
Installation nach Anleitung, aber Spiel läuŕft nicht

Geschrieben von Tuba Tubsen - 23.09.2014 16:33

Hallo alle miteinander!

Da mich nach langer Zeit mal wieder die Lust aufs Racing gepackt hat, dachte ich mir ich installiere mal wieder GTL!

Soweit so gut. Da ich noch stolzer Besitzer der alten DVD Version bin, stand ich vor dem schon bekannten und geläufigsten SFP Problem. Auf der Suche nach einer Lösung, bin ich dabei auf die Altbierbude gestossen. Dank der Super Anleitung hat dann mit der Installation soweit auch alles geklappt.

Ich habe alles so wie in der Anleitung (<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>) gemacht. Hab den Autoupdater 2.1 installiert, welcher seine Arbeit auch sehr gut gemacht hat (Lob meinerseits an die Entwickler!).

Voller Freude hab ich nach meinem mehrstündigen Installationsmarathon nun gerade GTL gestartet und... NIX! :(:ohmy:

Das Spiel schafft es leider noch nicht einmal bis ins erste Menü. Wobei das auch nicht ganz richtig ist. Ich habe beim ersten mal starten die GTL.exe aus dem GTL Ordner verwenden (also nicht per "Start GTL" im Autoupdater (habe ich leider übersehen gehabt :(. Dabei kam ich wenigstens soweit, dass ich einen Nutzer anlegen konnte, alle nötigen Einstellungen vornehmen konnte und soweit alles auswählbar war (Fahrzeug, Strecke, etc.). Allerdings startete das Game dann beim drücken des "Starte Rennen"-Buttons ab.

Danach hab ich es dann versucht über den Autoupdater zu starten. Doch nun komme ich noch nicht einmal mehr bis in das Anfangsmenü. Das Spiel hängt sich direkt am Anfang auf.
:S

Kennt zufälligerweise irgendjemand diese Problematik und weiß einen Rat? Ich wäre jedenfalls sehr dankbar.

Schönen Gruß an alle
Tuba Tubsen

P.S.: Mein System sieht folgendermaßen aus:

Betriebssystem: Windows 7 Professional 64-bit SP1
CPU: AMD FX-8350
RAM: 16GB DDR3
Motherboard: ASUS M5A99X EVO R2.0
Grafik: 2GB ATI AMD Radeon R9 270
Festplatte: Samsung SSD 840 EVO 250GB

Aw: Installation nach Anleitung, aber Spiel läuŕft nicht

Geschrieben von Moorhuhn - 23.09.2014 17:43

Moin,

die Frage ist aus der Ferne schwer zu beantworten. Die vermutlich einfachste Lösung wäre eine Neuinstallation. Dabei brauchen bereits heruntergeladene Fahrzeuge/Strecken nicht nochmals heruntergeladen werden!

Vor der Neuinstallation könntest Du versuchen, im Autoupdater unter "Kommandos" auf "Neuinstallation" zu klicken. Dabei werden die ABB-Inhalte gelöscht und ggf. ersetzt/ergänzt. Vielleicht hilft das ja schon.

Hast Du den Autoupdater und GTL als Admin ausgeführt? Falls nicht, könnten die Probleme daher kommen.

Ansonsten:

GTL deinstallieren, den Archiv-Ordner der ABB aber unbed. behalten!

Anschließend GTL (wie im Wiki beschrieben) neu aufsetzen(*) und dem Autoupdater sagen, wo er das Archiv und Spiel findet. Zum Schluss zur Sicherheit beim Autoupdater unter "Kommandos" auf "Neuinstallation" klicken.

Gruß
Georg

*: Um Probleme mit Zugriffsrechten auszuschließen vllt mal GTL und Autoupdater als Admin installieren und starten. GTL installieren, Zugriffsrechte ändern, Patch auf 1.1, Autoupdater Pfade anpassen, GTL-Patch aus dem Autoupdater, 4GB-Patch aus dem Autoupdater, Fahrzeuge/strecken neu installieren, Autoupdater -> Kommandos -> Neuinstallation.

