
Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 15.11.2012 21:38

Hallo

Bin gerade dabei die K  shofer strecke nachzubauen.

In 2009 hab ich mal damit angefangen wurde aber manges wissen nicht warm damit und musste es demnach einstellen.
ein paar jahre sp  ter allerdings siehts ein wenig besser aus, also mach ich mich nochmal ran.

Da ich homburger bin und die k  shofer strecke in und auswendig kenne ist die k  shofer nat  rlich "mein Baby"
Habe die letzten 5 tage damit verbracht die strecke 1:1 nach dem original zubauen.
aktuell stehe ich bei 85% des Originals.

Eine sehr fr  he alpha version habe ich vorhin mal online gestellt. (www.u-g-f.info)

wenn ich irgendwann mal mit dieser strecke zum ende komme werde ich mit hauenstein weitermachen.

Sollte jemand zuf  llig die gleichen interessen teilen und ebenfalls am streckenbau interessiert sein, ich bin f  r alles
offen :D

Ich verwende Bobs track builder Pro und Evo.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL_2012_11_15_21_22_14_20.jpg

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 16.11.2012 17:35

Hai Saarl  nder :P

...schaut Gut aus so weit...

...der Pf  lzer :whistle:

Lg

Alex

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 16.11.2012 18:08

Hi,

freut mich sehr gleichgesinnte zu treffen.

Ich selbst bin auch gro  er Fan der Bergrennen und habe auch selbst schon einige nachgebaut:

- Mickhausen (ist mein Heimrennen)

- Osnabr  ck

- Tauplitzalm

- G  stling-Hochkar

zur Zeit arbeite ich an Trier.

Hab deine Strecke gerade mal angeschaut und ausprobiert. Da hast du aber noch eine ganze menge Arbeit vor dir, denn
au  er die Stra  e und viel fehlerhaftes Gel  nde ist da noch nicht viel. Ich hoffe du machst weiter und freue mich schon auf
die endg  ltige Version.

Gr   e

Tom

PS: Wenn du Hilfe oder Tipps brauchst, melde dich, ich helfe dir gerne.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 17.11.2012 21:24

Die strecke mach ich auf jed fall fertig.

Gestern, nach knapp zwei wochen anschauen, messen und probefahren hab ich den streckenverlauf mit allen

hÄ¶hendaten sowie bodenwellen und auch kurven zu ca 80% fertig gestellt.
Als ex bergrennfahrer (tageslizens) kenne ich speziell auf der kÄ¶shofer jeden winkel.

Aktuell habe ich das gelÄ¶nde schon mal ein wenig angepasst.
Soweit kommt das schon ,hin.
Mit der ersten version die im download bereit stand kann man keine vergleiche mehr ziehen.
Download der aktuellen version <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&postID=27169#post27169>

KÄ¶shofer kenner sollten die strecke downloaden und mir im ugf forum tipps geben sollte noch etwas nicht passen.
Das gelÄ¶nde kommt erst dran wenn die strecke passt.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 18.11.2012 18:43

hey renntom

ich hab da ein riesenproblem !

strecke ist erstellt und soweit ja auch fahrbar.
habe das grid, die garage und den rest der points auf die groÄ¶ÿe freie flÄ¶che am anfang der strecke verglegt.
pit in und pit out sind ca 100 meter lang und liegen noch vor der startlinie.

exportiere ich die strecke fÄ¶¼r race07 dann schweben die autos oder versinken in der fahrbahn bzw. fallen durch.
bei rfactor ist das nicht.
desweiteren schaffe ich es nicht auch nur eine zeit zu fahren, die zeit zÄ¶hlt nicht bzw. es kommt mir so vor als wÄ¶¼rde es keine startlinie geben (die ist aber vorhanden bzw. eingestellt.)

ich suche jetzt schon de ganzen nachmittag nach einer lÄ¶¶sung und habe bisher nicht die geringste info gefunden.
mein englisch ist dermaÄ¶ÿen schlecht das ich die vorhandenen videos nur durch das "visuelle" verstehe.

