
24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Miki - 29.04.2013 18:12

Nachdem ich mich immer Ã¼ber die Langstreckenrennen Ã¤rgere in denen wir leider mit der Begrenzung von GTL Leben mÃ¼ssen und diese Ã¼ber mehrere Instanzen durchfÃ¼hren, habe ich mal ein Paar Tage im Netz gesucht und einen Hinweis gefunden mit dem es mÃ¶glich sein soll auch 24 Stunden Rennen auf einem Server zu fahren ohne Unterbrechung.

Gemacht, getestet und fÃ¼r gut befunden. Nach Ã¼ber 12 Stunden lief der Server immer noch und hat auch brav alles gemacht was er sonst auch macht.

Nun noch ein paar offene Fragen.

1. Wie lange kann ein Rennen in GTL Original gehen?
2. Wer hÃ¤tte SpaÃ an einem durchgehenden 24 Stunden Rennen mit Sachpreisen fÃ¼r die Gewinner?
3. Da ja teilweise die Provider der User eine Zwangstrennung durchfÃ¼hren sollte man evtl. 2 x 12 Stunden fahren.?

@B8 und die anderen Admins, wÃ¤re das einen Test auf einem der Budenserver wert?

GruÃ Miki

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von stomper91 - 29.04.2013 18:16

Ich geh mal davon aus das das 24 Stunden Rennen in Teams gefahren werden soll. 1. hat man nach dem Rennen nen ganzen haufen an den ergebnissen zu Rechnen, und 2. brÃ¤uchtest du jemand der stÃ¤ndig Ã¼berwacht das nicht 2 Fahrzeuge eines Teams gleichzeitig auf der Strecke sind...

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von rdjango - 29.04.2013 19:00

Hallo Miki,

hab eben mal auf meinem Rechner 1000 Runden Nos im Dedi eingegeben, hat er akzeptiert. Je nach Rundenzeit wÃ¤ren das zw. 133 und 166 Stunden - sollte theoretisch reichen. Lass doch deine Rechner weiterlaufen.

GruÃ
rdjango

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von B8man - 29.04.2013 19:03

Sachpreise finde ich unsympathisch.

Bevor ich zu dem Rest meine Meinung abgebe mÃ¼sstest du erstmal konkret werden, wie du dir das vorstellst.

Die richtige Adresse fÃ¼r deinen Vorschlag wÃ¤re dann: gtleventaltbierbude.de

GruÃ

B8'

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von stomper91 - 29.04.2013 20:45

Sachpreise finde ich unsympathisch.

Dem kann ich mich nur anschliessen. immerhin sollte der Spass im Vordergrund stehn.
und spätestens wenns um Sachpreise geht möchte ich nicht wissen mit wie vielen Leuten der Ehrgeiz durchgeht...

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Miki - 30.04.2013 06:23

@RDjango: Auf dem Dedi 1000 Runden eingeben kann man, aber er schaltet trotzdem nach einer gewissen Zeit ab, da GTL eine Interne Vorgabe hat, daher musste eine Zusatz eingetragen werden für die Laufzeit des Servers, das hat nichts mit der Rundenanzahl zutun.

@Stomper: Das mit den Team hatte ich so nicht gemeint, sondern wie vor ein Paar Jahren fährt jeder Fahrer 24 Stunden oder solange er kann. Hatten wir mal und das hat richtig Laune gemacht. Daher geht es hier nicht ums Team sondern um den Fahrer.

Das mit den Sachpreisen war nur mal so eine Idee als Belohnung für den Einsatz da 24 Stunden schon ein Hammer sind. Nach dem Motto ohne Fleiß kein Preis.

In der Sache geht es mir hier aber um das Technische.

Also nochmals die Frage da ich es nicht lange ausprobieren möchte: Wie lang kann das längste Rennen bei der Originaleneinstellung von GTL gehen? (Denke das waren 4 Stunden aber kann mich irren)

Um eine Laufzeit von 24 Stunden zu schaffen muss der Server 1440 Minuten laufen.

