
Keine Gegner in Karriere Modus!

Geschrieben von Leonlama - 19.05.2016 11:14

Hallo!

Habe versucht neue Cup für den Karrieren Modus zu erstellen mit andere Autos bzw. Strecken.
Meisten laufen die neue Cup's sehr gut, bei manche aber erscheinen aber keine Gegner!

Beispiel:

SIM_CUP_1.GDB (Neue Cup)

Game Filter = AND: SIM_CUP_1

In den jeweiligen *.Car Datei wird die entsprechende Klasse eingefügt:
Classes="SIM_CUP_1, SIM_FULL,"

Wenn ich SIM_CUP_1 in die Datei SIM_GTC einfüge und als Einzelrennen fahre, dann erscheinen -mit denselben Filter- alle ausgewählte Autos

In Karriere Modus erscheinen nur ganz wenige, teilweise "0".

Es passiert nur mit ADDON MODS.

Habe lange gegoogelt aber keine "Tipps" dafür gefunden.

Die Trace Datei meldet keine Fehler,

Änderungen bei GENSTRING habe auch nichts gewirkt.

Vielen Dank für jede Hilfe!

G

Leonlama

=====

Aw: Keine Gegner in Karriere Modus!

Geschrieben von Horst2 - 20.05.2016 21:11

Du machst das nicht ganz richtig wie mir scheint.

Du müsstest eigene Rennserien mit neuen Autoklassen erstellen, richtig ?

Da hast du 3 Faktoren:

1. Die .gdb-Dateien

Z.B. eine von mir erstellte: City.Circuit.Cup.gdb

Nimm eine vorhandene .gdb, kopiere sie aufs Desktop und benenne sie nach Belieben um, z.B. Gruppe5Champs.gdb

Nun bearbeitest du die Datei, sollte dann in etwa so aussehen :

```
// Game/Season Info: SIMULATION
```

```
Game Name =
```

```
Game Filter = AND: SIM_GRUPPE5
```

```
Challenge Description =
```

```
ChallengeSettings
```

```
{
```

```
  RaceLaps=4
```

```
  Weather=2
```

```
}
```

```
Drafting
```

```
{
```

```
  BaseDropoff=0.195 // higher number -> more drafting effect
```

```
  LeadingExponent=2.0 // higher number -> lower effect on leader
```

```
  FollowingExponent=2.0 // higher number -> lower effect on followers
```

```
}
```

CategoryLists = 1

Category

```
{  
  SIM_GRUPPE5 = FIA Gr. 5  
}
```

DefaultScoring

```
{  
  RacePitKPH = 80  
  NormalPitKPH = 80  
  Practice1Day = Friday  
  Practice1Start = 08:00  
  Practice1Duration = 60  
  Qualify1Day = Saturday  
  Qualify1Start = 13:00  
  Qualify1Duration = 20  
  Qualify1Laps = 999  
  RaceDay = Sunday  
  RaceStart = 15:00  
  RaceLaps = 3  
  //RaceTimeScaled = 10  
}
```

SeasonScoringInfo

```
{  
  FirstPlace = 15  
  SecondPlace = 12  
  ThirdPlace = 10  
  FourthPlace = 9  
  FifthPlace = 8  
  SixthPlace = 7  
  SeventhPlace = 6  
  EighthPlace = 5  
  NinthPlace = 4  
  TenthPlace = 3  
  EleventhPlace = 2  
  TwelfthPlace = 1  
}
```

SceneOrder

```
{  
  DaytonaRC  
  {  
    Practice1Start = 10:00  
    Qualify1Start = 12:00  
    RaceStart = 14:00  
  }  
  GlenGP  
  {  
    Practice1Start = 10:00  
    Qualify1Start = 12:00  
    RaceStart = 14:00  
  }  
  ALMSLaguna  
  {  
    Practice1Start = 10:00  
    Qualify1Start = 12:00  
    RaceStart = 14:00  
  }  
  VLM_MidOhio  
  {  
    Practice1Start = 10:00  
    Qualify1Start = 12:00  
    RaceStart = 14:00  
  }  
}
```

```
}  
}
```

Als nächsten Schritt musst du das File

CupStages.cdb mit Notepad+ öffnen und den von dir gewählten Namen des .gdb-Files in die entsprechende Kategorie hineineditieren. Sieht dann etwa so aus

