

---

### 3 Monitore

Posted by OldWiseMan - 2015/01/19 09:35

---

Hallo GTL Racer...kennt jemand diese L sung?

<http://extreme.pcgameshardware.de/sonstige-spielethemen/66458-guide-triplescreen-gaming-ohne-matrox-dank-softth.html>

Seitdem ich online fahre habe ich das Problem mit der Sichteinschr nkung.

Wenn ein ambitionierter Mitstreiter neben mir ist und seine Front noch nicht in meinem Sichtfeld erkennbar ist, entstehen immer wieder prek re Situationen.

Entweder ich kann sie dann doch noch mit wilden Man vern meistern oder die ESC-Taste verhindert dann dann Schlimmste.

Ich wei  nicht wie ihr das macht oder wie ihr damit umgeht, aber so eine 3 Monitor-L sung sollte doch mein Problem l sen k nnen.

Sie k nnte diesen unangenehmen Schwenkblick Rechts-Links ersetzen, den ich eh nicht hinbekomme.

Hat jemand von euch eine billige 3 Monitor-L sung im Einsatz und was braucht man dazu?

W re toll wenn jemand dar ber berichten k nnte. Bin f r jede Info dankbar.

Alte 15-Z ller w ren vorhanden.

Gru  OWM...

Beeindruckend:

<https://www.youtube.com/watch?v=wLr7wwsPycY>

=====

### Aw: 3 Monitore

Posted by Schwiizer - 2015/01/19 12:56

---

Hallo

Ich fahre selber mit 3 Monitoren. Bedenke dabei allerdings dass du nur noch die H lfte FPS hast und das Bild auf den  usseren Monitoren leicht verzogen wird.

Alles in allem macht es aber sehr viel Spass so zu fahren.

Ich habe den mittleren Monitor am HDMI und die beiden andere an den DVI angeschlossen. Der am HDMI hat einen aktiven Adapter auf DVI. Dieser muss aktiv sein hab ich mal gelesen.

Was du brauchst ist eine neuere Grafikkarte. Bei Nvidia glaube ich ab der 500er Serie, bei AMD weiss ich es nicht. Bei mir werkelt eine  bertaktete GTX680. Und sogar die st sst mit 3 Monitoren ans Limit. Da gibt es nur zwei L sungen. Entweder mit den Details runter oder mehr als eine Grafikkarte verbauen. Letzteres erzeugt dann aber ein Mikroruckeln. Darum hab ich die Details runtergeschraubt.

Ich hoffe ich konnte helfen.

Falls du noch frage hast schreib einfach hier oder eine PN.

Gruss Reto

=====

### Aw: 3 Monitore

Posted by rdjango - 2015/01/19 16:02

---

Hallo OWM,

interessantes Thema - geh re auch noch zu den 1 Monitor-Fahrern.

Eine Alternative k nnten die neuen 21:9 Bildschirme sein, hier v.a. der LG34UM65-P der mit einer Aufl sung von 2560x1080 nicht so hohe Anspr che an die Grafikkarte stellt. Mit mind. 460 ,  plus Versand nicht unbedingt ne Billigl sung ;) gibt aber 29er f r ca. 300 ,  mit der gleichen Aufl sung.

Hier ein Erfahrungsbericht:  
<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1345416>

Ansonsten kommt es auf die Grafikkarte an, meines Wissens sind hier die AMD-Karten schon l nger mit Eyefinity dazu in der Lage mindestens seit der 58er Serie, also ohne zus tzliche Verrenkungen. Nvidia hat das wohl erst sp ter realisiert, da m sstest du im Netz recherchieren ab welcher Reihe es dort per Hersteller m glich ist. Falls du AMD hast solltest du deine 15er zum Laufen kriegen, falls deine GrKa nicht zu alt ist.

Gru   
rdjango

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Schwiizer - 2015/01/19 16:36

Da f llt mir noch ein...

Ich weiss nicht was passiert wenn die  usseren Monitore eine andere Aufl sung oder sogar ein anderes Bildverh ltnis haben.

Bei mir sind alles 16:9 24" Monitore. Das funktioniert einwandfrei.

AMD ist schon l nger dabei mit Eyefinity. Das stimmt. Allerdings gef llt mir die L sung von Nvidia besser. Diese heisst da Surround. Hatte vorher eine AMD 7950. Aber die Einrichtung finde ich bei Nvidia besser.

