
HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von Schwiizer - 05.09.2013 06:10

Hallo zusammen

Wie einigen ja bekannt sein dÃ¶rfte fahre ich ja auf 3 Monitoren bei einer AuflÃ¶sung von 6010x1080. Die 6010 kommen von der Rahmenkompensation her. Diese rechnet zusÃ¤tzlich den Monitorrahmen damit das Bild nicht abgeschnitten wirkt an den Ã¶bergÃ¶ngen.

Die Screenshots musste ich ein wenig verkleinern damit Imageshack nicht meckerte.

So. Nun zum eigentlichen Problem.

Ich fahre immer in dieser Ansicht:
<http://imageshack.us/a/img41/2337/ey0u.jpg>

Wenn ich das HUD einblende sieht es so aus:
<http://imageshack.us/a/img153/897/849i.jpg>

Und wenn ich dann noch Gas gebe passiert so was. Schaut auf die Drehzahlen:
<http://imageshack.us/a/img801/2723/m2h6.jpg>

Kann man da irgend etwas machen damit die Anzeigen richtig funktionieren? Oder ist es sogar irgendwie mÃ¶glich nur die oberen Anzeigen einzublenden?

Am liebsten hÃ¤tte ich aber alle Anzeigen. Dann kÃ¶nnte ich auch in der Motorhaubenansicht fahren.

Bin fÃ¼r jede Hilfe dankbar!

Gruss Schwiizer

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von R8 Gordini - 05.09.2013 12:30

Hallo Schwiizer,

GTL rechnet die HUD nicht, es zeigt vordefinierte Bilder. Da im Jahre 2005 noch niemand mit Deiner MonitoraufÃ¶sung gerechnet hat gibt es keine passende HUD.
Ich nutze das XD Tool und die Ganganzeige ohne HUD, einen DZM hab ich ja meistens im Cockpit.

GruÃ¶
Tom

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von Schwiizer - 05.09.2013 12:36

GÃ¤be es denn eine MÃ¶glichkeit nur das obere HUD einzublenden?

Oder kann man die Bilder vom HUD irgendwie passend bearbeiten?

Gruss Schwiizer

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von DFAlex - 05.09.2013 17:01

Schwiizer schrieb:

Gäbe es denn eine Möglichkeit nur das obere HUD einzublenden?

Oder kann man die Bilder vom HUD irgendwie passend bearbeiten?

Gruß Schwiizer

Hai,
das hört sich so an als ob du mal versuchen könntest die entsprechenden "Bild" Dateien bewusst zu "verzerren" um sie von GTL dann in der Richtigen "Ratio" wieder Angezeigt zu bekommen, allerdings könnte es sein das du das dann bei jedem Auto machen musst, das eine "Eigene" HUD mit bringt...bin mir da aber nicht zu 100% Sicher...ein versuch kann ja nicht schaden...halt vorher ein Backup anlegen...

VLG
Alex

=====

Aw: HUD völlig verzogen
Geschrieben von Schwiizer - 05.09.2013 19:10

Wäre ein Versuch wert.

Wie heissen denn die Dateien und wo finde ich diese?

Gruß Schwiizer

=====

Aw: HUD völlig verzogen
Geschrieben von rdjango - 06.09.2013 13:46

Hallo,

versuchs mal mit der XD.ini - da kann man einiges ändern. Habs aber selber noch nicht gemacht ;)

Gruß

rdjango

=====

Aw: HUD völlig verzogen
Geschrieben von DFAlex - 06.09.2013 15:50

rdjango schrieb:
Hallo,

versuchs mal mit der XD.ini - da kann man einiges ändern. Habs aber selber noch nicht gemacht ;)

Gruß

rdjango
Moin,
das hat dann aber doch "nur" Einfluss auf die Anzeigen vom XD Tool...?!

Mit den Namen der Dateien könntest du doch bestimmt unsere "Schrauber" Experten weiter helfen...?!

VLG
Alex

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von rdjango - 06.09.2013 16:23

Hallo,

Oh sorry - hab vorhin wenig zeit gehabt und was von XD gelesen - nutzt natÃ¶rlich nichts fÃ¶rs GTL Hud.

GruÃ¶
rdjango

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von SpoiledAngel - 06.09.2013 18:57

Soweit ich mitbekommen habe, hat sich das Thema wohl im TeamSpeak erledigt.

Als GT Legends entwickelt wurde waren die hohen AuflÃ¶sungen, welche heute mit mehreren Monitoren erzielt werden kÃ¶nnen, nicht absehbar.

