
Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 22.12.2013 11:21

Moin!

Wenn die Reifen blockieren, hinterlassen sie so schöne schwarze Streifen auf dem Asphalt. Allerdings verschwinden die nach einiger Zeit wieder - offenbar gibt ein "Maximum" an auf einer Strecke befindlichen Bremsstreifen. Produziert man nämlich selbst gerade neue, kann es sein, dass zufällig gerade der Streifen, der schon vor einem auf der Strecke liegt, sich langsam auflöst.

Gibt es einen Patch, der die Bremsstreifen - oder wie auch immer man sie nennen möchte - auf der Strecke belässt? Und zwar gern alle von einem gesamten Rennen und von allen Fahrern?

Grüße
Herakles

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von MichaW - 22.12.2013 11:43

Änder ja nicht die Überschrift, ich lieg hier bald am Boden vor lachen...:lol:

Glück auf!

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Racingachim - 22.12.2013 11:46

MichaW schrieb:

Änder ja nicht die Überschrift, ich lieg hier bald am Boden vor lachen...:lol:
I agree :silly: :lol:

Edith fragt: zum Thema selbst haste aber nix, oder Achim?

Antwort: Nein leider nicht

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 22.12.2013 12:12

GEIL!

Ich hab auch gerade Tränen in den Augen!

Herrlich! :woohoo:

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von kart1803 - 22.12.2013 12:32

:lol:

Hab grad mal gegoogelt.
Beate Uhse hat da wohl einen
Patch im Angebot! :evil:

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Harald Arry - 22.12.2013 12:58

Ich schließe mich meinen Vorrednern an :laugh:

Zum Thema: geht wohl eher nicht. So viel wie wir hier fahren, wäre der Belag vor lauter Gummi nicht mehr zu sehn...

Apropos Gummi... :laugh:

Sonnige Grüße
Harald

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 22.12.2013 14:05

Ach Ihr alten Schwerenöfter!!!!

Ich hab die Lösung übrigens:

Die Datei

GameData\Locations\specialfx.tec

hat mehrere Einträge mit dem Tag "skid", etwa wie dieser:

```
Reaction=skid Tex=skidhard.tga Max=512
Pixel=NoReduceDetail
Particle=Plane+Deformable+SingleSided
DestBlend=InvSrcAlpha SrcBlend=SrcAlpha
```

Wer da nun anstelle der "Max=xy" einen höheren Wert einstellt, bekommt mehr Bremsspuren. Bei mir läuft ein Rennen auf dem ETCC-Trainingsserver nun seit einer Stunde mit der Einstellung "Max=262144" an jeder Stelle, wo das Tag "skid" ist, und ich habe in den Kurven eine schwarze Strecke!

Perfekt!

Das wollte ich haben.

Herakles

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von rdjango - 22.12.2013 16:00

Ändert das auch was in Bezug auf die Überschrift? :geedee:

Grüße
rdjango

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Buster Keaton - 22.12.2013 18:30

wie sehr geht das dann auf die performance/framerate?

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 22.12.2013 18:54

Hi Buster Keaton!

Ich habe mir die Frage auch direkt gestellt, Problem bei der Überprüfung ist nur, dass die Bremsreifen nach einem Druck auf "-" verloren gehen. Wenn ich also während einer netten Tour mal schauen möchte, was die Speicherlast oder die CPU macht, wäre ich an einen zweiten Bildschirm gebunden, den ich leider nicht habe. Folglich kann ich Dir keine "Messwerte" liefern.

Allerdings habe ich soeben mal bei den anderen Rennfahrern zusehen und dabei mit "-" die Framerate angesehen und bei "streifenfreier" ähnliche Raten gesehen, wie bei nahezu "schwarzer" Strecke.

Ich möchte gern noch anfragen, dass ich inzwischen nicht nur die Zeilen mit "skid" geändert habe, sondern auch die mit "wetskid" und "spray", weil ich sonst nur tiefschwarze Streifen nach gewisser Zeit sah. Nun scheint es besser zu sein und ich habe auch die schwachen, grünen Streifen länger auf der Strecke. Mein "Max"-Wert ist übrigens "262144".

