
Tabuthema KI

Geschrieben von Schlojer - 29.09.2014 13:58

Hallo tolle Altbierbuden Gesellschaft, bevor ich das Thema anspreche möchte ich mich meine Faszination gegenüber dieser Community erwähnen - sowie ein fettes dickes Dankeschön dass es euch gibt

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von B8man - 29.09.2014 14:07

Grundsätzlich funktionieren alle Strecken auch Offline gegen die KI. Welche es jetzt besser oder schlechter tut, kannst Du im Winter ja selber herausfinden, da wohl die allermeisten hier keine Erfahrungen damit haben.

Auf jeden Fall aber ein Herzlich Willkommen auf der wohl größten aller Buden.

Grüße

B8'

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von Schlojer - 29.09.2014 14:13

Das ist eine verdammt gute Antwort - und auch noch so schnell... Ein Forum mit Qualität ;)

Dankeschön!

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 29.09.2014 14:23

Hi Schlojer,

Willkommen im Größten.

Grundsätzlich kann die KI mit eigentlich jeder Strecke einigermaßen umgehen.

Wen du im Single-Player "Einzelrennen" wählst, die Häckchen bei "Training" und "Quali" setzt und als Schwierigkeitsgrad "Profi" wählst, werden dir die Kollegen schon einen ordentlichen Fight liefern.

Der "weiter zur nächsten Session"-Button in der Quali bewirkt bei mir eigentlich immer, dass ich von den hintersten Startreihen starten muss.

Das kann in einem kurzen Rennen (5-10 Runden je nach Starterfeld) auch eine Herausforderung sein.

Ist natürlich nicht vergleichbar mit den Rennen hier auf ABB, aber zum Überwintern sollte es reichen. Wahrscheinlich wäre es hilfreich, für Rennen nicht nur Kurse zu wählen, die du schon kennst - damit könntest du die mangelnde Lernfähigkeit der KI ein wenig ausgleichen.

Jedenfalls ist das so meine Erfahrung. bin bis vor einigen Monaten (oder ist es schon ein Jahr?) eigentlich auch nur gegen die KI gefahren - so mies ist die garnicht. Aber pass auf, dass du sie nicht schubst, das ist der KI egal, aber ich habe mich bei solchen Gelegenheiten immer gedreht. Da musst du (wie bei KI's üblich) volles Mett reinfahren, damit die KI auch nur ein bisschen ins Schleudern gerät.

Viel Spass den Winter über

Grüße

Olaf

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DonPanoz - 30.09.2014 22:20

Hallo Olaf,

ich habe durchaus Erfahrung mit der KI, weil ich sie gern dazu benutze, die Leistungsfähigkeit und Vergleichbarkeit neuer eigener Mods zu testen.

Soweit ich weiß, trifft das von Dir geschilderte Phänomen nur dann zu, wenn Du vor dem regulären Ende des Trainings / Quali den "Weiter ..." Button benutzt.

Wenn Du hingegen das Quali bis zum Ende laufen lässt, dann werden die Autos nach ihren Trainingsergebnissen aufgestellt. Und wenn Du nicht zu langsam gewesen bist, dann könntest Du mitten im Feld stehen oder sogar ganz weit vorne.

Sollte das zu lange dauern, gibt es noch den Button "Zeitbeschleunigung" für Training und Quali.

Davon abgesehen fährt die KI mit den von Dir beschriebenen Voreinstellungen wirklich fabelhafte Zeiten in den Trainingssitzungen. Man fragt sich manchmal wie die das machen.

Die Erklärung liegt darin, dass die KI nicht alle Daten der Physik benutzt. Wenn ich mich richtig erinnere, dann habe ich vor einiger Zeit herausgefunden, dass zum Beispiel die SP-Dateien (also die Fahrwerksgeometrie) vollkommen ignoriert wird. Das wirkt sich natürlich aus.

