
Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Marko123 - 11.02.2016 10:46

Hi, habe hier schon lange nichts mehr geschrieben. Aber melde mich hier mit einer groÃŸartigen Botschaft zurÃ¼ck.:woohoo:

Diesen Artikel habe ich soeben auf Virtualr.net gefunden...

GT Legends Sequel In the Works!

Former Simbin employee Simon Lundell has formed a new development studio with the aim of creating a sequel to Simbinâ€™s still-popular GT Legends title.

11 years after itâ€™s original release, Lundell has confirmed that his development studio Tiny Feet Studios is working on a sequel, talking to RaceDepartment:

â€œEver since the SimBin bankruptcy I have been working towards the GT Legends rebirth. I finally have all the paperwork in place to let you know of our plans. There are a lot challenges, and a long project, ahead of us but we remain excited and motivated for the challenges ahead and look forward to bringing a game people will love to race â€œ

Released in 2005, GT Legends was created by the core-team that later formed Blimey! Games & Slightly Mad Studios, simulating the FIA Historic GT & Touring Car Championships that offered racing with historic cars on modern day circuits.

Itâ€™s not yet known whether the new title will follow the same formula or go for an â€œall-historicâ€• route with historic tracks as well as no further details on the new title are available yet.

GT Legends proved to have some amazing longevity as not only did the original game remain popular with sim racers to this very day, the gameâ€™s content has also been used as a base for popular mods such as Power & Glory for GTR2 and Historic GT & Touring Cars for rFactor.

Posted by Montoya on February 11, 2016.

<http://www.virtualr.net/gt-legends-sequel-works>

Wenn das mal nicht absoluter Wahnsinn ist:woohoo:

:woohoo:

GruÃŸ Marko

=====

Re:Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von PATRICE LEBIEZ - 11.02.2016 13:06

:):cheer: :woohoo:

=====

Aw: Re:Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 11.02.2016 13:51

<http://www.tinyfeetstudios.com/>

GlÃ¼ck auf! <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Legend.JPG>

=====

Aw: Re:Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Samstrike68 - 11.02.2016 17:14

Auch gerade gelesen und fast vom Stuhl gefallen.

Das wÄre der Hammer, ein GTL in modernen Gewand und entsprechender Grafik. :)

Wobei mich die Grafik bei GTL gar nicht stÄrkt aber man sieht ihr das alter natÄrlich an.

=====

Re:Aw: Re:Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Geedee - 11.02.2016 21:26

Fantastische Neuigkeiten !!!!!

Fantastic news!!!!!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Tim Kaars - 11.02.2016 21:37

Soll mich beneuen wieviel kapazitaeten es von ein pc fraght, und wie ich das konn zahlen.

Und ich hoeffe das es nicht .netf*ckinframework brauchst.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/smiley_eyes.gif

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaelE39 - 11.02.2016 23:13

Hallo.

wow, was fÄr eine Nachricht!:woohoo: :woohoo:

Das wÄre der Hammer.

Da kommt viel Arbeit auf den Dumeklemmer und Co. zu.;

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Heizen Ltf - 11.02.2016 23:26

Wahnsinn. Ich kÄnnt heulen...

Gruss Patrick

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von OldWiseMan - 11.02.2016 23:53

Ich weiÄ nicht ob ich mich freuen soll.

Vermute mal daÄ dann die Hardwareanforderungen ins Extrem steigen und ein neues Betriebssystem fÄllig wird. Dabei bin ich froh, daÄ ich es auf meinem zwar veralteten aber doch sehr zuverlÄssigen System zum Laufen bekam. Nun ja, abwarten und Tee trinken...es wurde schon viel angekÄndigt und doch nicht alles bis zur Marktreife beendet. Neugierig wÄre ich aber schon auf eine Neuauflage :)

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von hayman3030 - 12.02.2016 01:21

Es hat Jahre gedauert, bis GTL so groß und umfangreich wurde (Strecken,Autos)wie es heute ist.
Genau das genießen wir ja.

"GTL2.0" wird erst mal nur ein paar Autos und Strecken haben.

Also werde ich mal beruhigt abwarten und dann so in 5-6 Jahren, wenn der jetzige PC eh kaputt ist, mal GTL2.0 ausprobieren. (wenn's bis dahin noch existiert)

GTL forever.....for me!

Gruß hayman

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 12.02.2016 06:04

na ja. ich bin ein oldschol gamer. arbeite an pc-s,seit monitoren waren monochrome ;) viele große spiele in so langen zeit,waren sehr cool und gut. Aber vielmals,wie in movie bussines,nummer 2,nummer 3 or nummer 4 in serie,einfach können nicht mit original zu halten. GTL,ohne alle mods,die leute haben gemacht,ohne alle strecken,ohne alle arbeit..... wurde kein GTL sein. Denn,ins original spiel,gibts paar autos und paar strecken.. für mich,grafik ist nicht das was mich an fahren heiß macht ;) Es ist ein fahr-gefühl. nicht 1000 000 strecken,nicht 1000 000 autos,die sehr gut aussehen,aber fahren wie schmeisse wie in manche viel,viel moderner spiele.... Und ehrlich,meinen pc,will sicherlich nicht gut genug für minimum sys req sein . So ich mache mir keine sorgen. Es gibt nur ein GTL,alles anderes interessiert mich nicht in diesen moment.B)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Kasper 79 - 12.02.2016 12:18

OldWiseMan schrieb:

Ich weiß nicht ob ich mich freuen soll.

Vermute mal daß dann die Hardwareanforderungen ins Extrem steigen und ein neues Betriebssystem nötig wird.

Dabei bin ich froh, daß ich es auf meinem zwar veralteten aber doch sehr zuverlässigen System zum Laufen bekam.

Nun ja, abwarten und Tee trinken...es wurde schon viel angekündigt und doch nicht alles bis zur Marktreife beendet.

...

genauso sehe ich das auch :lol:

Neue Auflage eines Spiel bedeutet auch immer gleich wieder neue Anschaffung von Hardware, oder Kompromisse eingehen.

Bin mit GTL und alles was die Community dafür geschaffen hat sehr zufrieden, und das beste daran, ich brauchte keine neue teure Hardware dafür.

Aber klar ist natürlich auch - Fortschritt muss, und wird es immer geben, auch wenn besonders bei Computerspielen im Bezug auf Nachfolger öfters schonmal eher ein Rückschritt zu erkennen war :)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.02.2016 17:03

Hi,

MichaelE39 schrieb:

Da kommt viel Arbeit auf den Dumeklemmer und Co. zu.;

na das wärde ich dafür doch gern in Kauf nehmen ;-)

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Horst2 - 14.02.2016 20:26

hayman3030 schrieb:

Es hat Jahre gedauert, bis GTL so groß und umfangreich wurde (Strecken,Autos)wie es heute ist.

Genau das genießen wir ja.

"GTL2.0" wird erst mal nur ein paar Autos und Strecken haben.

Also werde ich mal beruhigt abwarten und dann so in 5-6 Jahren, wenn der jetzige PC eh kaputt ist, mal GTL2.0 ausprobieren. (wenn's bis dahin noch existiert)

GTL forever.....for me!

Gruß hayman

Sehe ich ganz genauso. GTL out of the Box bildete eine gute Basis, mehr aber auch nicht. Ohne Mods und Extratools (btw. hat jemand das "advanced setup-tool" auf der HDD liegen ?) ist der Umfang viel zu gering.

Die Systemanforderungen sind da eher noch ein geringeres Problem, viel eher müssen ein vernünftiger Modsupport und die dazugehörige Dokumentation gegeben sein.

Kleines Beispiel : Es gibt heute noch Mods die out of the Box keine Qualirunden fahren wenn die KI am Steuer sitzt. Um das Problem zu lösen mußte ich über ein Jahr lang rumtesten weil keiner die Antwort wusste. Mit einer guten Dokumentation wäre das nicht notwendig.

Es wird Jahre dauern bis GTL 2 mit dem ersten Teil auch nur ansatzweise mithalten kann. Die meist fehlenden Lizenzen sind ein Grund, die hohen Kosten für die Erstellung von 3D-Modellen sind ein anderer.

Mal sehen...

=====

Power & Glory Version 3.2 Released!

Geschrieben von MichaW - 03.03.2016 12:21

Hiho@all,

ich hab gestern mal etwas über den Tellerand geschaut und muss sagen, ich bin schwer beeindruckt! Das es diesen Mod mit dem Unterbau GTR2 gibt würde ich, aber diese neue Version (Power & Glory Version 3.2) treibt mir die Tränen in die Augen so geil fährt sich das Teil...und dieser Sound. Und es beinhaltet halt vieles, das ich mir persönlich von einem evtl GTL2 wünschen würde: Regenrennen, Rennen mit 55 Teilnehmern :P diverse Reifenmischungen etc

Dazu finde ich die Physik der Autos extrem gut gelungen, der Escort BDA und der 911 RSR sind ein Traum an Giftigkeit bei extremen Fahrspaß :woohoo:

Wirklich schade das dieser tolle Mod so ein Schattendasein führt, gibt leider kaum Onlineserver :(

Wer mag kann ihn sich ja mal anschauen, man benötigt aber zusätzlich eine nackte GTR2 Installation für dieses "GTL Version 1.5" Aber hey, nur gucken, nicht fremdgehen! ;)

Infos hier -->

<http://www.racedepartment.com/threads/power-glory-version-3-2-released.115625/>

<http://www.gtlw.co.uk/>

Viel Spaß und

Glück auf!