antworten von programmierer werden ignoriert und eine deutsche community scheint es auch nicht zu geben.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 18.11.2012 22:06

Hi wollev45,
was mit den Problemen bei race07 ist, keine Ahnung, hab ich noch nie probiert und habe auch das Spiel nicht.
Was die Zeitmessung anbelangt, da kann ich dir schon helfen.
Ich schreib mal ein kleines tut und schick es dir dann per pn.
GrÄ¶¼Ä¶ÿe
Tom

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 18.11.2012 22:10

fein, das wÄ¶¶re echt nett denn ich krieg hier wirklich nix hin.

bei einem rundkurs ist das alles ok und funktioniert bestens.
aber hier, bei gt-legends, da geht gar nix.

hast du die beiden youtube videos gesehen ?

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 19.11.2012 17:14

So,
mir ist da noch etwas eingefallen zu deinem Problem bei Race07, so wie du es beschreibst, könnten es die Ingame Materialnamen sein, die bei diesem Spiel dann wohl anders lauten müssten.

als Beispiel: verwendet man wie z.B. bei rFactor "gras" als Materialnamen für Gras, versinkt bei GTL das Auto bis zur Hälfte darin, da es in GTL "grass" lauten muss, rFactor nimmt beides.

Such mal danach, vlt. hilft dir das weiter.

Nun zur Zeitnahme:

Eigentlich wollte ich nur eine kurze Beschreibung machen, aber wie das halt meistens so ist, habe ich mir beim schreiben gedacht; das muss noch rein und dies sollte man auch noch erwähnen usw. Schlussendlich ist es dann doch ein umfangreicheres Tutorial geworden.

Also hab ich mich entschlossen, ich schick es dir nicht per PN, sondern hing es an diesen Post an, vlt. interessiert es ja auch noch andere.

Grüße
Tom

PS: Videos hab ich mir angeschaut ! <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/Zeitnahme.zip>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 20.11.2012 21:29

Ein Megamächtiges DANKE !

Jetzt habe ich wenigstens verstanden wie die ganze time geschichte funktioniert.
ich habe deine Anleitung gelesen, ausgedruckt und wieder gelesen und dann alles eingestellt.

Ergebnis: Zeit läuft !

Vielen Dank !

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 21.11.2012 20:30

Hi, gern geschehen, dies war ja schließlich Sinn und Zweck der Aktion.

Grüße
Tom

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 23.11.2012 13:24

Zeiten laufen mittlerweile.

Habe die stracke jetzt etwas runder gestaltet, die kurven sind jetzt nicht mehr so eckig.
Dann habe ich die neigung sowie die bodenwellen ein wenig dem original angepasst.
1:1 umsetzung spar ich mir aber denn die strecke ist von start bis ziel holprig wie sau.

Die ein oder andere kurve wurde gegenüber der original piste auch ein wenig entschärft.
Im großen und ganzen aber ist der aktuelle strassenstatus aber schon fertig.

Heute mache ich mich mal im groben an das gelände.

Habe diese woche schon ca 4 stunden vor ort verbracht und ca300 bilder geschossen...

Ich denke das ich am wochenend eine neue verbesserte version online stellen kann.
Infos folgen...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 23.11.2012 19:47

wolle45 schrieb:

Zeiten laufen mittlerweile.

Habe die stracke jetzt etwas runder gestaltet, die kurven sind jetzt nicht mehr so eckig.

Dann habe ich die neigung sowie die bodenwellen ein wenig dem orginal.angepasst.

1:1 umsetzung spar ich mir aber denn die strecke ist von start bis ziel holprig wie sau.

Die ein oder andere kurve wurde gegenÃ¼ber der orginal piste auch ein wenig entschÃ¶rft.
Im groÃŸen und ganzen aber ist der aktuelle straÃŸenstatus aber schon fertig.

