
Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von DerOlf - 18.05.2014 20:10

Hallo Leutz,

Ein Bekannter von mir hat zum Geburtstag ein Lenkrad geschenkt bekommen.

Bei dem Lenkrad handelt es sich um ein "Speedlink Drift O.Z.".

Die Steuerung läuft für ihn zufriedenstellend (Präzision, Feeling usw.) nicht optimal, aber zufriedenstellend. Ein kleines Problem gibt es aber nun doch. Laut Beschreibung bietet das Lenkrad sogenannte "Vibration-Feedback"-Effekte. Nur die funktionieren scheinbar nicht mit GTL.

Außer den Treiber (Systemsteuerung) lässt sich ein Vibrationstest durchführen - alles wie gedacht.

Auch in Need for Speed Underground 2 funktioniert das Vibration-FB wie man sich das so vorstellt.

Nur in GT-Legend funktioniert das nicht.

Zumindest habe ich weder in den Ingame-Optionen, noch in der player.plr etwas gefunden, was auch nur zu einem leisen Zittern im Lenkrad geführt hätte.

Ich frage mich woran das liegt, und ob hier jemand eine Idee hat, wie man GTL dazu bringen könnte, dass es funktioniert.

Könnte das mit einem älteren Treiber funktionieren, oder geht Vibration-FB grundsätzlich nur mit Xinput (was GTL ja scheinbar nicht unterstützt)?

Der Kauf eines anderen Lenkrades (vor allem im Preisbereich jenseits der 200) fällt wegen akutem Geldmangel aus ... bitte erspart uns also derartige Tipps.

Grüße
Olaf

=====

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 18.05.2014 22:48

Kenn mich damit nicht aus aber..

In Tests oder Beschreibungen liest es sich so das man am Lenkrad (auch) mit den Vibrationseinstellungen arbeiten kann. Dahingehend schon alles ausprobiert?

MfG

=====

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von R8 Gordini - 18.05.2014 23:15

Hi,

im Spiel muss unter Optionen->Steuerung->Controller Force->Feedbackeffekte maximum eingestellt sein. Wenn's dann bei einer Vollbremsung nicht rüttelt liegt's am Lenkrad/Treiber.

Grüße

=====

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von rdjango - 19.05.2014 08:56

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von DerOlf - 19.05.2014 10:13

Danke f  r eure Tipps.

Die Effektst  rke auf Maximum zu stellen, hat es leider nicht gebracht. Auch alle   brigen Stufen bringen es nicht - alle ausprobiert, nichts r  ttelt.

Allerdings glaube ich nicht, dass es am Teiber/Lenkrad liegt.

Die Vibration funktioniert ja in anderen Spielen tadellos. Und beim Vibrationstest (Trieber) ist auch alles OK.

Ich gehe daher davon aus, dass es an GTL liegt.

Die Frage ist, wo liegt der Unterschied in der Kommunikation zwischen:

1. Lenkrad NfSU2 (hier funktioniert alles)
2. Lenkrad GTL (keine Vibration, sonst OK)

K  nnte es evtl. mit einem   lteren Treiber funktionieren (z.B. f  r ein   lteres Speedlink-Lenkrad   hnlicher Bauart)?

Leider kenne ich mich da etwas zu wenig aus.

Gr   e
Olaf

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von Bordi - 19.05.2014 11:38

Hi Olaf,

ich habe auch keinen Plan, aber gibt es unter "Optionen=>Steuerung" die M  glichkeit ein RumblePad auszuw  hlen?

Ist nur so ne Idee einer M  glichkeit :S

und Versuch macht kluch ... oder so

Gr   e
Bordi

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von DerOlf - 19.05.2014 15:47

Hi Bordi,

In den GTL-Optionen haben wir eigentlich schon alle M  glichkeiten getestet (f  r "Standard-" und Spezialeffekte") leider alles ohne Erfolg.

In den Optionen kann man zwar ein Rumblepad einstellen, aber wenn ich das (bei mir) mache, ruckelt nichtmal mein Pad - und das IST ein Rumblepad (zumindest nach Beschreibung).

Mich st  rt es nicht, ich mag Vibration beim pad eh nicht. :)

Nur mit dem Regler f  r die Feedbackst  rke habe ich noch nicht rumgespielt - vielleicht sind 100% ja einfach zu viel f  r dieses spezielle Lenkrad (ich kann's mir zwar nicht vorstellen, aber deswegen ist es ja noch nicht unm  glich).

Wo (in welcher Datei, an welcher Stelle) ist bei GTL festgelegt, wie GTL die Feedbacksignale sendet?

Vielleicht findet sich an der Stelle eine L  sung.

Trotzdem Danke f  r deine Gedanken.

cu on track
Olaf

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von !Dirk - 19.05.2014 16:39

hi Olaf,

ich habe mal etwas angehängt wo auch z.T. erklärt ist was welcher Abschnitt macht.

Die FFB-Einstellungen findet man in der aktuellen USR.plr im unteren Bereich (ca.75%-80% der Datei)
dort beginnt immer alles mit FFB.....

