

---

# BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von B8man - 13.06.2015 19:27

---

Brickyard Legends Team present :  
BMW M1 Procar

In the late 1970s, Italian manufacturer Lamborghini entered into an agreement with BMW to build a production racing car in sufficient quantity for homologation, but conflicts arose that prompted BMW to produce the car themselves. The result was sold to the public, from 1978 to 1981, as the BMW M1. It was the only mid-engined BMW to be mass-produced. It employed a twin-cam M88/1 3.5 L 6-cylinder petrol engine with Kugelfischer mechanical fuel injection. The engine had six separate throttle bodies, four valves per cylinder and produced 277 PS (204 kW; 273 hp) in the street version, giving a top speed of 260 km/h (162 mph). Turbocharged racing versions were capable of producing around 850 hp (634 kW). Only 453 production M1s were built, making it one of BMW's rarest models. Of the 453 produced, 20 were race versions created for the BMW M1 Procar Championship.

In 1979 the head of BMW Motorsport, Jochen Neerpasch, devised a one-make championship using racing modified M1s. The series was created to aid BMW in building enough M1s to enter the Group 4 classification in the World Championship for Makes. The new series, known as the Procar BMW M1 Championship, served as a support series for Formula One, and included many current Formula One drivers in identical cars. The series ran for two years, with Niki Lauda winning the 1979 season, and Nelson Piquet the 1980 season. After BMW met the standards for Group 4, the Procars were used by various teams in the World Championship as well as other national series.

- there are 3 physics sets :
  - PROCAR\_M1.HDC - Procar Championship
  - PROCAR\_M1\_GTO.HDC - IMSA GTO class
  - PROCAR\_M1\_GR4.HDC - WCM Group4 class
- the origin mod is linked to GTC-TC-76 class and the BMW CSL.

Credits :

- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics
- kiwistevie : templates, skins
- Soze : skins
- jandri : sounds

Installation instructions:

- extract folder to X:/GTL/

Enjoy

-----  
BMW M1 Procar Physics readme  
BMW M1 for GTL, Procar, Group-4 and IMSA GTO.  
V1.6

BMW M1 Procar

When it became clear that BMW were not going to make the homologation numbers to get the M1 into Group-4 for 1979 they came up with the idea of the procar series.

Basically an IROC style championship with professional drivers all in "identical" BMW M1s we all know the story so I don't need to go in that too much.

Cars were entered by factory supported teams as well as by independent teams.

At first I set all the Procar rev limits at 8500rpm as 8500 was the mandatory rev limit for the Procar events. At least it started that way but after the first 2 races there were complaints from the independent teams that the Factory cars were faster in a straight line than the independent cars seemed to be. To eliminate the possibility of cheating on this the limit was removed.

So I set the Procars default rev limit (also the limit that the AI will drive the cars at is set to 9000rpm) with 9200rpm being the max allowable in the adjustment.

Reports are that the M1 was a pretty easy car to drive, well balanced and surprisingly forgiving. That is the personality that I have tried to emulate.

Good grip, good aero and a power curve that has most of the power at the top of the rev band means that there is no big torque spike in the mid range to deal with so you can be very aggressive with the throttle coming out of corners.

The Baseline set up is a little on the soft side this seemed to work the best for me on most tracks there is room to go stiffer in the adjustments if you prefer that.

---

#### BMW M1 Group-4

BMW could not meet the homologation requirement of 400 cars built so the M1 was not allowed in group 4, the class it was originally intended for.

So when the M1 did show up at FIA events it mostly ran as an over 2-liter sports prototype.

However the DRM series in Germany which based its rules on the FIA class groups (mostly) was free to ignore the homologation rule and willing to allow it to run in a sub group of its division 1 Class.

Division 1 was for full group 5 cars and the 475hp M1 had no chance racing against the 700+hp 935s but points could be scored separate for the group 4 cars.

Despite its big lack of power to the other big GT cars of the time (most turbocharged) the M1 was pretty fast on some tracks

Physics for the group 4 cars are basically the same as the Procar but with the rev limit set to 9200 in the default. With slightly more grip and less weight than the standard Procar. The baseline set up is the same as on the procars other than the default rev limit.

