Hockenheim \'88 - 2 Bugs
Posted by Horst2 - 2015/04/09 02:55

---

2 Dinge die mir an der neuen Version (2.0) aufgefallen sind :

- Die StreckenlÃ¤nge ist nicht korrekt. Lt. meiner Recherche mÃ¼ssten es 4.240 m./6.823 km sein. Denke mal da hat irgendwer irgendwann mal 4.3 km statt mi. genommen und der Fehler wurde seither stets Ã¼bernommen :D

- Wenn man ein Rennen startet und mittendrin speichert, dann lÃ¤sst sich der Spielstand nicht mehr laden (CTD). Dies war auch bei der vorherigen Version der Fall. Keine Ahnung woran das liegt, tippe aber auf das .aiw-File.

GrÃ¼ÃŸe, Horst2

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs
Posted by UweLaenger - 2015/04/09 14:05

---

offlein und speichern???

Wer macht den so was

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs
Posted by Horst2 - 2015/04/09 14:09

Jemand der Ausdauerrennen fÃ¤hrt und Familie hat. Da muÃŸ man zwischendurch halt auch mal was lÃ¤nger unterbrechen. In meiner offline-Mod hab ich auch mehrere 500 KM-Rennen...

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs
Posted by derDumeklemmer - 2015/04/11 15:17

Hi Horst,

Horst2 schrieb:
2 Dinge die mir an der neuen Version (2.0) aufgefallen sind :

- Die StreckenlÃ¤nge ist nicht korrekt. Lt. meiner Recherche mÃ¼ssten es 4.240 m./6.823 km sein. Denke mal da hat irgendwer irgendwann mal 4.3 km statt mi. genommen und der Fehler wurde seither stets Ã¼bernommen :D

oops voll verpennt, wird natÃ¼rlich geÃ¤ndert ;-)

Horst2 schrieb:
- Wenn man ein Rennen startet und mittendrin speichert, dann lÃ¤sst sich der Spielstand nicht mehr laden (CTD). Dies war auch bei der vorherigen Version der Fall. Keine Ahnung woran das liegt, tippe aber auf das .aiw-File.

das Problem kann ich hier nicht nachvollziehen.
Sowohl auf GP als auch auf DTM kann ich gespeicherte SpielstÃ¤nde laden....

GruÃŸ,
Uwe

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs
Posted by Horst2 - 2015/04/11 15:22

Hmmm. Also bei mir klappt es nicht, warum auch immer. Wenn ich eine Rennserie fahre und lade vor oder nach Hockenheim '88, dann klappt es. Nur laufende Rennen kacken bei mir ab. Bei anderen Tracks klappt es -.-

Naja , GTL halt - Mit dem Maserati 450 S hatte ich ja auch Probleme. Die hab ich teilweise lÃ¶sen kÃ¶nnen. Da lag es an den 5,7 l-Modellen. Nur mit den 4,5-Versionen klappt es einwandfrei.

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs

Posted by derDumeklemmer - 2015/04/11 15:24

Horst2 schrieb:
Hmmm. Also bei mir klappt es nicht, warum auch immer. Wenn ich eine Rennserie fahre und lade vor oder nach Hockenheim '88, dann klappt es. Nur laufende Rennen kacken bei mir ab. Bei anderen Tracks klappt es -.-

Naja , GTL halt - Mit dem Maserati 450 S hatte ich ja auch Probleme. Die hab ich teilweise lÃ¶sen kÃ¶nnen. Da lag es an den 5,7 l-Modellen. Nur mit den 4,5-Versionen klappt es einwandfrei.

...ich hab zum Testen eine "nackige" GTL-Installation ohne jegliche MODs. Da scheint es zu funktionieren, daher tippe ich dann auch auf Probs mit nem Auto.MOD ...

GruÃŸ,
Uwe

==========

Aw: Hockenheim \'88 - 2 Bugs

Posted by Horst2 - 2015/04/11 15:29

Klingt plausibel. Ich werd die Strecke aber dennoch behalten - sie ist zu gut um sie rauszuschmeissen. Vom Layout her Top 5 fÃ¼r mich. Die aktuelle Hockenheim is ja eher :kotz.

==========