Die Ursache fÃ¶r diese Verzerrungen liegt demnach darin begrÃ¶ndet, das fÃ¶r das HUD Bilder fÃ¶r die damals gÃ¶ngigen BildschirmauflÃ¶sungen verwendet wurden.
Der Aufwand jedes einzelne Bildchen fÃ¶r das (jeweilige) HUD zu Ã¶ndern ist einfach mal etwas zu viel - etwas viel zu viel. :whistle:

Hoffe diese Info mÃ¶glichst fehlerfrei wiedergegeben haben zu kÃ¶nnen ;)

B)

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von Schwiizer - 07.09.2013 07:38

Ja. Das hat sich im TeamSpeak erledigt.

R8 Gordini sagte mir dass das schon viele Ã¶ndern wollte und niemand Erfolg hatte.

Ich fahre also weiterhin Cockpit mit XD-Tool und schaue nur auf die Originalanzeigen im Armaturenbrett.

Ging ja bis jetzt auch so. Halb so wild.

Gruss Schwiizer

=====

Aw: HUD vÃ¶llig verzogen

Geschrieben von Samstrike68 - 18.09.2013 16:45

GTL lÃ¶uft nun Super auf meinem neuen Rechner.

Ein einziges Problem bleibt, ist zwar nur ein kleines aber es nervt. :)

Das XD Tool habe ich in den GTL Ordner entpackt, mit Editor geÃ¶ffnet die Werte so Ã¶bernommen wie auf meinem alten Rechner.

Motec und Standing Positions.

Egal was ich dort eintrage, die XD Anzeigen bleiben am gleichen Ort und stÃ¶ren etwas. Nun habe ich noch mal das XD Tool gesaugt und dort entpackt, auÃ¶er der Read Me ist da aber kein XD mehr das ich Ã¶ffnen und verÃ¶ndern kann. Angezeigt wird es aber im Spiel trotzdem, nur eben nicht da wo ich es gerne hÃ¶tte.

Geändert hat sich nur Win Vista zu Win8 beim neuen Rechner, Auflösung und Fernseher sind gleich geblieben.

Zur Not muss ich mit den versetzten Anzeigen Leben aber ich hätte sie schon gerne ganz oben Links und ganz oben rechts in der Ecke. (1920 * 1080P)

Bin für jeden Tipp Dankbar.

Gruß Sam

=====

Aw: HUD völlig verzogen

Geschrieben von DfAlex - 18.09.2013 17:23

Samstrike68 schrieb:

GTL läuft nun Super auf meinem neuen Rechner.

Ein einziges Problem bleibt, ist zwar nur ein kleines aber es nervt. :)

Das XD Tool habe ich in den GTL Ordner entpackt, mit Editor geöffnet die Werte so übernommen wie auf meinem alten Rechner.

Motec und Standing Positions.

Egal was ich dort eintrage, die XD Anzeigen bleiben am gleichen Ort und stellen etwas. Nun habe ich noch mal das XD Tool gesaugt und dort entpackt, außer der Read Me ist da aber kein XD mehr das ich öffnen und verändern kann. Angezeigt wird es aber im Spiel trotzdem, nur eben nicht da wo ich es gerne hätte.

Geändert hat sich nur Win Vista zu Win8 beim neuen Rechner, Auflösung und Fernseher sind gleich geblieben.

Zur Not muss ich mit den versetzten Anzeigen Leben aber ich hätte sie schon gerne ganz oben Links und ganz oben rechts in der Ecke. (1920 * 1080P)

Bin für jeden Tipp Dankbar.

Gruß Sam

Hai,
wirklich helfen kann ich nicht, hab kein Win8, aber du solltest nach dem ersten gebrauch eine XD.ini Datei im Ordner finden...versuch doch da mal dein Glück...

Ähm...hab grade mal geguckt...bei mir steht alles auf "auto"...ich verwende auch 1920*1080...event. liegt es da dran?...

VLG
Alex

=====

Aw: HUD völlig verzogen

Geschrieben von Samstrike68 - 18.09.2013 18:47

Die XD ini ist nicht im Ordner, aber es wird im Spiel ja angezeigt das XD Tool.

1920*1080 habe ich auch, auf Auto ist ja Standard, aber egal was ich verstellt habe, es blieb am gleichen Ort.

Kopiere morgen mal die Werte und poste sie aber es ändert sich halt nix.

=====

Aw: HUD völlig verzogen

Geschrieben von DfAlex - 18.09.2013 22:29

Samstrike68 schrieb:

Die XD ini ist nicht im Ordner, aber es wird im Spiel ja angezeigt das XD Tool.

1920*1080 habe ich auch, auf Auto ist ja Standard, aber egal was ich verstellt habe, es blieb am gleichen Ort.

Kopiere morgen mal die Werte und Poste sie aber es Ändert sich halt nix.

Du hast PN...

=====