
Grafikprobleme

Geschrieben von MichaW - 19.12.2014 21:02

Hallo zusammen, nach tagelangem frickeln, testen, probieren bin ich mit meinem Latein am Ende, die Strecke zwingt meine FPS massiv in die Knie....:(

Online hab ich an einigen Stellen gerade noch so 45-50 im direkten Zweikampf mit anderen Autos und das seltsamerweise vollkommen egal, was ich an Grafikoptionen im Spiel ein- oder abschalte oder ob ich in der Nvidia Systemsteuerung Qualität oder Leistung einstelle, mehr als 5-10 FPS macht das nicht aus...unsure:

Im Klartext, Ingame alle Optionen bis auf Schatten auf voll oder Max, Globale Nvidia Einstellung Anisotrope Filterung x8, Antialiasing x4, mit MSAA bringt fast genau die gleichen FPS zustande wie Ingame alles auf niedrig oder aus und Nvidia auf Anwendungsgesteuert und und Vollbildrendering GTL config auch auf aus...bin entsprechend ratlos, bei jeder anderen Strecke ändern sich die FPS massiv je nach Einstellung, nur nicht in Beez??? NoS, Brno 65, Le Mans 77, alle schaffen online mit zig Fahrern um mich herum locker zwischen 100-230FPS je nach Strecke mit allem aufgedreht, absolut kein Problem...aber nicht Beez...

Hat jemand eine noch eine Idee oder ist das einfach ein Streckenbug?

Grafikkarte ist eine Gigabyte Nvidia Geforce GTX 660 OC mit 2GB DDR5 Speicher, System Intel Core i3, 4GB Ram

Glück auf!

EDITH sacht gerade noch, in der Quali oder im Rennen wenn's etwas dunkler ist und einige noch mit Licht fahren ist es besonders äbel...

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von orsopino - 20.12.2014 11:16

Hiho ,

sonst noch jemand mit Problemen ?

bei mir war bisher nichts auffällig.

Die Strecke ist schon etwas framelastig ,
habe aber bei den Trainingsrennen auch nichts negatives gehört.

Licht wird am Sonntag nicht gebraucht.
Das Rennen findet am helllichten Tage statt ,
wird auch dann noch schwer genug sein anzukommen

Gruß
Andi

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von dongarlits - 20.12.2014 17:13

Hallo,

zum Strecken kennenlernen und ein paar Kleinigkeiten antesten fahre ich gerne ein Offline Privattraining, also ohne KI. Mir ist auf dieser Strecke nur aufgefallen, dass ich im Schnitt deutlich weniger Frames als sonst habe. 180 bis 230 zu 90 bis 140 auf Beez. An meinen Grafik Einstellungen verändere ich normalerweise nichts, auch hier nicht. Sind ziemlich hoch eingestellt, bis auf Schatten. Um das zu verifizieren habe ich kurz mal einen Dedi für mich aufgemacht, aber auch dort keine wirkliche Veränderung. Wie sich das mit deutlich mehr Fahrzeugen auf der Strecke entwickelt kann ich nur mutmaßen.:huh:

Ich kann noch nicht wirklich von Problemen reden, aber die nächsten Stunden werden sicher zeigen, ob es auf dem offiziellen ABB Server mit vielen Fahrern zu Problemen kommt.

CU

dongarlits

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von tino0088 - 20.12.2014 18:30

habe selbst kleine probleme, kleine freeze in ersten lap, und dan ist weg;) . keine grose sache. grafikarte ist nicht die besta, aber mit 768 mb grafik ram, sollte klappen: dry: , wie die meiste andere strecken:) . habe diese probleme on beez, viel mehr an manthorp, und bremgarten: angry: . an anderen strecken keine probleme, sogar targa lauft gut.:lol:

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Fritz - 20.12.2014 20:18

bis jetzt lauft alles flussig, keine Probleme bei mir.

