

---

## Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 14:21

---

Hallo,  
habe gerade meinen Einsatzwagen für die ETCC fertig gepaintet. Nach dem Abspeichern ergibt sich jedoch folgendes Problem: Wenn ich die selber gepainteten DDS-Dateien in den G-Editor ziehe, ändern sich die Abmessungen. Zum Beispiel wird das Format der Ultra-Tex Body-Datei von 2048x2048 zu 1024x2048. Die linke Seite des Bildes verschwindet einfach. Das gilt für alle Texturen.

Ich benutze Photoshop CS2 und das Nvidia-Plugin.  
Die Bildgröße habe ich richtig eingestellt und auch die MipMaps sind korrekt.

Habe ich irgendeinen Detailfehler gemacht?

Gruß,  
Linux

---

## Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von DFAlex - 08.10.2013 16:12

---

Moin,  
hmm...versuch doch mal die Auflösung auf 2048x1024 einzustellen und dann erst in den GEd rein ziehen...  
Bei mir sind die Texturen für Body alle in dem Format und nicht 2048x2048...

Alex

---

## Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 16:22

---

Gerade versucht, aber das Template wird durch das Verändern der Bildgröße gestaucht. Außerdem kommt beim Abspeichern die Fehlermeldung "Image width and height must be multiple of four". Das ist zwar eigentlich der Fall, aber auf jedenfall lässt das Programm diese Bildgröße nicht zu. :unsure:

---

## Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von W.Bergmeister - 08.10.2013 17:25

---

Du hättest in 2048x1024 painten müssen..... also alles neu machen denke ich!!!

War das Template nicht in der Größe?!

Gruß Marcus

---

## Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 17:33

---

W.Bergmeister schrieb:

Du hättest in 2048x1024 painten müssen..... also alles neu machen denke ich!!!

War das Template nicht in der Größe?!

Gruß Marcus

Nein, das Body-Template vom Opel GT ist quadratisch (2048x2048). Die alten Body Dateien von dem Auto, dessen

---

Ordner ich geklaut habe, werden im GEditor auch mit dieser Auflistung angezeigt. Das Format 2048x1024 bezieht sich, glaube ich auf die meisten Templates, aber nicht auf alle.

=====

## Aw: Problem nach dem Speichern von DDS-Dateien

Geschrieben von Linux - 08.10.2013 18:32

---

Ok, Leute, Entwarnung! :lol:

Hab den Fehler gefunden, hab beim Generieren der MipMaps das Häkchen falsch gesetzt. Dummer Fehler, ganz dummer Fehler. Tut mir leid wegen dem Wirbel...

Kann gelöst werden.

=====