
Volvo Amazon P130

Geschrieben von M.Geiger - 14.05.2012 12:37

Morgen,

ich arbeite gerade an einem Model fuer einen Volvo Amazon (130er)
fuer ein (indie) Entwicklerteam.

Das Spiel ist ein First Person-Shooter basierend auf der Crysis2

Engine, was bedeutet, dass ich mit vielen Polys arbeiten darf/kann.

Der Volvo soll in dem Fall fuer den Singleplayer Part als Fahrzeug benutzt werden, somit muss ich den Innenraum auch gestalten.

Da kam mir die Idee, das Fahrzeug sollte somit doch eigentlich auch fuer
GTL zu modifizieren sein.

Derzeitiger Stand ist bei 0,1% Fertigstellung, ich will nur mal wissen,
ob Interesse an einer Umsetzung fuer GTL besteht.

=====

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von Hermann.K - 14.05.2012 13:44

So einen gerne.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/volvo_amazon_beim_shake_down_64674.jpg

=====

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von Giancarlo T. - 14.05.2012 13:46

Sehr interessant was die Leute hier so alles machen.

Äœber extra Engagement wird sich bestimmt niemand beschweren:lol: .

Ich finds jedenfalls immer super wenns neue Fahrzeuge gibt , in diesem Sinne viel Erfolg und SpaÃŸ dabei.

Kannst ja wie die anderen Fahrzeugbauer hier immer wieder mal ein paar Bilder einstellen um den Stand der Dinge zu
prÃ¤sentieren. Hast ja noch 99,9% vor dir:P

Cu G.T.

=====

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von cooky - 14.05.2012 16:50

Die Amazone fehlt auf jeden Fall noch in GTL! Einfach herrlich anzusehen, das GerÃ¶t, also ich wÃ¼rde mich freuen,
wenn es eine gute Umsetzung des Volvo fÃ¼r GTL gÃ¤be.

=====

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von bundy328 - 14.05.2012 17:00

Bei evo-modding gibt es einen Amazon. Hab den noch nicht sonderlich intensiv ausprobiert - aber auf den ersten Blick
sieht der eigentlich ganz gut aus.

=====

Aw: Volvo Amazon P130

@bundy328: das Auto bei evo-modding ist leider ein nicht autorisierter Convert aus dem GTR Evo add on von Simbin. Dazu ist das Original schon nicht all zu gut - Lackierungen, RÄnder, Cockpit (Tacho), Sound entsprechend nicht grade einem Vorbild, sofern ich das beurteilen kann. Klar: wenn man offline will, dann kann man den fahren... ansonsten sind diese ganzen Converts mehr als mist.

@M.Geiger: Da besteht 100% Interesse! Welche Prints bzw. Vorlage benutzt du? Im Netz gibt es keine, soweit ich das Äberblicken kÄnnnte und leider hab ich auch nichts in der Fachliteratur gefunden. Hast du welche von Volvo? Hast du evtl. auch welche fÄr den PV544?

Ich hab mal einen mit diesen billigen Äbersichtsbildern gemacht... der ist, sagen wir mal, verbesserungsbedÄrftig! (low poly fÄr die Tracks!) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Ohne_Titel_1_Kopie-2a839d5fa6ab19359514effc04114473.jpg

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von rdjango - 14.05.2012 18:33

Hallo,

blueprints sind hier:

<http://szejo.tumblr.com/post/1351388702/faq-does-reid-drive-does-he-have-a-car-if-so-what>

bzw. hier

<http://criminalminds.wikia.com/wiki/File:VolvoAmazon130blueprint.gif>

ich hoffe es ist der richtige ;)

GruÄ
rdjango

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von CY33 - 14.05.2012 18:39

Die hab ich fÄr das low poly auto benutzt (gibts ja auch auf allen bekannten Sammel-Pages): passen nicht - wie man bei dem low poly Model sieht kommt das Dach Äberhaupt nicht hin. Aber ok: wie man an Cookys Kadett sieht kann man auch aus solchen Prints ein gutes Model machen... ich hab nur gehofft, das es irgendwie eine neue Quelle gibt. wie auch immer...

edit: also wenn ich jetzt ein "Print" brÄuchte, dann wÄrde ich schlicht das Model aus Evo nutzen. Render aus allen Perspektiven sollten ein unverzerrtes Bild mit allen Details ergeben. Wie gesagt: ich hatte Hoffnung auf eine neue Quelle mit evtl. mehr Volvos Prints (PV544, 140ger usw)

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von h4usmelster - 14.05.2012 21:30

beim 544 kÄnnnte ich dir weiterhelfen...steht beim Vater...Rohkarosse(544&444)ist auch vorhanden... wenn du bilder machen und den ganzen kram mal vermessen mÄchtest ist das kein problem...

gruÄ
Lars

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von CY33 - 14.05.2012 23:44

Hey cool, wir haben hier auch einen fertigen 544 Sport und einen 444 der grade zusammengebaut wird! Da hab ich sicherheitshalber auch schon viele Fotos gemacht.
Aber ich pers nlich w rde ohne Prints kein Auto anfangen wollen - wer will kann das gerne tun, ich nicht. Allerdings ist es grade recht unwahrscheinlich, dass ich in Zukunft  berhaupt was neues machen werde, von daher ist es eigentlich trollerei, das ich  berhaupt damit angefangen hab (abgesehen von der Hoffnung, das ihn vielleicht jemand anf ngt, wenn es Prints gibt? H h h )

=====

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von M.Geiger - 15.05.2012 03:36

oh,
ein Haufen positiver Resonanz, das freut mich schonmal.
Ihr sollt das jetzt aber bitte nicht falsch verstehen -
ich versuch das mal klar darzustellen.