Heute mache ich mich mal im groben an das geÃ„nde.

Habe diese woche schon ca 4 stunden vor ort verbracht und ca300 bilder geschossen...

Ich denke das ich am wochenend eine neue verbesserte version online stellen kann.

Infos folgen...

Hai,

ich kann wenn erwÃ„nscht auch heute Nacht mal dem "Schlitzer" Scheerschmidt ein paar fragen stellen er arbeitet bei mir in der Bosch...

Er hat bis vor ein paar Jahren seinen Corsa GSI auch immer wieder da hoch geprÃ„gelt...;)

Lg

Alex

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 23.11.2012 23:57

ich kenne sein Vater, den Gregor :D

Ich bin damals mit nem Ascona I2000 darÃ¼bergebÃ¼gelt und der gregor war mein Teilelieferant...

@renntom

Ich hab da ein kleines fÃ¼r mich unlÃ¶sbares problem...

wollte gerade ein paar leitplanken aufstellen aber irgendwie sehe ich die nur von hinten, von der anderen seite seh ich nichts.

ich hab so ziemlich alle schalter und haken ausprobiert aber irgendwie will das nicht so.
die leitplanken sind aus einem xpack, genannt "guarda"

hast du da nen tipp ?

oder soll ich die leitplanken als wall mit passender textur aufstellen ?

sieht irgendwie so flach aus und gefÃ„llt mir nicht...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 24.11.2012 18:49

Alpha Version 1.05 Ist fertig.

Download hier: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788>

Ein passendes ingame video gibt es auch...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 24.11.2012 21:11

Hai,
schaut fein aus so weit!
...nur aus den Rinnen komm ich nimmer raus...:(

<http://www.divshare.com/img/thumb/20942090-8c3.jpg>

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 24.11.2012 21:56

Hi,
du mußt in den Textureigenschaften "edit matirials" das Material auswählen und dann den Haken bei "Double-sided" setzen.
Du hast aber dann Leitplanken an denen man nicht entlangrutschen kann, da hakt man ein und dann schmeißt es dir dir Karre richtig rum.
Schüler zum entlangrutschen sind da schon Leitplanken die man mit einer Wall macht, oder du machst eine unsichtbare Wall davor, das geht dann auch.
Grüße
Tom

PS: Video werd ich gleich mal gucken

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 25.11.2012 00:00

iss wie auf der echten strecke, einmal graben und du darfst den appschleppdienst rufen :D
bin aber gerade am überlegen was ich da mache, der graben verzeiht echt keine fehler...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 25.11.2012 00:02

renntom schrieb:
Hi,
du mußt in den Textureigenschaften "edit matirials" das Material auswählen und dann den Haken bei "Double-sided" setzen.
Du hast aber dann Leitplanken an denen man nicht entlangrutschen kann, da hakt man ein und dann schmeißt es dir dir Karre richtig rum.
Schüler zum entlangrutschen sind da schon Leitplanken die man mit einer Wall macht, oder du machst eine unsichtbare Wall davor, das geht dann auch.
Grüße
Tom

PS: Video werd ich gleich mal gucken

die leitplanken habe ich mit ner wall und der passenden textur erstellt, funktioniert wunderbar.
wie kann ich es einstellen das man mit bäumen kollidiert ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 25.11.2012 00:05

wolle45 schrieb:

iss wie auf der echten strecke, einmal graben und du darfst den appschleppdienst rufen :D

bin aber gerade am überlegen was ich da mache, der graben verzeiht echt keine fehler...