Aw: Installation nach Anleitung, aber Spiel läuft nicht

Geschrieben von DerOlf - 23.09.2014 20:19

Hallo Tuba Tubsen,

erstmal willkommen im Grün.

Ich hatte auch lange Zeit Probleme mit der Installation unter Win7 pro x64 SP1. Der Grund ist ebenfalls die durch SFP geschätzte Original-DVD, gewesen.

Auch bei mir hat es ein paar mal auch nach Anleitung nicht so recht klappen wollen - ich musste sogar mein Win7 zwischendurch neu aufsetzen.

Die Lösung fand ich am Ende in einem "Starforce removal Tool", welches zwar steif und fest behauptet hat, dass kein Starforce-Treiber gefunden wurde, nach diesem aber beim ersten Suchlauf sehr viel länger gesucht hat, als bei allen folgenden (sehr verdächtig mhm).

Vielleicht googelst du einfach mal nach diesem Tool, und lässt es zusätzlich zu Moorhuhns anweisungen (an die solltest du dich dringend halten) ein paar mal laufen.

Zumindest bei mir hat es danach endlich auch geklappt.

viel Glück, und hoffentlich bis bald.

Grüße
Olaf

Aw: Installation nach Anleitung, aber Spiel läuft nicht

Geschrieben von Tuba Tubsen - 25.09.2014 10:29

Hallo,

danke erst einmal für die Antworten!

Leider hab ich mir schon gedacht, dass es auf den Tipp von Georg hinauslaufen wird (Neuinstallation! :blink:). Hatte gehofft das wäre ein bekanntes Phänomen und es kommt eine Lösung à la Carte: "Mach dies und das und dann gehts!" ;)

Dem war leider nicht so. :P

Dann bleibt mir wohl nichts anderes übrig als alles noch mal neu zu installieren.

Ich werde euch auf dem laufenden halten und melde mich, wenn ich es ans Laufen bekommen habe!

Danke nochmal und bis demnächst!
Tuba Tubsen

@Moorhuhn: Ich hatte alles als Admin installiert. Hat ihn aber nicht interessiert! Rechte waren auch, wie in der Beschreibung angegeben, gesetzt!

@DerOlf: Hab mal das SFP Removal Tool getestet. Bei mir waren alle Durchläufe gleich schnell und endeten mit der Meldung: Nix gefunden!
Hat aber leider auch keine Besserung gebracht! :dry:

=====

Aw: Installation nach Anleitung, aber Spiel läuft nicht

Geschrieben von DerOlf - 25.09.2014 11:02

Tuba Tubsen schrieb:

Hab mal das SFP Removal Tool getestet. Bei mir waren alle Durchläufe gleich schnell und endeten mit der Meldung: Nix gefunden!

Hat aber leider auch keine Besserung gebracht! :dry:

Eigentlich sollte das ja auch so sein, denn mit dem Patch auf v1.1.0.0. sollte das eigentlich entfernt werden. Naja, geschadet hats aber eben auch nicht - und sicher ist sicher.

Da hilft tatsächlich nur die Neuinstallation.
Das wichtigste ist dabei dreierlei.

1. Den installer von der DVD direkt per Rechtsklick und "als Admin ausführen" starten, mit dem AutoUpdater genauso. Ganz wichtig dabei, UAC muss dabei aktiv sein, sonst bekommt Windows die erweiterten Rechte nicht auf den Schirm.

2. beim GTL Ordner einen User "Jeder" anlegen, und in mit VOLLEN Zugriffsrechten ausstatten (wirklich alles). Das solltest du tun, bevor der Autoupdater installiert wird.

3. AUF GAR KEINEN FALL GTL STARTEN (egal wie) bevor der Autoupdater meldet "Fertig, gutes Rennen".

Die Patches (v.1.1.0.0 und Ggf den 4gb Patch) sollten am besten installiert sein, bevor der Buden-Content installiert wird.

Ich denke du schaffst das schon, nur nicht aufgeben ;)

Grüße
Olaf

=====