Gruppe 5 + DTM + NASCAR

```
{  
  Description =  
  Access = 1  
  
  ChallengeList  
  {  
    Gr5.Arabia.Cup.gdb = 84LM_SIM_PORSCHE934.CAR  
    Gr5.Asia.Cup.gdb = 84US_DATSUN_240Z.CAR  
    Gr5.Australia.Cup.gdb = 34WM_LOTUS_ESPRIT.CAR  
    Gr5.France.Cup.gdb = 12_R5MT.CAR  
    Gr5.Germany.Cup.gdb = 63_MANTA_400.CAR  
    Gr5.GreatBritain.Cup.gdb = 11_metro_6r4.CAR  
    Gr5.Italy.Cup.gdb = 24_MASERATI_BITURBO.CAR  
    Gr5.Japan.Cup.gdb = 50_MAZDA_RX7.CAR  
    Gr5.Spain.Cup.gdb = 51_BMW_E34M5.CAR  
    Gr5.USA.Cup.gdb = 5_SIM_GTC_CAPRI.CAR  
    Gr5.EuropeCup.gdb = 33_FORD_CAPRI.CAR  
    Gr5.WorldCup.gdb = 73ka_SIM_GTC_BMW_2002tii.CAR  
    Gr5+N70.GP.Daytona.gdb  
    Gr5+N70.GP.Helsinki.gdb  
    Gr5+N70.GP.Hockenheim.gdb  
    Gr5+N70.GP.Interlagos.gdb  
    Gr5+N70.GP.Istanbul.gdb  
    Gr5+N70.GP.Kyalami.gdb  
    Gr5+N70.GP.LagunaSeca.gdb  
    Gr5+N70.GP.LeCastellet75.gdb  
    Gr5+N70.GP.LeMans.gdb  
    Gr5+N70.GP.LimeRock.gdb  
    Gr5+N70.GP.Mainz-Finthen.gdb  
    Gr5+N70.GP.Melbourne.gdb  
    Gr5+N70.GP.Mexico.gdb  
    Gr5+N70.GP.Monaco.gdb  
    Gr5+N70.GP.Monza.gdb  
    Gr5+N70.GP.Most.gdb  
    Gr5+N70.GP.Nordschleife25.gdb  
    Gr5+N70.GP.Reims.gdb  
    Gr5+N70.GP.Salzburgring.gdb  
    Gr5+N70.GP.Sebring.gdb  
    Gr5+N70.GP.Sonoma.gdb  
    Gr5+N70.GP.Spa.gdb  
    Gr5+N70.GP.SurfersParadise.gdb  
    Gr5+N70.GP.Suzuka.gdb  
    Gr5+N70.GP.Zandvoort.gdb  
    Gr5+N70.GP.Zolder75.gdb  
    N70.Arabia.Cup.gdb = 123_SIM_GTC_DODGE_CHARGER.CAR  
    N70.Asia.Cup.gdb = 335_SIM_GTC_Corvette.CAR  
    N70.Australia.Cup.gdb = 08_Challenger_Hemi.CAR  
    N70.France.Cup.gdb = 742_SIM_GTC_FSPRINT.CAR  
    N70.Germany.Cup.gdb = 899_SIM_GTC_MUSTANG.CAR  
    N70.GreatBritain.Cup.gdb = 69098_TORINO_69.CAR  
    N70.Italy.Cup.gdb = 41CO_SIM_GTC_Mercury_Cougar.CAR  
    N70.Japan.Cup.gdb = 69069_SIM_GTC_ROADRUNNER.CAR  
    N70.Spain.Cup.gdb = 65.CAR  
    N70.USA.Cup.gdb = 88HS_SIM_TA_PONTIAC.CAR
```

```
N70.EuropeCup.gdb = 81AG_SIM_GTC_GT350.CAR
N70.WorldCup.gdb = 40_CHEVROLET_NOVASS66.CAR
}
```

Das hinter den ==-Zeichen sind die Preisfahrzeuge die man bei Sieg erhält.

3. Die Car-Klassen:

Die Klasse der teilnahmeberechtigten Autos schreibst du in die .gdb-Datei. Und zwar z.B. so :

```
Game Filter = AND: SIM_FULL
Selection Filter = NOT: SIM_GRUPPE2 NOT: SIM_GRUPPE4
AI Filter = NOT: SIM_GRUPPE2 NOT: SIM_GRUPPE4
```

Game Filter definiert die zugelassenen Cars.
Selection Filter definiert die gesperrten.
AI Filter definiert was die KI nicht nehmen darf.

In der Sim_GTC.gdb brauchst du nichts zu ändern, jedenfalls nicht für die Karriere.

Re:Aw: Keine Gegner in Karriere Modus!

Geschrieben von Leonlama - 23.05.2016 13:47

Hi Horst2!

sorry mein deutsch ist nicht perfekt!

habe, dass was Du schreibst, ganz genau gelesen und meine Dateien nochmals geprüft.
Das Problem liegt nicht bei der *.GDB oder *.CAR Dateien.