...ja schon klar...^^

hm..in dem kleinen streifen bevor es in die Rinne geht...versinken die räder...möglich das man dann wieder raus kommt wenn der Streifen solide ist...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 25.11.2012 00:17

ja, das muss ich testen.

da gibts es ohnehin noch ein anderes problem (für mich)

der graben ist nur rechts und an manchen stellen nicht vorhanden.

die leichte rechts nach dem brückchen fahre ich mit meinem wagen mit ca 140 und schneide die kurve problemlos.

will ich das hier machen reist es mir die karre auseinander weil dieser graben da ist.

das problem ist das ich nicht weis wie ich auf einer länge von, sagen wir mal 100 metern, den graben wegmachen kann.

es geht hier mit oder ohne und ohne graben...naja, da felht was...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 25.11.2012 00:29

wolle45 schrieb:

ja, das muss ich testen.

da gibts es ohnehin noch ein anderes problem (für mich)

der graben ist nur rechts und an manchen stellen nicht vorhanden.

die leichte rechts nach dem brückchen fahre ich mit meinem wagen mit ca 140 und schneide die kurve problemlos.

will ich das hier machen reist es mir die karre auseinander weil dieser graben da ist.

das problem ist das ich nicht weis wie ich auf einer länge von, sagen wir mal 100 metern, den graben wegmachen kann.

es geht hier mit oder ohne und ohne graben...naja, da felht was...

...den Graben mit ein paar Polys abdecken?

Sollte an und für sich kein größeres Problem darstellen...denke ich....

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 25.11.2012 15:52

werde mal ohne den graben testen.

neues video auf meiner seite, in hd mit dem kadett und vor allem mit ein paar objekten... (www.u-g-f.info)

die version wird es auch zum download geben. (irgendwann heute noch, arbeite daran)

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 25.11.2012 20:25

wolle45 schrieb:
werde mal ohne den graben testen.
neues video auf meiner seite, in hd mit dem kadett und vor allem mit ein paar objekten... (www.u-g-f.info)

die version wird es auch zum download geben. (irgendwann heute noch, arbeite daran)
...weiter so!
...da fehlt nur noch ein wenig Transparenz...

<http://www.divshare.com/img/thumb/20948601-1db.jpg>

...ok so schnell wie du bin ich net...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 25.11.2012 20:36

was meinst du mit transparenz ?

kannst Ã¼brigens mal die Ã¼berarbeitete Version laden, ich hab den straÃ¼enbelag und den rand rechts geÃ¤ndert.
auÃ¼erdem ist komplett um die map nun eine begrenzung.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 25.11.2012 21:03

wolle45 schrieb:
was meinst du mit transparenz ?

kannst Ã¼brigens mal die Ã¼berarbeitete Version laden, ich hab den straÃ¼enbelag und den rand rechts geÃ¤ndert.
auÃ¼erdem ist komplett um die map nun eine begrenzung.
Ã¶hm...ich dachte die Gittermasten vom Dunlop Transparent...sollten die nicht "Transparent" sein?

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 25.11.2012 21:21

achso, Ã¶hm...:-)
Keine ahnung die sind so wie sie sind, ich kann da eigentlich nichts machen.
Aber ich hab da noch was im "Lager" da werd ich noch etwas umbauen.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von renntom - 26.11.2012 18:08

Hi,
das schwarze zwischen den Gittern sieht nach alpha-Kanal aus, stell mal in den Textureigenschaften die Tranzparenz
von "none" auf "use alpha" um, dann sollte es tranparent sein.
GrÃ¼Ã¼e
Tom

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wolle45 - 26.11.2012 18:44

Ich kÄ¶nnt gerade das groÄ¶Ùe kotzen kriegen :angry:
Wollte grade mein BTB starten und sehe das hier:

<http://s7.directupload.net/images/121126/temp/ecxjthqr.jpg>

Lizens ist im richtigen ordner und ja, ich habs gekauft und nutze keine gecrackte Version.
Hat jemand ne ahnung was ich da machen kann ?
Support = 0 das hab ich schon bemerkt.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 27.11.2012 17:36

hehehe, ich hab ne lÄ¶sung gefunden :-)
trotzdem erst mal baustopp fÄ¶r ein paar tage...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 06.12.2012 23:59