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 01.10.2014 09:27

DonPanoz schrieb:

Soweit ich weiß, trifft das von Dir geschilderte Phänomen nur dann zu, wenn Du vor dem regulären Ende des Trainings / Quali den "Weiter ..." Button benutzt.

Ich sehe du kennst das Phänomen.:)

Die Lösung "Zeitbeschleuniger" kenne ich natürlich auch - ich fands nur immer wieder faszinierend - man fährt eine passable Quali-Runde (P3 zum Beispiel) ... und bumms, waren sie dann scheinbar doch alle nochmal etwas schneller (so fühlt es sich jedenfalls an).

Die Qualifikationen im Single-Player sind immer viel zu lang (45 min), da macht man dies Erfahrung schnell mal, und sucht dann auch nach Lösungen.:)

Mcih hat das ein bisschen auf die ABB vorbereitet (hier sind sie auch irgendwie oft genug plötzllich alle nochmal etwas schneller als ich):ohmy:

Grüße
Olaf

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 06.10.2014 13:57

Nachtrag:

Wahrscheinlich lohnt es sich, für Rennen gegen die KI eine normale GT-L installation zu nutzen. Bei den ABB-mods, und vor allem der Klasseneinteilung der ABB ist es je nach Strecke mñ unmöglich, mit der KI mitzuhalten - ein Beispiel.

Zur Vorbereitung auf das Event am Donnerstag wollte ich ein kleines 5 Runden-Rennen gegen die KI fahren. Problem:

Durch die ABB-Klasseneinteilung ist es nicht möglich, ein balanciertes Startfeld zu bekommen.

Am Start waren also neben den Wagen, die beim Event dabei, sind noch bspw. der BMW 320 oder der Porsche 934 und

noch einige andere Raketen, die aus einem mir unverständlichen Grund in der GTC/TC-76 Div. 1 gefährt werden. Egal zurück zur KI.

Im Training habe ich dann wie gewohnt ein paar Runden gedreht, und dann geschaut, was für Zeiten die KI fährt. Bästige Überraschung:

Porsche 935: 2:49,xxx
BMW 320: 2:51,xxx
Ford Capri RS: 2:56,xxx
Porsche 906: 2:57,xxx

Kurz, der Einzige der wie ich länger als 3 Minuten brauchte, war ein De Tomaso Pantera (3:01,xxx) und sogar der war damit noch einige Sekunden schneller als ich.

Da die KI diese Fabelzeiten konstant durchhält, macht ein Rennen keinen Sinn ... Ein paar Versuche später wurde mir dann so langsam klar, dass die KI auf Interlagos79 eben weniger als 3 Minuten für eine Runde braucht und tendenziell sogar eher unter 2:55 bleibt.

Also habe ich den Dedi-Server ausprobiert, und dabei festgestellt, dass der die KI nicht nutzen kann.

Daher mein Tipp an dich:

Wenn du mit der KI Rennen fahren willst, dann spare dir die ABB-Installation und nutze das Standard-Spiel. Da hast du dann wenigstens intern ausgewogene Car-Classes.

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von Wolf_A - 06.10.2014 15:30

Hi Schlojer

Zu dem Problem was Olaf angesprochen hat gibt es eine Lösung. Schau mal auf der Webseite "ohne grip" (in Englisch) :whistle: im Downloadbereich nach "GTL Car Tools". Damit bist du in der Lage, mit von dir ausgewählten Fahrzeugen, z.B nur Golf oder nur Porsche 911 (was auch immer) oder auch eine Mischung wie du willst, ein offline Rennen gegen die KI zu fahren. Ich habe es schon oft ausprobiert, es funzt. :)

Das macht offline Rennen gegen die KI ausgeglichener. Aber nichts geht natürlich gegen Online Rennen auf der Altbierbude ;)

Ach ja, du brauchst allerdings einen Account auf der "ohne grip" Seite wenn du downloaden willst!