So sieht die Strecken GDB aus(Werte für Rennen auf Charade als Test):

```
RacePitKPH = 60
NormalPitKPH = 60
TestDayStart = 11:00
Practice1Day = Wednesday
Practice1Start = 11:00
Practice1Duration = 80
Practice2Day = Thursday
Practice2Start = 11:00
Practice2Duration = 80
Qualify1Day = Friday
Qualify1Start = 10:30
Qualify1Duration = 80
Qualify1Laps = 20
Qualify2Day = Friday
Qualify2Start = 14:00
Qualify2Duration = 80
Qualify2Laps = 20
WarmupDay = Saturday
WarmupStart = 10:00
WarmupDuration = 45
RaceDay = Saturday
RaceStart = 14:00
RaceLaps = 90
```

Setze ich nun die folgende noch zusätzliche Zeile ein:

RaceTime = 1440 (Für 24*60 Minuten oder eben jeder entsprechende Wert für ein langes Rennen 1220 z.B. für 12 Stunden)

!Auf der Server 24 Stunden und wertet diese auch ohne abzurechnen. Egal wieviel Runden gefahren werden es wird exakt nach 24 Stunden Rennen beendet.

Wie gesagt es geht hier um die Laufzeit ohne Unterbrechung

Grund des Post ist nicht ein 24 Stunden Rennen, sondern f r die Bude die M glichkeit zu schaffen eben auch l ngere Events zu fahren. Hier machen so viele sinnvolle Dinge f r die Bude und h ngen sich richtig rein, da freue ich mich wenn ich auch mal ein klein wenig zur ck gegeben kann.

Gru  Miki

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Heritagespaul - 30.04.2013 16:38

Miki schrieb:

sondern wie vor ein Paar Jahren f hrt jeder Fahrer 24 Stunden oder solange er kann. Hatten wir mal und das hat richtig Laune gemacht. Daher geht es hier nicht ums Team sondern um den Fahrer.

Gru  Miki

Das war aber damals kein 24h Rennen, sondern 24h lang eine Strecke (Charade 2006 oder so) und ganz viele 5/10 Runden Rennen und ein oder 2 1h Rennen, oder so.

Kann mich noch sehr gut an den Muskelkater nach  ber 200 (?) Runden erinnern.

Spa  hat das auf jeden Fall gebracht.

Bei 24 h am St ck w re der Spa  wahrscheinlich begrenzt. Einmal Verbindung verloren, dann ist der Frust gro .

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von !Dirk - 30.04.2013 16:51

aber warum denn gleich so hoch springen...tut es nicht auch ein 6,8 oder 12h Event f rs Erste?

Ein 1000km Bathurst w re genauso klasse wie ein 12h Sebring, oder LeMans (bitte aber mit Schikanen!!)

Denn die Zwangstrennung durch den Provider hat ja noch keiner  berlistet oder? Somit sind 24h eh Utopie. Bei den meisten kommt die automatisch irgendwann in der N8 jaund dann ist man ja eh vom Server d.w. das wars.

Jetzt fehlt dann nur noch die L sung wie man 180 Fahrzeuge auf eine Strecke bekommt dann k nnte so etwas auch "richtig" funktionieren, gibt es da nicht auch einen Kniff?

Prinzipiell aber ein guter Ansatz mit durchaus Potential f r spannende Events.

Ig Dirk

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von diki - 30.04.2013 16:53

Miki schrieb:

... Hier machen so viele sinnvolle Dinge f r die Bude und h ngen sich richtig rein, da freue ich mich wenn ich auch mal ein klein wenig zur ck gegeben kann.

Hallo Miki,

wenn du etwas f r die Bude tun m chtest, w re es gut, dein  Bremspedal' mal neu zu justieren.

Die 2 Abschl sse am Sonntag waren wirklich nicht n tig. Da ich im Moment wenig Zeit habe, ist f r mich jede "ungest rte" Runde wertvoll und das hast du mir mit deiner pers nlichen Hatz auf die Bestzeit ordentlich zunichte gemacht.

Das Sorry fand ich beide Male nicht wirklich ehrlich.