Gruß Fritz

Re:Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Pelle - 21.12.2014 17:51

Track: Beez

I am in big trouble on this track, sometimes I'm lucky...but mostly after 2 or 3 laps, the picture freezes...ends in black & I end up on the desktop: Display driver stopped work

Have tried numerous settings & the new nvidia beta driver 347.09 unsuccessfully :angry:

PC info:

Windows 8.1 x64
Intel i5 3470 Turbo 3.6 Mhz
nVidia GTX 660 Ti
DDR3 dual 8GB

Aw: Re:Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Slowmax - 21.12.2014 18:42

Pelle, maybe there is too much dirt on the cooler of the card, causing it to overheat. Remove the card from your PC and try to blow the dust away. Check the CPU cooler, too. Overheated components are not running as stable as needed.

Re:Aw: Re:Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Pelle - 21.12.2014 19:25

Slowmax wrote:

Pelle, maybe there is too much dirt on the cooler of the card, causing it to overheat. Remove the card from your PC and try to blow the dust away. Check the CPU cooler, too. Overheated components are not running as stable as needed.

Thx for the tip...LOL, just made it & see your post ;) , but it's only a month since the PC was in atoms and everything was clean done, but yes, there was little dust again :blush:
I also try to put the fans up to speed on my Antec 900.

I try to join the server...in a last effort before I give up :(

Edit: Test was only for T1, Buster Keaton froze...perhaps many have problems with this track :S

=====

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von tj| - 21.12.2014 19:55

Hi,

I also had the black screen at Beez three times.

Had not happened before on my Win 8.1 x64 installation.

My graphics card is Asus GTX 660 OC 2GB.

The event viewer showed some NVidia related error each time.

I looked for that error in event history and it was just these three times yesterday and today.

Some days ago upgraded to 344.75, that may be the cause.

Downgraded back to 344.65 and keep my fingers crossed tonight.

Timo

=====

Re:Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Pelle - 21.12.2014 20:06

@Timo

If everything goes wrong, we drink all the beer before the others come in pit ;)

You may not discovered in previous post I talked about the beta driver 347.09 ?...but without success :(

=====

Re:Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Pelle - 21.12.2014 21:27

Qual: #1

Race: #1...some laps...CTD :ohmy:

=====

Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von tj| - 21.12.2014 22:40

Pelle schrieb:

@Timo

If everything goes wrong, we drink all the beer before the others come in pit ;)

You may not discovered in previous post I talked about the beta driver 347.09 ?...but without success :(
And everything went wrong! :(

Time for a beer ... or two.

On lap 20 (I think), having just started a new lap I experienced 3 short (2-3 secs) black screens, then a message saying GTL has crashed.

Checked the system log and there was that same error again.

Googled a bit and found someone saying this problem exists starting from 344.60. Must try the predecessor of that tomorrow.

I was driving a good race on position 3 on server #2 when this happened. Sad but that's life. Head up and sight to the next race! :)

Timo

=====
Re:Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von Pelle - 22.12.2014 06:57

Too bad Timo, but nice to be able to run 20 laps...I went to black screen after only 5 :(

When the PC goes down in a race replay will not be saved, I download Server #2 replay to see how my CTD looked...but even when I see the replay, CTD :ohmy:

@Timo, The only positive...we took the beer :lol:

=====
Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von liquid_max - 22.12.2014 09:43

I think it is a Nvidia related problem. I also had massive freezes with my new Geforce card. After changing back to my old ATI 6850, everything (but low framerates) was fine again.

=====
Aw: Grafikprobleme Beez 71

Geschrieben von tjl - 22.12.2014 09:53

Hi,

this may be something worth to try. Especially steps 1 and 6 seem promising.

Timo

=====
Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von Erel 68 - 22.12.2014 14:51

I also had a problem during the race. I had a black screen for about 5 seconds and afterwards looked like as if I had stopped at the race. The screen was back and I got back at the same place as I had been before. I had just laped BrianRed and afterwards he was in front of me again. It was very strange for me.

At my second monitor, the window with the live-ticker with firefox stayed black.

I think it's the new driver from Nvidia that I installed last week.

Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von susi stoddart - 13.01.2015 10:54

Hallo Racer,

ich fahre ja sehr gerne aber nicht so oft GTL.

