
FPS Einbruch

Posted by Lemmy666 - 2011/09/25 10:55

Hallo,

möchte erstmal ein Servus in die Runde werfen. Bin neu hier und freue mich auf spannende Rennen mit Euch.

Ja zu meinem Problem.

Hab seit kurzem ein Neues System:

AMD Phenom II X4 975
SAPPHIRE Radeon HD 6970
8GB Ram
Win 7 Pro 64 BIT

auf dem System sollte GTL doch flüssig laufen?

Habe aber FPS Schwankungen. Beim Start eines Rennens mit vollem Startefeld hab ich 30FPS und während des Rennens schwankt es zwischen 30 und 70FPS das ist unfahrbar.

V Sync habe ich aus bzw wenn ich es an habe ist es genauso.
hab vorher eine Nvidia GTX280 gehabt da lief alles perfekt.

Bin auch etwas überfordert mit dem AMD Vision Control Center.

Vielleicht kann mir ja jemand Tipps geben.

Please Help:)

=====

Aw: FPS Einbruch

Posted by Thomas Beck - 2011/09/25 11:02

Versuch mal über den updater oder ein anderes programm GTL auf mehreren kernen laufen zu lassen.

standardmäßig läuft GTL nur auf einem kern!

Ich nutze dazu cpu-control.. bracht mir fast doppelte framerate. in der plr kannst du irgendwo einstellen wie detailreich die box bei der vorbeifahrt dargestellt wird, diesen wert runterschrauben wenn die frames in boxen nahe extrem einbrechen..

Gruß Thomas

=====

Aw: FPS Einbruch

Posted by Erel 68 - 2011/09/25 11:11

Hallo auf der "Grünen Bude".

Im neuen VCC von Amd würde ich als erstes einmal schauen, ob alle Regelungen auf Spielgesteuert oder auf Werte aus dem VCC stehen.

Wenn bei den Spieleinstellungen die Spielqualität auf Stufe 3 steht und gleichzeitig im VCC das neue Advanced AAA aktiv ist, wird doppelt geglättet und die FPS-Rate unspielbar.

Ich habe in den Spieleinstellungen lediglich die Auflösung eingestellt und alles andere aus gelassen.

Im VCC habe ich dann die Kantenglättung auf 4x Edgedetect und das AF auf 16x eingestellt. Alles andere auf Qualität bzw. das AAA auf MSAA (SSAA geht auch, kostet in GTL aber circa 30% Leistung, bei deiner 6970 sollte das kein Problem sein)

Mit diesen Einstellungen habe ich, je nach Strecke, bei allen Details auf Maximal (Schatten mittel) beim Start 45 FPS und im Rennen zwischen 80 und 110 FPS (teilweise deutlich mehr)

Mein System:

Q6600 @ 2700 MHz

AMD 5850 @ 800/2000 MHz
Monitor: 1050x1680
4GiB Ram
Vista 32bit

Roger

P.S.: der Tiop von Thomas ist ¼brigens Gold Wert und ist bei mir auch angewendet. 1 Kern f¼r das System, 3 Kerne nur f¼r das Spiel.;

Aw: FPS Einbr¼che

Posted by Lemmy666 - 2011/09/25 11:24

Erel 68 schrieb:
Hallo auf der "Gr¼nen Bude".

Im neuen VCC von Amd w¼rde ich als erstes einmal schauen, ob alle Regelungen auf Spielgesteuert oder auf Werte aus dem VCC stehen.

Wenn bei den Spieleinstellungen die Spielqualit¼t auf Stufe 3 steht und gleichzeitig im VCC das neue Advanced AAA aktiv ist, wird doppelt geg¼ttet und die FPS-Rate unspielbar.

