BMW 3.5 CSL IMSA Release

Geschrieben von H1TM4N - 28.04.2016 22:44

Brickyard Legends Team present :
BMW 3.5 CSL IMSA

Only four CSLs were campagned by BMW North America to compete in the IMSA series. They wanted to reestablish the BMW name in American motor sports and they made a safe bet by using a design that had already proven itself in Europe, also known as Batmobile, a nickname given for the drastic aerodynamic kit Jochen Neerpasch and the rest of BMW M designed.
An all new engine known as the M49 was developed with a DOHC setup and 24 valves for the 1974 season. It was increased to 3.5 litres and modified into the M49/2 for Lemans. BMW North America jumped on the opportunity presented with the new engine to help compete against the Porsches racing in IMSA GTO class.
BMW raced several cars in 1975 with remarkable success, but lost the Camel GT Challenge trophy by a few points to the Brumos Racing Porsche RSR. This helped establish the team as competitive and the CSL was improved even more for the following season. Drivers Peter Gregg and Brain Redman won the 1976 24 Hours of Daytona, taking BMW's first major victory on American soil.
Past 1975, the FIA introduced the fourth generation Group 5 rules which allowed for much more development than Group 4 or IMSA. Many of the defunct 3.0 and 3.2 liter cars from the ETCC were converted and raced up until 1979. These Group 5 cars are distinguished with a much longer rear wing and a more protruding front spoiler as raced at Le Mans.

- the mod is linked to GTC-TC-76 class and the BMW CSL.
- there are four physics sets:
BMW_CSL35_IMSA_75.HDC - '75 GTO class
BMW_CSL35_IMSA_76.HDC - '76 GTO class
BMW_CSL35_IMSA_77.HDC - '77 GTO class, (bigger rear wing + bigger spoiler)
BMW_CSL35_IMSA_77_B.HDC - '77 GTO class (bigger rear wing)

Credits :
- simbin for the BMW CSL
- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics
- kiwisteve : template, skins
- hkhoy : skins
- Ned : skins
- jandri : sounds
- rallymaster : testing
- Ney.Dias : testing
- Soze : researching

Installation instructions:
- extract folder to X:/GTL/

Enjoy

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release

Geschrieben von stiiv70 - 29.04.2016 09:17

Thanks guys!

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release

Geschrieben von ddd55 - 29.04.2016 18:01

Danke an die tollen autos,wie kind hatte ich eine CSL IMSA von schuco,ich denke in 1/8 masBtab,und ich habe nur ein problem mit den mod ;) WeiBen Oder schwarzen zuerst fahren :) MFG Valentino
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/bmwcsl4.JPG

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release

Geschrieben von susi stoddart - 30.04.2016 09:51

---

stiiv70 schrieb:
Thanks guys!

Da schlieÃŸe ich mich gerne an!

Ich finde es toll mit welchem Enthusiasmus hier neue Modelle in die "alte Bude" gebracht werden!

Optisch einfach genial :)

Ewas Kritik :whistle: :)

Standart Setup mit 3Â° Negativ Sturz an der Vorderachse und hinten auch viel zu Negativ das bei den breiten Reifen... aber es ist ja einstellbar :blush: :)

Vergleicht mal mit real :)

{youtube}BAfPzMPvpeI{/youtube}

Ich habe gestern die neuen GTL-CSL Modelle installiert ein paar Runden getestet um einen Vergleich zum fÃ¼r mich sehr gelungenen P&G CSL
zu bekommen.

Was mir sofort beim Starten der GTL-Version zu Ohren kommt ist leider nicht ganz der so BMW typische 6-Zylindersound, der kommt beim P&G CSl besser rÃ¼ber.

Ebenso fehlt mir beim GTL-CSL etwas das fÃ¼r mich so sehr wichtige und bei P&G begeisternte Feeling fÃ¼r das Fahrzeug.

Nicht nur aber gerade der P&G-CSL bewegt sich sehr schÃ¶n im Fahrwerk.
Man sieht und vor allem spÃ¼rt wie sich das Fahrzeug entsprechend der Belastung neigt, hebt,Ã¼ber Unebenheiten springt,Gripverlust und vieles was das Sim-Fahren fÃ¼r mich ausmacht.

Wie schÃ¶n sich der Wagen anfÃ¼hlt und "arbeitet"
kann man hier im Vid erkennen:

{youtube}rUCpo19XNDo{/youtube}

Das tolle P&G-Felling spÃ¼rt man auch bei den andern Fahrzeugen..."dancing in the rain" macht Freude :woohoo:

{youtube}8fE0bmKNpZo{/youtube}

Wer nicht fÃ¤hrt erfÃ¤hrt`s auch nicht :)

Viel Spass!

Gruss
Susi

:)

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release
Geschrieben von MichaW - 30.04.2016 12:29

Hiho,

der IMSA CSL wird demnÃ¤chst auch noch einen altbekannten SpielgefÃ¤hrten bekommen...:whistle: damit wÃ¤re unsere IMSA Klasse dann auch erstmal fertig...es sei denn, das Brickyard Legends Team hat da noch was in der Hinterhand...;)

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release
Geschrieben von stiiv70 - 04.05.2016 12:17

I tested the car in the last days and I hope to test it again this evening.

It's wonderful.
Quite simple to push to the limit (my limit obviously ;)), and forgive my continue corrections.

It's an awesome car for a "woodcutter style" driver like me. :P

==========

Aw: BMW 3.5 CSL IMSA Release
Geschrieben von DerOlf - 05.05.2016 09:40

Fahrbar wie jeder andere CSL (abgesehen vom TURBO, der ist unfahrbar) ... nicht meins, aber bei CSL-Fans kommt da wohl Spass auf ... mit einem offensichtlichen Manko.
Beim Sound muss ich mich leider Susi anschlieÃŸen.
Den P&G CSL kenne ich zwar nicht, aber die neuen IMSA-Modelle fÃ¼r GTL klingen fÃ¼r mich nicht wirklich nach Auto ... eher nach Ã¼bertakteter NÃ¤hmaschine (als wÃ¤re der Motor in Hartschaum-Matratzen eingepackt worden) ...

Ich bin schwer versucht, den Sound der IMSA-CSL's durch den vom CSL 3.2 oder vom Gr5 zu ersetzen ... die beiden kommen Motoren auf jeden Fall nÃ¤her.

Zum GlÃ¼ck kÃ¶nnen Soundfiles bei GTL ja relativ leicht ausgetauscht werden ... meine IMSA-CSL klingen jetzt wie der 2800CS ... und jetzt finde ich die Wagen echt gelungen ;)

GrÃ¼ÃŸe
Olaf

==========