Aw: Power & Glory Version 3.2 Released!

Geschrieben von hayman3030 - 03.03.2016 16:26

Salve all

P%G 3.1 bin ich ja ne Weile gefahren.
Ich war nicht so begeistert, die Autos kleben zu sehr auf der Strecke.
Hat sich bei P&G 3.2 auch nicht geändert.

GTL is the real Challenge, and the Best, of course!

In diesem Sinne

Hayman

Aw: Power & Glory Version 3.2 Released!

Geschrieben von CasparGTL - 03.03.2016 18:06

MichaW schrieb:
Hiho@all,

ich hab gestern mal etwas über den Tellerand geschaut und muss sagen, ich bin schwer beeindruckt! Das es diesen Mod mit dem Unterbau GTR2 gibt wuÃte ich, aber diese neue Version (Power & Glory Version 3.2) treibt mir die TrÃnen in die Augen so geil fÃhrt sich das Teil...und dieser Sound. Und es beinhaltet halt vieles, das ich mir persÃnlich von einem evtl GTL2 wÃnschen wÃrde: Regenrennen, Rennen mit 55 Teilnehmern :P diverse Reifenmischungen etc

Dazu finde ich die Physik der Autos extrem gut gelungen, der Escort BDA und der 911 RSR sind ein Traum an Giftigkeit bei extremen FahrspaÃ :woohoo:
Wirklich schade das dieer tolle Mod so ein Schattendasein fÃhrt, gibt leider kaum Onlineserver :(

Wer mag kann ihn sich ja mal anschauen, man benÃtigt aber zusÃtzlich eine nackte GTR2 Installation fÃr dieses "GTL Version 1.5" Aber hey, nur gucken, nicht fremdgehen! ;)

Infos hier -->

<http://www.racedepartment.com/threads/power-glory-version-3-2-released.115625/>

<http://www.gtlw.co.uk/>

Viel SpaÃ und

Glück auf!

Mann Mann, das gibt's ja nicht.
Eine noch bessere Version von P&G???
Danke fuer deine Begeisterung. Das muss Ich HABEEEEEN! :)
Ich wundere mich ob es noch irgendwie Leagues gibt fuer P&G.
Nogrip und GTLUK machen das glaube Ich.

Ich wuenschte alle ABB Fahrer auf P&G Strecken zu sehen. das ist SO geil! Fuer mich das beste was es in Simracing je gegeben hat.

Aw: Power & Glory Version 3.2 Released!

Geschrieben von ddd55 - 03.03.2016 19:29

MichaW schrieb:
Hiho@all,

ich hab gestern mal etwas über den Tellerand geschaut und muss sagen, ich bin schwer beeindruckt! Das es diesen Mod mit dem Unterbau GTR2 gibt wuÃte ich, aber diese neue Version (Power & Glory Version 3.2) treibt mir die TrÃnen in die Augen so geil fÃhrt sich das Teil...und dieser Sound. Und es beinhaltet halt vieles, das ich mir persÃnlich von einem evtl GTL2 wÃnschen wÃrde: Regenrennen, Rennen mit 55 Teilnehmern :P diverse Reifenmischungen etc

Dazu finde ich die Physik der Autos extrem gut gelungen, der Escort BDA und der 911 RSR sind ein Traum an Giftigkeit bei extremen FahrspaÃ :woohoo:
Wirklich schade das die tolle Mod so ein Schattendasein fÃhrt, gibt leider kaum Onlineserver :(

Wer mag kann ihn sich ja mal anschauen, man benÃtigt aber zusÃtzlich eine nackte GTR2 Installation fÃr dieses "GTL Version 1.5" Aber hey, nur gucken, nicht fremdgehen! ;)

Infos hier -->

<http://www.racedepartment.com/threads/power-glory-version-3-2-released.115625/>

<http://www.gtlw.co.uk/>

Viel SpaÃ und

GlÃck auf!

gerade an download-liste fur nacht gefuhrt ;) habe vorher altere version gespielt,war toll ;) Und diese sieht gut ;) GruBe,V
;)

=====

Aw: Power & Glory Version 3.2 Released!

Geschrieben von Wil44 - 03.03.2016 20:39

MichaW schrieb:

Wer mag kann ihn sich ja mal anschauen, man benÃtigt aber zusÃtzlich eine nackte GTR2 Installation fÃr dieses "GTL Version 1.5" Aber hey, nur gucken, nicht fremdgehen! ;)

Tja Micha mit "fremdgehen" ist ja leider nicht, da so gut wie kein Onlineserver. :(Einer lÃuft aber glaub ich immer, allerdings ist dort nie jemand. Ich beobachte P&G schon seit ca. eineinhalb Jahren. Ist, finde ich 'ne top Simulation, tolle Fahrzeuge, und meines erachten auch eine sehr gute Fahrphysik und mit viel detailtreue "gemoddete" Fahrzeuge.

Vielleicht kÃnnte der eine oder andere ABBler der P&G installiert hat, ja gemeinsam mal auf einem vorhandenen Server fahren, nach vorheriger Absprache. Oh, will hier aber keine Abwerbung betreiben. :woohoo: :lol:

GruÃ Willy

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 03.03.2016 20:47

Hallo,

Ãhemmm - ich weiss nicht ob das jetzt "political correct" is - aber kÃnnte die grÃÃe Bude nicht nen Server zu P&G anbieten? Klar es muÃ GTR2 installiert sein - da wÃre eigentlich Blau zustÃndig. Und die haben P&G frÃher mit dem Verweis auf GrÃÃn nicht angeboten wegen der Konkurrenz bei gleichem Inhalt - sehr freundlich und rÃcksichtsvoll. Aber eigentlich wÃrden wir ihnen ja keine Konkurrenz machen, weil der Inhalt ja GRÃÃN ist. Leider ist die Kommunikation zwischen diesen Buden nicht wirklich vorhanden, also naja oder ne ... wÃrs Ãberhaupt mit geringem Aufwand machbar

oder gewollt? Hab ne frÃ¼here Version vor lÃ¤ngerer Zeit mal getestet, war interessant, aber offline fahre ich halt nicht mehr gern wg. dem Onlineviruswhistle:

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 04.03.2016 00:00

rdjango schrieb:

Hallo,

Ã¶hemmm - ich weiss nich ob das jetzt "political correct" is - aber kÃ¶nnte die grÃ¼ne Bude nicht nen Server zu P&G anbieten? Klar es muÃ GTR2 installiert sein - da wÃ¤re eigentlich Blau zustÃ¤ndig. Und die haben P&G frÃ¼her mit dem Verweis auf GrÃ¼n nicht angeboten wegen der Konkurrenz bei gleichem Inhalt - sehr freundlich und rÃ¼cksichtsvoll. Aber eigentlich wÃ¼rden wir ihnen ja keine Konkurrenz machen, weil der Inhalt ja GRÃ¶ÃN ist. Leider ist die Kommunikation zwischen diesen Buden nicht wirklich vorhanden, also naja oder ne ... wÃ¤rs Ã¼berhaupt mit geringem Aufwand machbar oder gewollt? Hab ne frÃ¼here Version vor lÃ¤ngerer Zeit mal getestet, war interessant, aber offline fahre ich halt nicht mehr gern wg. dem Onlineviruswhistle:

GruÃ

rdjango

Also ich kÃ¶nnte mit etwas politische Unkorrektheit durchaus vorstellen... :whistle: hab allerdings Ã¼berhaupt keine Ahnung was da technisch mÃ¶glich wÃ¤re und ob sowas Ã¼berhaupt zur Debatte steht...

GlÃ¼ck auf!

=====

Power&Glory 3.2 Budenserver!

Geschrieben von MichaW - 06.03.2016 15:51

rdjango schrieb:

Hallo,

Ã¶hemmm - ich weiss nich ob das jetzt "political correct" is - aber kÃ¶nnte die grÃ¼ne Bude nicht nen Server zu P&G anbieten? Klar es muÃ GTR2 installiert sein - da wÃ¤re eigentlich Blau zustÃ¤ndig. Und die haben P&G frÃ¼her mit dem Verweis auf GrÃ¼n nicht angeboten wegen der Konkurrenz bei gleichem Inhalt - sehr freundlich und rÃ¼cksichtsvoll. Aber eigentlich wÃ¼rden wir ihnen ja keine Konkurrenz machen, weil der Inhalt ja GRÃ¶ÃN ist. Leider ist die Kommunikation zwischen diesen Buden nicht wirklich vorhanden, also naja oder ne ... wÃ¤rs Ã¼berhaupt mit geringem Aufwand machbar oder gewollt? Hab ne frÃ¼here Version vor lÃ¤ngerer Zeit mal getestet, war interessant, aber offline fahre ich halt nicht mehr gern wg. dem Onlineviruswhistle:

GruÃ

rdjango

Hallo zusammen,

Uwe war so nett und hat mal einen P&G Game-Server zum Test aufgesetzt. :woohoo:
Man findest ihn in der Simbim-Lobby unter PnG.bierbuden.de
Schaut doch mal rein, es lohnt sich wirklich! BenÃ¶tigt wird eine Standalone P&G 3.2 Installation.

