
ATCC-S3 Rennen #7

Geschrieben von MichaW - 29.01.2015 22:23

Mal wieder besten Dank an Stefan für die Serie, ansonsten heute nur Kampf und Krampf...Strecke nicht mein Ding, Auto ohne Fahrwerk oder Bremsen, nix gut. Erstaunlicherweise hatte der Italiener von beidem sogar noch weniger... Ziel waren 39 Runden, die hab ich geschafft, nur 1x getankt und eine S/G, von daher noch alles im grünen Bereich.

Glück auf!

=====

Aw: ATCC-S3 Rennen #7

Geschrieben von Stefan_R - 29.01.2015 23:12

MichaW schrieb:

heute nur Kampf und Krampf...Strecke nicht mein Ding, Auto ohne Fahrwerk oder Bremsen, nix gut. Ich kann Dir versichern, die Strecke und die Wagen sind auch nicht mein Ding. Ich war während dem Rennen mit einer Aufgabe am liebsten zugeln, aber Budenregel ist Budenregel.

Am Anfang hatte ich 2 selbst fabrizierte Dreher, die mich nach hinten brachten. Dann haben meine 100 kg Zusatzgewicht es mir richtig schwer gemacht nach vorne zu kommen. Dennoch konnte ich mit 1 Boxenstop durchfahren bis auf Platz 6. Apropos Boxenstop: ausgerechnet die gleiche Box nimmt sich Frankes vor mir, sorry fürs schieben. Aber damit war das Duell gelaufen.

=====

Aw: ATCC-S3 Rennen #7

Geschrieben von frankes - 30.01.2015 05:56

Apropos Boxenstop: ausgerechnet die gleiche Box nimmt sich Frankes vor mir, sorry fürs schieben. Aber damit war das Duell gelaufen.

Ja, schade das mit dem gleichen Boxenplatz.

Es war gerade so schön spannend. Bei mir liefs in der zweiten Rennhälfte mit dem richtigen Rhythmus etwas besser. Habe da erst gemerkt, dass man bis zu einer Sekunde schneller ist, wenn man bei zwei Kurven im 3. statt im 2. Gang durchfährt.

=====

Aw: ATCC-S3 Rennen #7

Geschrieben von susi stoddart - 30.01.2015 07:22

Moin,

hier mal ein Promi beim Rigttest....die Strecke dürfte euch bekannt sein :)

{youtube}ouW5tbHii-M{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: ATCC-S3 Rennen #7

Geschrieben von Slowmax - 30.01.2015 10:40

Für mich war das Ding im Quali gelaufen, Disco ohne entsprechende Meldung. Als ich es bemerkt hatte, wollte ich wieder auf den Server, aber da war das Rennen gerade gestartet. Windows 7 64 Bit und IPv6 im Kabelnetz sind für

GTL scheinbar keine gute Kombination.

Manche Tage läuft das ohne Probleme, manche Tage zickt GTL rum. Hattet ihr übrigens auch Texturflackern bei Objekten am Streckenrand wie manchen Bäumen?

=====