
neue Mini Cooper

Geschrieben von Blanche - 19.02.2015 18:03

hi together ! Als ich die neuen, breiten Minis gesehen habe musste nat rlich gleich der updater angeworfen werden um die coolen Kampf der Zwerge Versionen zu holen:woohoo: seltsamerweise erscheinen jetzt bei mir die Fahrzeuge mit den Kotfl gelverbreiterungen nur in der Auswahl - aber das einzelne Fahreug hat dann im Showroom sowie auf der Piste nur die breiten Schlappen drauf , also ohne Verbreiterung - das ist bei allen Breitminis der Fall:huh: ich bin da wohl der Einzige und hab da vielleicht was nicht geblickt , aber evtl. kann mich ja kurz wer aufkl ren:dry: Da danke ich schon mal vorab,
Gru  Blanche

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blech Bernd - 21.02.2015 13:37

Sieht bei mir genauso aus. Die Kotfl gelverbreiterungen werden nicht dargestellt.

Gru 
BB

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von R8 Gordini - 21.02.2015 14:12

Hallo zusammen,

ich habe es grad ausprobiert, bei mir werden die Breitminis korrekt dargestellt. An den Shader Leveln liegt scheinbar es nicht, ich hab alle getestet die in der GTLConfig ausw hlbar sind (DirectX 7-9, Auto).

M glicherweise h ngt es mit Anti-Aliasing Einstellungen des Grafiktreibers zusammen. Vor l ngerer Zeit gab es mal ein Problem mit Radeon Treibern im Modus Multi-Sample AA. Da wurde der Porsche 935 ohne R der angezeigt. Schaltet das Anti-Aliasing im Grafiktreiber testweise mal ab oder oder probiert einen anderen Anti-Aliasing Modus.

Gru 
Tom

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von MichaW - 21.02.2015 14:24

Also bei mir ist auch alles korrekt dargestellt, ich hab eine Nvidia, nutze aber ausschlie lich das Anti Aliasing der GTL config. Im Treiber selbst steht alles auf Anwendungsgesteuert.

Gl ck auf!

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blanche - 21.02.2015 16:19

Danke Jungs ,
ich hab  brigends 'ne Nvidia GeForce drin - jetzt nach dem Lesen eurer Tips hab ich es mit verschiedenen anti aliasing und direct x Einstellungen  ber die config.exe probiert ...aber die Verbreiterungen liegen wohl noch weiter in irgendeiner Garagenecke rum :lol: egal ...ich glaube das liegt wohl irgendwie an meiner alten Computerkiste.
@Blech Berndfalls Du irgendwie Erfolg haben solltest lass es mich wissen ...Merci und good luck euch allen,
Blanche

=====

Re:Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Geedee - 21.02.2015 17:50

@ Blanche

Versuchen Sie, Ihre Grafik up so hoch wie möglich ... aber stellen Sie sicher, dass die "Schatten" sind nur Medium.

Wenn Ihr PC ist ziemlich alt Sie möglicherweise nicht über eine Grafikkarte, die es verarbeiten kann.

Try putting your graphics up as high as possible... but make sure that the 'Shadows' are only medium.

If your PC is quite old you may not have a graphics card that can handle it.

Gee :S :geedee:

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blech Bernd - 22.02.2015 15:34

Bei mir geht mit einfachen Veränderungen im Spiel nix.

Der erste "BreitMini" erscheint seit dem Update auch nur noch schmal.

Ich hab eine AMD Radeon HD6670, kenne mich aber mit den Einstellungen nicht aus.

Gruß

BB

=====

Re:Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Geedee - 22.02.2015 16:23

Blech Bernd wrote:

Bei mir geht mit einfachen Veränderungen im Spiel nix.

Der erste "BreitMini" erscheint seit dem Update auch nur noch schmal.

Ich hab eine AMD Radeon HD6670, kenne mich aber mit den Einstellungen nicht aus.

Gruß

BB

Die Änderungen, die Sie sollten in der GTL-Spiel 'Optionen' sein :whistle:

The changes you make should be in the GTL game 'Options' :whistle:

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blanche - 22.02.2015 17:14

Ich habe eine NVIDIA GeForce 9400GT und auch mal alles auf anwendergesteuert gestellt , bzw. jetzt fast zwei Stunden immer wieder ne neue Einstellung ausprobiert ... hilft nix ,ich lass es jetzt gut sein und werde mal über nen neuen PC nachdenken :unsure:

Danke euch nochmal,
Blanche

P.S. leider bin ich auch nicht der grÖÖe PC Freak und bevor ich mir noch was kaputtmache.....

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von deepstrike - 22.02.2015 17:36

Also bei mir ist der "breit Mini" zuerst auch nicht erschienen.
Dann habe ich Ä¼ber den Updater die Fahrzeugpreise auf 1 setzen lassen und habe den "breit Mini" anschlieÄ¼nd beim AutohÄ¼ndler gekauft.
Und da war er dann plÄ¼tzlich.:whistle: ;)

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von R8 Gordini - 22.02.2015 17:47

Blech Bernd schrieb:
Der erste "BreitMini" erscheint seit dem Update auch nur noch schmal.

Heisst das er wurde vor dem Update korrekt angezeigt ?

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blech Bernd - 22.02.2015 18:13

Ich kann es nicht mit 100%iger Sicherheit sagen, da ich eigentlich nie die Aussenansicht anschalte, aber ich denke schon. Ich hatte mir den ersten im Showroom angeschaut und da war alles dran.

GruÄ¼
BB

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blech Bernd - 22.02.2015 18:45

Alles ist gut B)

Ich hab wie oben beschrieben im Updater die Preise neu gesetzt und danach war alles dran am Wagen.

Danke fÄ¼r die UnterstÄ¼tzung

GruÄ¼
BB

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blanche - 22.02.2015 19:54

Hallo BB , Hallo deepstrike , das hÄ¼rt sich ja gut an ...freut mich wenn's bei euch klappt .KÄ¼nnet ihr mir evtl. genauer beschreiben wie das Ä¼ber den updater geht ?? Wie gesagt mit dem PC komm ich nicht so gut klar .Welche Punkte muss ich der reihe nach machen ,bzw. wo finde ich Ä¼berhaupt die Fahrzeugpreise ? Immerhin finde ich die Minis im Updater..... Vielleicht schaff ich's ja dann auch noch , danke auf jeden Fall mal.....hÄ¼rt sich bei euch so einfach an:blink:

GruÃ Blanche

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blech Bernd - 22.02.2015 20:06

AutoUpdater starten

Unter Tweaks einfach eine Zahl >=1 reinschreiben und auf "Neuer Fahrzeugpreis" klicken.

Bei mir hats geholfen.

GruÃ
BB

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von Blanche - 23.02.2015 17:50

@BB
danke fÃ¼r deine genaue Beschreibung , hab's jetzt exakt so gemacht - keine chance - ich fahr dann halt ohne die
Verbreiterungen :whistle:vielleicht ging ja schon beim download was schief ?.....was soll's, fahren tut er ja:lol:
ciao
Blanche

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von buggy67 - 24.02.2015 16:01

hallo zusammen
bei mir klappt das auch net
B)
mfg

=====

Aw: neue Mini Cooper

Geschrieben von TimmoV8 - 25.02.2015 01:35

Also bei mir ist alles super.
@buggy67 als wir heute gefahren sind hatter deiner breite kotflÃ¼gel.

=====