
Release Datsun 240Z

Geschrieben von B8man - 07.08.2013 06:32

Brickyard Legends Team present :
Datsun 240Z & 240ZG

Officially launched in 1969 and known as the Fairlady 240Z in Japan it was suggested on the launch of the car that for the export models they drop the "Fairlady" name, the thinking being that it was not the appropriate image for a muscular sports car, so most of the world knows it as the Datsun 240Z.

It has been called the most successful sports car of all time. It was the car that many car enthusiasts had been waiting for and thought they should have had by then that is, a GT car with a large displacement engine, fully independent suspension; disk brakes with a good enough build and trim quality that it could be used everyday, at a price a normal person could afford.

Nissan sold 1000s of them.

Nissan wanted the car to be raced as this was a good way to boost sales. Early versions were raced in Japan with the smaller 2liter straight 6 engine and soon they homologated a special long nose version known as the 240ZG. These cars along with wider fender flairs were raced in Japan with the standard 2.4liter 6cyl engine and up to up to 2.9 liters in the GTS-II class.

Because the primary market that the Z was aimed at was America Nissan supported the American racing efforts right from the start.

The 240Z would come to dominate the IMSA GTU (under 2.5liter class) in both short and long nose configuration, beating the 911 and winning the championship in 1974, 75 and 76.

In SCCA Club racing the 240Z it would go on to win many championships and was raced for years.

Nissan would also win the under 2500cc class at Lemans in 1975 in a car badged as a 260Z but using the 2.4 liter engine to comply with the rules making the car basically a 240Z

In less than 2.5 liter racing trim a 240Z and 260Z are for all practical purposes the same car.

Datsun/Fairlady 240Z and 240ZG for GTL

There are 4 physics versions of the car included.

The Fairlady 240ZG with both the 2.4 liter and 2.8 liter engine

And the IMSA GTU cars all using the 2.4 liter racing engine
Standard short nose and "G" nose configuration

The "G" nose cars have slightly less drag and slightly more downforce than the standard short nose cars.

All cars include the option of 4 different racing gearboxes please see the gearbox choice readme for more info on them.

- the mod is linked to GTC-TC-76 class and the Fors Escort RS2000.

Credits :

- papag21 : 3d, mapping, file structure, template, skins
- greg7 : physics
- jandri : sounds
- hkhoy : skins
- Ned : skins
- Cesare : testing
- rallymaster : testing
- Ney.Dias : testing

Installation instructions:

- extract folder to X:/GTL/

Enjoy

--> Altbierbuden version.

- You need the Altbierbuden Carclasses to run this Mod.

=====

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von UweLaenger - 07.08.2013 08:40

Hallo B8man,
welcher von den beiden wird in der ETCC eingesetzt?

Lg UweLaenger

Ps.Auf dem 5er Server steht aber die Imsa-Serie
als Klasse?
Kommt er gar nicht in der ETCC?
Das wÄre schade!

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von B8man - 07.08.2013 09:25

Genaugenommen sind es vier Varianten, die historisch korrekt in der IMSA-Klasse eingeordnet sind. Steht jedenfalls so in der Readme.

Die ETCC-Klasse ist jetzt die GTC-TC-76+ Div.2 und beinhaltet auch zwei Varianten des 240Z. Ob die in einer ETCC zu fahren sein werden ist aber eine andere Geschichte und gehÄrt hier nicht hin.

GruÄ

B8'

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Downforce - 07.08.2013 15:30

hi
erst mal vielen Dank fÄr dieses schÄne Auto :cheer:
Was hat das mit dem Getriebe auf sich ?
gibt es unterschiedliche die man vorher auswÄhlen muÄ im Ordner gamedata ?
oder wie soll man das verstehen ?
Ich finde keine Gearboxchoice readme :unsure:
mfg Martin
(hat sich erledigt , readme war nur im 2.8 er zu finden)

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von B8man - 07.08.2013 16:20

FÄr die Altbierbudeversion verbietet sich das VerÄndern der Inhalte! Wer es doch tut fliegt raus!:lol:

GruÄ

B8'

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Schwiizer - 07.08.2013 17:01

Hallo zusammen

Sehr schönner Wagen. Gefällt mir wirklich.

Nur hab ich jetzt nach 2 Stunden mit fahren aufgegeben. Die Karre rutscht mir immer hinten weg beim Bremsen. Egal was ich mache.

Klar fehlt mir noch viel Erfahrung dass ich sagen könnte ich hab alles probiert. Jedoch habe ich vieles was ich aus Guides habe und was im Chat gesagt wurde probiert. Er rutschte aber immer noch weg. Vor allem wenn die Strecke uneben ist.

