

---

## Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 28.01.2015 09:13

---

Hallo Community,

Ich habe gestern meinem Mitbewohner bei der Installation von GTL geholfen.

Das Spiel wurde auch normal installiert (Startfähigkeit in Grundversion 1.0.0.0 und 1.1.0.0).  
Betriebssystem ist Windows XP x86 (aktuelle Version von Mai 2015).  
Der PC ist ein Intel Core Duo E8400 mit 6GB DDR2-800 und einer GeForce 7800GT als Grafikkarte.

Um den Install etwas zu beschleunigen, habe ich ihm mein Altbierbuden-Archiv zur Verfügung gestellt (mit allen aktuell benötigten Dateien). Allerdings benutze ich Win7 x64 - vielleicht ist genau das das Problem.

Als die Installation von AutoUpdater abgeschlossen war (inkl. ABB-CarClasses und 4gb-patch), hat mein Mitwohni sich schon auf die ersten online-Runden gefreut.  
Leider gab es ein Problem:

Er kann momentan kein Spiel öffnen (weder off- noch online), es gibt bei jedem Versuch einen CTD (GTL wird ohne Fehlermeldung geschlossen).  
Er kommt bis in die Fahrzeugauswahl, aber die Strecke wird dann nicht geladen (stattdessen CTD).

Das Problem tritt erst auf nachdem AutoUpdater meldet "fertig. gutes rennen".  
Bis zum Install/Start des Updaters läuft alles ganz normal.

Grüße  
Olaf

PS:

XP ist kein aktuelles Betriebssystem und es gibt keinen Support seitens MS mehr, das wissen wir beide, also spart euch die Tipps, wenn ihr nicht zufällig eine Win7-Lizenz zu verschenken habt.

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von MichaW - 28.01.2015 09:36

---

Moin Olaf, nehmt mal den 4GB Patch raus und versucht es noch mal, der Patch ist für x64 gedacht, nicht für x86.  
Versuch macht kluch...

Glück auf!

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 28.01.2015 10:28

---

Hi Micha,  
Ohne 4gb-patch passiert genau das selbe. Die Installation des 4gb-patches war die letzte Option, die mir eingefallen ist.  
Mehr als Test - leider ohne Erfolg.

Trotzdem Danke für den Tipp.

Kann es denn ein Problem sein, dass er einen Archiv-Ordner benutzt, der für ein x64-OS angelegt wurde?

Grüße  
Olaf

Edit:

Auch an Flo (Post unter diesem) erstmal Danke für den Tipp.  
Das Profil wurde im Laufe der letzten 2 Tage schon x-mal gelöscht und neu angelegt - leider immer ohne Effekt.

---

Die Trace-datei werde ich mir heute abend nochmal ansehen.

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von B8man - 28.01.2015 10:30

---

Ein Versuch wäre das Profil zu löschen und GTL dann neu zu starten. Falls nicht von Erfolg gekrönt, könnte vielleicht die Trace-Datei mehr Aufschluss geben.

Grüße

B8'

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von MichaW - 28.01.2015 11:09

---

Hi Olaf,

vielleicht hilft euch das von Pelle\_B...ich würde da mal auf "unseren" Pelle Buchner tippen ;) der 4. Beitrag von oben...

<http://www.gt-legends.dk/GTLDK/archive/index.php/t-8.html>

Glück auf!

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 28.01.2015 12:25

---

Danke Micha,

Auch das werden wir heute Abend mal testen ...

Leider sitze ich momentan noch in einer Weiterbildung, daher wird das vor 17:00 nichts.

Grüße  
Olaf

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von piglet - 28.01.2015 16:42

---

Moin,  
spannend wäre ja zu wissen, was der Updater noch aktualisiert hat... 64-Bit-Systeme haben ja eine grundlegend andere Datei-/Ordnerstruktur (auch wenn beide NTFS formatiert sind. Oder hast du den Updater auf ein Verzeichnis "fest genagelt" und dann einfach die Daten von dir einkopiert?

Ich würde hier ansetzen.

Viele Grüße  
Jens

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 28.01.2015 17:27

---

---

piglet schrieb:

Oder hast du den Updater auf ein Verzeichnis "fest genagelt" und dann einfach die Daten von dir einkopiert?