Am Freitag habe ich aber auf Suzuka 2012 ein paar Runden gedreht und erschrocken festgestellt das nach 2-3 Runden das Spiel plötzlich hängen bleibt und erst nach ca. 1 Minute wieder weiterläuft ..habe das Spiel ein paarmal neu gestartet Problem bleibt aber bestehen :(

Das gibt mir zu denken denn GTL ist mir nicht bekannt das es sehr hohe Anforderungen an die Hardware stellt.

Mein Rechner läuft mit Win 8.1 hat einen I7 Haswell Prozessor, ein Bequiet 1200W Platinum Netzteil, eine "Zotac GTX AMP Extreme" Graka, ein "GIGABYTE GA-Z97X-Gaming G1" Mainboard und 3 BenQ "XL2720Z" Monis, wobei ich für GTL immer nur einen Moni mit Einst. 1920x1080@ 120HZ nutze.

Treiber: Nvidia 347.09

Über FPS habe ich mir bei GTL noch nie Gedanken gemacht.

Mit AC läuft der Rechner bei höchster Grafik Einstellung mit einem Moni 1920x1080@119HZ mit über 300 FPS und mit 3 Moni mit 150 FPS.

Habe dann zum GTL-Test zur Kontrolle die Zotac Firestorm Software auf dem 2.Monis laufen lassen und Fraps für die FPS Anzeige gestartet.

Auf Beez und Suzuka 2012 mit Außenansicht und 30 Fahrzeugen im Pulk gefahren.

Messwerte: FPS 80-100, Stromverbrauch der Graka ca. 50W, Temp ca.40° ...eigentlich alles bestens...aber nach ein paar Runden bleibt das Spiel hängen.

Komisch ist das sich selbst bei einer 16 BIT Darstellung die FPS kaum verändern.

Gleiche Strecken mit gleicher Einstellung auf RFactor mit 3 Monis gefahren FPS über 200 und alles ohne Probleme!

Ist irgendwie sehr merkwürdig ?! :S

Konstruktive Vorschläge sind sehr erwünscht :)

Gruss
Susi

Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von MichaW - 13.01.2015 11:35

Moin, das könnte dir helfen, auch die Beiträge davor aus diesem Fred...

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,47/id,83741/lang,de/#83741

Hatte das auch während der Trainingssessions 2-3x das GTL plötzlich einfroren, dann noch so 2-3fps und dann CTD. Sonntag war's dann plötzlich weg, nur beständiges Mikroruckeln und extrem niedrige Frames für mein System...wie schon in Beez. Es scheint einfach so zu sein, das einige Strecken regelrechte Framekiller sind und das System stark beanspruchen...warum das so ist? Keine Ahnung!

Was immer wieder auffällt auf solchen Strecken, es ändert sich absolut nichts an der FPS Ausbeute wenn ich die Grafikeinstellungen im Spiel runterstelle, sowohl bei Beez als auch bei Suzuka völlig identische Werte zwischen "Niedrig" und "Hoch" von 4-5 fps Unterschied mal abgesehen.

Ich hab gestern mal den Tipp von Erel befolgt und siehe da, Mikroruckeln ist weg, Frames bleiben aber im Keller...

Grüß dich auf!

Erel 68 schrieb:
Shakespeare schrieb:
Huhu,

nach dem ersten Stop sind erst die Frames in den Keller, dann Bildsteher mit kurzen Schwarzphasen.

An Fahren nicht mehr zu denken, deshalb Escape.

Als ich vom Server runter bin kein normales Beenden möglich, sondern die Meldung "GTL funktioniert nicht mehr", mit Hinweis auf den Nvidia-Treiber in den Details.

Die Strecke für manch einen NVidia-Nutzer offenbar nicht durchfahr- bzw. beendbar.

Wirklich sehr ärgerlich.

Grüße

shakes

Dieses Problem hatte ich auch vor einigen Tagen. Des Rätsels Lösung ist der Nvidia-Treiber ab der Versionsnummer 344.xx.

Ich bin wieder zurück auf die Version 337.88 und habe seitdem keine Probleme mehr.

Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von susi stoddart - 14.01.2015 17:20

Hallo MichaW,

vielen Dank für deine schnelle Antwort.

Ich denke nicht das durch die GTL-Grafik das System aus-oder überlastet wird sondern das der Nvidea Treiber einfach nicht optimal damit arbeitet.

