seitig ... manchmal sind z.B. innerstädtische Splitpoints in DE einfach überlastet, oder die Leitung zum Abnahmepunkt (Telefonbuchse/Router) ist gestört ... auch das bedeutet u.U. mal einen Verbindungsabbruch.

Grüße
Olaf

PS:

Mich schmeißt GTL in letzter Zeit auch recht häufig von den ABB-Servern ... mit ingame Meldung "Verbindung unterbrochen" und der Meldung "Verbindung zu Host unterbrochen" in der Lobby (zuletzt eben grade auf diese Weise von Server #8 geflogen).

=====