Downloadlinks gibt's hier <http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?t=356757>

der dritte Mirror von Mega sollte problemlos funktionieren

Viel Spaß und

Glück auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von deepstrike - 06.03.2016 17:38

Macht echt Laune:woohoo: und wie Micha schon geschrieben hat, es lohnt sich.:)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 06.03.2016 18:51

Hallo,

danke Uwe :) - download läuft

Gruß

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaelE39 - 06.03.2016 23:05

Hallo,

danke an Uwe für den Testserver.

Eben mal probiert, läuft einwandfrei.:)

Man fühlt sich bei P&G irgendwie wie zu Hause, fast wie auf der Gr.

FFB ist besser umgesetzt als bei GTL, Fahrspass ist klasse.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 06.03.2016 23:22

Hab noch nen zweiten Testserver gestartet um die FPS auf aufwändigen AddOn-Strecken zu testen....

Es läuft dort VLM_Mid-Ohio, VLM_LeMans und Mid America Motoplex ...

(Zum Testen einfach die Strecken aus der GTR2 Installation in die P&G Installation kopieren)

Viele Grüße,
Uwe

PS: und und und: Postet doch mal ein paar Screenshots (vll. mit Regen?)...

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 07.03.2016 00:25

Hi,

wenn ich richtig verstanden habe braucht man vorher v3.0 und v3.1 ?
Nach dem 3.2 updater fehlt bei mir ne Datei. :dry:

gruss

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 07.03.2016 06:38

wollte 3.2 downloaden,aber mit schmeisse host-site geschwindigkeit,und nur 1 file download at the time,habe gerade jetzt kein lust fur wie es aussieht,3 stunden download ;) fur moment,nur erste liebe,GTL ;) GruBe ;)

edith sagt das ich habe gamerscrib nach langere zeit besucht,und mit parralel download,aus 3 lokationen,brauche ich eine stunde ;) Das geht ;) So,vielleicht ein paar schreenshots mit regen heute :lol: . Aber ehrlich,P&G ist die einzige ding,die ich wurde gerne neben GTL fahren,einfach,Bude und GTL sind ein dream-kombo fur mich,und ich WILL NICHT etwas besseres finden ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Udo51 - 07.03.2016 06:50

Hallo,
vielen Dank f  r den Testserver.
L  uft Klasse, macht echt Laune. W  re toll wenn wenn man den Testserver   ber eine l  ngere Zeit laufen lassen k  nnte. Dan w  ren Abends eventuell mehr Spieler aufm Server.B)

Gru  
Udo van de Loo

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 07.03.2016 08:46

habe alles gemacht,neu gtr2 install,platz an HDD gemacht,mod P&G installiert,offline gehts. online nichts. ich habe mein online code von gtr2 PBB instalazion versucht, invalid online key.... so ich habe eine andere versucht,geht nicht. neu registriert,das bringt nicht. Und 50 onlinekeys,habe ich nicht. So versuche nochmal,aber dann lasse ich es einfach,und fahre mein liebsten spiel online ;)

edith sagt noch,das ich habe plus eine neue clean install von gtr 2 gemacht,nur mein online key zu testen,und es geht problemlos,an 2 installs,aber an P%G,resultat ist falsch online key. jede hilfe ist willkommen,aber,wie gesagt,will einfach nicht zu viel zeit verlieren,habe andere dinge zu machen ;) GruBe, V ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 07.03.2016 11:12

Hallo ddd55,

ging mir auch so - bis ich mich neu angemeldet habe ;)

Also auf anmelden gehen, Fahrername, Passwort und Emailadresse eingeben - und schon ging es bei mir.

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 07.03.2016 11:15

Hallo Henry,

wenn du auf der Linkseite weiter runterscrollst findest du die Komplettinstallation. Sind 4 Dateien ca. 2,5 GB.

Damit klappt es.

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 07.03.2016 11:21

rdjango schrieb:

Hallo ddd55,

ging mir auch so - bis ich mich neu angemeldet habe ;)

Also auf anmelden gehen, Fahrername, Passwort und Emailadresse eingeben - und schon ging es bei mir.

GruÃ

rdjango

danke,habe das versucht,versuche nochmal. danke ;)

edith sagt das ich manchmal ein bisschen dumm bin..... erst serial dann online key..... versuche jetzt gerade von neu

Hat nix gebracht. falsche serial. und ich bin sicher das beide,serial und onlinekey gut sind. Ich lasse es einfach,wollte nur probieren,GTL bleibt erste und strengste liebe ;) viele grüBe.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 07.03.2016 11:27

Hiho,

da es bei einigen Fragen und Probleme gibt...

Man installiert GTR2 neu, macht dann, sofern man noch eine alte DVD Version hat das Update auf die Version 1.1 siehe hier --> http://www.4players.de/4players.php/download_info/PC-CDROM/Download/45800.html

Wer das Spiel von Steam hat braucht das nicht, das ist schon Version 1.1. Diese Neuinstallation darf in keiner Weise mit dem Autoupdater der PBB in Berührung kommen, auch darf man keine NO-CD.exe manuell einfügen, das macht P&G 3.2 später von alleine!

Danach gehts zur P&G 3.2 Installation, ich erkläre jetzt hier eine komplette Neuinstallation, Spieler die schon die Version Power&Glory 3.1 haben können diese auch auf 3.2 updaten, aber auch nur von 3.1. 3.0 wird niemals benötigt @ HenryF
Bin persönlich aber kein Freund von Upgrades, im Zweifel lieber Neuinstallation.

Also man startet die P&G 3.2 Installer.exe die man sich zusammen mit den 3 anderen Files vorher von einem der Links hier <http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?t=356757> runtergeladen hat, die 3 anderen Dateien

- PnGv3.2.001
- PnGv3.2.002
- PnGv3.2.003

müssen nicht entpackt werden!

Der Installer bietet 2 Optionen an, bitte die 2 wählen und ihn installieren lassen.

Danach befindet sich ein P&G 3.2 Launcher auf dem Desktop und jetzt aufgepasst, aus Erfahrung mit der Installation bei Helle/Klaus unter Win 8.1, diesen per Kompatibilitätseinstellungen immer als Admin starten lassen (Rechtsklick/Eigenschaften) Das gleiche bitte bei der GTR2.exe in der neu erstellten GTR2 Installation einstellen, diese wird nämlich durch den Launcher gestartet. Das könnte auch bei Problemen unter WindowsXP helfen @Tino.

Also starten per Launcher und kurz danach läuft dann das GTR2. Als erstes mal unter Optionen den Spielmodus von Arcade auf Simulation umstellen, sonst sieht man später keine Server in der Lobby.

Danach auf Internet gehen, jetzt sollte nach dem Onlinekey gefragt werden, diesen eingeben, dabei braucht man keine Bindestriche eingeben, Groß/Kleinschreibung ist auch wurscht.

Danach und jetzt wieder aufgepasst, erstmal einen neuen Lobbycount erstellen, also nicht sofort auf Login gehen, ihr befindet euch nicht in der Lobby der PBB, sondern in der alten Simbin-Lobby! Erst nach dem erstellen zurück auf Login gehen und sich anmelden, dann solltet ihr die Lobby mit den 2 Testservern sehen. Seht ihr einen PBB-Server --> falsche Lobby, siehe weiter oben...seid ihr zwar in der Lobby, seht aber keine Server, Spielmodus von Arcade zu Sim ändern, siehe weiter oben...:whistle:

Viel Erfolg und bei Fragen einfach PM oder Mail an mich michaw@altbierbude.de oder Abends in den TS kommen...
@Tino wir quatschen später

Glück auf!

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 07.03.2016 11:35

MichaW schrieb:
Hiho,

da es bei einigen Fragen und Probleme gibt...

Man installiert GTR2 neu, macht dann, sofern man noch eine alte DVD Version hat das Update auf die Version 1.1 siehe hier --> http://www.4players.de/4players.php/download_info/PC-CDROM/Download/45800.html
Wer das Spiel von Steam hat braucht das nicht, das ist schon Version 1.1. Diese Neuinstallation darf in keiner Weise mit dem Autoupdater der PBB in Berührung kommen, auch darf man keine NO-CD.exe manuell einfügen, das macht P&G 3.2 später von alleine!

Danach gehts zur P&G 3.2 Installation, ich erkläre jetzt hier eine komplette Neuinstallation, Spieler die schon die Version Power&Glory 3.1 haben können diese auch auf 3.2 updaten, aber auch nur von 3.1. 3.0 wird niemals benötigt @ HenryF
Bin persönlich aber kein Freund von Upgrades, im Zweifel lieber Neuinstallation.

Also man startet die P&G 3.2 Installer.exe die man sich zusammen mit den 3 anderen Files vorher von einem der Links hier <http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?t=356757> runtergeladen hat, die 3 anderen Dateien

- PnGv3.2.001
- PnGv3.2.002
- PnGv3.2.003

müssen nicht entpackt werden!

Der Installer bietet 2 Optionen an, bitte die 2 wählen und ihn installieren lassen.

Danach befindet sich ein P6G 3.2 Launcher auf dem Desktop und jetzt aufgepasst, aus Erfahrung mit der Installation bei Helle/Klaus unter Win 8.1, diesen per Kompatibilitätseinstellungen immer als Admin starten lassen (Rechtsklick/Eigenschaften) Das gleiche bitte bei der GTR2.exe in der neu erstellten GTR2 Installation einstellen, diese wird nämlich durch den Launcher gestartet. Das könnte auch bei Problemen unter WindowsXP helfen @Tino.