Ach ja! Bestzeit in Watkins Glen...!

Nach dem Anschauen der Replays vom ETCC Rennen am Sonntag Abend bin ich von deinen Offroad-Eigenschaften mit dem '02 in der Schikane restlos Ã¼berzeugt und damit hat deine Bestzeit mit dem '02 einen sehr faden Beigeschmack - zumindest bei mir!

diki

P.S. Ich werde mal die nÃ¤chsten Strecken erfragen und, bei Zustimmung durch den Erbauer, geeignete MaÃnahmen (z.B. Reifenstapel, Cut-Warnungen etc.) einbringen, damit mindestens 2 RÃ¤der zwischen den weissen Linien bleiben! Gibt genug ehrliche Fahrer hier, die sich am Sonntag daran gehalten haben...

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Miki - 01.05.2013 09:24

@Diki:

Weis nicht was das jetzt in diesem Post soll aber ich antworte natÃ¼rlich.

1. Ja es tut mir leid Dich Nachmittags auf dem freien Trainingsserver 2 x in der 2. Kurve vor Start/Ziel gedreht zu haben, also nochmals Sorry dafÃ¼r. Meine Bremse hat damit auch nichts zutun, die stand auf 80% weil ich damit schneller war. Jedoch hatte ich Deinen Windschatten nicht mitbedacht.

2.Rennen ETCC Watkins Glen

Schnellste Rennrunde ETCC Watkins Glen Schikane:

<http://www.mikis-garage.info/upload/hotlap.mpg>

Zuviel gecutet?

Im Replay bitte mal genau alle Fahrer anschauen und mir dann einen nennen der nicht gecutet hat in der Schikane. Wenn Du Dir mal alle Runden und Fahrer (Zumindest die schnellsten 7-10) ansiehst wirst Du sehen das ich noch mit am saubersten fahre.

Also nochmals SORRY.

Zum Thema.

Ja das mit den Zwangstrennungen der verschiedenen Anbieter bekommst Du nur mit einer Festen-IP hin, daher hatte ich ja geschrieben selbst ein 24 Stundenrennen in 2 x 12 zu machen. Dann aber mit einer kleinen Pause in der jeder genug Zeit hat seinen Router neu zu starten um der Zwangstrennung zuvor zu kommen. Kann man auch so machen das man vor dem Rennen kurz den Router trennt. Dann kÃ¶nnte man evtl. auch 24 Std. fahren, muss man mal testen.

@!Dirk,

180 Fahrzeuge auf einem Server das ist auch fÃ¼r den Rechner mal ne Herausforderung :-)

Das wird aber nicht gehen weil die Limitierung bestimmt in der Exe Datei des Dediservers festgelegt wird.

GruÃ Miki

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Stemann - 01.05.2013 15:00

Hey,

Das ist doch mal ein Vorschlag, den ich voll und ganz zustimme.

Ich wäre dann für eine Trennung der Fahrzeit, zumal man wenn es denn Ein Langstrecken Rennen sein soll ala 24h auch meiner Meinung nach in der Nacht Fahren muss.

Ich finde damals das Event auf Charade super, konnte man aber nicht wirklich als 24h Rennen sehn, sonder eher als Sprint auf Zeit.

Aber jetzt mal davon abgesehen finde ich die sehr anspruchsvollen Langstrecken Events Klasse.

Aber für so ein Event stehen noch viele Fragen offen. Meine Frage wäre wenn ein 24h Rennen mit Teams die mit 2-3 Fahrern besetzt sind. Wie sollte man den Fahrer wechseln vollzieh. Ich glaube das ist bei GTL nicht machbar, habe ich zumindestens mal gehört.

Wenn man jetzt mal von einer Fahrzeug anzahl von 30 ausgeht die auf der Strecke unterwegs sein sollen, müsste man ja 60-90 Fahrzeuge alleine auf dem server haben. damit das mit den Teams und den Wechseln auch klappt.

so das einer vom Team fahren kann und die anderen 2 mit ihrem fahrzeug in der box warten müssen um beim boxen stop zu wechseln.

