
Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 14:21

Hallo,
habe gerade meinen Einsatzwagen f r die ETCC fertig gepaintet. Nach dem Abspeichern ergibt sich jedoch folgendes Problem: Wenn ich die selber gepainteten DDS-Dateien in den G-Editor ziehe,  ndern sich die Abmessungen. Zum Beispiel wird das Format der Ultra-TEX Body-Datei von 2048x2048 zu 1024x2048. Die linke Seite des Bildes verschwindet einfach. Das gilt f r alle Texturen.

Ich benutze Photoshop CS2 und das Nvidia-Plugin.
Die Bildgr  e habe ich richtig eingestellt und auch die MipMaps sind korrekt.

Habe ich irgendeinen Detailfehler gemacht?

Gru ,
Linux

=====

Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von DFAlex - 08.10.2013 16:12

Moin,
hmm...versuch doch mal die Aufl sung auf 2048x1024 einzustellen und dann erst in den GEd rein ziehen...
Bei mir sind die Texturen f r Body alle in dem Format und nicht 2048x2048...

Alex

=====

Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 16:22

Gerade versucht, aber das Template wird durch das Ver ndern der Bildgr  e gestaucht. Au erdem kommt beim Abspeichern die Fehlermeldung "Image width and height must be multiple of four". Das ist zwar eigentlich der Fall, aber auf jedenfall l sst das Programm diese Bildgr  e nicht zu. :unsure:

=====

Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von W.Bergmeister - 08.10.2013 17:25

Du h ttest in 2048x1024 painten m ssen..... also alles neu machen denke ich!!!

War das Template nicht in der Gr  e?!

Gru  Marcus

=====

Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 17:33

W.Bergmeister schrieb:
Du h ttest in 2048x1024 painten m ssen..... also alles neu machen denke ich!!!

War das Template nicht in der Gr  e?!

Gru  Marcus

Nein, das Body-Template vom Opel GT ist quadratisch (2048x2048). Die alten Body Dateien von dem Auto, dessen

Ordner ich geklaut habe, werden im GEditor auch mit dieser Aufl sung angezeigt. Das Format 2048x1024 bezieht sich, glaube ich auf die meisten Templates, aber nicht auf alle.

=====

Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 18:32

Ok, Leute, Entwarnung! :lol:

Hab den Fehler gefunden, hab beim Generieren der MipMaps das H kchen falsch gesetzt. Dummer Fehler, ganz dummer Fehler. Tut mir leid wegen dem Wirbel...

Kann gel scht werden.

=====