Driven hard it capable of pretty fast lap times good turn in, some mid corner push as power is applied but aggressive power use will reward your lap time. The tail can be drifted with confidence though there is a limit to what you can get away with. My best lap times are by keeping the attitude of the car stable with very little drifting and keeping my corner entry speed high.

---

#### BMW M1 GTO

IMSA like the DRM based its rules loosely on the FIA and also like the DRM could wave the Homologation requirement if it wanted to.

Dave Cowart and Kenper Miller felt right away that the M1 could be the car to have in the GTO class. Indeed the M1 had showed up in some the events in the USA already though having to run as a Group-5 car but it was clear that as a GTO (group-4) car it would be fast.

So they bought a freshened up Procar from BMW at the end of 79 hoping to run it in 1980 as a GTO car. IMSA however was not sure about the car and made it run as a GTX (group-5) car in 1980 the M1 of course had nothing for 935s now making 800+ HP but it gave the team a year of sorting out the car.

In 1981 IMSA let it run in GTO

To my mind this would really be the place the M1 finally showed how fast it could have been if it had been allowed to race as a group-4 car.

By 81 they had removed a huge amount of weight from the M1 compared to its procar delivery weight.

They were not the only ones that showed up in 81 with M1s for GTO Dennis Aase and several others also had them and the M1 dominated GTO in 1981. the Porsche 934 and RSR and big block corvettes sometimes offered a small fight but the only real challenge came from the turbocharged 280zx. The M1s won all but 2 or 3 races in GTO in 81 with the Dave Cowart and Kenper Miller red lobster car winning 11 events and the GTO title.

The GTO M1 Physics are different from the Procar and Group-4 car mainly by being 180 pounds lighter so the car is faster by a real amount. In real life the GTO M1s were as fast as the 1977 GTO cars that were allowed full Group-5 bodywork and wings so that was my performance target for the car Handling is almost the same as the Group-4 car but the lower weight just improves the car in every way.

---

#### A final note

This car and most all of the IMSA cars and Group-5 cars with wings have been built to use the advanced menu Modification for GTL.

This mod opens up all the same garage set up adjustments available in GTR-2.

Most useful being the wing adjustments and high speed damper adjustments.

The menu mod is available at Racing.fr in the utilityâ€™s section of there GTL downloads.

<http://www.racingfr.com/forum/index.php?autocom=Downloads&showfile=1154>

If you are having a hard time finding it PM me at NoGrip

I believe you must have a non starforce encrypted game for the menu mod to work.

Greg7

-----

The ABB-Version requires the ABB CarClasses!!!

=====

---

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.06.2015 19:34

---

ja ja ja, genialer MOD, Daumen rauf!

Vielen Danke Flo f  r Deinen Einsatz das wir ihn nun hier nutzen k  nnen!

Viele Gr   e,  
Uwe

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Reto\_M - 13.06.2015 22:01

---

Danke f  r diesen sch  nen Wagen!

Der Gruppe 4 f  hrt sich richtig sch  n. Sogar mit fast originalen Einstellungen.

Den Procar teste ich gleich noch. Gehe aber mal davon aus dass dich der genau so toll f  hrt :D

Gruss Reto

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von MichaW - 13.06.2015 22:50

---

Geiles Auto, noch geilerer Sound, vielen Dank Flo! :woohoo:

Gl  ck auf!

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Mikaw258 - 13.06.2015 23:31

---

Hi,

hab leider nur 2 Daumen, h  tte ich 100, sie w  ren alle OBEN.....

Danke f  r ein "Geiles Ger  t" :P

Lg Mika

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von MichaelE39 - 13.06.2015 23:56

---

Hallo,

das Ding macht Laune, f  hrt sich klasse!!!

---

Der Sound ist genial, so ein sch  nes, heiseres trompeten.:)

Danke an die, die an diesem Mod gearbeitet haben.

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von UweLaenger - 14.06.2015 00:14

---

Ja was soll ich da noch sagen:

Einfach nur Geil!!!

Danke f  r dieses Auto und f  r den Skin Liqui Moly

Gru   Uwe

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Rolf Just - 14.06.2015 00:34

---

Hat sich erledigt ;)

<http://www.wand-dekor.com/bild/i-love-fc-bayern-11-58666.jpg>

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von MichaW - 14.06.2015 14:40

---

Also ich will es nicht beschreiben, aber irgendwie scheint es noch kleinere Probleme mit dem Mod oder einigen Skins zu geben...gestern Abend hat Plus8 einige Leute vom Server geworfen wenn er jointe, heute schien Ruffy verhindert zu haben, das andere joinen k  nnen....unsure:  
Das nur mal zur Info...