Hoffe das hat jetzt auch einer verstanden wie ich das meine.

Weil während eines Rennen kommt man ja nicht auf den Server drauf somit müssen alle Fahrer von anfang an auf den Server sein auch wenn nur 30 Starten.

Wäre sich da die Mühe machen will alles auszuklären, Top!! wenn ich helfen kann bin dabei.

da es kurz bevor steht wäre doch Nos 24h supi hehe.

MFG Sascha

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von B8man - 01.05.2013 15:29

Miki schrieb:

fährt jeder Fahrer 24 Stunden oder solange er kann. Hatten wir mal und das hat richtig Laune gemacht. Daher geht es hier nicht ums Team sondern um den Fahrer.

Manchmal lohnt sich Lesen doch.

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Stemann - 01.05.2013 16:23

aber nur manchmal :-):evil:

Habs aber entdeckt. gelesen hatte ich es auch nur wieder vergessen.

Fahrer oder Team aufjedenfall super sache.

mfg sascha

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von B8man - 01.05.2013 17:45

Miki schrieb

Nachdem ich mich immer Ã¼ber die Langstreckenrennen Ã¤rgere in denen wir leider mit der Begrenzung von GTL Leben mÃ¼ssen

Welche Begrenzung meinst du? 6,8 oder 12 Stundenrennen sind doch GTL- oder Server seitig kein Problem. Die Strecke muss dazu taugen, aber da gibt es ja schon die ein oder Andere. Die Frage ist, wer will oder kann denn so lange mit maximal 36 Fahrzeugen fahren?

Das mit den Sachpreisen war nur mal so eine Idee als Belohnung fÃ¼r den Einsatz da 24 Stunden schon ein Hammer sind. Nach dem Motto ohne FleiÃ kein Preis.

Unsympathisch! Den Staubsauger musst du an einer anderen TÃ¼r loswerden.

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von MichaW - 01.05.2013 18:15

B8man schrieb:

6,8 oder 12 Stundenrennen sind doch GTL- oder Server seitig kein Problem. Die Strecke muss dazu taugen, aber da gibt es ja schon die ein oder Andere. Die Frage ist, wer will oder kann denn so lange mit maximal 36 Fahrzeugen fahren?

Ich will!!! Aber sowas von!!! Zum Beispiel einen GP der Tourenwagen auf der NoS (75), so 6h? Ich nehm aber auch 12h Sebring oder Bathurst oder unser LeMans Event vom MÃ¤rz als Einzelfahrer, aber alles mal sowas von!!! Aber auch so ein 24h Event wie das schon mal auf Charade lief, fÃ¼nd ich klasse, zwischendurch dann am Abend einen schÃ¶nen ETCC Lauf auf der gleichen Strecke, wunderbar!

Bin halt ein Langstreckenfanatiker, wegen meiner kann in der ETCC auch das Training um 30-45 Min verringert werden und dafÃ¼r mehr Rennaction...

GlÃ¼ck auf!

EDITH sacht noch, kÃ¶nnen kann ich auch....lol:

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von rdjango - 01.05.2013 18:36

Hi,

MichaW sach Edith sie soll nicht so angeben ;)

Ein Problem sehe ich dabei schon - z.B. gestern sind beim Maitanz nur 2 von 9 Fahrern ins Ziel gekommen - bei anderen Events auch schon mal nur 4 von 30. Ich befÃ¼rchte das dies bei 24 Stunden Ã¤hnlich und deshalb sehr einsam werden kann.

Aber nichtsdestotrotz - macht nen Vorschlag an unser EventbÃ¼ro, vllt. auch erstmal mit 6 oder 12 Stunden mÃ¼sste ja ohnehin ein WE oder Feiertag sein und dann mal sehen wie es wird.

GruÃ
rdjango

PS: Charade damals hat mir auch sehr viel SpaÃ gemacht, fand ich auch deshalb gut weil man immer wieder neu einsteigen konnte.

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Moorhuhn - 01.05.2013 18:58

Bitte an das notwendige Equipment denken!

