
neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von frankes - 25.11.2012 20:48

Hallo Freunde

Mit den zuletzt geladenen Fahrzeugen kann ich derzeit keinem Server beitreten. Es erscheint die Fehlermeldung:
Fahrzeug nicht auf dem Server.

Betroffen sind alle Autos die seit dem 23.11. verÃ¼gbar sind. (z.B. BMW 2002tii Die Tiefergelegten Nr.333)

Alle anderen Skins funktionieren.

Neuinstallation Ã¼ber Auto-Updater brachte auch nichts.

WÃ¼rde mich interessieren, ob alle das Problem haben, oder nur ich?

GruÃ

Frankes

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.11.2012 21:00

Hi,

wahrscheinlich wurden seither die Server noch nicht neu gestartet...

GruÃ,

Uwe

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von Gott - 25.11.2012 21:00

Hi Frankes,

bei neuen Skins kann es immer mal ein paar Tagen dauer, bis du sie auf den Servern fahren kannst.

Gruss, Tobi

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von frankes - 25.11.2012 21:08

Gott schrieb:

Hi Frankes,

bei neuen Skins kann es immer mal ein paar Tagen dauer, bis du sie auf den Servern fahren kannst.

Gruss, Tobi

Oh, vielen Dank, da bin ich ja beruhigt,

Wahrscheinlich wird noch gewartet, weil bei den neuen Skins der Lack noch nicht ganz getrocknet ist.:P

dachte schon ich kÃ¶nnte am Sonntag unser neues

ETCC - Teamfahrzeug nicht fahren.

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von KADANANKA - 17.06.2013 20:29

hi all

ich habe das selbe problem mit allen kadett-b egal ob mit eigenen skin oder mit originalskin ,ich hab jetzt alle kadetten das dritte mal neu installiert und es funzt trotzdem nicht:(

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von B8man - 17.06.2013 20:40

Also die B-Kadetten sind schon etliche Monate auf dem Server. Hier ist wohl eher deine Installation krumm. Geh mal im Updater auf "NEUINSTALLATION", das k  nnte Abhilfe schaffen.

Gru  

B8'

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von KADANANKA - 17.06.2013 22:45

erst mal danke fuer den tip den ich prompt befolgt habe...
allerdings hat sich nichts geaendert nach der der neuinstallation ausser das meine skins wieder weg sind,hmmm ich ueberlege mir ernsthaft ob ich da dann lieber online auf den kadett-b verzichte und weiter meine skins bei allen anderen fahrzeugen verwende die problemlos funzen...

danke und un saludo desde tenerife

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von SpoiledAngel - 18.06.2013 02:08

dann lieber online auf den kadett-b verzichteDoofe Idee. Sorry, aber wenn Du in Deiner Installation irgendwo den Wurm drin hast, dann solltest Du die Ursache beheben, nicht die Auswirkung meiden.
da Du ja alle Daten hast die ben  tigt werden, ist zur Not auch eine komplette Neuinstallation schnell gemacht.
Du solltest da kein Risiko eingehen und entweder den Fehler finden und beheben, oder "mal eben" neu installieren.
Leider kann ich Dir zur Probleml  sung nichts weiter sagen, aber ignorieren l  st es auch nicht.

Ich w  nsche Dir auf jeden Fall viel Erfolg

P.S: Hey, wenn Du neu installierst: Vergiss bitte nicht Deine Settings und die *.PLR zu sichern. Das erspart Dir viel Gefluche.

Und noch einen: Danke f  r die sonnigen Gr   e.
Hier ist jetzt schon dunkel, aber die Gr   e...
Gr   e zur  ck

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von B8man - 18.06.2013 05:41

Jetzt noch mal der Reihe nach. Du versuchst einem Server mit dem Kadett B beizutreten und fliegst runter weil die Kiste nicht installiert ist?

Auf welchen Server woltest du beitreten, ich finde im LOG von Server #2 nichts, was uns weiterbringt? Und was sind deine Skins, die nicht funktionieren?

Gru  

B8'

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von KADANANKA - 18.06.2013 05:51

danke fuer die schnelle und super hilfe hier ... ich hab jetzt alles komplett nochmal neuinstalliert und habe dann doch den fehler gefunden da war noch in einem separaten gamesdata ordner ein kadett-b ordner den ich wohl uebersehen hatte,nachdem ich den nun entfernt habe bin ich online und es funzt nun alles wie es soll...

nochmals ein großerYes danke an euch fuer eure hilfe
:) :) :)

=====

Aw: neu geladene Autos nicht fahrbar?

Geschrieben von SpoiledAngel - 18.06.2013 17:59

Was soll ich da sagen??

Ich weise gerne nochmals darauf hin,
dass es wichtig für einen störungsfreien Betrieb hier auf der Bude eine saubere Budeninstallation zu besitzen.

Budenfremde Daten habe darin nichts verloren.
Andernfalls macht ihr Euch solche Probleme selber. (siehe aktuelles Beispiel / nur eines von vielen)

Edith: Für Budenfremde Daten kann Ihr ganz einfach eine weitere Installation von GTL nutzen.

=====