Einen älteren Treiber installiere ich nicht ...damit wird sicherlich die Performance bei modernen Spielen negativ beeinflusst.

Das der Treiber und die Hardware auf AC ua. optimal funktioniert hat für mich eine höhere Priorität.

Und gerade bei AC wird die PC-Hardware bei den enormen Effekten und Schattenspielereien doch weitaus mehr gefordert wie bei GTL...und funktioniert bestens!

Naja sei es wie es ist...Beez und Suzuka ist für mich kein "must go" bei GTL :)

Interessieren tut es mich aber schon was die Leistungsbremse tritt :dry:

Nochmals danke für die Info!

Gruss
Susi

Aw: Grafikprobleme

Hallo Racer,

es hat mir keine Ruhe gelassen warum mein Rechner gerade mit manchen GTL Strecken wie Zuzuka 2012 und Beez trotz ordendlicher Hardware bis zum Stillstand zu kämpfen hat und in anderen Spielen brilliert :whistle:

Ich habe schon das Netzteil im Verdacht gehabt und auf dem 2. Moni den Netzteil Monitor laufen lassen...alle Spannungen super stabil.

Dann dazu GPU Shark parallel gestartet...und da kam doch tatsächlich die Meldung..Voltage limit reached...he wie denn das das Monitoring zeigt doch alles ok !???

Die Meldung gegoogelt und das gefunden:

<https://forums.geforce.com/default/topic/770497/geforce-700-600-series/asus-geforce-gtx-770-4gb-freeze-crash-graphic-ploblem-fix/>

Dem Vorschlag gefolgt und die Nvidea Systemsteuerung geöffnet und unter 3D-Einstellungen verwalten / Globale Einstellungen / Energieverwaltungsmodus die Standarteinstellung von "Adaptiv" auf "Maximale Leistung bevorzugen" eingestellt.

Zudem in den auch dort aufgeführten Programmeinstellungen zB. "GT Legends (gtl.exe)" die entsprechenden 3D Einstellungen überprüft und angepasst.

Jetzt ist mir auch klar warum man in der 3D Config von GTL alles mögliche einstellen kann ohne das es Veränderungen bringt wenn der Nvidea Treiber nur seine Einstellung durchsetzt :)

Damit die neuen Einstellungen auch wirksam werden ist es wichtig unter Nvidea 3D Einstellungen / "Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen" die Einstellung von "Die 3D Anwendung entscheiden lassen" auf "Fortgeschrittene 3D Bildeinstellungen verwenden" umzustellen.

Jetzt rennt die GTX 980 auch auf Zuzuka und Beez wie S.. :)

Durch die "Adaptive" Einstellung wurde die Graka wohl zu sehr in ihrer Leistung und erlaubten Soll-Stromwerte eingebremst....es hat mich halt immer gewundert das bei mageren 35° und Bildrate von über 150 und minimal Auslastung auf einmal plötzlich das "Aus" kam.

Gruss
Susi

Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von DfAlex - 06.02.2015 03:00

Moin Susi,

hust, oh sorry die Einstellung verwende ich schon seit es meine erste Karte unterstützt, bzw. im nV Sys drin ist... Trotzdem hatte ich nach dem Update auf den 347.09 den crash...und nach dem roll back auf den 344.haumichblau war es weg...

Erst seit 347.25 ist es jetzt wieder besser...

..kann natürlich auch einfach nur mit meiner schwächeren Karte (660Ti) zusammenhängen...

Kannst ja mal testen...

VLG
Alex

Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von susi stoddart - 27.02.2015 13:03

Hallo Racer,

was bei meinen Grafikproblemen mit den sonst genial funktionierenden Zotac GTX 980 AMP Extreme im SLI Betrieb bei manchen GTL Strecken nun endlich gelöst hat war dieser Beitrag.

{youtube}TjEQmZrRmtE{/youtube}

Die Boost GPU Clock der von Hause aus übertakteten Karten mit der Zotac FireStorm Software von 1391 MHz auf 1250 MHz runtergenommen und schon kann ich überall auf GTL ohne Grafik Crash fahren :woohoo:

Gruss
Susi

Re:Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von Pelle - 27.02.2015 14:46

Maybe I found the solution for my CTD on Suzuki (& Beez67)
Download this small application - it eliminates all things from NVIDIA.

http://www.gt-legends.eu/GTL/NVIDIA/DDU_v13.6.0.0.exe

When it has removed all NVIDIA drivers, it restarts.