Bei Nvidia kannst du per Tastenk rzel auf dem Desktop ein- bzw. ausschalten und die Aufl sung auf 1920x1080 stellen. In Spielen kannst du sogar noch die Rahmenkorrektur ein bzw. ausschalten. Das ist bei mir sehr n tzlich da ich die Rundenzeiten sonst im Monitor von GTL nur so 1.2x.517 sehe. Rahmen kurz aus und man sieht alles.

Kann dir aber auch nicht mehr sagen ob das AMD auch zu bieten hat.

Aber eins ist garantiert sicher. Dieses Setup gebe ich nie mehr her. Das Geschwindigkeitsgef hl ist um L ngen besser und man sieht viel mehr als nur mit einem Monitor.

Eine Alternative w re sonst ein TrackIR welches deine Kopfbewegung nimmt um die Kamera zu steuern. Die Kombination von TrackIR und 3 Monitoren ist der Oberhammer. Da hast du seitlich ja sogar noch Bildfl che und siehst nicht vom Monitor weg.

Gruess Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by tino0088 - 2015/01/19 19:20

Hi oldman :) and wise ofcourse :) :woohoo: schuldige :) an deutsch jetzt :) Du brauchst viel Kohle :cheer: f r eines gutes ergebnis.... 2 Grafikkarten, not radeon 9200 or geforce 8800 :evil: :) oder eine GTX 780Ti B) . " Monitoren mit nicht mehr als 24", alle sollten GLEICH sein f r bestes resultat. F r mehr info, solltest du ein info  ber deinen budget und hardware geben, dann kann ich mehr helfen :) Very KR from Zagreb :) :woohoo:

<http://www.nvidia.com/gtx-700-graphics-cards/static/img/gallery/780ti/gtx-780ti-1.jpg>

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by OldWiseMan - 2015/01/24 00:42

Nun ja, danke f r eure Berichte.  
Klingt alles nach viel Kohle oder guter Performance.

Werd ich wohl noch etwas vor mir herschieben müssen.  
Wird aber definitiv ein langfristiges Ziel für mich sein.  
Ich sah mir Videos auf Youtube an und denke...das muß sein!  
Das Fahren ist zwar nicht die einzige Freizeitbeschäftigung, allerdings meine liebste.  
Das wird es mir wert sein...

Gruß OWM

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by BladeRunner74 - 2015/01/24 18:41

Spätestens bei der Spitzkehre in Macau ist mir auch wieder bewußt geworden wie cool doch ein 3 Monitor Setup wäre.  
Ist auch meine nächste Investition. B)

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/01/31 22:54

Tag allerseits,

hat jemand Erfahrung, ob GTL mit einer Auflösung von 2560x1080 verzerrungsfrei betrieben werden kann? Und falls ja - wie bekommt man es hin?

Danke  
Georg

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by Schwiizer - 2015/01/31 23:12

Hallo Georg

Die Auflösung kannst du ganz einfach in der GTL-Config.exe oder wie die heisst einstellen.

Das geht auch da mit 3 Monitoren.

Ob es dann aber verzerrungsfrei ist kann ich dir nicht sagen. Sorry

Gruss Reto

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by susi stoddart - 2015/02/01 09:46

Hallo Racer,

@ Georg,

mit 3 Monitoren GTL zu fahren ist so ne Sache da GTI nicht für den 3 Moni-Betrieb "erstellt" wurde wie zB. AC.

Aus diesem Grund fahre ich GTL so gut wie nie im 3 Moni Betrieb und wenn dann mit 3 Fach Full HD Auflösung dh. 3x 1920x1080 ergibt dann in der GTL 3D-Config Einstellung 5760 x 1080 x32.

Die Onbord Fahransicht ist damit mit bischen FOV Veränderung recht gut.

---

Man sieht damit aber nicht mehr wie beim 1 Moni Betrieb nur je nach FOV Einstellung das was man sehen will halt besser weil größerer.

Was aber gewaltig nervt ist das Menü was halt über 3 Monis platt und breit gedrückt wird und die Einstellungen zu keinem Vergleichen machen :)

Möglichlich ist vieles, sinnvoll...?