Also starten per Launcher und kurz danach läuft dann das GTR2. Als erstes mal unter Optionen den Spielmodus von Arcade auf Simulation umstellen, sonst sieht man später keine Server in der Lobby.

Danach auf Internet gehen, jetzt sollte nach dem Onlinekey gefragt werden, diesen eingeben, dabei braucht man keine Bindestriche eingeben, Groß/Kleinschreibung ist auch wurscht.

Danach und jetzt wieder aufgepasst, erstmal einen neuen Lobbycount erstellen, also nicht sofort auf Login gehen, ihr befindet euch nicht in der Lobby der PBB, sondern in der alten Simbin-Lobby! Erst nach dem erstellen zurück auf Login gehen und sich anmelden, dann solltet ihr die Lobby mit den 2 Testservern sehen. Seht ihr einen PBB-Server --> falsche Lobby, siehe weiter oben...seid ihr zwar in der Lobby, seht aber keine Server, Spielmodus von Arcade zu Sim ändern, siehe weiter oben...:whistle:

Viel Erfolg und bei Fragen einfach PM oder Mail an mich [michaw\(ät\)altbierbude.de](mailto:michaw(ät)altbierbude.de) oder Abends in den TS kommen... @Tino wir quatschen später

Glück auf!

Danke Micha mit W ;) Habe alles gemacht wie du geschrieben hast, aber geht leider nicht ;) vielleicht später mit TS, und mit deiner Hilfe, konnte vielleicht klappen ;) Viele Grüße, Valentino

Edith sagt, das sie ist sicher, das ich etwas falsch gemacht hat. so danke für Hilfe ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 07.03.2016 18:38

Hallo Uwe,

wie gewünscht:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_07_18_25_56_76.jpg

Gruß

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 07.03.2016 18:42

und noch eins

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_07_18_24_25_63.jpg

PS: kann man eigentlich irgendwie mehr als ein Bild in einen Beitrag packen (ausser Webspacer) ?

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 07.03.2016 18:48

rdjango schrieb:
Hallo Uwe,

wie gewÄ½nscht:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_07_18_25_56_76.jpg

GruÄ½

rdjango

Na ja .mann sollte nicht in falsche richtung fahren ;) Oder war das in england "photographiert ? :lol: :lol: :lol: :lol: :lol: :lol: :lol:

edith sagt,das ich jetzt eifersuchtig bin ;) B)

Viele gruBe,Valentino :)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von eifelchris - 08.03.2016 11:20

...toller Mod. Als gamepad-Fahrer sehr angenehm. Die Physik finde ich irgendwie sogar homogener.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 08.03.2016 18:06

Hallo,

einen habe ich noch ;) gestern abend auf dem Budenserver schÄ½ne enge Rennen

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_07_23_25_55_69.jpg

GruÄ½

rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.03.2016 19:55

Hi,

sieht schon echt lecker aus!

Viele GrÄ½Ä½e,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 08.03.2016 21:12

Hi,

aus irgend einem Grund komme ich nicht auf die "Budenserver".
Zur Fahrzeugauswahl komme ich (meist) noch und dann crasht das Spiel ohne Fehlermeldung.
Auf den GanersCrib Server komme ich ohne Probs.
Weiss jemand Rat?

gruss

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 08.03.2016 21:25

Hi Marcel,

starte mal den Launcher und dann unter Tools "enable Start with Debug Mode for P&G und dann schau mal auch per Tools in die Debug.txt.

Vielleicht steht da was zur Ursache?

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Michael Giese - 09.03.2016 15:27

Ich habe meine GP2 Installation komplett neu installiert. Danach den G&P.
Und ... Tataaaaa:cheer:
Klappt.
Nach ein paar Proberunden steht fest: Sieht gut aus, lÃ¤sst sich prima fahren und die Fahrphysik scheint auch zu den Autos zu passen.
Allerdings gibt es einen Wermutstropfen (nicht der zum Trinken):blink:
Bei einigen Strecken merkt die Sim das wohl eine andere Streckenversion verwendet wird. Ich dachte das alle dieselbe haben??:evil:
Kann mir dabei jemand SchÃ¼tzenhilfe leisten (eben fÃ¼r einen Nichtspieleversteher):whistle:

Besten Gruss
Michael

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 09.03.2016 18:23

Hallo Michael,

auf Budenserver 1 laufen nur die Standardstrecken die alle haben, auf Budenserver 2 auch einige extra Strecken wie Le Mans 77, Mid Ohio, Mid Amerika...all diese Strecken findest du auf der Pilsbierbude, bitte nicht die Strecken von GTL verwenden.

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.03.2016 19:28

Hallo zusammen,

um es ein bisschen einfacher zu machen hab ich mal ein kleines

geschnÃ¼rt ...

...einfach in das P&G Verzeichnis entpacken...

Viel SpaÃ,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Wil44 - 09.03.2016 23:47

derDumeklemmer schrieb:

Hallo zusammen,

um es ein bisschen einfacher zu machen hab ich mal ein kleines

geschnÃ¼rt ...

...einfach in das P&G Verzeichnis entpacken...

Viel SpaÃ,
Uwe

Danke Uwe,
ich versuch gerade ein 70ziger Track Pack zu basteln. :) Mal sehen ob's klappt.

Gru0 Willy

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Udo51 - 10.03.2016 05:58

Vielen Dank Uwe,

es gibt aber Probleme mit dem Start beim Mod.

Man kann sich nur nach der laufenden Zeit (in grÃ¼n)

oben rechts beim Start orientieren.

Die meisten bleiben beim Start stehen und warten auf einen Startcountdown.

Oder machen wir was falsch?:whistle:

GruÃ
Udo van de Loo

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 10.03.2016 07:08

derDumeklemmer schrieb:

Hallo zusammen,

um es ein bisschen einfacher zu machen hab ich mal ein kleines

geschnÃ¼rt ...

...einfach in das P&G Verzeichnis entpacken...

Viel SpaÃ,
Uwe

Danke Uwe, ehrlich, habe noch keine runde P&G gefahren , wollte online, aber konnte nicht. ehrlich, so viele Leute in letzten paar Tagen, an Strecke, und TS, das ich keine Lust habe ;) GTL for life ;) Es gibt vielleicht Simulationen die besser aussehen, aber keine die mehr "soul" hat
;) Viele grÃ¼Ãe ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Schwiizer - 10.03.2016 09:55

Vielen lieben Dank!

Werde heute Abend den Mod auch mal installieren und testen.

GÃ¤be es denn die MÃglichkeit Liveticker der P&G-Server hier auf der ABB zu machen? Kilometer und Rundenzeiten mÃ¼ssten ja nicht angerechnet werden. Soll nur dazu dienen dass man sieht ob jemand fÃhrt und wo er gerade auf der Strecke ist.

Oder geht das gar nicht da es nicht unsere Lobby ist?

Hmmm. Separate ZÃhler fÃ¼r P&G wÃ¤ren zwar auch nett :)

Und je nach Zuspruch der Gemeinde kÃ¶nnte man da ja auch mal einen Event fahren.

Gruss Reto

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von hayman3030 - 10.03.2016 11:47

Udo51 schrieb:

Vielen Dank Uwe,

es gibt aber Probleme mit dem Start beim Mod.

Man kann sich nur nach der laufenden Zeit (in grÃ¼n)

oben rechts beim Start orientieren.

Die meisten bleiben beim Start stehen und warten auf einen Startcountdown.

Oder machen wir was falsch?:whistle:

GruÃ

Udo van de Loo

Es gibt bei P&G keinen Startcountdown: "3-2-1-go"

Vorne auf die Ampel gucken oder losfahren, wenn die Rennzeit startet.

GruÃ hayman

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Michael Giese - 10.03.2016 15:33

auf Budenserver 1 laufen nur die Standardstrecken die alle haben, auf Budenserver 2 auch einige extra Strecken wie Le Mans 77, Mid Ohio, Mid Amerika...all diese Strecken findest du auf der Pilsbierbude, bitte nicht die Strecken von GTL verwenden.

Glück auf!

Hallo Micha,
danke für die Info. Ich werde mich dort mal umsehen.
Das Ding macht wirklich Laune.
Wir sehen uns heute Abend in Spa

Gruß
Michael

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von deepstrike - 10.03.2016 15:53

derDumeklemmer schrieb:
Hallo zusammen,

um es ein bisschen einfacher zu machen hab ich mal ein kleines

geschnitten ...

...einfach in das P&G Verzeichnis entpacken...

Viel Spaß,
Uwe

Hallo Michael,
du brauchst nicht lange nach den Strecken suchen.
Einfach das Trackpack runterladen und installieren.
Die Strecken sind darin enthalten. ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von DfAlex - 10.03.2016 17:28

ddd55 schrieb:

...wollte 3.2 downloaden,aber mit schmeisse host-site geschwindigkeit,und nur 1 file download at the time,habe gerade jetzt kein lust für wie es aussieht,3 stunden download ...

Moin,
der Host ist nur so langsam da immer mehrere versuchen gleichzeitig alle Dateien runter zu laden...dann muss man sich die max. 6000 upload eben teilen...

...aber danke...