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von CasparGTL - 01.05.2013 19:08

Ich möchte sehr gerne ein 12H oder 24H Rennen fahren.

Mein Vorzug hat;

- Teams mit 2 Fahrer, wenn 36 Autos auf die Strecke passen also 18 Teams.

Mit Stints von ungefähr 1,5 Stunde klappt das für sicher jede ABB Fahrer.

- 3 oder mehr Server die exact (oder innerhalb ein paar Sekunden) das Licht auf grün setzen. Dann sollten wir suchen nach eine Weise um genau zu folgen wer overall vorne liegt, 2er 3er usw.

- Gibt es Live Timing für GTL?

- Der Fahrer der Pause macht kann sein Teamie informieren und damit hat mann auf jeder Server mehr Konkurrenz als nur die 17 ander Autos auf den eigenen Server! 3x 18 ist schon 54 Teams!

- Kontrollieren ob nicht zwei Autos von 1 Team zugleich fahren kann mann einfach durch ein Programm zu benutzen das einfach jede Rundezeit festlegt, die ja von jeder Fahrer separat gefahren werden.

Das Nachteil dieser Konstruktion ist das wenn ein Fahrer sein Auto verspielt, das Team warscheinlich das Rennen n beenden wird nach noch ein Stint seiner Teamie.

Leider leider kann mann in GTL Praxis Mode nicht sehen das ein neuer Fahrer auf den Server kommt.

Sonnst;

(In meine Erfahrung mit rFactor fand Ich das das beste Format für Enduros war, fahren in Praxis Mode.

Discos und ein limitierte Zahl von Escapes (bestraft mit Runden Rückstand) bedeuten dann nicht das das Feld möglich dezimiert wird wenn etwas passiert.

Und dann, liebe Freinde, kann mann 36 (32 um safe zu bleiben) Teams pro Server fahren! Und auch 3 oder 4 Fahrer pro Team!

Fahrer 1 fangt an und verlasst das Spiel nach seinem Stint. Fahrer 2 kommt und fährt seinen Stint etc etc.

Dann soll das Timing Programm aber alle Runden automatisch notieren. Ich denke das das einfach möglich ist.

Wenn nicht;

In dieser Fall sollen die Runden pro Fahrer notiert werden vor das er den Server verlasst.

Sein Teamie kann in die letzte Runde von Fahrer 1 nach Admin TS Kanal gehen und angeben das ein Fahrerwechsel stattfindet.

Dieselbe Procedure bei Discos und Escapes.

Es muss möglich sein alle gefahrene Runden eines Teams am Ende bei einander zu zählen um die Sieger zu zeigen.)

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Stemann - 01.05.2013 22:29

Hallo ich brauche mal eine E-Mail adress :blink: wo ich meinen Event Vorschlag hin schicken kann.

Mfg Sascha

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von MichaW - 01.05.2013 22:41

Stemann schrieb:

Hallo ich brauche mal eine E-Mail adress :blink: wo ich meinen Event Vorschlag hin schicken kann.

Mfg Sascha

gtleventaltbierbude.de

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Sternmann - 01.05.2013 22:43

diese adress nimmt er aber nicht an :(.

Yahoo sagt das sie nicht gÃ¼ltig ist :blink:.

Aber erst mal danke fÃ¼r die Hilfe Micha

MFG sascha

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Sternmann - 01.05.2013 22:51

:lol: :lol: :lol: :lol: .

Habe das (at) zu @ geÃ¤ndert jetzt geht's.

dumm dumm der Sascha ist!! :whistle:

SchÃ¶ne GrÃ¼sse Sascha

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von DonPanoz - 01.05.2013 23:30

Werfen wir mal einen Blick auf die RealitÃ¤t. Soweit ich weiÃŸ ist es im wirklichen Renngeschehen nicht zulÃ¤ssig, dass ein Fahrer 24 Stunden durchfÃhrt.