Jeder wie es gefällt :) )

Gruss  
Susi

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/02/01 10:39

Susi,

es geht in dem Fall nicht um 3 Monitor-Betrieb, sondern um nen 21:9 Bildschirm.... vermutlich kann man das höchstens entweder nativ betreiben (mit schwarzen Balken rechts/links) oder -was ich hoffe- über die POV-Einstellungen zurechtregeln.... werde Ende nächste Woche testen können, wenn's klappt schreib ich hier nochmal....

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/01 11:04

Hallo Georg

Die Auflösung wird vermutlich ohne schwarze Balken gehen.

So weit ich mich erinnere listet GTL alle Auflösungen die Windows bietet. Müsste dann auch die für 21:9 dabei sein.

3 Monitore geht ja auch ohne Probleme. Im Nvidia-Treiber werden dann alle 3 Monitore als einer konfiguriert. Da kann man dann sogar Rahmenkorrektur einstellen. Das gibt dann ohne Korrektur eine Auflösung von 5760x1080 und bei mir mit Korrektur 5919x1080. Diese kann ich dann einfach auswählen und gut ist.

Allerdings verzieht es auf den äusseren Monitoren dann das Bild ein wenig. Das stört mich aber nicht. Kann sein dass bei einem 21:9 der äussere Bildrand dann auch ein wenig verzogen wird. Das müsstest du austesten.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/02/01 11:21

Hi Reto,

ja, ich hab mich falsch ausgedrückt... die Auflösung geht sicher - die Frage ist die Streckung/Verzerrung.... ich meinte schwarze Balken, wenn's ohne Verzerrung gehen soll, aber auf den ganzen Schirm muss man wahrscheinlich die POV anpassen, vermute ich... aber ich hab (noch) keine Ahnung, alles nur Theorie..... könnte man die Verzerrung bei 3 Monitoren nicht auch darüber in den Griff bekommen? Oder ist dann das Bild auf dem Hauptmonitor zu komisch?

Gruß  
Georg

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by susi stoddart - 2015/02/01 11:45

---

Hallo Racer,

ich denke beim Nutzen eines Monitor mit 21:9 Auflösung wird sich auch nichts "verziehen" sondern entweder alles oder nichts :)

Die sogenannte Verzerrung in den zwei äußeren Monis ist sogar gewollt und kann bei Spielen die den 3 Moni Betrieb unterstützen auch eingestellt werden.

Mit der Verzerrung die das Bild im Idealfall an den Seitenscheiben ab A-Säule in die Länge zieht wird ein "Zugfenster Blick" erzeugt der bei richtiger Einstellung für ein geniales Geschwindigkeitsgefühl sorgt.

Hier gut in den äußeren Monis zu erkennen.

{youtube}t93-gMDU3m8{/youtube}

Gut erklärt wie es geht... aber auch mit einer Graka möglich :)

{youtube}0aMJW61RS6U{/youtube}

Gruss  
Susi

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/01 12:05

---

Hallo Georg

Das FOV kannst du ja nur indirekt über den Sitz einstellen.

Ab wann es dann für dich komisch aussieht musst du selbst entscheiden.

Allerdings kann man bei 3 Monitoren das so einstellen dass das Bild auf dem mittleren Monitor "real" ist. Sprich die Armaturen dann auch da sind wo sie sein sollten. Dann passt das aussen nicht schlecht. Sieht man gut im ersten Video das Susi gepostet hat.

Die Verzerrung an sich lässt sich nicht einstellen.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by rdjango - 2015/02/01 14:09

---

Hallo,

das FOV lässt sich auch in der .plr direkt einstellen siehe diesen Fred

[http://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,7/id,83122/lang,de/](http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,7/id,83122/lang,de/)

d.h. vorher berechnen lassen auf einer der genannten Seiten und dann eintragen und gegebenenfalls anpassen.

Hat mich von der Motorhaube ins Cockpit versetzt (meistens) obwohl ich nur mit einem 24er unterwegs bin.

Fürs Menü gibt es noch die Breitbildeinstellung - aber ob die was bringt?

@Moorhuhn: solls der 34er von LG sein ;) oder ein 29er?

Gruß  
rdjango

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/01 15:12

Hallo

Habe die FOV-Einstellung gerade ausprobiert.