Viel Spass

Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 06.10.2014 16:32

Schickes tool Wolf_A ... wusste garnicht, dass es sowas gibt.

Ich bin seit 2011 in besagtem Forum registriert, hatte dort aber bisher nur nach Sound-Mods, Car-Skins und Tracks geschaut.

Danke für den Tipp

Grüße
Olaf

PS:

Es ist noch viel krasser als ich dachte.

Habe grade ein Rennen abgeschlossen (mit den Wagen fürs Event am Do.).

Der Schnellste fuhr einen Porsche 911RSR - Topspeed nach Liste knapp unter 250km/h - in der Übersicht am ende wurde eine Renngeschwindigkeit von 311km/h angezeigt. Ähnlich wars beim restlichen Feld (die Geschwindigkeiten lagen WEIT über 280km/h was nach Liste keiner der Wagen schafft).

Ich konnte mich bis zu einem Einschlag nur mit viel Mühe unter den ersten 5 halten und musste ständig jemanden blocken.

Wenn man die Schwierigkeit reduziert, werden die Wagen auch nur unerheblich langsamer (auch bei diesen Versuchen lag die KI nahe bei 300km/h Renntempo - egal in welchem Wagen).

Irgendwie ist das Ärger erst seltsam, aber dadurch ist nun wenigstens klar, warum die KI alle Bestzeiten auf der ABB toppt - die fährt die Karren aus - jedes noch so lange Getriebe.

Egal - schließlich hält sich die KI ja auch nicht an ABB Regeln, sondern "schiebt" einfach auf der Ideallinie dahin.

Wahrscheinlich prägt die KI einen Yonda R300 auf knappe 500km/h (ungefähr da endet das längste Getriebe bei dem Wagen), wenn die Geraden nur lang genug dafür sind - bei mir fährt die Karre bei ca. 330 einfach auf, zu beschleunigen :(

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von diki - 07.10.2014 05:59

Hallo, (englisch version below)

Bitte daran denken, dass solche Tools NUR auf einer separaten GTL Installation angewendet werden. Das geht einfach mit einer Kopie von \GTL\.. nach \GTL_xyz\...

Ansonsten gibt es Probleme beim Onlinefahren auf den ABB-Servern.

Gruß diki

Hi all,

Please have in mind, that tools like these are only used in a separate installation. Simple make a copy \GTL\ to \GTL_xyz\...

Otherwise you will have problems joining the ABB servers.

Regards diki

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 07.10.2014 11:13

hmmm ... wo ist das Problem?

Allgemein hast du natürlich Recht, dass Tools zu Probs führen können - wenn man nicht dran denkt, dass sowas aktiv ist.

Ich wähle im Tool alle Wagen ab (Häkchen bei GT-Legends weg), und wähle dann die aus, mit denen ich fahren möchte - natürlich nur im Singleplayer.

Danach setze ich einfach im Tool bei "GT-Legends" ein Häkchen, und schon ist die ABB-Installation wieder wie vorher. Bisher gabs damit auch online keine Probs - wie auch? ist ja immer der komplette Fuhrpark da ;)

Würde ich dieses Tool nur für eine Extra-GTL-Install nutzen, dann bräuchte ich es nicht - die wäre nämlich Original, und hätte gut ausbalancierte Car-Classes.

;)

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von B8man - 07.10.2014 11:22

Fühl dich frei die Altbierbuden CarClasses auf Vordermann zu bringen und gut auszubalancieren. Da wären ohnehin einige Dinge gerade zu biegen und zu ergänzen und ich habe momentan keine Zeit, geschweige denn Lust mich damit zu beschäftigen.

Gruße

B8'

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 07.10.2014 21:50

@B8man:

Ich wÄ¼rde mich frei fÄ¼hlen ... nur fÄ¼hig eben nicht.

Online gibts damit ja auch keine Probleme, solange da Menschen hinter sitzen (mit Fehlern) sind die Klases gut ausbalanciert. Einige sind eben verdammt fix - aber selbst die machen mal kleine Fehler.