Ich habe mal in der Historie gesucht und zwei prominente Beispiele gefunden, wo ein Fahrer die ganze Distanz alleine gefahren ist. Das waren 1949 Luigi Chinetti und 1952 Pierre Levegh jeweils in Le Mans. Wobei Levegh kurz vor Schluss dann noch ausfiel. Es gab vielleicht noch weitere Beispiele, vielleicht kennt sich jemand aus und kann uns weiterhelfen.

Da wir in der ETCC in Teams organisiert sind, erscheint es mir auch nicht sinnvoll. Viele Leute, die sich gerne an Events beteiligen, mÃ¼ssen dann auch noch ihr Privatleben organisatorisch mit einbeziehen. Ich wÃ¼rde das zum Beispiel nicht hinbekommen und es war beim Le Mans Rennen auch schon nicht so einfach, die richtige Einteilung unserer Fahrer hinzubekommen. Es mÃ¼ssen ja auch nicht unbedingt 24 Stunden sein, 8 Stunden reichten nach meiner Meinung vÃ¶llig. Ich fahre gern lange Distanzen, aber eine Pause braucht man auch mal.

Ich finde es wichtig, dass alle Fahrer eines Teams eine Chance zum Mitfahren haben. Nur die MÃ¶glichkeit des Fahrzeugwechsels bzw. der Ãbergabe an den anderen Fahrer mÃ¼sste man unter Beachtung der Restriktionen von GTL irgendwie optimieren kÃ¶nnen. Oder kann man diese Restriktionen irgendwie Ã¼berlisten?

Soweit mir bekannt ist kann nur rfactor richtige Fahrerwechsel wÃ¤hrend eines Online-Events leisten. Da gibt es auch 24

Stundenrennen online, die sind aber auch mit zahlreichen Serverneustarts verbunden. StÃ¶rungsfrei lÃ¤uft das nie ab.

Mikis Idee ist sicher zu gut, um sie einfach ad acta zu legen. Ich finde, wir sollten uns weitere Gedanken machen und darÃ¼ber austauschen.

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von B8man - 02.05.2013 06:02

Auch auf die Gefahr hin, dass ich mich wiederhole:

Es geht nicht um ein Teamrennen, sondern um eine Veranstaltung fÃ¼r Einzelfahrer!

Also bitte beim Thema bleiben.

GruÃ

B8'

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von Miki - 02.05.2013 06:41

@B8,

das es nicht am Server liegt, sondern an den Strecken, kommt uns ja dann mit dem Eintrag sehr entgegen, dann muss nur fÃ¼r die jeweilige Strecke der Eintrag gemacht werden.

Kannst Du mir eine Strecke nennen die ohne Probleme/Ãnderungen auch fÃ¼r Lange Rennen genommen werden kann, dann kann ich das mal prÃ¼fen, von wegen dem Eintrag ob dieser in den Strecken bereits vorhanden ist.

Ich bin davon ausgegangen das es am Server liegt da bei mehrfachen Tests bei internen Rennen der Server jeweils nach ein Paar Stunden einfach neu geladen hat.

Aber Egal wie hauptsache man bekommt es so ans Laufen.

Bin jetzt auf der Suche nach mehr Fahrzeugen als 36 auf den Servern.

GruÃ Miki

=====

Aw: 24 Stundenrennen in einem Lauf.....

Geschrieben von DonPanoz - 02.05.2013 22:08

B8man schrieb:

Auch auf die Gefahr hin, dass ich mich wiederhole:

Es geht nicht um ein Teamrennen, sondern um eine Veranstaltung fÃ¼r Einzelfahrer!

Also bitte beim Thema bleiben.

GruÃ

B8'

Oh, das hatte ich dann wohl falsch verstanden. Ich erbitte Eure Verzeihung.

Ãbrigens scheint die Limitierung von maximal 36 Fahrzeugen wohl am Spiel selbst zu liegen, ich habe das zumindest auch bei Einzelfahrerrennen nicht Ãndern kÃ¶nnen. Aber damit kennen andere sich vielleicht besser aus.

Als Einzelfahrer scheidet eine Distanz von 24 Stunden fÃ¼r mich definitiv aus. Ich muss mich dann unter die Zuschauer begeben.

