
Soundprobleme

Geschrieben von Dagamo - 19.07.2012 14:17

Hallo zusammen, plage mich seit l ngerer Zeit mit Soundproblemen rum. Manche Fahrzeuge wie Detomaso oder der neue 911 2.0 haben kein Motorensound bzw auch von den anderen Fahrern ist w hrend des Rennens nichts zu h ren. Habe schon alles neu installiert brachte aber nix, hab aber nicht alle Mods neu gesaugt sondern halt die Archivdatei angegeben. Hatte einer schon das gleiche Problem? Um Hilfe w re ich dankbar.

=====

Aw: Soundprobleme

Geschrieben von DerOlf - 15.11.2015 13:50

Hallo,

Der Fred ist zwar schon Asbach-uralt, aber trotzdem schien es mir das passendste Thema zu sein.

Anl sslich des Ford-Falcon Events auf Bridgehampton habe ich die Karre nun seit l ngerem wieder mal gefahren - und dabei ist mir ein (kleines Sound-) Problem aufgefallen.

Die Balance des Motorsounds ist beim Falcon sehr extrem nach rechts verschoben, was dazu f hrt, dass man von links praktisch keinen Motor h rt.

Eigentlich nicht so tragisch, aber da man Win7 leider nicht auf mono umstellen kann, und ich von der Stille aufm linken Ohr dauerhaft Kopfschmerzen bekomme, interessiert mich nun, ob man die Balance irgendwie auf einigerma en normale Werte einstellen kann.

Momentan klingt es so, als w rde 90% des Motorsounds an nur einen Lautsprecher gesendet (rechts).

Ein bisschen Versatz ist sicher sinnvoll, schlie lich sitzt man ja meist links vom Motor. Aber beim Falcon ist das Verh ltnis einfach mal weit weit weg von realistisch.

Nochmal meine Frage im Klartext:

Welche Werte in der .aud-Datei (oder anderswo) sind f r die Balance zust ndig und wie muss ich diese Werte einstellen, um ein Verh ltnis von 7:3 oder 6:4 (jeweils R:L) zu bekommen?

Gr  e
Olaf

PS:

Ich hoffe ich muss mir daf r nicht die einzelnen .wavs vornehmen.

=====

Aw: Soundprobleme

Geschrieben von deepstrike - 15.11.2015 15:42

Hallo Olaf

In der aud-Datei kann man die Balance f r links und recht sowie vorn und hinten nicht einstellen. Die entsprechenden Werte sind in der eng-Datei beheimatet.

EngineSound

Position der Motorger uschquelle

Werte: (seitlich, hoch, l ngs) in Fahrtrichtung gesehen

Aber davon sollte man die Finger lassen, sonst ist der lowGuard dunkelrot.:)

=====

Aw: Soundprobleme

Geschrieben von DerOlf - 15.11.2015 20:19

Das ist schade, trotzdem Danke f  r die Antwort.

Ist es u.U. m  glich, dem ganzen Mod eine etwas humanere Soundbalance zu geben?
... dann d  rfte der lowGuard ja eigentlich nicht err  ten.

Im Moment denke ich st  ndig, dass meine linke Box gestorben ist (bis sich das Verh  ltnis beim "Blick zur  ck" dann umdreht), und nach ein paar Runden bekomme ich dann Kopfschmerzen.

Gr   e
Olaf

=====