Hat mir da jemand vielleicht einen Tip was ich machen muss damit er hinten viel stabiler wird?

Mit Diff und Stabis kam ich leider nicht zum gewünschten Resultat. Auch hat die Fahrzeughöhe, Bremsbalance und Bremskraft keinen Erfolg gebracht.

Vielleicht offline noch ein wenig dass ich nicht immer quer im Weg stehe ;-)

Edit: Ich fuhr jetzt offline ein paar Runden auf dem A1-Ring. Dabei fiel mir auf dass die hinteren Bremsen viel langsamer abkühlen als die vorderen. Dadurch haben teilweise die hinteren Bremsen im ersten Moment bessere Wirkung als die Vorderen und dadurch wird wohl das Heck instabil. Habe jetzt am Schluss eine Bremsbalance von 60/40 getestet. Dadurch wird es schon um einiges besser. Aber so richtig gut ist es noch nicht. Auch bremst man nach ein paar Runden nicht langsamer als mir originaler Verteilung da die hinteren Bremsen ja wie gesagt langsamer abkühlen.

Gruss Schwiizer

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von B1rGER - 07.08.2013 19:35

Schönen Dank für den Zuwachs!
Der wird sicherlich die Bude bereichern.

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Moorhuhn - 07.08.2013 23:15

Spaßmobil! :woohoo:

Fährt sich richtig geschmeidig - ist in der ETCC wohl direkter Konkurrent zum TII... auf Spa wurden soeben 2:40er-Zeiten gebrannt... :whistle:

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von reval56 - 08.08.2013 10:38

Wirklich ein tolles Fahrzeug.
Fährt sich ausgezeichnet - schon im Standard-Setup.
Der Scheibenwischer...? Doch es war wohl so..!
Also Rechtslenker fahren..!

Gruß - Rainer

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Fast_Eddy - 08.08.2013 16:59

Erst einmal Danke, Danke, Danke für das schöne Auto auf der Bude.
reval56 schrieb:

...
Der Scheibenwischer...? Doch es war wohl so..!
Also Rechtslenker fahren..!
Gruß - Rainer

Ich möchte den Datsun ja in der ETCC fahren wenn sich ein Team findet.
Der Scheibenwischer stört ja schon beim Linkslenker... aber der Innenspiegel geht gar nicht. Da sehe ich nur die dicke C-Säule :dry: und ein fitzelchen Scheibe.

Frage: Wo kann denn der Sichtausschnitt für den Spiegel verstellt werden? Gerne auch als PM.

P.S. Rainer Du hast nicht zufällig Lust auf den Japaner und Platz im Team?:whistle:

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Moorhuhn - 08.08.2013 17:14

Fast_Eddy schrieb:
...der Innenspiegel geht gar nicht. Da sehe ich nur die dicke C-Säule :dry: und ein fitzelchen Scheibe...
Die Holzhammer-Methode:

1) X:\..\GTL\UserData\Fahrername\Fahrername*.PLR mit Editor öffnen

2) Die Überschrift suchen

3) Bei: Self In TV Rearview= und
Self In Cockpit Rearview=
sicherstellen, daß die 0 eingetragen ist.

4) Sichern und freie Sicht geniessen...

Gruß
Georg

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Downforce - 08.08.2013 18:22

huhu
wäre ja schön wenn das auto so bleibt wie es ist ;)
der wischer nervt doch schon aber na gut, muß man wohl mit leben (oder die Modder bitten ihn runter zu stellen :P)
mfg

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Fast_Eddy - 08.08.2013 20:04

Downforce schrieb:

huhu
wäre ja schön wenn das auto so bleibt wie es ist ;)
der wischer nervt doch schon aber na gut, muß man wohl mit leben (oder die Modder bitten ihn runter zu stellen :P)
mfg
Klar soll der Wagen so bleiben. "In echt" würde ich mir den Innenspiegel aber auch so einstellen, dass ich den Verkehr

sehen wÃ¼rde.;) Zu mal keine Seitenspiegel vorhanden sind!
mfg zurÃ¼ck B)

=====

Aw: Release Datsun 240Z

Geschrieben von Dino Miracoli - 14.09.2013 16:53

Der Datsun ist ein gutes auto fÃ¼r nen rookie typen wie mich: Er ist gutmÃ¼tig und trotzdem nicht lahm. Hab ihn bislang mit fÃ¼r mich gutem Erfolg gefahren .
Danke schÃ¶n fÃ¼r das Auto . Danke fÃ¼r die schlichte knallgelbe HÃ¼lle . Das mag ich !:)
Tiko

=====