Schön, dass es noch jemanden außer mir interessiert, Buster.

Grüße
Herakles

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von MichaW - 22.12.2013 19:05

Ist nicht so, das mich das nicht interessiert, aber 1. die Überschrift :lol:
und 2. never change anything at race day...

also werd ich mir das morgen mal genauer anschauen... :silly:

Glück auf!

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 22.12.2013 19:31

Hey Micha!

Das war auch nicht despektierlich gegenüber anderen gemeint, sondern eher schön zu sehen, dass Buster sich auch damit auseinandergesetzt hat.

Grüße
Herakles

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Schwiizer - 25.01.2015 15:23

Hallo zusammen

Ich grabe ja sehr gerne in alten Themen rum.

Habe heute das mit diesen Skid mal ausprobiert.

Soblat ich diese Zahlen aber verÄndere bekomme ich in Lowguard bei TrackData einen roten Eintrag.

Kann man da was machen dass diese Skid-EintrÄge einfach ignoriert werden von LowGuard? Diese haben ja nur zur Grafik was zu sagen.

Es sind da noch mehr Einstellungen drin die glaube ich den Grip verÄnder. Diese habe ich aber nicht angetastet. Habe jetzt wieder die Original-Datei drin und das andere gelÄscht.

Gruss Reto

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von balancetistisch - 27.02.2015 21:58

Warum willst du den Skid-EintrÄge einfach ignoriert?

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von DerOlf - 28.02.2015 17:51

Hi,

Ich kÄnnnte mir vorstellen, dass es garnicht einfach ist, dem lowGuard Ignoranz beizubringen. Momentan macht das Tool nur einen simplen Abgleich zwischen den Dateien beim Host (Server) und beim Client (Player), und muss nur eine einfache Entscheidung treffen (Dateien identisch? Ja/Nein), statt bei einzelnen Dateien einzelne Zeilen zu ignorieren (dazu brÄuchte man wohl sowas wie eine "ignore-" oder "White-List" mit Dateinamen und zu ignorierenden Zeilennummern).

Ich bin kein Programmierer, aber allein von der Logik ist Letzteres (ignorieren der "Skid"-EintrÄge) schon etwas sehr viel aufwÄndiger.

Momentan ist die Aufgabe des Tools nur, zu checken ob mit "amtlichen" Dateien gespielt wird - ohne R¼cksicht darauf, ob die festgestellten Abweichungen etwas an der Physik Ändern.

Die Grafik individualisieren zu kÄnnen wÄre zwar nett, erfordert aber wahrscheinlich eine ganz neue Version des lowGuard.

GrÄÄe
Olaf

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von lowspeed - 28.02.2015 19:53

@DerOlf: Alles richtig.

@Reto: Es steht dir frei, ohne lowguard zu fahren. ;-)

Ich habe den Effekt bisher nicht ausprobiert um mir davon einen Eindruck zu machen. Aber wenn es "realistischer" wirkt, kÄnnnte man - wenn es der Autor erlaubt - vielleicht in Zukunft bei neuen Strecken oder Strecken, die sowieso ein Update benÄtigen, hÄhere Werte verwenden?

GruÄ
lowspeed

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Reto_M - 28.02.2015 20:19

Hallo lowspeed

Ich möchte aber auf grÄ¼n auch grÄ¼n fahren ;-)

Gruss Reto

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 05.08.2017 15:31

Ich grabe das hier mal nochmal aus, weil mir diese Streifen auf der Strecke einfach so gut gefallen. Ich habe soeben eine Testfahrt gemacht und natÄ¼rlich bin ich damit durch die lowguard-PrÄ¼fung gefallen.

Ich bin selbst programmierer und falls der Autor der Software es erlaubt, wÄ¼rde ich mir das gern mal ansehen, um derartige Ä¼nderungen an der grafischen Darstellung, die ja nichts mit erhÄ¼hertem Grip oder anderen Cheat-Dingen zu tun haben, mÄ¼glichlicherweise erlauben zu kÄ¼nnen.