Ich wÄ¼rde hier ansetzen.

Das Vorgehen war wie folgt:

Wir haben meinen Archiv-Ordner auf seinen Rechner kopiert (liegt bei mir auf einer externen HDD), und im AutoUpdater bei der Installation den entsprechenden Pfad angegeben.

Dementsprechend hat der AutoUpdater nicht das geringste gedownloadet.

Wenn das das Problem ist, dann ist die LÖsung ja ganz einfach - dauert nur lÄ¤nger ... viiiiiiiiiieeeeeel lÄ¤nger. Ich wollte ihm ersparen, knapp 20 Stunden auf den Content zu warten (und dennoch nicht sicher zu wissen, ob's denn auch wirklich klappt). Aber nach knapp 2 Tagen macht das den Kohl ja nun nicht mehr fett.

Danke fÄ¼r die Tipps @all

GrÄ¼Äe

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von rdjango - 28.01.2015 21:14

---

Hallo,

habt ihr mal ne Neuinstallation im autoupdater gemacht?

Wenns nicht hilft - GTL nochmal neu installieren. Eigentlich lief GTL mit XP recht gut.

GruÄ

rdjango

Edith meint das es eigentlich nicht an den unterschiedlichen Systemen liegen sollte.

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 29.01.2015 08:46

---

Hi rdjango,

KÄ¼nnte es evtl an Antivir oder an der Windows-Firewall liegen?

Neuinstallation im Updater wurde gemacht, ebenso haben wir GTL komplett neu installiert, AutoUpdater ebenfalls. Teilweise sogar mehrmals.

Momentan lÄ¼uft der Download vom Updater (zumindest hatte er gestern um 0:00 noch einiges zu tun). Ich hoffe, das der Grund fÄ¼r die Probleme tatsÄchlich in der Architektur des Betriebssystems begraben liegt - das sollte sich durch den Download des Contents erledigen.

Ich bin gespannt, ob er heute Abend dann online kommt.

Ich lasse mich mal Ä¼berraschen.

GrÄ¼Äe

Olaf

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von R8 Gordini - 29.01.2015 11:38

---

---

Hallo Olf,

Wenns nicht hilft - GTL nochmal neu installieren In dem Fall versuch mal:

1. GTL installieren auf V 1.1.0.0
2. Nur bei Starforce: per Updater patchen

[http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL\\_PATCH\\_2.jpg](http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL_PATCH_2.jpg)

3. GTL starten und Fahrerprofil anlegen.
4. Updater starten und Budencontent installieren.

Diese Prozedur musste ich f  r Windows 8.1 anwenden.

Edith meint das es eigentlich nicht an den unterschiedlichen Systemen liegen sollte. Seh ich auch so.

Gr   e

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 29.01.2015 13:04

---

Hallo R8 Gordini,

Nach dieser Reihenfolge haben wir es ja mehrmals erfolglos probiert. Leider konnte man nach Abschluss des Updatevorgangs das Men   "Tweaks" im AutoUpdater nicht aufrufen, daher auch die ABB-CarClasses nicht installieren. Das hat der Updater erst zugelassen, nachdem wir den Inhalt des Ordners "UserData" gel  scht hatten.

Der einzige Unterschied sind eben die Dateien, die nicht frisch heruntergeladen wurden, sondern aus einem Archiv-Ordner kamen, der unter Win7 x64 angelegt wurde.

Heute Abend wei   ich mehr ... bis dahin sollte der Updater ja eigentlich fertig sein.

Gr   e  
Olaf

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von lowspeed - 29.01.2015 22:39

---

Warum gibst Du deinem Kumpel neben dem Archiv nicht noch eine Kopie deiner Installation? Ist doch viel einfacher als zu installieren.

Von der GTL Installation kann man sich auch eine Kopie/ein Backup anlegen.

OS (x86, x64) spielt f  r den Archiv-Ordner keine Rolle.

Wenn GTL crasht, dann sollte dir das Trace weiterhelfen.

Wenn die Dateien von einem fremden Rechner kommen, kann es sein, das man den Owner der Dateien/Ordner vom Quellsystem mitkopiert. Dann muss man die Dateien   bernehmen.

