Fahrzeuflautstärke

Geschrieben von OldWiseMan - 28.03.2016 22:27

Moin Racer

Ich habe das Problem, daß manche Fahrzeuge dermassen laut sind, so daß ich mein Fahrzeug fast nicht mehr hören kann.

Der B Kadett und einige andere fallen darunter.

Bin ich der einzige mit diesem Problem?

Wenn ich in den Einstellungen rumspiele, kann ich das Problem zwar in den Griff bekommen, dann sind aber die nicht betroffenen Fahrzeuge zu leise.

Hat da jemand Rat?

Gruß der Ralf

Aw: Fahrzeuflautstärke

Geschrieben von hayman3030 - 28.03.2016 23:33

hi

dito, gleiches Problem, Kadett B und so.....

Fremdfahrzeuge leiser, dann hört man die anderen nicht mehr.

Hab da auch keinen Rat, könnte mir aber vorstellen, dass man die Kadett B Sounddatei, is wohl ne wave-datei, leiser machen könnte. Wer macht so was?

Gruß hayman

Aw: Fahrzeuflautstärke

Geschrieben von DerOlf - 29.03.2016 00:57

Hallole,

Das Problem kennt hier wohl jeder ... das Problem ist, dass scheinbar nicht der ursprüngliche .wav-file "zu laut" ist, sondern er nur bei einzelnen Fahrzeugen brutal laut wiedergegeben wird (Beim Kadett C klingt z.B. die Nr.747 wie das gleichnamige Flugzeug von Boeing, andere Startnummern sind eher zu leise).

Es gibt da zwar eine Lösung, aber für die muss man eben die sound-datei JEDES einzelnen Skins bearbeiten ... ein heiden aufwand, auf den schlicht keiner Bock hat.

Ich schalte "nach Gehör", brauche also die "Tonhöhe" meines Motors als Orientierung.

Das klappt nicht, wenn ich meinen Motor nicht höre (z.B. weil grade ein Kadett neben mit fährt), vielleicht hat man das bei dem einen oder anderen Rennen des zweiten 60's Cup letztes Jahr am Start gemerkt ... da war so ein jaulender Porsche 912 der allen im weg "stand", weil der Fahrer noch nicht mitbekommen hatte, dass das Shift-Light gleich durchbrennt.

Meine Lösung sieht so aus:

Ich habe nicht nur die Fremdfahrzeuge leiser gemacht, sondern vor allem das eigene Fahrzeug lauter ... nun höre ich zwar erst spät, wenn hinter mir jemand ankommt, aber die Schaltpunkte treffe ich auch, wenn ich von Kadetts umringt bin ;)

Fremdfahrzeuge stehen bei mir auf 80% das eigene auf 160% (glaube ich jedenfalls, ich kann grad nicht nachsehen).

Grüße
Olaf

Aw: Fahrzeugflautstrke

Geschrieben von OldWiseMan - 29.03.2016 01:31

Tja, ich kann mich erinnern, da mir vor Jahren mal jemand erklrte welche Eintrge in der Sounddatei editiert werden mssen um das glatt zu brgeln.

Kann man so etwas nicht mit Hilfe einer Batch-Datei erledigen?

Ich kenne mich da zu wenig aus...nur so eine Idee :dry:

Aw: Fahrzeugflautstrke

Geschrieben von orsopino - 29.03.2016 09:08

Hiho ,

hier mal der passende Beitrag

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,83953/catid,3/

Dirk erklrt da die ntigen Einstellungen

Aw: Fahrzeugflautstrke

Geschrieben von OldWiseMan - 29.03.2016 11:27

Moin :)

@orsopino: Danke!

EDIT: Yeah, glcklicherweise hat der B Kadett nur eine AUD Datei fr alle :) gleich mal probieren...

Aw: Fahrzeugflautstrke

Geschrieben von DerOlf - 29.03.2016 14:23

Ich verweise mal dezent auf die Beitrge von Buster Keaton im von orsopino verlinkten Thread ...

Ganz so einfach, wie du es dir vorstellst, scheint das nicht zu sein ...

Kommt ja nicht von ungefhr, dass viele zum Trick mit der Erhhung des Eigensounds greifen ... ich ja auch ... eine einzelne AUD so zu editieren, wie !Dirk schreibt, reicht eben leider doch nicht. Zumindest nicht bei mir oder Buster.

Gre

Olaf

Aw: Fahrzeugflautstrke

Geschrieben von rdjango - 30.03.2016 18:41

Hallo OldWiseMan

Ich finde die Fahrzeugflautstrke zu schn - mit Gebiss wre das nicht passiert :whistle: :geedee:

Gruuf

rdjango

Aw: Fahrzeugflautstärke

Geschrieben von Holger_B - 30.03.2016 19:44

Moin pfufammen,

rdjango schrieb:
Hallo OldWiseMan

Ich finde die Fahrzeugflautstärke zu schief - mit Gebiss wäre das nicht passiert :whistle: :geedee:

Gruuf
rdjango

daf hab if mir bei dem Titel auch fon gedacht!

If hab daf auch auf die herkömmliche weise geöffnet, indem if die Fremdfahrpeuge runter, daf eigene hoch, und die Gefamtautstärke im "F" angepafft habe.

Liebe Grüße vom Bodenfee,
Holger

=====

Aw: Fahrzeugflautstärke

Geschrieben von OldWiseMan - 31.03.2016 18:23

So...nun konnte ich meine bearbeitete AUD Datei des Opel Kadett B mal testen (danke buggy67).

Es funktioniert!
Ist eigentlich doch eine ganz einfache Sache.
Das Problem ist nur, daß manche Fahrzeuge keine gemeinsame AUD benutzen und man deshalb viele solcher bearbeiten muss.

Und genau dafür muss es doch die Möglichkeit geben das mit einer Batch o.ä. zu erledigen, oder nicht?
Datei öffnen, Eintrag suchen, Wert ersetzen, abspeichern unter gleichem Namen.

Wie auch immer. Ich werde eben käuflich jedes Auto, das aus der Reihe tanzt bearbeiten und irgendwann müsstest das Problem sich erledigt haben.

Grüße, der Ralf

=====