Probiere mal mit diese Mods eine Cup "Monomarca" (=nur mit diese Auto) zu erstellen:
<http://www.mediafire.com/?843r6l5r75ioryr>
es sind insgesamt 10 Autos (Alpine A110).
Bis hier ist alles in Ordnung. Alle Autos 10 erscheinen als Gegner (Karriere Modus).
Es gibt zusätzliches ein packet mit 9 Skins:
http://www.mediafire.com/download/2v14hq1c7a2bk83/Alpine_A110_1600S_New_Skins_GTL.7z

Wenn man diese auch installiert statt insgesamt 19 Autos, wie es sein sollte, erscheinen nur mehr 5!

Um die *.CAR dateien zu editieren (classes) verwende ich Multi Edit Tool v2_3.
Die 10+9 *.CAR Dateien habe ich alle geprüft, die "classes" ist in jede eingetragen.

... es scheint wie wenn ein skin, beim laden andere Skins, verhindert. Somit scheinen nur 5 Gegner statt die 19 die scheinen sollten.

Ich vermute dass es in eine (...oder mehrere) *.Car Dateien irgend ein Problem (Konflikt) ist.

Habe mehrere "monomarca" (= gleiche Autos) cup erstellt, alle funktionieren, nur bei der Alpine A110 will irgendwie nicht.

Probiere mal ob es bei dir ein CUP nur mit A110 (19 Autos) funktioniert.

Vielen Dank!
G
Leonlama

Aw: Re:Aw: Keine Gegner in Karriere Modus!

Geschrieben von Horst2 - 24.05.2016 15:30

Habe die Fahrzeuge Ã¼berprÃ¼ft. Passt alles soweit.

Bleibt also nur ein Problem mit .cdb und .gdb.

Vorab: Die Classes kannst du schlicht mit dem normalen Windows-Editor bearbeiten. Dafür brauchst du kein Zusatztool.

Um ein Einzelrennen oder ein Training zu fahren brauchst du lediglich die gewünschte Klasse in die sim_gtc.gdb einzutragen.

Bei mir sieht das so aus:

```
// Game/Season Info: SIMULATION
Game Name = GT Legends
Game Filter = AND: SIM_GTC
```

Drafting

```
{
  BaseDropoff=0.195      // higher number -> more drafting effect
  LeadingExponent=2.0     // higher number -> lower effect on leader
  FollowingExponent=2.0   // higher number -> lower effect on followers
}
```

```
CategoryLists = 12      // Only show lists for GT, NGT. G2 and G3 don't have their own Championship lists
BaseCategory=SIM_GTC    // base category that contains all available cars for this database
```

Category

```
{
  SIM_DTM = DTM          // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_GRC = Gruppe C     // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_GT60 = GT 60       // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_WRC = WRC          // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_Gruppe2 = FIA Gr. 2 // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_Gruppe4 = FIA Gr. 4 // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_Gruppe5 = FIA Gr. 5 // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_Gruppe6 = FIA Gr. 6 // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_55 = FIA LM 55     // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_LM = FIA LM 70     // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_V8 = NASCAR 70     // category that can be filtered out using NOT:
  SIM_CA = CanAm         // category that can be filtered out using NOT:
}
```

DefaultScoring

```
{
  RacePitKPH = 80
  NormalPitKPH = 80
  Practice1Day = Friday
  Practice1Start = 11:00
  Practice1Duration = 30
}
```

Soweit so einfach.

Der schwierigere Part ist es ein Karriererennen zu erstellen.

Der Fehler den du machst ist, du trÃ¶gst den Namen deiner neu erstellten .gdb-Datei in den GameFilter =.

Mache folgendes:

1. Nimm deine .gdb und benenne sie zu monomarca.gdb

2. // Game/Season Info: SIMULATION

Game Name = Monomarca

Game Filter = AND: SIM_A110

Challenge Description = Alpine A110 Cup

ChallengeSettings

```
{  
  RaceLaps=24  
  Weather=2  
}
```

Drafting

```
{  
  BaseDropoff=0.195 // higher number -> more drafting effect  
  LeadingExponent=2.0 // higher number -> lower effect on leader  
  FollowingExponent=2.0 // higher number -> lower effect on followers  
}
```

CategoryLists = 1

Category

```
{  
  SIM_A110 = Alpine A110 1600  
}
```

Darunter dann noch die gewünschten Rennstrecken eintragen. Das sollte kein Problem sein

3. Die Cupstages.cdb öffnen und in einer der 5 Kategorien dein neues Rennen eintragen.

CupStage

```
{  
  Gruppe 2 + GT 60  
  {  
    Description =  
    Access = 1
```

ChallengeList

```
{  
  Gr2.Clubsport.1.gdb = 77_SIM_GTC_Abarth1000TC.CAR  
  Gr2.Clubsport.2.gdb = 137ho_ABARTH_SIMCA.CAR  
  monomarca.gdb =
```

4. An allen 19 A110 musst du bei Classes noch SIM_A110 eintragen. Das wars.

Meld' dich.

=====