Gl  ck auf!

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von UweLaenger - 14.06.2015 17:37

---

Hallo

Wollte auch nur noch mal Sagen das des Wirklich Probleme mit dem Mi gibt.

Ich wollte auf den 6er und dort wurde ich von Reto\_M geblockt.  
Er F  hrt den Marlboro M1

Ich denke Das Der Marlboro M1 der Grund daf  r Ist.

W  re Gut wenn keiner den im Rennen nehmen w  rde.

( vorrausgestzt es liegt an ihm )

Gru   UweLaenger

=====

---

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Reto\_M - 14.06.2015 17:47

---

Hallo

Kann nicht der Marlboro sein.

Hier sind jetzt noch 4 Leute mehr auf dem Server.

Edit: In der letzten Session (Ä¼ber Training, Qualy & Rennen verteilt) waren folgende Fahrer und Fahrzeuge anwesend:

- Piglet BMW M1 Gr4 #76
- Al Bundy BMW M1 Gr4 #76
- Sopper11 BMW M1 Gr4 #92
- B1rGER BMW M1 Procar #27
- beatchman BMW M1 Gr4 #83
- Reto\_M BMW M1 Procar #5

Diese Daten sind aus dem Logfile von GTL. Da sieht so weit alles normal aus. Kann mir nicht vorstellen dass die Nummer 5 vom Proicar das Problem ist. Als ich ja schon drauf war kamen noch mehr Leute zum Fahren. Ob es dabei aber Probleme gab weiss ich nicht.

Edit 2: Gerade eben in der Auslaufrunde nach dem Rennen fiel mir noch etwas auf. Soper11 fuhr vor mir. Es ging Richtung Senke vor der Haarnadel auf dem A1-Ring. Genau unten in der Senke fiel Sopper11 das linke RÄ¼cklicht ab. Kann es sein dass er aufgesetzt hat oder ist da noch was mehr im argen?

Gruss Reto

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Dino Miracoli - 15.06.2015 22:22

---

Auch von mir ein herzliches Danke schÄ¼n fÄ¼r diesen granatigen Renner. Klebt auf der Strasse, zieht oberamtlich durch und lÄ¼sst sich mit einem gutmÄ¼tigen Grenzbereich prima fahren.  
cu on track : Dino M.

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Mikaw258 - 17.06.2015 22:56

---

Hallo,

...Porno geht also doch noch anders,  
der Sound vom M1 :evil:

Ist es mÄ¼glich ein paar Sounds individuell lauter zu machen ?

Das RÄ¼hren beim Gaswegnehmen und Motorbremse find ich zu geil um leise zu sein, zumindest in der Aussenansicht.

Frage wÄ¼re welche Bezeichnung dieser Ton in der Sound.Aud hat.

Lg Mika

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Mikaw258 - 19.06.2015 21:59

---

---

Hervorragende Arbeit vom Macher des M1-Sounds, Danke für den Klang und das ganze Auto !

...ohne Worte,

<https://www.youtube.com/watch?v=dbZOGgsv718>

Lg Mika

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Spritty66 - 24.06.2015 09:17

---

Tolles Auto und extrem geiler Sound!!!! erinnert ein bissl an den Matra M650 ! Danke!:woohoo:

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von loite - 24.06.2015 21:07

---

Hallo

ich kann Uwe Länger nur zustimmen es gibt Probleme mit dem M1 Procar, jedesmal hauts mich aus dem Spiel:evil:  
.Keine Ahnung was es ist,aber es passiert jedesmal!

Gruß Dieter

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von B8man - 25.06.2015 06:16

---

Einstweilen die Grafikeinstellungen "hoch" meiden, dann sollte es keine Probleme geben.

Grüße

B8'

=====

### Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von DerOlf - 25.06.2015 09:27

---

B8man schrieb:

Einstweilen die Grafikeinstellungen "hoch" meiden, dann sollte es keine Probleme geben.