Die KI macht sowas nur sehr selten - und da entsteht das Problem mit z.B. dem Porsche 934 oder dem BMW320. Sitzt da eine KI drin, hat man eion Problem - die fÄ¼hrt zumindest mir einfach weg - ganz easy.

Wie gesagt, fÄ¼r den Online-Betrieb sehe ich da keinerlei Anpassungsbedarf. Und fÄ¼r Offline habe ich ja nun ein Tool.

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DonPanoz - 07.10.2014 21:53

Hallo zusammen,

die KI fÄ¼hrt die GetriebeÄ¼bersetzung, welche in der HDC voreingestellt ist. Und sie benutzt die Daten der SP-Dateien nicht. Das ist eigentlich Unterschied genug, um als aktiver Fahrer gegen die KI Nachteile zu haben.

Ich habe Rennen gegen die KI ausfÄ¼hrlich mit der Klasse LM55 getestet und da ist das Bild relativ ausgeglichen. Man kann durchaus Rennen gewinnen. Selbst die stÄ¼rksten Maserati 5,7 sind auf sehr kurvenreichen Strecken leicht zu schlagen.

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von DerOlf - 08.10.2014 09:35

Das ErklÄ¼rt natÄ¼rlich einiges DonPanoz -
Danke dafÄ¼r.

Mir war auch schon aufgefallen, dass die KI mit Kurvigen Kursen ein bisschen schlechter klarzukommen scheint. Ich habe die paar LM'55-Rennen Ä¼ber 3 Runden auf der 70er Nordschleife ebenfalls locker gewinnen kÄ¼nnen - mit ziemlich fabulÄ¼sem Abstand zum 2ten. Und auch auf dem NÄ¼rburgruing (GP) ging ein 1. Platz gut klar (gegen die komplette Div.1).

In dem Fall wird es dann wahrscheinlich am Kurs liegen - Interlagos 1979 besteht ja doch zu einem groÄ¼en Teil aus Geraden und schnellen Kurven, was die KI dann wohl etwas favorisiert.

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von Schlojer - 08.10.2014 15:09

Also ich hab jetzt in den letzten Tagen an verschiedensten Strecken gegen die KI gekÄ¼mpft - war meistens eine echte Herausforderung. Auch Strecken wo man denkt - das bekommen die nicht hin hab ich mich belehren mÄ¼ssen.

AuÄ¼er natÄ¼rlich an Strecken wie "Nuernburg-Village" wo man sich meistens am Ende der Strecke entgegenkommt - da prallen die Frontal zusammen... aber sonst echt spitze.

Freu mich trotzdem auf ein fettes Online-Rennen ;)

=====

Aw: Tabuthema KI

Geschrieben von diki - 08.10.2014 15:21

Hallo zusammen,
ich kannte die KI Auswirkungen aus den Fahrzeugdaten bisher noch nicht, aber Danke für die Informationen,
DonPanoz.

Was ich aber bestimmt weiß, daß jede Strecke selbst(!) auch noch Informationen in den Streckendaten für die KI hat,
z.B. auf welcher Ideallinie (für ALLE KI Fahrzeuge) gefahren werden soll und mit welchen Bremspunkten, oder besser,
Bremsbereichen die Bots die Runden drehen sollen.

Versucht mal Offline den Motodrom Schottenring mit den Minis oder die Korea V1.0 (ALT!) mit dem Porsche 911 RSR,
dann wird es anschaulich...

Wer weitere Informationen benötigt, kann mich gerne per PM anschreiben.

Ansonsten habe ich auch immer wieder fasziniert die KI die Runden drehen lassen und versucht mitzukommen. Dabei
habe ich festgestellt, daß die Rücklichter bei unseren Fahrzeugen auf der ABB eigentlich sehr häßlich sind... :P

Gruß diki