Diese ist nur die Sitzverstellung nach Vorne und Hinten. Kann also ingame mit der Maus oder belegten Tasten verändert werden.

Habe den Wert mal berechnen lassen und in der .plr eingegeben. Spiel gestartet und den Sitz verschoben. Schon stand da wieder ein anderer Wert drin.

Wenn man die linke Taste der Maus drückt und gedrückt hält kann man mittels vor- und zurückschieben der Maus den Sitz nach vorne und hinten schieben. Drückt man dabei noch Ctrl (Strg) Links ist der Bereich größer den man verschieben kann.

Hoch und runter geht mit der rechten Maustaste. Da tut aber Ctrl (Strg) Links nichts.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by rdjango - 2015/02/01 16:57

Hallo Reto,

Wahrscheinlich richtig - nur

- bei meinem Setting wäre ich nie so dicht an die Windschutzscheibe gegangen wie jetzt als "realistisch" berechnet, denn dazu soll die Berechnung dienen

- und durch die Einstellung in der plr-Datei ist dieser Wert bei mir gleich voreingestellt in jedem Fahrzeug.

Gruß  
rdjango

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/01 17:19

Immer so nah an die Frontscheibe wie es geht. Gerade so dass man die Instrumente noch sieht. So mach ich das.

Lustigerweise kam bei der Berechnung bis auf ein paar Hundertstel genau das heraus was ich schon in der .plr hatte :D

Es ist aber nicht bei allen Fahrzeugen absolut identisch. Manchmal muss man ein wenig korrigieren. ist aber nicht so wild.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by BladeRunner74 - 2015/02/01 22:57

---

"Leute, man lernt nie aus, hier noch ein Special f¼r Tripple Monitor User, sowohl in RF1 als auch RF2:

Im Ordner UserData in der config.ini gibts den Wert  
subview=0 bedeutet Multiview aus, standart so.  
Setzt mn diesen Wert auf 2, aktiviert man Multiview,  
es werden 3 einzelne Perspektiven pro Monitor berechnet,  
sieht realer aus, keine verzerrten lang gezogenen Aussenspiegel und Seitenfenster, zieht aber immens  
viele Frames."

...mal ein Zitat aus dem roten Forum. (

[http://www.bockbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/id,57947/catid,8/limit,10/limitstart,0/lang,de/](http://www.bockbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,57947/catid,8/limit,10/limitstart,0/lang,de/) ) Also so ganz kann die Verzerrung auf den Äusseren Monitoren nicht gewollt sein. Scheint eher der Rechenleistung geschuldet zu sein.

Und die Funktion Strg/linke Maustaste dient zum einstellen des FOV und nicht der Sitzposition. Das geht ohne Strg.

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/02 05:43

---

Da gebe ich dir recht Bladerunner. Das ist wegen der Leistung.

Ich hab mal irgendwo gelesen wie das funktioniert mit den 3 Monitoren wegen der Verzerrung. Ich weiss aber leider nicht mehr wo.

Und zwar entsteht das ganz einfach weil nur 2 Monitore berechnet werden. Der mittlere wird dabei belassen wie er ist und die Äusseren sind nur immer je ein halber Monitor. Darum sieht das Bild so verzogen aus. Es ist nur ein halber Monitor berechnet und wird dann auf einen ganzen Monitor gestreckt.

Das ist auch der Grund warum man f¼r ein 3er Monitor Setup nur etwa die doppelte Leistung braucht. Oder eben nur die hÄlfte der Frames hat. Logischer wÄre ja 3fach die Leistung oder nur 1/3 der Frames.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/02/02 08:55

---

@rdjango: da ich recht dicht vorm Monitor sitze, gibt's den kleenen 25', der sollte in der HÄhe ziemlich exakt meinem bisherigen 20' entsprechen, bei nur 30 Pixel mehr... bin beim Arbeiten kein Freund der Riesenmonitore auf kurze Distanz, lieber etwas kleiner bei gleicher Aufl¶sung (25' und 29' haben dieselbe Aufl¶sung und auÄerdem bekommt man den 25' als B-Ware hinterhergeworfen).