Ich habe in den Spieleinstellungen lediglich die Aufl¼sung eingestellt und alles andere aus gelassen.
Im VCC habe ich dann die Kantengl¼ttung auf 4x Edgedetect und das AF auf 16x eingestellt. Alles andere auf Qualit¼t bzw. das AAA auf MSAA (SSAA geht auch, kostet in GTL aber circa 30% Leistung, bei deiner 6970 sollte das kein Problem sein)

Mit diesen Einstellungen habe ich, je nach Strecke, bei allen Details auf Maximal (Schatten mittel) beim Start 45 FPS und im Rennen zwischen 80 und 110 FPS (teilweise deutlich mehr)

Mein System:
Q6600 @ 2700 MHz
AMD 5850 @ 800/2000 MHz
Monitor: 1050x1680
4GiB Ram
Vista 32bit

Roger

P.S.: der Tiop von Thomas ist ¼brigens Gold Wert und ist bei mir auch angewendet. 1 Kern f¼r das System, 3 Kerne nur f¼r das Spiel.;

Besten Dank f¼r die schnelle Antwort:)

Hatte in der GTL Config die Kantengl¼ttung auf 5 Stehen und im VCC auf Override Applicationsettings.
Hab jetzt alles im VCC eingestellt und in der GTL Config nur die Aufl¼sung und siehe da jetzt hab ich konstant zwischen 80-100 FPS.

Nochmal vielen Dank B)

Gru¼

Aw: FPS Einbr¼che

Posted by herakles - 2012/01/03 14:29

Moin!

Ich habe da ein paar grunds¼tzliche Fragen:

1. Wie kann ich im Spiel die FPS messen?

2. Was ist der VCC?

Vielen Dank für die Hilfe!

Herakles

Aw: FPS Einbruch

Posted by NicNac - 2012/01/03 14:34

Mahlzeit,

die Zahl der FPS siehst du, wenn du im Spiel die Tasten Strg+F gleichzeitig drückst, dann erscheint oben rechts deine Framerate.

U.u kann es sein das du mal öfter drücken musst weil der Befehl nicht gleich umgesetzt wird.

VCC, wo hast die Abkürzung denn her bzw. gelesen!?

Gruß NN

Aw: FPS Einbruch

Posted by raindogsenior - 2012/01/03 14:35

Strg-F zeigt bei mir oben rechts die Framerate im Spiel an

VCC ist wohl das Konfigurations-Tool von AMD Grafikkarten, Vision Control Center, siehe erster Post.

Edith meint, Mist, NicNac schon wieder schneller, wie auf der Strecke so auch im Forum. Ich krieg dich schon noch :cheer:

Aw: FPS Einbruch

Posted by Moorhuhn - 2012/01/03 14:38

Lemmy666 schrieb:

AMD Vision Control Center

Ich tippe mal auf obiges.. ;)

Wenn ich das richtig verstehe: Früher Catalyst Control Center (CCC), nun VCC.

Gruß

Georg

Edit: Verdammt! Aber wenigstens ein Podiumsplatz... :blink:

Aw: FPS Einbruch

Posted by redmax - 2012/01/03 14:55

Das mit den fps-einbruechen habe ich hin und wieder immer noch.

Obwohl ich in der regel ca. 100fps habe ruckelt es z.T. stark. Ich denke das kommt vom win7, das laedt ja ungefragt im hintergrund daten runter ...

Egal. Bin gerade mit neuer graka und zus. Ram zurueck gekommen. Einbauen und mal sehen obs hilft.

Sollte doch eigentlich mit halbwegs aktueller hardware moeglich sein so ein altes spiel vernuenftig zu zocken ...

Redmax

Aw: FPS Einbruch

Posted by Giancarlo T. - 2012/01/03 15:13

win 7 so einstellen das es nur benachrichtigt wenns downloads gibt. Dann kannst den installationszeitpunkt selbst bestimmen.

Mein Virens Scanner hat eine gamingfunktion die überfrüngen und downloads automatisch unterdrückt wenn ein Spiel läuft.

check auch das deine Netzwerkkarte keine energiespareinstellung hat sondern uneingeschränkt läuft.

Grüße

Aw: FPS Einbruch

Posted by redmax - 2012/01/03 15:36

Man lernt nie aus.

Alles wird gut .

Redmax

Aw: FPS Einbruch

Posted by Moorhuhn - 2012/01/03 15:49

Giancarlo T. schrieb:

check auch das deine Netzwerkkarte keine energiespareinstellung hat sondern uneingeschränkt läuft.Und nach Möglichkeit auf W-LAN verzichten - gibt idR periodische Lags.

Aw: FPS Einbruch

Posted by herakles - 2012/01/03 15:59

Moorhuhn schrieb:

Und nach Möglichkeit auf W-LAN verzichten - gibt idR periodische Lags.

Worauf fährst Du denn das zurück?

Aw: FPS Einbruch

Posted by NicNac - 2012/01/03 16:33

Weil es gern mal passiert das beim Wlan Teile oder ganze Datenpakete verloren gehn.