Neue Version, Kaeshofer beta1 zum Download !
Etliche verbesserungen, Technisch und Optisch.
Ich persÄ¶nlich Stufe die Strecke mehr oder weniger als Fertig ein denn als laie im streckenbau bin ich mit meinem fachwissen am ende. (deswegen auch beta)

Sollte noch etwas optimiert werden mÄ¶ssen dann immer her mit den infoÄ¶s :-)

Weitere planungen:

Ich werde aus der kÄ¶shofer strecke einen rundkurs bauen. (neues projekt)

KÄ¶shofer > KÄ¶shofen > MÄ¶rsbach > Kirrberg > Homburg > KÄ¶shofer
Sind ca 30 Km mit vielen kurven und nebenbei mit viel viel arbeit verbunden. :-)

Ich plane hierfÄ¶r um die 4-8 monate ein...

Hauenstein kommt nach dem winter.

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.12.2012 00:02

Hi,

ich wÄ¶rde da gern mal reinschauen, wo find ich denn den Download ?

GruÄ¶,
Uwe

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 07.12.2012 01:53

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

ich wÄ¼rde da gern mal reinschauen, wo find ich denn den Download ?

GruÄ,
Uwe
da: www.u-g-f.info

@wolle
coole Idee...Rundkurs...
...schaue mir die beta1 gleich an^^

VLG
Alex

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 07.12.2012 11:52

Download auf www.u-g-f.info
Bin aber gerade dabei ein extra forum einzurichten, dauert ein weilchen...
In zukunft werden dann alle downloads unter bergrennen.u-g-f.info erreichbar sein.

Ich weis ja nicht wie die strecken in den autodownloader der bierbuden gelangen,
ich hab da nichts gegen...

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 07.12.2012 22:00

Versionsupdate !

<http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 07.12.2012 23:33

wollev45 schrieb:
Versionsupdate !

<http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>
Danke schaue ich mir Morgen an...bin auf der Arbeit. ..

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 07.12.2012 23:47

video kannst du dir anguggen :-)

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 08.12.2012 02:20

wollev45 schrieb:

video kannst du dir angucken :-))he he he schaut fein aus ...

EDIT:...so hab grad mal den kleinen (1300'er) Escort hoch gejagt....bin aber noch so langsam wie immer...beste war 1:28.xx...
Ä-hm...die Reifen sind gegossen aus Beton, richtig? :P

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 08.12.2012 10:02

Nein, die reifen sind aus stahlbeton :-)
Ich hätte die reifen gerne beweglich gemacht aber irgendwie sind die dann nicht schwerer als ein leitposten.
Ich denke das dies so bleiben wird.

Soll ich die gleiche strecke ohne rennequipment mal hochladen ?

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 08.12.2012 23:14

wollev45 schrieb:

Nein, die reifen sind aus stahlbeton :-)
Ich hätte die reifen gerne beweglich gemacht aber irgendwie sind die dann nicht schwerer als ein leitposten.
Ich denke das dies so bleiben wird.

Soll ich die gleiche strecke ohne rennequipment mal hochladen ?
ach was...is schon ok so...muss halt fahren lernen^^

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 30.12.2012 02:57

nur mal so....

{youtube}yScAgxAzPbU{/youtube}

...mal gucken ob es so geht...^^

...lass mal wieder was von dir hören^^

Edit meint das es klar war, das es beim ersten mal nicht so richtig klappt....ist aber kein Problem haben wir/sie alle gelernt^^

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 31.12.2012 13:04

ich bin noch dabei :-)
bin aktuell am "homburger schleifchen", den rundkurs.
ist ne mords arbeit aber es wird...

was mir allerdings an dem video ganz und gar nicht gefällt ist der weitwinkel...
in dem video sieht's aus als ob der norbert mit durchschnittlich 200 die kashofer hochbrettert.
alleine schon die 1er links vor posten 21 sieht hier aus als hätte man die mit 100 fahren, dabei fliegst du aber mit der

geschwindigkeit locker vor den Wassertum in K  shofen wenn du einschliest :-)

es gibt da ein video mit nem clio, das ist recht heftig und sehr sehr geil...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 31.12.2012 13:57

Tolle Idee hier auch mal Bergrennstrecken virtuell wieder zu aktivieren! :)

Frage wie macht Ihr das eigentlich, was wird als Material ben tigt, um das virtuell zu verarbeiten!