Wenn alle Stricke rei¶en, fahr ich eben mit Balken rechts u links im 16:9-format.... aber ich wÄrde es gerne vermeiden...  
:whistle:

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by susi stoddart - 2015/02/02 16:51

---

Hallo Racer,

genau das ist auch mein Empfinden, riesen Monis vor der Nase oder gar Fernseher mit 40 Zoll und mehr mag ich gar nicht und sind für den Speed beim Simracen auf Dauer eher kontraproduktiv.

Die Augen müssen bei einem zu großen Sichtfeld viel zu sehr angestrengt hin und herschauen um alles wesentliche beim Fahren zu erfassen.

Real fokussiert sich der Blick beim engagierten Fahren als Tunnelblick auch nur auf das was zählt.

{youtube}4yYeiAHsdr0{/youtube}

Die 3 Monis an meinem Rig nutze ich auch nur zum "Sontagsfahren" weil dabei das Gefühl "mittendrin" zu sitzen wesentlich besser rüberkommt.

Unser "Kellerrig" wird mit Beamer gefahren was eindeutig optisch das realistischste Feeling ergibt.

Bei Beamer Montage hinter dem Rig und richtiger Einstellung sitzt man in wahrsten Sinne des Wortes mitten drin.

Beispiel...

{youtube}CCF6qVXlmdl{/youtube}

Das Fahren damit ist für mich persönlich sehr realistisch aber damit auch auf Dauer anstrengender wie mit einem gewohnten Moni.

Gruss  
Susi

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by rdjango - 2015/02/02 17:33

---

Hallo,

die Geschmäcker und v.a. die Möglichkeiten sind halt verschieden.

Mir wäre ein 20-Zoller halt viel zu klein, allein auf Grund meiner nicht mehr ganz jungen :lol: fehsichtigen Augen.

Und natürlich je näher man am Monitor sitzt, desto kleiner sollte er zwar sein, aber wenn man die Schriftzeichen nur noch mit Bildschirmlupe aufgrund der geringen Pixeldichte erkennen kann ist das auch nicht so das Wahre :whistle:

Aber interessant ist ja das 21:9 Format, egal ob kleiner oder größer Monitor - bin mal gespannt auf deine Erfahrungen mit GTL Georg. Eigentlich sollte ja etwas mehr Sicht links und/oder rechts dabei rüberkommen.

Gruß  
rdjango

=====

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/02/03 17:49

---

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Ich hätte es nicht gedacht aber.... GTL schluckt die Auflösung ohne zu mucken und \*ohne\* Verzerrung!



---

Das Menü ist sehr verzerrt, aber in-game ist alles wunderbar - man könnte höchstens die Blickrichtung noch etwas mehr nach rechts über die Haube drehen...

Ich grinse hier gerade im Kreis.... also ein 21:9-Monitor geht mit GTL als kleine Alternative zu 3 Monitoren anscheinend ganz gut. Performance war mit ner AMD 7850 bei nem Test auch in Ordnung und arbeiten ist auf dem Format ein Traum (2 Fenster problemlos nebeneinander)...

Falls wer mit dem Gedanken spielt: Die 25' werden wohl häufiger zurückschickt (sind wirklich nicht sehr hoch) und landen dann als B-Ware (wegen beschädigter Verpackung) zu angenehmen Preisen wieder auf dem Markt.

[http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL\\_2015\\_02\\_03\\_17\\_40\\_47\\_77.jpg](http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL_2015_02_03_17_40_47_77.jpg)

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/03 18:25

Hallo Georg

Den Blickwinkel kannst du glaube ich irgendwo in der .plr einstellen.

Frag mich aber bitte nicht wo genau.

Aber vielleicht weiss ja jemand anders etwas mehr darüber.

Gruss Reto

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Moorhuhn - 2015/02/03 18:39

Jep - ich würde es mal.... werde bei Gelegenheit reinschauen. ;)

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by rdjango - 2015/02/04 11:17

Hallo Georg,

danke für den Kurzbericht - irgendwie habe ich es geahnt. Es gibt moderne Titel die die Auflösung nicht unterstützen, aber das geniale GTL macht (fast) alles mit :)

Schade das Simbin pleite gegangen ist ...

Gruß  
rdjango

---

## Aw: 3 Monitore

Posted by Reto\_M - 2015/02/04 16:58

Simbin gibt es ja noch.

Die heissen jetzt Sector 3 Studios.

Gruss Reto