Viel Erfolg  
lowspeed

=====

## Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von Schwiizer - 30.01.2015 05:39

---

---

Hallo

Gibt das Kopieren nicht ein Problem wegen den Registry-Einträgen und dem Online-Schlüssel?

Solange es du nur auf deinem eigenen PC kopierst und hin- und herschiebst klappt das ohne Probleme. Aber auf einen "fremden" PC kopieren klappt da nicht so einfach nehme ich mal an.

Vor allem da beide den gleichen Game-Key und Online-Key haben wird nur einer gleichzeitig fahren können. Anders wäre es natürlich aus wenn man diese 2 Schlüssel ändern kann.

Das geht aber so weit ich weiss nicht. Ich hatte schon mal eine ähnliche Frage gestellt und mir wurde glaube ich gesagt dass das nicht geht. Wollte es auch für einen Kollegen kopieren und so mehr Arbeit ersparen.

Bin mal gespannt ob's geht oder nicht.

Gruss Reto

=====

### Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von rdjango - 30.01.2015 17:33

Hallo,

der onlinekey wird nicht mit kopiert, wäre ja zu einfach ;) - in diesem Fall aber von Vorteil.

Gruß  
rdjango

=====

### Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von lowspeed - 30.01.2015 22:32

Eben weil der Registry-Schlüssel nicht mitkopiert wird, gibt es keine Probleme. Dieser wird nämlich auch nicht bei der Installation angelegt sondern erst dann, wenn man in die Lobby geht und GTL merkt, das es noch keinen Online Key in der Registry gibt.

Und dein Kumpel hat ja seinen eigenen Online Key, oder?

Ob das auch bei Steam funktioniert, habe ich noch nicht ausprobieren müssen.

Gruß  
lowspeed

=====

### Aw: Kann keine Spiele starten

Geschrieben von DerOlf - 31.01.2015 00:23

Hat nun alles geklappt. Und wir haben einen Fahrer mehr ;)

Vielen Dank auch vom Basti.

Grüße  
Olaf

=====

### Hervorkram: GTL/Starforce

Geschrieben von lostcontinent - 09.07.2015 16:29

sorry, ich kram das nochmal hervor:

hallohalli,  
ich fahre seit Jahren nur Offline (unter Linux), das war bisher problemlos möglich.  
Mit meinem neuen Linux-Rechner (Kubuntu 15.04) habe ich nach der GTL-Installation (alte DVD-Version mit 1.1 Patch) ebenfalls das Starforce-Problem.  
Meine Raceroom-Revival-Version habe ich leider mit dem alten Rechner entsorgt - und da scheint's ja keine mehr zu geben.  
Da ich eh nicht online fahren will und nicht >20 GB runterladen möchte: gibt es den Starforce-Patch auch einzeln?  
Grüß und Dank,  
Frank

R8 Gordini schrieb:

Wenns nicht hilft - GTL nochmal neu installierenIn dem Fall versuch mal:

1. GTL installieren auf V 1.1.0.0
2. Nur bei Starforce: per Updater patchen
3. GTL starten und Fahrerprofil anlegen.
4. Updater starten und Budencontent installieren.

Diese Prozedur musste ich für Windows 8.1 anwenden.

Grüße

---

## Aw: Hervorkram: GTL/Starforce

Geschrieben von Moorhuhn - 10.07.2015 10:59

Hi Frank,

wenn der Autoupdater funktioniert, Gibt's den Patch dort unter "Tweaks -> Patch".

Dafür müssen nicht alle Autos und Strecken runtergeladen werden. Bei der Frage einfach auf "Nein" klicken und danach den Patch installieren.

Siehe auch hier:

<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>

Grüß Georg

P.S.: Und ich muß natürlich darauf hinweisen, daß offlinefahren gegen die AI nicht annähernd so viel Spaß macht, wie hier auf der Bude gegen "echte" Gegner... ;)

---

## Aw: Hervorkram: GTL/Starforce

Geschrieben von Fritz - 11.07.2015 13:31

kleine Ergänzung die auch in der Anleitung steht.

Zwischen Installation GTL und Patch auf keinen Fall GTL starten sonst funktioniert der patch nicht.