Grüße

B8'

Ich hab alles auf "hoch" bis "sehr hoch" stehen, und hatte bisher keinerlei Probleme.  
Hab aber auch nicht alle M1 Skins in meiner Garage, da ich mir kurz vor Release erst ein neues Profil gemacht hatte.

Wahrscheinlich gibts nur mit einzelnen Skins Probleme bei hoher Grafikeinstellung.

Insgesamt ein sehr geiles Auto (auch wenn der Sound nicht so meins ist, auch im Original).  
Nun hört das endlich auf, dass die Leute mir immer wieder sagen: "Wie, kein BMW M1? ... der gehört da aber eigentlich

dazu (mimimi)".

Danke an alle, die dran beteiligt waren, dass der jetzt auf der grÃ¼nsten Bude prÃ©sent ist.

Greetz  
Olaf

PS:  
Nun habe ich sie alle, aber bisher noch immer keine Probleme ... nichtmal mit dem Marlboro-Skin.  
Irgendwas mache ich falsch ;)

=====

## Re:Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Greg7 - 26.06.2015 20:34

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=42421>

=====

## Aw: Re:Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Slowmax - 27.06.2015 23:02

Sind die Probleme behoben oder wird noch daran gearbeitet? Weil... die Karre ist gekauft! Damit kann sogar ich einigermaÃen schnell fahren, und das mit einem leicht geÃ¤nderten Standard-Setup. Der Wagen ist einfach toll :woohoo: aber hÃ¼rt der sich in der AuÃenansicht im Original wirklich so an wie in den Replays? Zum GlÃ¼ck ist der Sound im Cockpit nicht so schrill.

Wie hoch darf man den eigentlich ungestraft drehen, um Ã¼ber lÃ¤ngere Distanz zu kommen, also ca. 2 Stunden?

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von B8man - 28.06.2015 08:14

Ja, seit gestern Abend steht das Update im Download. Danke an deepstrike und Greg fÃ¼r den Einsatz.

GrÃ¼Ãe

B8'

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von MichaW - 28.06.2015 08:22

Fein!:) Vielen Dank dafÃ¼r! Eine Sorge weniger fÃ¼r Rouen. :)

GlÃ¼ck auf!

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von J.Lange - 28.06.2015 11:09

...und zur Soundkulisse:  
{youtube}M0leKdCOC-U{youtube}

=====

---

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von Slowmax - 28.06.2015 12:43

---

Super :)

Aktuell kann ich mit verringerter Auflösung und DX8 Einstellung online fahren, aber dabei flackern oder blinken manche Texturen. Wäre Rouen heute gerne mitgefahren, aber bei längeren Sitzungen mit viel Fahrzeugen wird mir die CPU doch wieder zu heiß. Ab Mitte nächster Woche ist das Problem mit einem neuen CPU-Kühler behoben und ich kann wieder richtig mitmischen.

Der M1 Gruppe 4 macht mir gerade richtig Spaß, einerseits gutmütig und mit einem gut kontrollierbaren Grenzbereich, aber mit meinem nur leicht modifizierten Standard-Setup in manchen Kurven ein bißchen langsam und die Temperaturen der Hinterreifen bekomme ich ziemlich schnell ziemlich hoch. Zum Glück bringt Rainer den Wagen in die Fahrschule :)

Auf jeden Fall ein toller Wagen, danke für dieses Spaßgerät!

Daß der Original auch so klingt, wow... mal was ganz anderes. Mal schauen, daß ich die Schaltzeiten mit der automatischen Kupplung noch etwas runter drehen kann, die Schaltzeiten sind bei mir noch etwas lang.

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von senninho - 28.06.2015 18:38

---

Echt sehr geil umgesetzt. Hab auf einem der Fahrzeugvorschaubilder im Hintergrund auch noch einen BMW E21 Gruppe 2 entdeckt.

Hoffe der gesellt sich bald dazu.

=====

## Aw: BMW M1 Procar by Brickyard Legends Team

Geschrieben von W.Bergmeister - 02.11.2015 19:18

---

Hallo ,

kann mir jemand nen Tipp geben warum mein M1 beim fahren keinen Sound hat ? Wenn ich auf andere M1 schalte hab ich auch nur nen Ton in der Kameraansicht !

Gruß Marcus

=====