Ich modelliere den Wagen nicht, weil ich das Auto/Modell so mag,
sondern weil das eine Auflage/Bedingung war, bei der ich meinen
"Skill" zeigen soll.
Zeit fuers Model hab ich allerdings nach eigenem Ermessen
reichlich (etwas mehr als 9 Monate), es muss nicht alles originalgetreu
nachgebaut werden, sollte aber auf den ersten Blick als Amazon
zu erkennen sein.
Ich weiss auch nicht allzuviel ueber die Szenerie, mir wurde lediglich
gesagt, dass es in den 70ern spielt, der Wagen muss (zumindest vorn)
ausmodelliert werden und ich hab das fertige Projekt im .max
Format abzuliefern und muss darueber hinaus in Schritten von 2-3
Wochen anhand von Screens den Fortschritt dokumentieren.

Daher kam ich auch auf die Idee mit GTL, dass ich sofern mein Lenkrad
von Reparatur zurueck ist hoffentlich mal wieder oefters spielen kann.

Ich hab vom Rendern auch wirklich absolut keinen Plan, weswegen
ich wohl eher Screens direkt aus dem Programm liefern werde.
Und - viel zu Rendern gibt es momentan auch noch nicht.

Sprich ich baue eigentlich nur das Modell, ob ich den Wagen dann
wirklich ins spiel bringe(n kann) - ich weiss es nicht.
Ich hab schon gehoert, dass das n riesiger Aufwand ist und wie gesagt,
sollte ich den eigentlichen Auftrag zuerst erledigen - so zumindest der
Plan.

zu den eigentlichen Fragen:

Bei evo-modding gibt es einen Amazon. Hab den noch nicht sonderlich intensiv ausprobiert - aber auf den ersten Blick
sieht der eigentlich ganz gut aus.

Schick mir doch bitte mal den Link, danke.

@M.Geiger: Da besteht 100% Interesse!
Welche Prints bzw. Vorlage benutzt du? Im Netz gibt es keine,
soweit ich das  berblicken k nnnte und leider hab ich auch nichts
in der Fachliteratur gefunden. Hast du welche von Volvo?
Hast du evtl. auch welche f r den PV544?

erstmal den Blueprint

http://www.swaqvalley.com/Blueprints/1963_Volvo_PV544_Sport.jpg
ich hab pv544 blueprint in die google bildersuche eingegeben, und das war das erste ergebnis - okay keine schnitzzeichnung, aber schonmal ganz brauchbar - und nein, den werde ich nicht machen^^

Ich hab einige einigermaßen hochaufgelöste, sprich brauchbare Blueprints gefunden, von einer der Quellen die auch rdjango genannt hat - ich hab den 2 Tuerer genommen.

Heut mittag hab ich angefangen die Raeder nachzubauen, die mache ich meistens ganz zu Anfang, da ich mir simultan ein Modell bestellt habe, so kann ich den Wagen vor mir auf den Tisch stellen um Proportionen abzuschätzen - wirklich abmessen/vermessen werde ich ihn wohl nicht - zumindest nicht jedes Detail, auch da er dafür eigentlich zu klein ist.

Dann hab ich noch 2 Anfragen in Volvo (oldie) Foren am Laufen, von denen ich mir erhoffe, dass der ein oder andere was dazu beitragen kann/wird.

Weiss jemand von euch vllt, wo ich so einen Wagen in Stuttgarter Gegend anschauen/antreffen kann, oder hat jemand von euch einen fertigen, sodass er mir (hochaufgelöste) Fotos vom Innenraum schicken/posten kann? Andernfalls, wo kann ich n grosses Modell des Wagens (mehr als 1:43) kaufen/leihen kann?
Und ebay, nein danke da kauf ich nix mehr (von privat), da gibts wirklich nur Schrott.

Danke schonmal.
MG

btw - der Dateianhang ist das gezeigte Bild in voller Auflösung, keine Image-Hoster will mein Bild hochladen - warum - keine Ahnung... auch hier gibts Probs mit dem Format - ich mach morgen mal n paar schoene Screens als png

Aw: Volvo Amazon P130

Geschrieben von M.Geiger - 23.03.2014 06:17

nein, ich hab's nicht vergessen - nur verdrängt.

ist noch in arbeit

<http://s7.directupload.net/images/140323/temp/ukxg8ezl.jpg>

<http://s7.directupload.net/images/140323/temp/kapryjab.jpg>

<http://s7.directupload.net/images/140323/temp/mvxiwqdw.jpg>

<http://s14.directupload.net/images/140323/temp/xlkufema.jpg>

<http://s7.directupload.net/images/140323/temp/cxyegkdf.jpg>

bisher knapp an die 3500 polys