VLG
Alex

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 10.03.2016 18:56

Hi,

ich hab den Download auch mal > zum Download hinterlegt....

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von deepstrike - 10.03.2016 20:04

@ Uwe

Ich glaub da fehlt noch eine Datei.
Die PnGv3.2.001 musste ich auch runterladen.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 10.03.2016 20:08

Hi Carsten,

deepstrike schrieb:
@ Uwe

Ich glaub da fehlt noch eine Datei.
Die PnGv3.2.001 musste ich auch runterladen.

oops sorry, verpennt, lÃ¤dt gerade hoch....

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Andregee - 10.03.2016 23:20

Ui ich hoffe das ganze wird noch ausgebaut. Seit Ende 2012 der P&G 3.0 rauskam, war das mein Favorit, weil sich die Autos irgendwie authentischer anfühlen als der Original GTL Content, die Fahrwerke weich und schwammig, die Reifen ebenso mit weichem breiten Grenzbereich, so das man wie es sich für die alten Zeiten gehört immer mit leichtem Schlupf unterwegs sein muss um schnell zu sein.

Auf de GC Servern war damals auch massiv Betrieb, bis man die umstellte und nicht mehr jeder draufkam, so das sich viele abwendeten. Leider hat sich das ganze nie erholt und ich habe immer gehofft, das die Bude mal diesbezüglich aktiv wird und so keim ein Hoffnungsschimmer am Horizont. Schön

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 11.03.2016 05:45

Andregee schrieb:

Ui ich hoffe das ganze wird noch ausgebaut. Seit Ende 2012 der P&G 3.0 rauskam, war das mein Favorit, weil sich die Autos irgendwie authentischer anfühlen als der Original GTL Content, die Fahrwerke weich und schwammig, die Reifen ebenso mit weichem breiten Grenzbereich, so das man wie es sich für die alten Zeiten gehört immer mit leichtem Schlupf unterwegs sein muss um schnell zu sein.

Hallo :) leider, das stimmt nicht. P&G fährt sich sicherlich nicht so gut wie GTL, und von realitet, es gibt keine worte hier. Endles grip /endloses grip, starke bremsen, autos sind an strecke geklebt, und wann das ich das will, ich fahre einfach GTR

2 und moderne autos. es ist ein schönes mod,aber,gegen original GTL,es hat keine chance. Ältere autos,bewegen sich standig,keine grip,und fahren sich mit gas pedal. Gestern,habe versucht offline an Pau gta junior fahren.ich konnte einfach nicht,die reife in kurven brennen,keine drifts möglich,und keine überrasungen möglich.autos haben einfach zu viel grip. Spass ist es. Realistisch wie GTL ? nein. Hart wie GTL ? Nein.
Spass wie GTL hier an bude ? Nein ;) Will nicht jemand storen,oder sagen das P&G nicht gut für alle ist. Will sagen nur das für mich,GTR2 engine,für GTL mods,einfach geht nicht.

Viele grüße,Valentino.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von eifelchris - 11.03.2016 07:02

Also ich finde, dass diese engine sehr sehr gut passt.

Es geht ja nicht um ein Abwerben oder einer Zerstreuung der GTL-Bude, aber so ein authentischer Mod sollte genutzt werden. Wäre zu schade wenn er alleine versauern sollte.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 11.03.2016 07:12

eifelchris schrieb:

Also ich finde, dass diese engine sehr sehr gut passt.

Es geht ja nicht um ein Abwerben oder einer Zerstreuung der GTL-Bude, aber so ein authentischer Mod sollte genutzt werden. Wäre zu schade wenn er alleine versauern sollte.

Lieber Chris von eiffel ;) Ich habe nur meine meinung geschrieben. habe nicht gesagt,das mod nicht gut ist,oder,das es nicht beliebt wird,oder so was. ich habe nur mein meinung geschrieben,für mich ist es nicht ,und das wars ;)

Viele grüße,fluchtlings-schmuggler ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von eifelchris - 11.03.2016 09:14

...alles gut! :cheer:

das war nicht vorwurfsvoll gemeint. :lol:

bei dem virtuellen Geschreibe gibt es ja immer etwas Interpretationsspielraum und man kann es falsch deuten. :) GTL ist spitze. schade fände ich es trotzdem es ungenutzt zu lassen. Ich als Computerlegastheniker weiß nicht wie viel Arbeit in solchen Projekten steckt, aber es sieht klasse aus. Mag auch die Storys zu den Autos...Beispiel vom Fritzinger Capri :)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 11.03.2016 09:47

eifelchris schrieb:

...alles gut! :cheer:

das war nicht vorwurfsvoll gemeint. :lol:

bei dem virtuellen Geschreibe gibt es ja immer etwas Interpretationsspielraum und man kann es falsch deuten. :)

GTL ist spitze. schade fände ich es trotzdem es ungenutzt zu lassen. Ich als Computerlegastheniker weiß nicht wie viel Arbeit in solchen Projekten steckt, aber es sieht klasse aus. Mag auch die Storys zu den Autos...Beispiel vom Fritzinger Capri :)

O ja. Es gibt kleine details, die ich würde gerne in GTL sehen ;) Storys finde ich toll, und sounds gefallen mich sehr ;) So tolles mod, aber für mich, ein Oldschooler, nicht geeignet ;) Viele Grüße V ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Andregee - 11.03.2016 15:06

Gtl simuliert mit dem Standardcontent die historische Fia Serie von 2004, das heißt, alte Karossen, mit nachgerüsteten Fahrwerken und Reifen aus 2004 und da viele Mods darauf aufbauen, fehlt mir oft das gewisse Flair. Das hat mit den Autos wie sie in den 60ern und 70ern gefahren wurden, nicht mehr soviel zu tun. Der P & G Mod basiert schon auf umfangreicher Recherche und es wurden nur Autos implementiert, von denen man genug Daten in Erfahrung bringen konnte und auch die Reifen lehnen sich stark an die Epoche der 60er und 70er an. Man merkt einfach das man die Autos nicht sauber am Strich fahren sondern immer leicht slidend um die Kurven bringen muss um schnell zu sein, genau so wie früher gefahren wurde. Auch die extrem schlechte Lenkpräzision der Diagonalreifen findet man bei original Gtl Content nicht. Einzig der Lemans Mod von dem was ich kenne setzt das genauso gut um. Besonders schön anzusehen finde ich das bei P&G das kurveninnere Vorderrad in der Luft hängt, wie man es von den Autos dieser Jahrgänge kennt. Das wanken und stampfen gehört für mich einfach dazu gerade bei den Muscle Cars. Die Gtl Corvette hält sich im Vergleich für mich wie eine Cola Dose an, eher wie ein leichter gedopter Kleinwagen. Die Physik stammt übrigens von demjenigen der aktuell bei Kunos Simulazioni für Assetto Corsa verantwortlich ist. Ich denke der Herr hat schon etwas Ahnung. Nichts desto trotz gibt es auch super Mods hier für Gtl, aber gerade die Standardfahrzeuge finde ich in P & G deutlich besser als in Gtl

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Daniel86 - 11.03.2016 15:35

Moin,
Hab das ganze jetzt auch mal angetestet, nach dem 3 Install versuch läuft endlich :laugh:

Finde das Gesamtpaket ganz gut gelungen...hat auf jeden Fall gute Physik an Board.

Das ganze Online als kleine Serie bestimmt richtig lustig

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 11.03.2016 21:06

Hallo,

das war ja zu erwarten - GTL ist besser / schlechter als P&G - nichts für ungut :)

Zum einen heisst es bei P&G fahren die Autos wie auf Schienen - Ähem da ist wohl jemand nicht in den Grenzbereich gekommen? Ev. ist der etwas kleiner als bei GTL? Jedenfalls brechen einige Fahrzeuge recht heftig aus - Karussell ist angesagt. ;)

Und andererseits heisst es jetzt P&G sei authentischer wg. Reifen usw. besseres Feeling - wäre ja eher genau das Gegenteil der obigen Aussage.

Puhh - ich hab mir noch keine endgültige Meinung gebildet.

Fest steht - es ist ein anderes Game, zwar eng verwandt mit GTL aber man muss wohl erst FFB und Setup ordentlich tunen. Ich habe mein Profil von GTL kopiert - hat funktioniert. Dadurch habe ich ein auf Anhieb gutes FFB, was ich über Jahre mit Hilfe des Forums hier verbessert habe. Erst wenn man das auch für P&G (GTR2) hat - oder kopiert

hat - ;)
kann man wohl vergleichen.

Ja einige Autos fahren sich im ersten Moment gefÃ¼hlt etwas ruhiger - nicht viel - um dann umso heftiger auszubrechen.
"Soul" ist sicher bei GTI etwas intensiver ;)

Aber was ich gut finde sind einige Fahrzeugvarianten, die es hier auf der ABB nicht gibt, Regenrennen obwohl ich da gar nicht scharf drauf bin. Und ReifenwahlmÃ¶glichkeiten.

Aber auf jeden Fall macht es gaaaanz viel SpaÃ - und das ist doch die Hauptsache :woohoo:

GruÃ

rdjango

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 11.03.2016 22:27

Macht auf jeden Fall echt Laune.

Der Grenzbereich/die Querschleunigung ist fÃ¼r meinen Geschmack deutlich "nutzbarer" als bei den meisten GTL Fahrzeugen, der Lastwechsel ist aber doch recht gewÃ¶hnungsbedÃ¼rftig.

