
Hockenheim '88 - 2 Bugs

Geschrieben von Horst2 - 09.04.2015 02:55

2 Dinge die mir an der neuen Version (2.0) aufgefallen sind :

- Die Streckenlänge ist nicht korrekt. Lt. meiner Recherche müsste es 4.240 m./6.823 km sein. Denke mal da hat irgendwer irgendwann mal 4.3 km statt mi. genommen und der Fehler wurde seither stets übernommen :D

- Wenn man ein Rennen startet und mittendrin speichert, dann lässt sich der Spielstand nicht mehr laden (CTD). Dies war auch bei der vorherigen Version der Fall. Keine Ahnung woran das liegt, tippe aber auf das .aiw-File.

Grüße, Horst2

=====

Aw: Hockenheim '88 - 2 Bugs

Geschrieben von UweLaenger - 09.04.2015 14:05

offline und speichern???

Wer macht den so was

=====

Aw: Hockenheim '88 - 2 Bugs

Geschrieben von Horst2 - 09.04.2015 14:09

Jemand der Ausdauerrennen fährt und Familie hat. Da muss man zwischendurch halt auch mal was länger unterbrechen. In meiner offline-Mod hab ich auch mehrere 500 KM-Rennen...

=====

Aw: Hockenheim '88 - 2 Bugs

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 15:17

Hi Horst,

Horst2 schrieb:

2 Dinge die mir an der neuen Version (2.0) aufgefallen sind :

- Die Streckenlänge ist nicht korrekt. Lt. meiner Recherche müsste es 4.240 m./6.823 km sein. Denke mal da hat irgendwer irgendwann mal 4.3 km statt mi. genommen und der Fehler wurde seither stets übernommen :D

oops voll verpennt, wird natürlich geändert ;-)

Horst2 schrieb:

- Wenn man ein Rennen startet und mittendrin speichert, dann lässt sich der Spielstand nicht mehr laden (CTD). Dies war auch bei der vorherigen Version der Fall. Keine Ahnung woran das liegt, tippe aber auf das .aiw-File.

das Problem kann ich hier nicht nachvollziehen.

Sowohl auf GP als auch auf DTM kann ich gespeicherte Spielstände laden....

Grüße,
Uwe

=====

Aw: Hockenheim '88 - 2 Bugs

Geschrieben von Horst2 - 11.04.2015 15:22

Hmmm. Also bei mir klappt es nicht, warum auch immer. Wenn ich eine Rennserie fahre und lade vor oder nach Hockenheim '88, dann klappt es. Nur laufende Rennen kacken bei mir ab. Bei anderen Tracks klappt es -.-

Naja , GTL halt - Mit dem Maserati 450 S hatte ich ja auch Probleme. Die hab ich teilweise IÄ¶sen kÄ¶nnen. Da lag es an den 5,7 I-Modellen. Nur mit den 4,5-Versionen klappt es einwandfrei.

=====

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 15:24

Horst2 schrieb:

Hmmm. Also bei mir klappt es nicht, warum auch immer. Wenn ich eine Rennserie fahre und lade vor oder nach Hockenheim '88, dann klappt es. Nur laufende Rennen kacken bei mir ab. Bei anderen Tracks klappt es -.-

Naja , GTL halt - Mit dem Maserati 450 S hatte ich ja auch Probleme. Die hab ich teilweise IÄ¶sen kÄ¶nnen. Da lag es an den 5,7 I-Modellen. Nur mit den 4,5-Versionen klappt es einwandfrei.

...ich hab zum Testen eine "nackige" GTL-Installation ohne jegliche MODs. Da scheint es zu funktionieren, daher tippe ich dann auch auf Probs mit nem Auto.MOD ...

GruÄ¶,
Uwe

=====

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs

Geschrieben von Horst2 - 11.04.2015 15:29

Klingt plausibel. Ich werd die Strecke aber dennoch behalten - sie ist zu gut um sie rauszuschmeissen. Vom Layout her Top 5 fÄ¶r mich. Die aktuelle Hockenheim is ja eher :kotch.

=====