I installed the latest again (347.09)...now I can see the server replay from Suzuka without CTD

To follow up on my problem (I realize this is the right thread) from Beez67 & Suzuka with 'Display driver stop work' in race and in replay.

My problem is 100% solved with this program B)
...& It's so easy...anyone can figure it out ;)

Now I use 347.52...still without problems.

Re:Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von Pelle - 01.03.2015 16:59

Unbelievable...my problem came back at Le Mans during practice for the ETCC. Strange, we ran Thursday without problems (BMW GR5).

There is a new update of DDU available here:

<https://forums.geforce.com/default/topic/550192/geforce-drivers/wagnard-tools-ddu-gmp-tdr-manupulator-updated-02-19-2015-/>

Aw: Re:Aw: Grafikprobleme

Geschrieben von susi stoddart - 02.03.2015 20:08

Hallo Racer,

ich habe eben voller Hoffnung den neusten Wunder-Nvidea-Uninstaller benutzt und alle Treiber-Fragmente im abgesicherten Modus deinstalliert.

Dann den 347.52 als Neuinstallation installiert...wie alle Male zuvor...leider keine GTL Problemlösung für GTX 980 Anwender.

Bin in der Original Zotac Konfiguration in Le Mans nicht mal ohne Display Crash aus der Box gekommen.

Die Sache funzt bei mir wie besagt nur mit einem auf 1000 MHz reduzierten GPU Boost Takt auf allen GTL-Grafikproblem-Strecken einwandfrei.

Gruss
Susi http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTX_980_GTL_Einstellung.PNG

Grafikprobleme

Geschrieben von rdjango - 06.11.2017 13:29

Hallo,

ich grab den Thread mal wieder aus - passt wohl besser zur Problematik.

Nachdem ich bei den letzten 2 Events einen kurzfristigen Blackscreen hatte :(

- Goodwood - kurzes Event nach ca. 30 Minuten 2 sec Blackscreen von der Strecke abgekommen und ca 2 Plätze verloren

- Birmingham nach ca. 40 Runden also ungefähr 1 Stunde wieder Blackscreen diesmal glimpflich ohne Konsequenzen

ist dieser Bug wohl nicht zu leugnen.

Ich habe den Eindruck, das es bei mir seit dem Windowsupdate Fall Creators der Fall ist - vllt. kann das jemand bestätigen oder widerlegen ;)

Als mögliche Lösungen habe ich folgendes bisher hier gefunden

1. Lösung: Umstellung auf Directx 8 - gefällt mir nicht wirklich, da das mit Qualitätseinbußen verbunden ist, scheint bei einigen zu funktionieren.

2. Lösung - weiter oben im Thread habe ich gerade eingestellt - PCI-Express-Einstellung in den Energiesparoptionen auf aus stellen. Ebenso im Treiber 3D-Einstellungen auf maximale Leistung. Und Vsync habe ich jetzt eingeschaltet, wenn ich auch keinen Gsync Monitor habe.

Mal sehen ob das hilft.

3. Lösung die hier angeboten wird einen uralten Treiber zu verwenden ich glaube 337 (s.o. Beitrag von Erel) wäre die nächste Maßnahme, falls ich den finde. Ist auch nachvollziehbar, denn die neuen Treiber optimieren ja hauptsächlich neuere Grafikkarten, meine 970er ist ja schon veraltet und hat nichts davon.

Hat jemand noch ne andere Lösung oder Erfahrung - an den Servern kanns ja nicht liegen, wenn die AMDler damit keine Probleme haben - oder ?

Viele Grüße

rdjango

Re:Grafikprobleme

Geschrieben von byagm - 06.11.2017 15:11

Sry, english.

Black screen in Birmingham for Marcel (5 blackscreen on race) and for me (1 blackscreen).
I have read MANY possible solutions... still none works.
I'll try another new one that has to do with nvidia config and its "over-antialiasing".

=====