Ob nun 1000% real oder nicht(kann ich sowieso nicht beurteilen), antesten lohnt sich auf jeden Fall.

Gruss

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von TheStig - 12.03.2016 09:46

Hallo,

habe unpacking error status -1, siehe auch das beigefÃ¼gte Bild.

Ich dachte zunÃ¤chst an defekte Dateien, also den Checker heruntergeladen, sagte mir dass alles ok ist.
Dann nochmal von einer anderen Quelle heruntergeladen, wieder diesen Fehler. Auch der dritte Download aus einer anderen Quelle brachte kein anderes Ergebnis.

Kann mir jemand helfen oder einen Tipp geben?

Danke!

GruÃ Andi http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/png_error.png

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Erel 68 - 12.03.2016 12:32

Welches Windows benutzt du?

Ich hatte unter WIN10 erst heftig Probleme. Dann habe ich das Installationsprogramm (In einem anderen Ordner mit den 3 anderen Dateien als GTR2) als Administrator im XP-KompatibilitÃ¤tsmodus gestartet und es funktionierte einwandfrei.
Den Launcher starte ich auch als Administrator (nicht in einem KompatibilitÃ¤tsmodus) und die Eigenschaften der modifizierten GTR2 Anwendung im GTR2-Ordner habe ich auch auf als Administrator starten gewitched.

Roger

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von TheStig - 12.03.2016 12:36

Nutze Windows 7 SP1 x64, danke für deine Tipps! Probiere ich gleich mal aus!

Nachtrag:

Hat nix gebracht, wieder selber Fehler. Probiere es jetzt mal via Update von v3.0

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 12.03.2016 13:15

Hallo,

wenn du auf die Voreinstellung nimmst funktioniert es nicht unter Windows 10. Du kannst nicht so einfach unter C:\programme oder program files entpacken.

Also Laufwerk d: oder wenn nicht vorhanden auf C:\png oder Ähnlich installieren.

Gruß
rdjango

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von hayman3030 - 12.03.2016 13:53

Hi

hab's Trackpack installiert.

Komme aber nicht auf den Server 2.

Die freundliche Meldung, dass ich ein "possible cheater" sei, erscheint und ich werden vom Server geschubst.

Auf den Gamerscrib-server komme ich.....

????????

Gruß hayman

edith: auf dem Server war der Track Essington

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Schwiizer - 12.03.2016 15:26

hayman3030 schrieb:

Hi

hab's Trackpack installiert.

Komme aber nicht auf den Server 2.

Die freundliche Meldung, dass ich ein "possible cheater" sei, erscheint und ich werden vom Server geschubst.

Auf den Gamerscrib-server komme ich.....

????????

Gruß hayman

edith: auf dem Server war der Track Essington

Hab genau das gleiche Problem. Ist mir aber neu dass ich cheate. Wusste ich nicht mal :woohoo:

Auch sehe ich dass nur Server 2 l uft. Der 1er ist irgendwie nicht da.

Gruss Reto

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 12.03.2016 16:28

Hiho,

das liegt nicht an euch, komm auch nicht auf den 2er...hab den jetzt 3x neu gestartet, hilft alles nicht, da m ssen wir warten bis Uwe das hier liest.

Daf r sollte der 1er aber wieder in der Lobby sein...

Gl ck auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Schwiizer - 12.03.2016 17:07

Danke Micha!

Konnte eben ein paar Testrunden drehen.

Naja. Was soll ich sagen. Grafik und Sound klar besser als GTL. Physik wirkt beim GTA irgendwie schwammig. Aber genau so stell ich mir einen Oldie vor.

Die Lenkung ist aber sehr indirekt. Vor allem in der Mittelstellung. Habe jetzt den Drehwinkel am Lenkrad auf 700 Grad runtergedreht. So geht es einigermassen mit den 18 Grad am Fahrzeug.

SSPS-Lenkung oder wie das heisst steht auf 0. Keine Ahnung warum im mittleren Bereich so wenig geht.

Gruss Reto

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von TheStig - 12.03.2016 17:21

Habe es nun zum laufen bekommen.

Und zwar, indem ich von Power&Glory 3.0 jeweils geupdatet habe, das lief dann.

Ich war fr her mal ab und an auf der PBB unterwegs, wie ist das dann mit dem Onlinekey?

Ich habe den noch, wei  aber mein Passwort und so weiter von meinem Lobbyaccount nicht mehr.

Muss ich da einen neuen anlegen mit diesem Onlinekey oder wie ist das?

Er sagte mir "TheStig" gibts schon, schade. Oder kann ich - wenn mir mein altes PW wieder einf llt - den alten Account benutzen?

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 12.03.2016 17:45

TheStig schrieb:
Habe es nun zum laufen bekommen.

Und zwar, indem ich von Power&Glory 3.0 jeweils geupdatet habe, das lief dann.

Ich war fr her mal ab und an auf der PBB unterwegs, wie ist das dann mit dem Onlinekey?
Ich habe den noch, wei  aber mein Passwort und so weiter von meinem Lobbyaccount nicht mehr.
Muss ich da einen neuen anlegen mit diesem Onlinekey oder wie ist das?
Er sagte mir "TheStig" gibts schon, schade. Oder kann ich - wenn mir mein altes PW wieder einf llt - den alten Account benutzen?

Hiho, also wenn du in der Lobby in der du bist irgendeinen PBB Server siehst...dann bist du falsch. Du musst in die alte Simbin Lobby und da dann einen neuen Account anlegen, der hat nichts mit dem Lobbyaccount der PBB zu tun.

Gl ck auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 12.03.2016 18:21

Hi,

also ich fahre 940  bei 39,5  ingame ( bersetzung 12:1, wie hier) und bin echt zufrieden.

Bei 700  und 18  ingame ist es eine 19:1  bersetzung.

Kurz zur Erl uterung:

der Wert ingame gibt den maximalen Einschlagwinkel der R der zu einer Seite an.

Heisst, je kleiner dieser Wert umso weniger Lenkwinkel/Lenkeinschlag am Rad. V llig unabh ngig vom Lenkeinschlag am Lenkrad selbst.

gruss

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.03.2016 18:38

Hi,

MichaW schrieb:
Hiho,

das liegt nicht an euch, komm auch nicht auf den 2er...hab den jetzt 3x neu gestartet, hilft alles nicht, da m ssen wir warten bis Uwe das hier liest.

Daf r sollte der 1er aber wieder in der Lobby sein...

Gl ck auf!

hab da heute wohl irgendwie Fra  in den Dateien erzeugt ;-(

Ist neu r berkopiert und scheint wieder zu funktionieren...

Viele Gr  e,
Uwe

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaW - 12.03.2016 20:05

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

MichaW schrieb:

Hiho,

das liegt nicht an euch, komm auch nicht auf den 2er...hab den jetzt 3x neu gestartet, hilft alles nicht, da mÃ¼ssen wir warten bis Uwe das hier liest.

DafÃ¼r sollte der 1er aber wieder in der Lobby sein...

GlÃ¼ck auf!

hab da heute wohl irgendwie FraÃ in den Dateien erzeugt ;-(

Ist neu rÃ¼berkopiert und scheint wieder zu funktionieren...

Viele GrÃ¼Ãe,
Uwe

DangeschÃ¶n :)

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 12.03.2016 22:11

Hallo,

und noch zwei - ein klein wenig Pcars-Feeling:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_12_22_01_02_72.jpg

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von rdjango - 12.03.2016 22:12

Nummer 2:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTR2_2016_03_12_21_54_48_69.jpg

Optisches Tuning durch die Tools von GTR233 auf nogrip

HQlensfare
HQRain
HQAmbientShadow

Viele GrÃ¼Ãe

rdjango

Edith meint det gibts auch fÃ¼r GTL ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von kinnunen - 13.03.2016 00:57

Too bad, that the car selection is restricted on server 2.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Schwiizer - 13.03.2016 09:10

Als erstes Danke an Uwe!
Werde gleich ein paar Runden drehen gehen :)

Henry F schrieb:
Hi,

also ich fahre 940° bei 39,5° ingame (Übersetzung 12:1, wie hier) und bin echt zufrieden.

Bei 700° und 18° ingame ist es eine 19:1 Übersetzung.

Kurz zur Erläuterung:

der Wert ingame gibt den maximalen Einschlagwinkel der Räder zu einer Seite an.

Heisst, je kleiner dieser Wert umso weniger Lenkwinkel/Lenkeinschlag am Rad. Völlig unabhängig vom Lenkeinschlag am Lenkrad selbst.

gruss

Mach ich ja hier genau so. 900 am Lenkrad und 18 am Wagen. Nur lenkt sich das so in GTR2 sehr bescheiden.

Edit: Was mir noch auffiel bei der Schaltung... Habe gerade eben ein paar Runden mit H-Schaltung gefahren. Mit dem GTA Junior macht das richtig Laune. Nur was nicht passt sind die Schaltzeiten. Ich schalte schneller als der Wagen es umsetzt. In den Optionen bei Steuerung habe ich "Beim Schalten Taste drücken" aktiviert.

GTL macht das besser. Es schaltet genau so schnell wie ich. Da gibt es auch einen Button "Direktschaltung". Hoffe ich habe jetzt mit den Buttons nichts durcheinander gebracht.

