
n paar Fragen

Geschrieben von M.Geiger - 23.03.2014 06:25

Hab in den anderen Threads nicht wirklich was gefunden, daher mal einfach so hier.

Also, wieviele Polys soll/darf/muss ein Wagen (gesamt) haben?

Wie ist der Ablauf, wenn denn das 3D Model mal (irgendwann) fertig ist?

Ich hab hier 4 halbfertige Models rumfahren, 1x Ford Sierra, 1x den bereits bekannten Kadett, dann den Volvo Amazon P130, auch hier im Forum schonmal davon gespochen, und zum Schluss, n Trabant - ich weiss bloss nicht inwiefern irgendwas davon in die Bude passt - daran ists ja damals beim Kadetten gescheitert - und nunja nach 2 Jahren Abstinenz seh ich n 2er Golf im Autoupdater....

Danke

=====

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von B8man - 23.03.2014 07:59

M.Geiger schrieb:

...und nunja nach 2 Jahren

Abstinenz seh ich n 2er Golf im Autoupdater...

Wenn das Erblicken eines Golf II die Folge von Abstinenz sein sollte, empfehle ich dringend mit der Enthaltbarkeit aufzuhÄ¶ren. Es gibt keinen Golf II auf der grÄ¼nen Bude.

GruÄ¶

B8'

=====

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von cooky - 23.03.2014 08:04

Moin! Also nen zweier Golf findest Du hier sicher nicht im Updater, wÄ¼sste jedenfalls nicht, dass wir so einen auf der Bude haben. Was fÄ¼r ein Kadett ist es denn? B-Kadett Limo und CQP haben wir ja bereits auf der Bude.

Von Deinen Autos wÄ¼rden sicher einige gut auf die Bude passen, zumindest die Amazone und bestimmt auch der Trabi (hatte selber mal Ä¼berlegt einen zu bauen, hehe).

Bzgl. der Poly-Anzahl ist das so ne Sache. Ist wie immer, je mehr desto schÄ¶ner, je weniger desto besser. Original-GTL Autos haben in der hÄ¶chsten Detailstufe so ca. 15000 Dreiecke (also fÄ¼r alles was Du von aussen siehst zusammen genommen (Karosse, Fahrwerk, RÄ¼der, Unterboden, Innenraum fÄ¼r die Aussenansicht), einige Mods liegen da deutlich drÄ¼ber. Mit dem Fortschritt bei den Computern seit Erscheinen von GTL ist man allerdings nicht an diese Zahlen gefesselt, 30000 Dreiecke sollten auf jeden Fall mÄ¶glich sein. Bei den Detailstufen kann man dann immer noch etwas abspecken (mache ich meist Ä¼ber Entfernen von kleinen Details, die man in grÄ¶Ä¶erer Distanz ohnehin nicht richtig erkennen kann).

Was macht man nach dem Fertigstellen des Modells:

- Modell mappen (eine Abwicklung erstellen, damit das Ganze dann lackierbar ist)
- Schattenmap rendern

- Materialien zuweisen und korrekt einstellen
- Modell in verschiedene Bauteile zerlegen, die dann im Spiel abfallen sollen
- Teilmodelle exportieren
- CAS Datei schreiben (auf Basis einer Datei eines Original-Fahrzeuges, da lernt man auch viel über die Struktur von Original-Autos, ich würde mir ohnehin erstmal ein Original-Auto exportieren, die ganzen gmts rausholen und zusammen mit der CAS-Datei mal alle gmts angucken, um zu sehen, welche Teile heißen wie, wie heißen die ganzen Materialien usw.)
- dann brauch man halt noch fleißige Leute für die Physik, den Sound und die verschiedenen Lackierungen

Also alles in allem ist das Erstellen des Modells leider nur ein kleiner Teil der ganzen Aktion.

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von M.Geiger - 23.03.2014 16:13

Wenn das Erblicken eines Golf II die Folge von Abstinenz sein sollte, empfehle ich dringend mit der Enthaltbarkeit aufzuhören. Es gibt keinen Golf II auf der grünen Bude.

Das hab ich so auch nicht gesagt.

