
Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von Fabrieg - 02.06.2013 15:20

Servus,

ich bin neu hier, heist ich hab mir alles runtergeladen um auf dem Gameserver 6 zu fahren.
Es ging auch immer wenn so 5-6 Spieler fahren. Doch sobald mehrer Spieler drauf sind, kann ich zwar beitreten aber sobald die Spieler angefangen haben zu Laden stÃ¼rtzt es kurz danach ab.

Hier meine Frage, wie kann ich rausfinden an was das liegt, ich mÃ¼chte nicht alles nochmal neu runterladen, da ich die Steamversion habe und langsames Internet habe. Hat jemand das selbe Problem?

MFG

Fabian

=====

Aw: Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von diki - 02.06.2013 15:30

Fabrieg schrieb:

Servus,

ich bin neu hier, heisst, ich hab mir alles runtergeladen um auf dem Gameserver 6 zu fahren.
Es ging auch immer wenn so 5-6 Spieler fahren. MFG
Fabian

Hallo Fabian,
schÃ¶n, daÃ du den Weg zur grÃ¼nen Bude gefunden hast.
Herzlich Willkommen...

Mit deinem Hinweis, daÃ du alles fÃ¼r den Server #6 heruntergeladen hast !?! - also nicht alle Strecken und Fahrzeuge
UND alle Fahrzeugklassen fÃ¼r die ABB, vermute ich, daÃ irgendetwas fehlt! :-(

Also bitte den Autoupdater alle Dateien installieren lassen und berichte dann mal, wie es ist.
Es sollten dann KEINE Probleme mehr vorhanden sein.
Ca. 1800 aktive Fahrer kÃ¶nnen sich nicht irren.:)

GruÃ diki

=====

Aw: Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von lowspeed - 02.06.2013 15:37

Hallo Fabian,

um die Hilfe von Dirk weiter auszunutzen:
Wenn GTL immer wieder versucht einen Fahrer zu laden, dies ist dann der letzte Name den Du beim Laden der anderen
Fahrzeuge siehst, dann fehlt dir das Fahrzeug dieses Fahrers. Am besten den Namen des Fahrers merken, auf der
Homepage schauen, mit welchem Fahrzeug dieser unterwegs ist und dann PrÃ¼fen, ob dieses Fahrzeug bei dir
vorhanden ist.
Wenn dem so ist, Autoupdater starten und schauen, was passiert. Wenn der Autoupdater das Fahrzeug nicht
automatisch installiert, die Neuinstallation im Autoupdater starten. Der Autoupdater lÃ¤dt dann nur die Dateien aus dem
Internet in deinen Archivordner, die dir fehlen. Und er installiert dir alle Fahrzeuge aus dem Archivordner in den
GameData Ordner.

Viel Erfolg

Andreas

=====

Aw: Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von diki - 02.06.2013 15:47

Hallo,
lowspeed hat es auf den Punkt gebracht (Danke, Andreas)

Das sind die richtigen Informationen, auf die du achten musst, Fabian.

Melde dich HIER, ob es geklappt hat. Hilft dann auch Anderen...

GruÃ diki

=====

Aw: Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von Fabrieg - 02.06.2013 16:24

Schon mal vielen Danke im Voraus fÃ¼r die echt nette und ausfÃ¼hrlich Hilfe. Ich geh die Schritte jetzt mal durch und schreibe dann obs funktioniert hat ;)

MFG
Fabian

=====

Aw: Spiel StÃ¼rtzt nach beitriff ab

Geschrieben von SpoiledAngel - 02.06.2013 16:31

Hallo Fabian,
und von mir bekommst Du auch noch was:
erstmal ein "willkommen auf der grÃ¼nen Bude"
und dann hÃ¤tte ich noch ein paar RatschlÃ¤ge bezÃ¼glich des AutoUpDaters fÃ¼r Dich - nee, fÃ¼r jeden, der es nicht weis - :

Du erhÃ¤ltst die jeweils aktuelle Version des Autoupdaters unter Downloads.
Ich rate gerne dazu, nicht nur das GTL-Setup, sondern auch das Setup fÃ¼r den Autoupdater explizit als Administrator auszufÃ¼hren.
Dies erreichst Du, indem Du mit einem rechtsklick auf die heruntergelade "Bierbuden_Autoupdate_WebInst.exe" klickst und im KontextmenÃ¼ auf "als Administrator ausfÃ¼hren gehst. Danach kommt die standardmÃ¤Ãige Windowsabfrage, ob Du das wirklich mÃ¶chtest. Diese noch bestÃ¤tigen und auf gehts.

Jetzt bist Du gefragt...; lies Dir gut durch, was da beim Installieren so steht, diese Informationen sind wichtig und folge einfach den Anweisungen.
Vorteilhaft wÃ¤re es, wenn Du zuvor schon die Ports in der Firewall und Deinem Router freigegeben (getriggert/weitergeleitet/umgeleitet... wie auch immer) hÃ¤ttest. Dies erlaubt Dir eine bessere Downloadrate, da bei nicht funktionierender Portweiterleitung der Download auf irgendwas um die 200kb/s beschrÃ¤nkt wird.
Alternativ gÃ¤be es die mÃ¶glichkeit eines stabilen FTP-Zugangs.(Wie Du das erhalten kannst steht ebenfalls im AutoUpDater beschrieben. Zusammengefasst: Formular korrekt ausfÃ¼llen und spenden - fertig)

So, AutoUpDater und alle Downloads installiert? Gut.
Unter "Konfiguration -> Tweaks" sollte Dein Fahrername auftauchen und Du findest die "Profileinstellungen -> PLR Settings". Dort bitte folgende Einstellungen Ã¼bernehmen:
Driving Aids - No Ai Control = aktiviert/enabled
Driving Aids - Autopit = deaktiviert/disabled
Driving Aids - Force Autopit Off = aktiviert/enabled
Graphic Options - Always Rebuild HAT = aktiviert/enabled

Multiplayer Options - Delay Join Loading = 2Speichern nicht vergessen.

Ich drÃ¼cke Dir die Daumen
und wÃ¼nsche viel Spass auf den Servern

=====