Also?

Hoffnungsvolle GrÄ¼Ä¼e
Herakles

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 03.12.2018 10:23

Ich will das hier nochmal ausgraben.

Es gibt nahezu keine Bremsstreifen auf der Strecke. Noch dazu ist oft im Blickfeld zu sehen, wie sich dann doch mal sichtbare Streifen von hinten nach vorn auflÄ¼sen, weil ich selbst gerade zu heftig auf der Bremse stehe und neue Streifen auf den Asphalt brenne - da mÄ¼ssen die "alten" ja weichen, klingt total logisch.

Das Bescheuerte dabei: GTL kann das ja!!! Das ist eine simple Option in einer Datei, die man einfach nur einstellen muss. Und schon ist der Dreher aus Runde 1 auch noch in Runde 30 auf der Start-Ziel Geraden zu sehen und wird nicht zwischenzeitliche von nicht grafisch dargestellten HeinzelmÄ¼nnchen weggeputzt.

Bitte - BIIIIITTTTEEEEE - gebt uns diese Option. Das dÄ¼rfte eine minimal Ä¼nderung am lowguard sein. Leider kann ich den Programmierer der Software nicht erreichen, weil der seit Monaten seine Mails hier nicht liest...

Gibt's da nicht irgendeine MÄ¼glichkeit, liebe Admins???????????????

Herzlichste GrÄ¼Ä¼e
Dennis

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Maze - 03.12.2018 12:29

Die TrÄ¼mmer von UnfÄ¼llen bleiben oft ja auch noch eine Zeit lang liegen, die stÄ¼ren mich eigentlich etwas weil ich mir dabei immer Ä¼berlege ob das eventuell Konsequenzen fÄ¼r die Reifen haben kÄ¼nnte wenn ich mich wie ein Bergepanzer der Bundeswehr durch den ganzen Schrott der da auf der Strecke liegt durchkÄ¼mpfen muss
MuÄ¼ Graze,Ä¼h, GruÄ¼ Maze :lol:

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Norbert Calenborn - 04.12.2018 13:45

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-VerzÄ¶gerung ausgelÄ¶sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von carlo kohl - 04.12.2018 14:25

Norbert Calenborn schrieb:

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-VerzÄ¶gerung ausgelÄ¶sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

scheinbar doch, denn genau da taucht das das verschwundene "r" auf ... :lol:

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von Norbert Calenborn - 04.12.2018 15:50

carlo kohl schrieb:

Norbert Calenborn schrieb:

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-VerzÄ¶gerung ausgelÄ¶sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

scheinbar doch, denn genau da taucht das das verschwundene "r" auf ... :lol:

Oha!:woohoo: Da isses ja tatsÄ¶chlich :lol: :P

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von herakles - 04.12.2018 16:19

BACK TO TOPIC, Leute!

Wie bekommen wir es hin, dass da nun endlich schwarze Striemen auf dem Asphalt zu erkennen sind und diese gefÄ¶lligst Ä¼ber einen nennenswerten Zeitraum beim Rennen erhalten bleiben?

Es kann mir doch keiner erzÄ¶hlen, dass es nicht cool und witzig ist, wenn ich 20 Runden nach meinem Dreher knapp an der Boxenmauereinfahrt vorbei noch sehen kann, wie unglaublich viel GlÄ¼ck ich hatte, nicht voll einzuschlagen. Und das sehe ich dann jede Runde!

Ernsthaft - ich will das Feature haben!

GrÄ¼Ä¶e

Herakles

=====

Aw: Bremssteifen

Geschrieben von janosch - 04.12.2018 16:50

Ist doch ganz einfach.

Schritt 1:Nehmt einen schwarzen Permanentmarker und zieht dann auf dem Monitor eure Bremsstreifen nach.:woohoo:

Falls das nicht hilft probiert mit dem Tastatur Tool Alt+F4.:evil:

GruÃ Janosch

=====