Aber es gibt den 2er Golf im AutoUpdater.
Ich habe das Spiel vor ner Woche neu installiert,
und hab ausser dem AutoUpdater nix weiteres
draufgemacht.

Die letzten Tage hab ich dank vergessenem Online-
Login (hab inzwischen n neuen - Name Schabant)
vermehrt offline SinglePlayer gespielt, und siehe
da:

<http://s7.directupload.net/images/140323/temp/9iuayfqp.jpg>

<http://s1.directupload.net/images/140323/temp/uxmzip55.jpg>

<http://s1.directupload.net/images/140323/temp/pln4i3d9.jpg>

Also fuer mich sieht das nach nem 2er Golf aus.

Wie dem auch sei,
Kadett war ein E-CC, siehe auch
http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/func,view/Itemid,99/catid,38/id,56378/

Trabant eigentlich nur weil ich selber einen hab.
<http://s1.directupload.net/images/140323/temp/qwpystdk.jpg>

Sierra hatte ich auch mal, Kadett E hab ich immer
noch allerdings als Caravan, sprich Kombi, und
mein Nachbar hat nen Amazon - daher also die
"Idee".

Der Trabant wuerde denk ich wenn dann sowieso nur
als RS800 konkurrenzfaehig sein, wenn ueberhaupt,
daher tendiere ich eher zum Amazon.

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von B1rGER - 23.03.2014 16:23

Also' für mich ist das ein Golf 1 der Gruppe 2.:whistle:

Gruss Birger

=====

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von rdjango - 23.03.2014 18:31

Hallo,

sehen sich ja auch zum verwechseln Ähnlich

http://img.caricos.com/2013_volkswagen_golf_88.jpg

ist aber eindeutig der ler auf der Bude ;) - beim 2er ist z.B. der Kählgrill leicht nach hinten geneigt. Und er ist nicht mehr ganz so kantig.

Gruß
rdjango

=====

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von cooky - 23.03.2014 19:30

Das erinnert mich irgendwie an das Bild hier:

<http://blogautomobile.fr/wp-content/uploads/2013/01/Lada-Perfect-from-the-Beginning.jpeg>

:D

=====

Aw: n paar Fragen

Geschrieben von M.Geiger - 23.03.2014 22:39

alsoooo gut, dann isses eben n 1ser Golf,
ich hatte den 1ser fragiler in Erinnerung, kein
Wunder also bei dem Spoilergedoens dass der
dran hat - Asche auf mein Haupt....

Sitz schon den ganzen Tag an den Felgen
bzw eigentlich nur einer einzelnen,
das hier ist die referenz

[http://i.ebayimg.com/00/s/NzY4WDEwMjQ=zl/4GYAAOxyDEVSaoqy/\\$T2eC16hHJHMFH!\)bVy7VBS,oq\)VGqw~48_72.JPG](http://i.ebayimg.com/00/s/NzY4WDEwMjQ=zl/4GYAAOxyDEVSaoqy/$T2eC16hHJHMFH!)bVy7VBS,oq)VGqw~48_72.JPG)

Und zwar bin ich bisher soooweit:

<http://s1.directupload.net/images/140324/temp/ttnm8ymj.jpg>

<http://s14.directupload.net/images/140324/temp/albictc8.jpg>

<http://s14.directupload.net/images/140324/temp/b3jcmkjf.jpg>

(kurze Erklæuerung anbei:
Das ist 1/5 tel des Rades oder kurz gesagt 72Grad)

Polycount liegt bisher bei knapp 1500, ist aber eigentlich auch

klar, ich Esel hab 10 Height Schichten gemacht.

Wobei wir dann auch schon bei der naechsten Frage sind:

Ist das denn nachher ueberhaupt texturierbar wenn das Rad
soviele "Furchen" bekommt, oder loest man das nicht besser
nachher ueber ne Textur?

bzw inwiefern ist es sinnvoll ein Rad detailliert darzustellen?

Da es sich in 99% der Faelle wohl drehen wird,
wird das wohl niemandem auffallen,oder?

Und ja, ich weiss der Hintergrund ist nicht symetrisch,
war eigentlich nur ein
Versuch inwiefern es (mir) moeglich ist eine
5Loch Felge zu bauen....

Danke

=====