
Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von Tschuldigung - 03.11.2015 10:57

Hi!

Wir haben im Keller eine kleine LAN-Umgebung mit "alten" Windows XP Maschinen aufgebaut, sieben an der Zahl.

Nachdem wir uns bei eBay auch einen kr ftigen Stapel GTL DVDs besorgt haben, wollen wir mit unserer Clique eine sch tze Oldschool-LAN Session fahren.

Nun haben wir schon den Salat: Da es sich um ein abgeschlossenes Netzwerk ohne Internetzugang handelt, und alle Maschinen unter XP laufen, f llt der Autoupdater raus.

Ich wollte mir also von meinem PC oben die wichtigsten Autos runterladen und auf die Maschinen unten dr cken. Einige klappen einwandfrei (wie z.B. der ISO Grifo, der BMW 320), andere klappen nicht (wie z.B. der Kadett C, der Opel GT, usw.).

Offenbar wird noch irgendein relevanter Mod ben tigt.

Alle Installationen laufen unter dem Patch 1.1

Welcher Mod bzw. welche Datei fehlt uns noch?

Schon jetzt Danke f r Antwort. :-)

=====

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von B8man - 03.11.2015 11:15

Wenn Du die MODs von unserer Seite l dst, bist Du automatisch gezwungen auch unsere CarClasses zu verwenden. Da die aber nur in Verwendung mit allen hier angebotenen Fahrzeugen und Skins funktioniert, wirst Du um den Autoupdater nicht herumkommen.

Gr  e

B8'

=====

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von Tschuldigung - 03.11.2015 11:34

Den "CarClasses" Mod habe ich als Einzeldownload gefunden.

Ich werde mal damit experimentieren. Autoupdater f llt komplett raus, leider. Ist keine Option.

Ich hatte mal den Link zu einem ftp Server in Ungarn, auf dem viele GTL Mods abgelegt waren. Leider ist der Server nicht mehr am Netz. Der Kadett C Pack von dort l uft, obwohl der augenscheinlich der gleiche ist wie hier. Das hatte mich gewundert.

Aber au er den CarClasses sollte nichts Einfluss nehmen, oder?

Wenn es nicht l uft, m ssen wir wohl auf die wenigen AddOns zur ckgreifen, die auch so laufen.

=====

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von B8man - 03.11.2015 12:14

Bevor Du die CarClasses in deine "nackte" GTL-Installation wirfst, ein paar Worte zu der Funktion:
Mit den CarClasses installierst Du dir von allen auf der ABB fahrbaren Skins die Cardateien in dein Spiel. Das bewirkt,

dass Du 2493 Fahrzeuge zur Auswahl hast, von denen 98% garnicht funtkionieren, da die dazugehörigen MODs und Skins fehlen.

Das wird also nicht funktionieren.

Grüße

B8'

Edith und ich empfehlen den Download der MODs bei www.nogripracing.com, da gibt es noch die Standardklassen.

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von DerOlf - 03.11.2015 14:15

Die Lösung ist eig. recht einfach ...

Eine der XP-Maschinen einfach mal ans Netz lassen (mit entsprechender Konfig/Progs), den Autoupdater seine Arbeit machen lassen, und die fertige ABB-GTL Version auf die anderen Rechner kopieren.

Nach Aktualisierung der Keys (CD-Key UND Online-Key) sollte es problemlos möglich sein, dass alle mit einer Kopie der gleichen installation im LAN spielen können.

Wahrscheinlich kannst du die bestehenden Installationen sogar einfach überschreiben, dann bleiben die jeweiligen Keys, die GTL soweit ich weiß nur in der registry ablegt, sogar erhalten.

Auf die Weise hättet ihr dann alle aktuellen MODS, Tracks und Skins der Altbierbude zur Verfügung (VORM Kopieren vom Autoupdater alle Fahrzeuge und Strecken freischalten lassen - aber noch KEIN Profil anlegen).

Ich würde den Updater auch direkt das Erweiterte Setup installieren lassen ... das muss aber nicht dringend, ich hab mich nur so dran gewöhnt.

Auch wenn ihr nicht alles wirklich braucht, so ist die Kopie eines ABB-GTL's doch der schnellste Weg ohne den Aufwand einer manuellen Installation von hunderten mods.

Und wenn du einmal mit dem alten XP ins Netz gehst, wird da auch sicher niemand von sterben ;)

Grüße

Ola!

PS:

Vorsicht, eine GTL-Migration von einem x64-System (z.B. Win7, 8(.1) oder WX) funktioniert unter WinXP x86 nicht (habs mit Win7 getestet und bin gescheitert).

Scheinbar muss es unter XP installiert worden sein, wenn es unter XP ordentlich laufen soll...

PPS:

Wenn ich mich irre, bitte schnell jemand HALT!!! schreien ;)

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von Tschuldigung - 03.11.2015 18:34

Okay, danke schon mal.

Für meine "private" GTL Installation auf meinem Hauptrechner werde ich auf jeden Fall den Autoupdater durchlaufen lassen.

Bei der geschlossenen LAN Umgebung unten lasse ich mir das mal durch den Kopf gehen. Wie gesagt, da manche Cap Packs ja funktionieren, lassen wir das dann vielleicht sogar einfach so laufen.

Danke aber für die Hilfe.

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von Harald Array - 04.11.2015 07:17

Hallo,

braucht der Autoupdater denn einen Internetzugang um zu laufen? Eigentlich sollte doch das Verzeichnis mit den Update-Dateien reichen, oder?

Aber davon abgesehen ist der K nigsweg eine 1:1 Kopie der upgedateten ABB-Installation. Der Unterschied zwischen einer XP-Installation (z.B. von CD) und einer "modernem" Installation unter Win 7/8/10 (z.B. via Steam) ist, dass bei letzteren ein Teil der Daten irgendwo unter "Eigene Dateien" oder so abgelegt wird. In einem Verzeichnis Namens GTR oder GTL... keine Ahnung warum, aber bei mir war das mal GTR.

H ndische Installationen von ABB-Inhalten ist definitiv eine Lebensaufgabe f r junge Leute...

Sonnige Gr  e
Harald

=====

Aw: Download ohne Autoupdater / welche Mods zwingend?

Geschrieben von DerOlf - 04.11.2015 10:44

Harald Array schrieb:
Hallo,

braucht der Autoupdater denn einen Internetzugang um zu laufen? Eigentlich sollte doch das Verzeichnis mit den Update-Dateien reichen, oder?

Leider braucht der Updater eine Verbindung zum Internet, sonst gibt der nur eine Fehlermeldung aus.

Gr  e
Olaf

=====