Bei uns gabs fr her den Klingenbergpreis in Solingen, wir haben noch altes Videomaterial zur Verf gung falls das hilft?

Gru Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 07.01.2013 20:10

Bobs track builder mit allen erdenklichen xpacks wird daf r ben tigt.
dann noch nen recht flotten reher, starke nerven und noch viel geduld.

ich hab f r die strecke ca 4 wochen gebauht bis zum jetztigen stand.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 16.01.2013 23:25

Es gibt eine neue Version !

mehr Infos: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 17.01.2013 07:02

wollev45 schrieb:

Es gibt eine neue Version !

mehr Infos: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

Hai,

fein...glei mol gugge^^

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von [PSR]RedBull1 - 17.01.2013 07:58

hi

wenn sich hier mal jemand dran setzen w rde

www.ransel-classics.de

<http://www.youtube.com/watch?v=nRBjfLcVHCQ>

<http://www.youtube.com/watch?v=pQfeBBrTLbU>

haja was ich daf r geben w rde :woohoo:

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 17.01.2013 09:48

Sagt mir gar nix.
Wo ist das ?

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von [PSR]RedBull1 - 17.01.2013 11:58

im rheingau, l ngste glp strecke deutschland.

hier die

<http://www.historische-bergrennen-rheingau.de/>

ist nicht weit davon weg und wird seit 1961 ausgetragen.

<http://www.youtube.com/watch?v=Faple9jJhxx>

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 17.01.2013 14:31

Hallo zusammen,

das war und ist auch eine Tolle Strecke, warten wir erst mal ab bis die Strecke im aktuellen Strassenbau fertig , bin gespannt, wenn Sie kommt und freue mich auf erste Fahrten..

Ich hatte ja auch den Klingenberg angeregt, das Foto zeigt meinen Simca Rii auf der Strecke Mitte der 70er
Gr  Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 18.01.2013 22:33

Version 1.0 des Homburger Bergcups ist Online !
Mehr Infos auf der webseite !

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 10.02.2013 00:31

Version 1.1 mit etlichen Bugfixes ist Online !

Download: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&postID=27127#post27127>

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Marko123 - 10.02.2013 10:12

Ich wollte einfach mal danke sagen, für alle Streckenbauer.
Respekt was ihr da alles baut:)

Freundlicher gruß aus ulm;)

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von julifix - 12.02.2013 14:19

Hallo Zusammen,

na was hört/liest man denn da: Homburg ist fertig. Dann doch sofort meine Frage als Bergmeister des Julifix-ABB-Bergcup, ob ich die gleich mit einbauen darf in den Cup????

:whistle:

Danke herzlichst dem/den Macher/n

Julifix

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 13.02.2013 17:45

Na klar darfst du das, ich freu mich !

Übrigens, ich wollte Sonntag bergrennen fahren ...
Hab den Freitag wohl total verpeilt.
Renntom hat mich aufgeklärt, das nächste rennen bin ich dabei !