Kann man was machen dass GTR 2 genau so schnell schaltet wie GTL?

Gruss Reto

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Andregee - 13.03.2016 14:30

Schwiizer schrieb:
Als erstes Danke an Uwe!
Werde gleich ein paar Runden drehen gehen :)

Henry F schrieb:
Hi,

also ich fahre 940° bei 39,5° ingame (Übersetzung 12:1, wie hier) und bin echt zufrieden.

Bei 700° und 18° ingame ist es eine 19:1 Übersetzung.

Kurz zur Erläuterung:

der Wert ingame gibt den maximalen Einschlagwinkel der Räder zu einer Seite an.

Heisst, je kleiner dieser Wert umso weniger Lenkwinkel/Lenkeinschlag am Rad. Völlig unabhängig vom Lenkeinschlag am Lenkrad selbst.

gruss

Mach ich ja hier genau so. 900 am Lenkrad und 18 am Wagen. Nur lenkt sich das so in GTR2 sehr bescheiden.

Edit: Was mir noch auffiel bei der Schaltung... Habe gerade eben ein paar Runden mit H-Schaltung gefahren. Mit dem GTA Junior macht das richtig Laune. Nur was nicht passt sind die Schaltzeiten. Ich schalte schneller als der Wagen es umsetzt. In den Optionen bei Steuerung habe ich "Beim Schalten Taste drücken" aktiviert.

GTL macht das besser. Es schaltet genau so schnell wie ich. Da gibt es auch einen Button "Direktschaltung". Hoffe ich habe jetzt mit den Buttons nichts durcheinander gebracht.

Kann man was machen dass GTR 2 genau so schnell schaltet wie GTL?

Gruss Reto

900/18 ist viel zu indirekt.

Um es mal zu verdeutlichen. Die 18Grad der Lenksperre bedeuten, das man die Räder nach links und rechts zu je 18 Grad einlenken kann.

Setzt man den Wert auf 30 kann man die Räder zu je 30 Grad einlenken wenn man das Lenkrad 450Grad ausgehend von der Mittelstellung bis zum Anschlag dreht.

Das bedeutet, das bei 30Grad Lenksperre die Lenkübersetzung entsprechend direkter im Verhältnis ist

Rechnet man $900:18=50$ muss man das ganze durch 2 teilen da die Vorderräder zu je der Hälfte nach links und rechts eingelenkt werden können, kommt man auf eine Lenkübersetzung von 25:1.

Das ist furchtbar indirekt. Serienfahrzeuge liegen in der Regel bei 14-16:1

Rennfahrzeuge bei 12:1

Um bei 900Grad auf durchschnittlich 15:1 von Serienfahrzeugen oder den alten Schätzchen zu kommen muss man die Lenksperre ingame auf 30 erhöhen.

denn $900:30:2=15$

Dann erhält man eine annähernd direkte Lenkung

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 13.03.2016 14:43

Ich glaube die Schaltzeiten sind Fahrzeug bedingt.

Bei einem Fahrzeug geht es schneller bei anderen langsamer.

Zur Lenkung:

Im echten leben haben Rennwagen eine Lenkübersetzung von ca 12:1 (, Strassenwagen ca 16:1).

Das bedeutet, man muss 12° am Lenkrad einschlagen für 1° Einschlag am Rad.

Bei deinen Werten ergibt das:

$$900^\circ/36^\circ = 25^\circ$$

Du musst also 25° am Lenkrad einschlagen um 1° am Rad zu erreichen.

So mach ich es, find es recht real:

maximale Lenksperre ingame beim jeweiligen Fahrzeug. Meist 34,5 bei GTL, 39,5 bei PnG.

Diesen Lenksperrenwert(ingame) x2 nehmen(Bsp: 34,5° von Mittelstellung nach links + von Mittelstellung nach rechts) und das Ergebnis mit 12 multiplizieren = der reale Lenkeinschlag am Lenkrad.

grÃ¼ssle

edit : wozu schreib ick mir die finger wund, danke Andregee

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Holger_B - 17.03.2016 21:12

"I have a STEAM"

Moin zusammen,

ich habe mir diesen Thread mal genau durchgelesen, und jetzt sind trotzdem ein paar Fragen offen!

Ich habe vor ein paar Jahren mal die DVD von GTR2 gekauft (also nicht Ã¼ber "Steam").

Aktuell habe ich die PBB-Installation (mit allen Daten die Ã¼ber den PBB-AutoUpdater installiert wurden), als auch eine absolut "jungfrÃ¼uliche GTR2-Installation (von DVD) auf meinem PC.

Ich habe mir heute Abend auch einen "jungfrÃ¼ulichen" Account auf Steam erstellt. Und dazu habe ich ein paar Fragen:

Kann ich Ã¼ber Steam nur die Spiele registrieren, die ich auch bei Steam gekauft habe. oder auch existierende Installationen, wie z. B. GTL und GTR2?

Falls JA, wie?

Oder muss ich hier die jeweils ca. 5,99 â¬ "blechen", obwohl ich die originalen CDs / DVDs besitze?

Falls NEIN, wie bekomme ich meine originalen "Spiele" in meinen Steam-Account integriert?

Fragen Ã¼ber Fragen!?!? Evtl. kann mir mal jemand "online" (via TS?) bei der Konfiguration von Steam, und meinen Games weiterhelfen?

Ich wÃ¼rde ja auch gerne CMR Dirt von dort laden wollen, aber ich traue mich nicht, solange ich GTL und GTR2 (mit dem P&G Mod) nicht am laufen habe!!!

Bin fÃ¼r jeden Hinweis (oder TS- UnterstÃ¼tzung) dankbar!!!

Liebe GrÃ¼Ãe,
Holger_B

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von hayman3030 - 17.03.2016 22:34

Hi Holger B

Ich habe GTR2 von DVD in einen anderen Ordner (nicht unter c:/programme) installiert.
Diesen Ordner dann angegeben als Pfad fÃ¼r die P&G 3.2 Installation. Die 2te Variante benutzen, dann bleibt GTR2 jungfrÃ¼ulich erhalten und P&G wird in c:/programme installiert.

Gruß Wolfgang

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Byrdland - 31.03.2016 13:56

Sieh' mal einer an!
Festbierbude :lol: :whistle:
Was sich wohl dahinter verbirgt?

Grüß, Borris

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 31.03.2016 18:32

...die Frage passt schon genau in den Thread ;-)

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Wolf_A - 02.04.2016 16:30

Hi Uwe
Im Moment ist ja einiges in Bewegung.
Jetzt kommt eine neue Bude auf uns zu, was koennte das wohl sein :whistle:
Oder war das ein verfruehter Aprilscherz? B)
Welche Simulation wird da auf uns zukommen?
...die Frage passt schon genau in den Thread Da blieben dann also zwei Moeglichkeiten
Das "neue" GTL (2) oder P&G ???
Was es auch sein mag, ich freu mich drauf!!!
Lassen wir uns mal ueberraschen :)

Schoene Gruesse
Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.04.2016 17:01

Hi Wolfgang,

na ja, also GTL2 wäre ja nun eine seeeehr frühe Ankündigung ;-)
(Du hast PN)

Liebe Grüße ßern Teich (oder bist Du schon wieder in DE),
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Holger_B - 04.04.2016 22:09

Moin zusammen,

"ABB, we have a Problem!"

Ich habe eine "brandneue" Installation von GTR2 auf meine Platte installiert (im LW E:\Programme), und anschließend (ohne GTR2 zu starten) die Dateien (mit Installer.exe) des P&G Mod (V3.2, wie hier angeboten) in das entsprechende LW zu installieren.

Aber er bricht immer wieder ab. mit der Meldung "Status 2"!?!?

was mache ich falsch?

Kann mir mal jemand ein Tutorial / eine detaillierte Anleitung geben, wie ich in eine "jungfräuliche" GTR2-Installation den P&G-Mod installiert bekomme?

Oder muss ich mir erst die 3.0 und 3.1 Versionen laden (die hier nicht angeboten werden), bevor ich den 3.2 Mod (der hier auf ABB angeboten wird) installieren kann!

Ist ja schon das hier offensichtlich viele den P&G kennen, aber eine klare Installationsanweisung habe ich leider noch nicht gefunden!

Danke vorab (für jedwede Hilfe),
Holger (Holger_B)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.04.2016 22:12

Hallo Holger,

bist Du Dir sicher das Deine Installationsdateien OK sind?

Probier mal bitte den Checker:

Die Installationsanleitung findest Du hier:

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von TheStig - 05.04.2016 06:34

Servus Holger,

genau (Nein, doch nicht, ich hatte Status -1) hatte ich auch. Konnte in den Weiten des Internets nichts dazu finden, weder bei nogrip noch sonstwo.

Habe die Installdateien unzählige male Heruntergeladen, es änderte sich nichts.

Habs dann über Umweg installiert und zwar habe ich mir die Installdateien vom PnG 3.0 geladen und den 3.1 Updater, danach den 3.2 Updater.

Bei der Installation dann selbst habe ich glaub ich Methode 2 gewählt, also nicht dieses SlimDown...

Hoffe ich konnte helfen.

Nachtrag:
UPS Sorry, bei mir wars nicht Status 2 sondern Status -1!

