
Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von B8man - 26.10.2014 18:46

Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0 for GT Legends by Team21 (14.10.2014)

Physic: Grojosan

Sound: Citytea

Model, textures und templates: CY-33

The "Hakosuka GT-R" is the two-door Hardtop CoupÃ© (KPGC10) of the third generation Model of the Skyline history, wich replaced the popular for-doored PCG10 on japanese racetracks in march 1971. The car is one of the definite legends of japanese racing, not least because of its nearly incredible winning series of 49 consecutive victorys (inkluding those of the PCG10) of a Skyline in national japanese races. Also the sound of the high pitched two liter line-6-cylinder S20 engine and the straight-forward, matrial look to make the drivers and fans shiver. In its active era famouse drivers like Masahiro Hasemi, Motuharu Kurosawa and Kunimitsu Takahashi entered the grid, piloting a Nissan Skyline. Unfortunately, different from other popular models of that time, the KPGC10 was never raced outside of Japan. The Mod features only original liverys of historic Nissan Skylines from the 70s.

This is a completely new modeled version of our Nissan Skyline GT-R Mod. The old model was just outdated and had flaws from the beginnig (due to my limited skill). Specialty the cockpit model is now way closer to the original, used in the 70s. Everything else remained unchanged since Sound and Physics turned out great. The skin pack features a few new cars but was stripped down to only classic liverys. Feel free to re-paint and release the new-school liverys from V1.0, if you enjoy them.

We hope our virtual version is able to contribute to bring this classic to international racetracks.

For Installation extract the Nissan_Skyline_2000GTR_V1.0.rar file in your GT-legends mainfolder and answer questions to overwrite with "yes" - no original Files will be overwritten.

If maunal Installation is required drag the folders out of the *.rar file to the following paths:

Folder Nissan Skyline GT-R to /GTL/GameData/Teams/GTC-TC-76

Folder KPGC10 to /GTL/GameData/Sounds

Folder Talent to /GTL/GameData

Installation on your own risk, no liability by the creators.

It is not permitted to change, to convert or to reuse files without express consent of the creators. Please respect our work!

New Skins are welcomed - please download the templates seperately! We are curious what you gonna paint and hope you gonna show screenshots and videos on forums!

If you'd like to host the Nissan on your page please inquire first (PM on altbierbude.de or nogripracing, Username: CY-33).

Copy this car only including this Readme.

Thanks and Credits:

Physic: Grojosan

Sound: Citytea

Model, textures und templates: CY-33

Thanks for the superb work and the good collaboration!

Constrictive maincritics, cheer-up and co-idea-development: Cooky ;)

Beta Tests: Cooky, Schnuf, derDumeklemmer, Bierchen, PrinzTT, sto'teac, 2CV SUPER GT

Pic collection, translators and background infos: 2CV SUPER GT, Omwari_san

Modding infos, Tips&Tricks: Rob, Cooky, Ingo, PrinzTT and all (good) Tutorial Writers

Additional thanks to the GTR4U and the altbierbude.de team - without their forums the exchange of ideas would not be possible and the GT- Legends creators who gave us a unique basis for our add ons by their fine piece of software.

Thanks to all of you!

Have fun with the "Hakosuka GT-R" and many good races
from Team21
/CY-33

VERSION-HISTORY:

2009-02-16, V1.0:
- GTL final version

2014-10-14, V2.0:
-GTL final version

http://www.altbierbude.de/images/cars/Nissan_Skyline_2000GTR.jpg
=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von deepstrike - 27.10.2014 21:42

Habe schon mehrfach versucht Ã¼ber den Autoupdater die neue Version zu installieren.
Jedes Mal bekomme ich eine Fehlermeldung:

error: Ein Verbindungsversuch ist fehlgeschlagen, da die Gegenstelle nach einer bestimmten Zeitspanne nicht richtig reagiert hat, oder die hergestellte Verbindung war fehlerhaft, da der verbundene Host nicht reagiert hat.

Ich habe an meinen Autoupdatereinstellungen nichts verÃ¤ndert.
Hat sonst noch jemand das gleiche Problem?

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von deepstrike - 27.10.2014 22:02

Hat sich gerade erledigt.
Mein Router meinte mal wieder ein wenig rumzicken zu mÃ¼ssen.
Jetzt lÃ¤uft alles wieder.
=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von CY33 - 30.10.2014 16:17

Wer mag kann jetzt auch die Templates für das neue Auto laden und painten. Templates für Chassis, Windows, Cockpit und Banner sind enthalten, alles PDS Format.

Wer will kann gerne auch die Autos painten, die es in V1.0 gab, ich in der V2.0 nicht mehr berücksichtigt hab, weil ich die Vorlagen für die Originalen aufgetrieben hab und die Startnummern daher andere sind. Tobt euch aus!

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=41581>

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von Slowmax - 07.01.2015 23:20

Der Wagen mit der Startnummer 63 befindet sich nicht auf dem Server, sagt mein GTL. Im Autoupdater nix Neues, bitte checken :)

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von Allphredt - 08.01.2015 08:29

Moin Slowmax,

der Skin #63 ist veraltet und wurde entfernt.
Guck mal hier:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,6/id,83193/

Gruß
SÄnke

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von Slowmax - 08.01.2015 14:42

Danke, SÄnke :)

Hatte den Thread bei der Suche im Forum nicht gefunden und deswegen hier nachgefragt.

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von Erel 68 - 03.08.2015 19:11

Kann es sein, dass mit der Version 2.0 die Gesamtübersetzung des Fahrzeuges kürzer geworden ist? (Es gab einen Reifen mit größerem Durchmesser)

Bei der älteren Version waren 246 km/h laut Dashboard möglich. (Nardo/LeMans), jetzt sind es nur noch 240 km/h. War mir aufgefallen beim Testen für das Double Feature Championship.

Roger

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von CY33 - 04.08.2015 14:50

Jup, stimmt. War ein kleiner Bug in der alten Version, daher war bei einem Reifensatz eine höhere Geschwindigkeit möglich. Ist jetzt gefixt.

=====

Aw: Nissan Skyline 2000 GT-R V2.0

Geschrieben von Erel 68 - 04.08.2015 17:28

Dann ist ja alles gut. Muss mich allerdings korrigieren, laut Gear-Ratio-Calculator wären ~ 240 km/h möglich, real sind es nur 236.

Andersherum hätte ich es schöner gefunden.:(Alle Reifen für 246 km/h, aber der Opel GT ist ja auch mit 238 km/h nicht viel schneller.:whistle:

Roger

=====