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 13.02.2013 19:47

Auch mein Dank an die Strecken-Erbauer:),
hab mir mal die Videos angesehen vom Homburger Bergrennen und die GTL Version runtergeladen.
Frage: wie bekomme ich das jetzt in das GTL integriert, solange das noch nicht als automat. download angeboten wird?:unsure:
Grüß Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 13.02.2013 19:50

downloaden, entpacken und in den ordner Locations verschieben.
Der ordner "locations" befindet sich im "Gameordner"\Gamedata\Locations

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von rochenbänderiger - 14.02.2013 16:16

Hallo,

ich bin erst seit kurzem hier. Habe mir die Strecke auch schon runtergeladen. Super Arbeit die du dir gemacht hast. Im Moment läuft das Spiel aber noch nicht so ganz. Habe noch folgende Fehler im Spiel:

1. Der Boxenmechaniker der einen rauswinkt steht im Auto.
2. Die anderen Autos fahren immer in die Streckenbegrenzung.
3. Mein Fahrzeug ist kaum lenkbar. Entweder es lenkt in die falsche Richtung oder die Lenkbefehle werden nur sehr verzögert angenommen.

Ansonsten eine Super Strecke. Bin jedes Jahr in St. Agatha als Zuschauer und daher schon lange mit dem Bergrennvirus infiziert.

Gruß Andreas

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von wollev45 - 14.02.2013 19:43

zu 1:

Ist bekannt und wird in V1.2 gefixt sein

zu 2:

Ich hab bisher noch keine Ki fahren lassen auf der Strecke, muss ich mir angucken, wird Gefixt ! :whistle:

zu 3:

Ist mir unbekannt bzw. bin ich etwas überfragt, bin die Strecke gut und gerne schon 1000 mal gefahren und habe das noch nie erlebt.

Ist die Lenkhilfe aus ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von rochenbänderiger - 15.02.2013 18:11

Hallo,

fahre im Moment noch mit Tastatur. Lenkrad kommt nächste Woche. Lenkhilfe ist deaktiviert. Ich denke mal das der Fehler bei meinem Computer liegt. Die anderen Strecken lassen sich einigermaßen flüssig spielen. Bei deiner schafft mein Rechner es nicht die Strecke schnell genug zu laden. Ich hoffe mal das es dieses Jahr noch zu einem neuen Rechner langt.

Ist vielleicht auch noch eine Version in Planung das man wie beim Bergrennen plötzlich an der Startampel steht und losfährt? Damit wäre dann das Bergrennfeeling perfekt. :)

Gruß Andi

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 15.02.2013 19:21

Hallo, habe mich eben auch als Testfahrer betätigt, nachdem ich die Strecke in GTL einbaut hatte.

Ich fahre mit Logitech Momo Lenkrad+Pedale und kann berichten, das die Lenkung funktionierte, nur der 1. u. 2. te Gang gingen noch ausdrehen, nach dem 3. ten setzt ein "Drehzahlbegrenzer" ein und man fährt eingebremst den Berg rauf. Das ist ähnlich der Rückkehr in die Boxengasse bei anderen Strecken, wo man auch automat. begrenzt wird. Am Armaturenbrett ging sogar bei dem gefahrenen Alfa GTA auch eine gelbe Warnlampe an. Bin dann noch den Abarth TC gefahren und das ergab das gleiche.

Gruß Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 15.02.2013 21:27

Genau und das ist auch Richtig so.....:whistle:
Macht mal den Boxenlimiter aus und es klappt...

@wolle

Klasse geworden! Al od. KI's fahren nur in die Begrenzung...auch wenn ich ihnen ein "Schubs" in die Richtige Richtung verpasse...haben sie ein "Hang" zur Begrenzungsmauer...aber offen gesagt ich brauche die nicht wirklich^^

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 15.02.2013 22:25

Das muss einem ja auch gesagt werden B) Danke jetzt hats geklappt, hast Du Referenzzeiten?
-mit dem 1000TC bin ich beim erten Test 1:47 gefahren und mit dem GTA 1:37.851, ist aber noch ausbaufähig.
Die Strecke macht richtig Spaß, mache i.K. mal ein Video...
Grüß Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 15.02.2013 22:48

Hallo, hab meine Neugier hier gestillt:
<http://www.berg-meisterschaft.de/index.php/veranstaltungen/homburg.html>
Bestzeiten real waren:
1.12.107 für Tourenwagen MercedesJudd V8
also noch etwas feilen...
Gr.Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 16.02.2013 00:42