Gruß Andi

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von hyzer4711 - 05.04.2016 10:41

Hi,
genau das gleiche Problem hatte ich auch. Hatte mir damals die Dateien bei Gamerscrib heruntergeladen. Die 2te Datei hatte viel weniger MB und war defekt. Der Install-Überprüfer hatte das festgestellt. Da scheint wohl beim Packen etwas passiert zu sein.
Ich habe dann die 2te Datei von P&G direkt gezogen und siehe da... genau (fast) so groß wie die anderen und dann hat's auch mit der Installation geklappt!

Vielleicht hilft's ja weiter.

LG
Gerd

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von DFAlex - 06.04.2016 00:05

Moin,
wenn alle Stricke reißen, einfach bei mir vom Fileserver die Dateien runter laden, oder auf der FBB, das sind die gleichen...
Ich hab von den Dateien installiert, sie gehen...

P&G

dauert zwar etwas, aber geht...

VLG
Alex

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Holger_B - 08.04.2016 17:16

Moin zusammen,

derDumeklemmer schrieb:
Hallo Holger,

bist Du Dir sicher das Deine Installationsdateien OK sind?

Probier mal bitte den Checker:

Die Installationsanleitung findest Du hier:

Viele Grüße,
Uwe

also Uwe, was denkst Du denn: Nat rlich.....

nicht! :blush: :S

Nachdem ich also alles nochmal runter geladen (und mit dem "Checker" gepr ft, und nach Anweisung auf der FBB installiert habe, klappte es, um es mit Boris' (Beckers) Worten auszudr cken: "Bin ich schon Drin?"

Yep! :whistle: :woohoo: :woohoo:

Hat also alles funktioniert, P&G l uft Off- wie Online! :dance:

Muss jetzt nur noch mal mein (von GTR2  bernommenes Profil / PLR) checken und anpassen, dann sollte ich auch auf FBB pr sent sein k nnen!

Danke auch an Alex, der mir seinen FTP zum Download angeboten hat! B)

Man sieht sich also zuk ftig auch auf "Hellrot"!

Gru ,
Holger

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.04.2016 17:54

Hi Holger,

Prima, cu on track & m p m p

Viele Gr  e,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von Mikaw258 - 08.04.2016 21:29

...alte Weisheit ;

,zuviele K che verderben den Brei 

hoffe doch das gr nes weiterhin schmeckt :dry:

Es spalten sich schon die Lager

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.04.2016 22:03

Hi Mika,

Mikaw258 schrieb:
...alte Weisheit ;

,zuviele Käse verderben den Brei

hoffe doch das grüne weiterhin schmeckt :dry:

Es spalten sich schon die Lager

ach neee, es sind doch überhaupt keine neuen Käse in der Käse.

P&G ist doch nur eine weitere "Ergänzung" und keine "Alternative"...

Wir kochen da doch nur ein nettes Dessert zum Hauptgang ;-)

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 08.04.2016 22:30

derDumeklemmer schrieb:

Hi Mika,

Mikaw258 schrieb:
...alte Weisheit ;

,zuviele Käse verderben den Brei

hoffe doch das grüne weiterhin schmeckt :dry:

Es spalten sich schon die Lager

ach neee, es sind doch überhaupt keine neuen Käse in der Käse.

P&G ist doch nur eine weitere "Ergänzung" und keine "Alternative"...

Wir kochen da doch nur ein nettes Dessert zum Hauptgang ;-)

Viele Grüße,
Uwe

ok. "message recieved and understood" .

Ich bin leider dasselbe meinung wie Micha nummer2/Mika mit doppel V ;)

Ich holle in moment,nochmal den P&G,und gebe es eine chance mehr :) ehrlich,ich habe keine lust an 2 buden zu fahren,und bei 2 buden,meinte ich Altbierbude,die richtige bude,und die falschbierbude ;) da meinte ich die Festbierbude ;) Keine bosen gedanken,aber es tauscht mich,das in die letzte zeit,gibt kaum 5 runden rennen an jede abend. morgen fruh,fahre ich alleine,und am abend wollte ich einfach,mit andere zu fahren,nix an die falschbierbude gehen ;) So,wie feedback,ich wurde sicherlich P&G fahren,wann es einer teil den richtige bude ist. Ich habe keine idee wurde das moglich,oder nicht,habe nur meine meinung laut-gesprochen ;) Aber,wie gesagt,toller arbeit von euch alle,supertoll das sie bude erweitern wollen,aber meine erste liebe ist GTL genannt,ist die einzige spiel, die gibt mir ein gefuhl,das fur paar stunden,nix anders existiert ;)

So MFG,keine bosen ding gemeint,aber bitte,mehr echte bude,und weniger die fasche ;)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.04.2016 22:56

Hi,
ddd55 schrieb:

ok. "message recieved and understood" .

Ich bin leider dasselbe meinung wie Micha nummer2/Mika mit doppel V ;)

Ich holle in moment,nochmal den P&G,und gebe es eine chance mehr :) ehrlich,ich habe keine lust an 2 buden zu fahren,und bei 2 buden,meinte ich Albierbude,die richtige bude,und die falschbierbude ;) da meinte ich die Festbierbude ;) Keine bosen gedanken,aber es tauscht mich,das in die letzte zeit,gibt kaum 5 runden rennen an jede abend. morgen fruh,fahre ich alleine,und am abend wollte ich einfach,mit andere zu fahren,nix an die falschbierbude gehen ;) So,wie feedback,ich wurde sicherlich P%G fahren,wann es einer teil den richtige bude ist. Ich habe keine idee wurde das moglich,oder nicht,habe nur meine meinung laut-gesprochen ;) Aber,wie gesagt,toller arbeit von euch alle,supertoll das sie bude erweitern wollen,aber meine erste liebe ist GTL genannt,ist die einzige spiel^,die gibt mir ein gefuhl,das fur paar stunden,nix anders existiert ;)

So MFG,keine bosen ding gemeint,aber bitte,mehr echte bude,und weniger die fasche ;)

keine Sorge, mein Herz schlägt von je her Gr^1/4n!

Viele Gr^1/4^1/4e,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von ddd55 - 08.04.2016 23:01

Danke Uwe :O) MFG :)

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von MichaelE39 - 08.04.2016 23:34

Hallo,

Heimat ist da, wo man sich am wohlsten f^1/4hlt, und die ist und bleibt gr^1/4n bei mir.

Einmal auf gr^1/4n, immer gr^1/4n. B)

Danke an alle, die das hier am laufen halten.

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.04.2016 23:36

...sind wir nicht alle noch gr^1/4n hinter den Ohren ? ;-)

viele Gr^1/4^1/4e,
Uwe

=====

Aw: Gt Legends nachfolger erscheint!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Geschrieben von susi stoddart - 09.04.2016 10:32

derDumeklemmer schrieb:
...sind wir nicht alle noch grÃ¼n hinter den Ohren ? ;-)

Noch... ?! :side:

Weil meine GTR2 CD nach der AC Installation eh nur noch nutzlos "rumlag" und ich auch gerne "neue" Rennsimulationen anteste habe ich GTR2 mit dem P&G Mod installiert.

Erste Testfahrt ua. mit der Cobra WOOW !!!

Auch eben beim Test auf Le Mans mit dem BMW CSL echt Klasse !

Ist schon begeisternd was man da FFB mÃ¶Ã¶ig alles "rausholen" kann.

Le Mans fÃ¼r mich auf GTL eher zum gÃ¶nnen aber auf P&G echt jeder Meter intressant :)

Nach kleinen FF-Ã„nderungen in der PLR-Datei und Anpassung des OSW hab ich ein sehr gutes Feeling aller FahrzustÃ„nde und Bewegungen des Fahrzeugs am Lenkrad !

Einfedern beim Anbremsen und Lastwechsel, blockieren der RÃ„der und auch welches Rad blockiert, jede Bodenwelle und Spurille (gibt viele), Gripverlust der Reifen, besonders spassig beim Ãœberfahren des "HÃ„gels" nach Start/Ziel und anbremsen der folgenden Linkskurve :)

Das FahrgefÃ¼hl macht mir so viel Spass das ich vor Begeisterung das Schnellfahren glatt vergesse :lol:

Auf die Frage im VR-Forum ob man mit dem OSW schneller wird simme ich 100% dieser Antwort zu:

Meine Erfahrung: Schneller nein, aber deutlich reduziert hat sich die benÃ¶tigte Zeit, um an's persÃ¶nliche Limit zu kommen! Spart mir einiges an Lebenszeit)
Schneller vllt auf Rennen generell gesehen wg erhÃ¶hter Konstanz.
Aber geht's denn nur darum?! Der Spassfaktor ist damit um ca. das 10-fache hÃ¶her)

no pain, no gain!

:)

<http://forum.virtualracing.org/showthread.php/94441-OSW-f%C3%BCr-Dummies-ein-Erfahrungsbericht/page67>

Ich kann sehr gut verstehen wenn man sich auf und mit den Fahrzeugen der FFB-Bude sehr wohl fÃ¼hlt !

Gilt natÃ¼rlich fÃ¼r alle Buden !!! ;)

Da ich eher selten mehr wie eine Stunde am Tag Zeit zum Simfahren habe und sich mit der Zeit viele gute Rennsim's auf dem Sim-Rechner gesammelt haben fÃ¼llt mir die Entscheidung zu fahren manchmal echt schwer ;)

Wir sehn uns...

Gruss
Susi http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Play_Desktop.JPG

=====