Desweiteren muss man unterscheiden wann es rappeln soll, oder wann es überhaupt sinnvoll ist das etwas wackelt bzw. wann nicht.

3 Beispiele wähle ich mal auf und beschreibe dann wo du es findest/einschaltest.

#1 Sicherlich sinnvoll ist ein leichtes ruckeln wenn man über Curbs rumpelt, ebenfalls ist es richtig das wenn man über Curbs schneidet das Lenkrad sich selbstständig leicht auf die Curbs hinaufzieht, so weit real! Ob das nun Sinn macht muss jeder für sich entscheiden. Mancher vereißt plötzlich weil der Widerstand in Wheel sich abrupt ändert und lenkt unruhig durch diese Situation.

#2 Soll es rappeln wenn man bremst? Macht es Sinn?

Meine Meinung : nein ich habe es mal probiert keinen realen Nutzen daraus gezogen. Wenn der Wagen überbremst hat man genug akustische Rückmeldung in Form von quietschenden Reifen da muss nicht noch das Wheel Eigenleben entwickeln.

#3 Soll es rappeln wenn man den Motor hochjubelt?

Wofür? Ist ja ganz nett sollte es leicht vibrieren beim Gasgeben aber einen wirklichen Nutzen kann man daraus kaum ziehen.

#4 Dann gibt es noch einen Abschnitt für allgemeine Lenkvibrationen in der PLR nun mit diesem Thema bin ich selbst noch nicht durch ob das nun Sinn macht oder nicht...Fakt ist aber einer der Allerschnellsten hier auf der Bude fährt ganzlich ohne jedwedes rappeln und vibrieren. Ich fahre mit leichter Lenkvibration es gibt einem das Gefühl das man kleine Bodenwellen besser merkt, ich kann mich aber auch täuschen.

Im Anhang sende ich dir mal den entsprechenden Abschnitt der PLR den es hierfür zu editieren gilt.

Interessant nun alle Abschnitte die das Schlüsselwort "vibe" beinhalten. Gilt für alle drei VIBE-Abschnitte ich erkläre einen.

FFB brake vibe freq mult von 0-1 = Gibt die Vibrationsfrequenz in Abhängigkeit zur Radumdrehung(brake)/Motordrehzahl(throttle) wieder "0" schaltet das komplett ab!
Bei "1" läuft das analog zum Motor/Rad

FFB brake vibe zero magnitude legt den Startpunkt der Stärke der Vibration fest bei 0rpm / Werte von 0,09-0,25 sind beim G27 sinnvoll. Andere Wheels? Keine Ahnung probieren.

FFB vibe slope beschreibt dann den Anstieg dieser Vibration wie stark es stärker wird bei steigender Motordrehzahl "0-1"

FFB brake vibe wave type beschreibt wie sich diese Vibration anfühlen soll. Bei 0=sine ist es eine weiche Sinuskurve die Vibrationen kommen sanft herüber, bei 1=Square liegt eine Rechteckspannung an die knallhart am Lenkrad reißt/schlägt.

FFB brake vibe update thresh - je kleiner dieser Wert ist desto häufiger wird in einer bestimmten Zeit dieser Wert abgefragt und erneuert. So etwas ist nicht zuletzt auch stark PC-System abhängig. Da diese häufigen Abfragen und Berechnungen auf die Performance des PCs und auf die Frameraten gehen. Hier heisst es probieren bis der Arzt kommt oder du Daumenkino hast statt 300 fps.

-----soweit dazu-----

im vorletzten Abschnitt sieht man wie sich der Wagen auf Curbs verhalten soll.

ist im Prinzip das gleiche wie oben, der Slope fehlt, dafür gibt es den Pull-Factor der eben beschreibt wie stark das Lenkrad auf den Curb hinaufzieht. Negative Werte ziehen dich auf den Curb, Positive schieben dich vom Curb hinunter.

Das als kleiner Einstieg. Änderungen funktionieren nur nach dem Neustart von GTL!

Ig !Dirk http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/FFB_1.txt

=====

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von DerOlf - 19.05.2014 21:00

Danke !Dirk,

Ich werds nochmal durchtesten.

Aber ich war eig. schon an seiner .plr und den Text zu den FFB-Werten hatte ich auch schon gefunden.

Da sah so weit alles ganz OK aus (Werte im empfehlenden Bereich, nichts einfach deaktiviert - Letzteres war mein erster Gedanke) - nur reagiert das Lenkrad scheinbar nicht so, wie es eigentlich sollte.

Trotzdem Danke - irgendwo dort wird die Lösung wohl stecken.

Zur Not gehts ja auch ohne, obwohl ihm ein bisschen Rückmeldung vom Lenkrad wohl schon fehlt.

Grüße

Olaf

=====

Aw: Vibration Feedback in GT-L?

Geschrieben von tino0088 - 09.12.2014 13:43

maybe its a bit late for answer, had the same wheel, new, out of the box, i have returned it the same day i bought it. no ffb, no vibro feedback, false advertising.

=====