Targahorst schrieb:
Hallo, hab meine Neugier hier gestillt:
<http://www.berg-meisterschaft.de/index.php/veranstaltungen/homburg.html>
Bestzeiten real waren:
1.12.107 für Tourenwagen MercedesJudd V8
also noch etwas feilen...
Gr.Horst
..hmm...dann hab ich auch noch ein Gutes Stück vor mir...
Momentan beste mit dem Golf_Mk1_Gr.2

<http://www.divshare.com/img/midsize/23732434-56f.jpg>

Lg
Alex

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 17.02.2013 18:12

Guten Abend, hier mein Video Clip von den ersten Ausfahrten am BergB) :
<http://www.youtube.com/watch?v=CEnS7Dtiw-o&feature=youtu.be>
Viel Spaß damit
Grüß Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von rochenbÄndiger - 20.02.2013 15:58

Hallo,

@ Horst: Wo kann man sich den BMW downloaden? Gibt es noch andere Tourenwagen die man sich Downloaden kann? Bin erst seit kurzem hier und kenne mich noch nicht so gut aus.B)

GruÄÿ Andreas

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von minski - 20.02.2013 17:05

ich hab eine frage wie kann man sich die bergrennen doenloaden???? bitte um hilfe:)

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von julifix - 21.02.2013 09:50

GrÄ¼Äÿ Gott zusammen, @minski und alle

die Strecken gibts u.a. auf meinem Smartdrive. Leider hatte es da Probleme gegeben.

HIER

ist ein neuer Link zum Gastzugang und nun sollte es gehen...

Wenn nicht, bitte Email an mich: julifix.spiele.lc@online.de

Euer Julifix

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Targahorst - 21.02.2013 19:33

Hallo Andreas, die Autos findest Du alle auf der Altbierbude und auf der Pilsbierbude. Am besten Du meldest Dich da an und lÄ¼dst Dir alle Strecken und Autos runter. Mit dem Auto updater bekommst Du immer neue Autos und Strecken. Voraussetzung ist das Du GTL (Altbier) und GTR (Pilsbier) auf Deinem PC installier hast. Der updater schiebt Sie dann automat. in die Verzeichnisse der Simulation.

GruÄÿ Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von rochenbÄndiger - 22.02.2013 16:49

Hallo,

danke Horst fÄ¼r deine schnelle Antwort. Kauf mir jetzt noch GTR und melde mich bei Pilsbierbude an. Wollte schon immer mal einen E 30 M3 fahren.:)

Gruß Andi

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von Klaas - 22.02.2013 16:53

Danke für die strecken!

Es macht swar spass mt TC-65 am berg zu fahren, aber mit Guppe 5 CSL turbo ist es komplett Wahnsinnn!! Der CSL Turbo ist richtig gut am Bergrennen!

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von minski - 20.03.2013 20:26

:) Å´Heyy gut Idee....mach weiter so Gefåhlt mir

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von minski - 20.03.2013 20:29

hey, eine frage.... wie kann ich bei gtl die Tauplitz alm fahren??? Das is meine Haustrecke ich wohne 2Km entfåhrt und ich weis ganz genau wie die aussieht....wård micht freuen das mahl zu fahren...:)

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Geschrieben von DFAlex - 20.03.2013 23:19

minski schrieb:

hey, eine frage.... wie kann ich bei gtl die Tauplitz alm fahren??? Das is meine Haustrecke ich wohne 2Km entfåhrt und ich weis ganz genau wie die aussieht....wård micht freuen das mahl zu fahren...:)

guckst du^^

julifix schrieb:

Gråß Gott zusammen, @minski und alle

die Strecken gibts u.a. auf meinem Smartdrive. Leider hatte es da Probleme gegeben.

HIER

ist ein neuer Link zum Gastzugang und nun sollte es gehen...

Wenn nicht, bitte Email an mich: julifix.spiele.lc@online.de

Euer Julifix

=====