P.s. schade Raindog, aber das wird schon noch. :P
Ach und Georg, besser wie gar kein Platz. :lol:

GruÃ NN

=====

Aw: FPS EinbrÃ¼che

Posted by Moorhuhn - 2012/01/03 16:51

AuÃerdem wird im Standard-Betrieb bei WLAN regelmÃÃig nach Netzen gescannt, wobei die Datenrate in den Keller geht.

=====

Aw: FPS EinbrÃ¼che

Posted by herakles - 2012/01/03 17:00

Naja, also Pakete kÃ¶nnen auch im Ethernet verloren gehen, zur Kompensation solcher Fehler ist aber das Protokoll zustÃ¤ndig. Im Falle von UDP kann das bedeuten, dass gar keine Fehlerkorrektur stattfindet, was die Aussage von NicNac stÃ¼tzen wÃ¼rde, allerdings gibt es dann immer noch den IEEE802.11-Stack, der selbst fÃ¼r Retransmissions sorgt, wenn Pakete verloren gehen.

Bei einer schlechte WLAN-Ausleuchtung mag das also stimmen, grundsÃ¤tzlich mÃ¶chte ich aber nicht zustimmen.

Zum scannen von anderen Netzen sei gesagt, dass genau das strikt TreiberabhÃ¤ngig ist. Der eine Treiber macht's, der andere nicht. AllgemeingÃ¼ltig ist das also keinesfalls.

NatÃ¼rlich ist bei einer auf ZuverlÃ¤ssigkeit ausgerichteten Verbindung immer Ethernet vorzuziehen, aber eben auch nur, wenn es "dedicated" ist, also nur fÃ¼r den einen Zweck da ist und nicht durch anderen Traffic beeinflusst wird. Genau dasselbe trifft aber beim WLAN auch zu. Wird dort viel anderer Verkehr erzeugt, gibt es auch hier Probleme.

So kann man also keineswegs sagen, dass WLAN immer schlechter sein muss. Es kommt bei beiden AnbindungsmÃ¶glichkeiten auf die Umgebung und die Nutzung durch andere an.

Herakles

=====

Aw: FPS EinbrÃ¼che

Posted by redmax - 2012/01/03 19:26

Hab jetzt graka (HD6850) und zus. ram eingebaut und die einstellungen im ccc von eral 68 uebernommen. Ebenso die cpu-verteilung auf die kerne (hatte ich vorher auch schon).

Und: Laeuft traumhaft smooth. Bei alleinfahrt ca. 120fps. Absolut traumhaft, jetzt merke ich erst wie stark es vorher geruckelt hat. Ob die alte graka einen fehler hatte ?
Noch deutlicher ist der unterschied in gtr2.

Bin erstmal absolut happy !!

Redmax

=====

Aw: FPS EinbrÃ¼che

Posted by Kasper 79 - 2015/10/01 23:42

Hallihallo,

ich hatte erst auch tierische Frameeinbrüche im Spiel, es ging für kurze Zeit immer wieder von 80fps auf 22fps runter, woraufhin ich mal alle 4 Kerne für GTL im TaskManager eingestellt habe und es dann perfekt lief.
Meine Frage nun, kennt sich jemand aus, kann ich irgendwie einstellen, dass wenn ich GTL starte das Spiel automatisch auf allen Kernen läuft?

=====

Aw: FPS Einbrüche

Posted by MichaW - 2015/10/02 07:28

Guten Morgen, also am einfachsten geht das über den Autoupdater --> Kommandos--> GTL Verknüpfung erstellen, da fragt er dich dann welche Kerne benutzt werden sollen. Alternative, Spiel starten, dann mit Alt+Tab beim Vollbild zurück zum Desktop, Taskmanager starten, unter Prozesse GTL.exe suchen, Rechtsklick, zu Diensten wechseln, wieder Rechtsklick, Zugehörigkeit festlegen, alle Kerne auswählen, Taskmanager schließen, GTL schließen, PC neu starten...uff, ich glaube Variante 1 geht schneller...:whistle:

Glück auf!

=====

Aw: FPS Einbrüche

Posted by Kasper 79 - 2015/10/02 18:29

Ah, sehr gut, also die Verknüpfung über den Autoupdater, danke für den Tip!:)

=====