
Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von MichaW - 02.04.2016 12:48

Brickyard Legends Team present :
BMW M1 Gr5 & GTX

The BMW M1 was originally conceived to be a challenger to the supremacy of Porsche in 1970s international sports car racing. However delays with the manufacture and homologation of the car, meant that it was too late on the racing scene to make much of a mark in the history books. None-the-less a few

different parties tried their hand at their own privateer Group 5 M1 builds, such as Sauber, Oreca and March.

When the ProCar series from '79-80 ended, few of these chassis ended up getting converted to full Group 5 spec for the 1981 season. In fact, by using the racingsportscars database we even know exactly which of these chassis ended up being reworked as Group5 cars.

However, the first Group 5 Spec BMW M1 to race at Le Mans was this purpose built silhouette machine originally constructed in 1979 by British race car constructor, March. Designed around a custom monocoque chassis and a composite body, the car failed to qualify for the 1979 Le Mans 24Hs and retired from the 1980 race.

Far more successful was the Sauber built silhouette chassis. Starting out with a full tube chassis and a carbon body, it ran a relatively standard Group 4 spec BMW M88 Straight 6 3.5L engine which was good enough for 500 bhp at 9000 rpm. Not bad for an unboosted engine. Chassis weight came in at a relatively light 970kg and this package was good enough for the car to win the Nürburgring 1000 Kilometres on May 24th, 1981 at the hands of Hans Stuck and Nelson Piquet.

- there are 3 physics sets :

BMW_M1GR5.HDC - WCM Gr5 Oreca chassis

BMW_M1Sauber.HDC - WCM Gr5 Sauber chassis

BMW_M1GTX.HDC - IMSA GTX class

- the mod is linked to GTC-TC-76 class and the BMW CSL.

Credits :

- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins

- greg7 : physics

- kiwisteve : templates, skins

- jandri : sounds

NOTE : sounds not included but can be found at BLT's BMW M1 Procar mod

-visit our site <http://brickyard-legends-team.com/> for information, previews and a large media section for the GTR2 mod

Installation instructions:

- extract folder to X:/GTL/

Enjoy

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von eifelchris - 02.04.2016 16:16

Hi!

bei mir findet er die autos im Spiel nicht?! wurden im Autoupdater wie Ã¼blich heruntergeladen.

was muss ich tun?:dry:

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von Erel 68 - 02.04.2016 16:22

MÃ¼ssen hÃ¤ndisch installiert werden. Hatte das gleiche Problem.

Aus dem Archivordner vom Updater in das Spieleverzeichnis entpacken.

Roger

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von eifelchris - 02.04.2016 16:32

Vielen Dank Roger :)

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von stiiv70 - 04.04.2016 08:20

Thanks guys!

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von Erel 68 - 30.05.2016 10:14

Da ich ja eventuell das LeMans77-Rennen im Rahmen der Marken-WM fahren wollte, habe ich mal diverse Fahrzeuge ausgetestet.

Dabei ist mir beim BMW M1 Gr5 bei der Nutzung des Getrieberechner-Tools eine Fehlermeldung aufgefallen, auf Grund derer ich mir die Getriebedatei angesehen habe. Dort fehlt bei einer Zahnradkombination eine schließende Klammer. Ist dieses gewollt oder nur ein versehendlicher Fehler des Erstellers?

Ansonsten ein toller Mod, fährt sich in LeMans echt prima.

Roger

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von Mikaw258 - 30.05.2016 17:24

Getrieberechner-Tool.....

das ist ja High-End Motorsport :ohmy: :P

Mit der Klammer das ist bestimmt gewollt und so eine art Davinci-Code.....bleib am Ball !

Gruss an alle Bürokraten

:evil: :P

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von Terra24 - 30.05.2016 22:22

Erel 68 schrieb:

... Dort fehlt bei einer Zahnradkombination eine schließende Klammer. ...

Roger

Wie???? Ist beim BMW etwa was ins Getriebe gefallen? :woohoo: Etwa eine Haarklammer des Ingenieurs aus den späten 70ern. Die hatten doch alle so langen Haare.

Also bei mir funktioniert das Getriebe gut. Auch mit dem blauen Getriebesand.

Als dann gutes Verschalten

Edith fragt: Ist der erste Gang aufrecht? :whistle:

=====

Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von MichaW - 30.05.2016 22:42

Erel 68 schrieb:

Da ich ja eventuell das LeMans77-Rennen im Rahmen der Marken-WM fahren wollte, habe ich mal diverse Fahrzeuge ausgetestet.

Dabei ist mir beim BMW M1 Gr5 bei der Nutzung des Getrieberechner-Tools eine Fehlermeldung aufgefallen, auf Grund derer ich mir die Getriebedatei angesehen habe. Dort fehlt bei einer Zahnradkombination eine schließende Klammer. Ist dieses gewollt oder nur ein versehendlicher Fehler des Erstellers?

Ansonsten ein toller Mod, fährt sich in LeMans echt prima.

Roger

Und jetzt mal ne ernsthafte Antwort, ich denke mal das ist so gewollt, allerdings können nur die Brickyarder das beantworten, wir haben den Mod unverändert übernommen.

Glück auf!

=====

Re:Aw: Release BMW M1 Gr5

Geschrieben von Greg7 - 31.05.2016 19:47

Hi

I'm sure it is a typo mistake, I will have a look tonight.

G.

=====