Release Brickyard³

Geschrieben von B8man - 25.12.2012 14:29

Brickyard Legends Team present :
VW Golf MK1 gr1 & gr2

Like its predecessor the Volkswagen Beetle, the Volkswagen Golf Mk1 has proven to be influential. In continuous production since 1974, the Golf was one of the first widely successful front-wheel drive hatchbacks. The first Golf (VW internal designation Typ 17) began production in 1974, although it was marketed in the United States and Canada from 1975 to 1984 as the Volkswagen Rabbit and in Mexico as the Volkswagen Caribe. In 1975 a sports-oriented variant of the Volkswagen Golf, called the Golf GTI was introduced in March of that year at the Frankfurt Motor Show. After its move in 1973 to Hanover, the Volkswagen Motorsport department specialised in a new field. With the first generation VW Golf, the sports department took over the development of rally cars. At home and abroad, the Golf GTI in the hands of drivers such as Per Eklund and Pentti Airikkala took the world by storm. On its 20th anniversary in 1986, Sweden's Kenneth Eriksson won Volkswagen Motorsport the title of group A world rally champions.

The mod comes with three physics packages : gr1 (VW_GOLF.hdc), gr2 4speed (VW_GOLF_GR2_4.hdc), gr2 5speed (VW_GOLF_GR2_5.hdc)

The mod is linked to GTC-TC-76 class and the Porsche 914.

Credits :

- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics
- kiwisteve : template, skins
- Ned : skins
- hkhoy : skins
- hpiracer : skins
- rallymaster : testing, talent files, updates
- Ney.Dias : testing

Additional Credits :

- Scyrion (wheels)
 - Ducfreak (sounds)
- we would like to thank Markus (Scyrion) and Lucio (Ducfreak) for allowing us to use their fine work done for the amazing VW Scirocco mod. the VW Golf mod uses wheelsets (#8,9,B,C,D,E,F) and sounds (8v) originally made for the Scirocco.

Installation instructions:

- extract to x:\GTL\

Enjoy

Altbierbudenversion:

- You need the Altbierbuden CarClasses to run this Mod
- Using the Scirocco HUD by Scyrion
- Changed Nr. 51 to 52

Brickyard Legends Team present :
BMW CSL 3.0 gr2

The BMW 3.0 CSL (BMW 3.0 Coupe Sport Leichtbau) is a homologation model designed for Group 2 and Group 5. It entered production in 1972 and was ceased in 1975. Due to its appearance the car is often referred as the 'Batmobile'. The rear spoiler was included with the purchase of the car but it was not installed during production as it was illegal for use on German motorways.

The CSL was a success in motorsport particularly in the European Touring Car Championship during the 1970's. With the change of Group 2 in 1976, these cars were more or less back to 1973 specifications but with a wet-sump oil system

and a 4-speed gearbox. Being the only professional outfit, the Belgian Luigi team took the championship in 1976, followed by more titles with different teams in 1977, 1978 and 1979 after which homologation ran. Even in Group 1 trim the car had success: a front row position at Spa 1977 for instance. Ten years of competitive history for a single model; that must be some sort of a record. It is also the first and second BMW commissioned "Art Car." BMW commissioned the car the first car to be created by Alexander Calder and the second was created by Frank Stella.

The mod comes with two physics packages : a 1976 and a 1977(and on) one

The mod is linked to GTC-TC-76 class and the BMW CSL.

Credits :

- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics, sounds
- kiwisteve : template, skins
- Ned : skins
- hkhoy : skins
- rallymaster : testing
- Ney.Dias : testing

Installation instructions:

- extract folder to Gamedata

Enjoy

Altbierbudenversion:

- You need the Altbierbuden CarClasses to run this Mod
- Using the original BMW CSL HUD
- Changed Nr. 4 to 14 (1976)

Alfa Romeo GTAm

The Alfa Romeo GTAm is a car that stirs emotions, especially with diehard Alfa fans. In a 100 year celebratory poll it was voted the best Alfa ever. What is interesting is that the GTAm is not an official car with an Alfa Romeo model TIPO number, but effectively an option package for the 1750GTV (American Spec) 105.51.XXXXXX which leads many to refer to the Am as America while others say A (lightened) m (enlarged). Later Euro spec 105 GTVs 105.44.XXXXXX cars were also converted. For the record, I am not entering into the debate on the meaning of GTAm.

The general understanding is up to 15 Autodelta cars were built and a number of private cars totalling about 40 from 1969-197X. Weights vary upon the year raced (

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Ä@cemanpolo - 25.12.2012 19:56

Nabend wollte nur sagen das der Golf 1 kein Sound hat da fehlt der Sound Ordner.

grÄ¼Äÿe

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von B8man - 25.12.2012 20:28

SchmeiÄÿ mal den Updater an

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von herakles - 25.12.2012 20:36

WAS GEHT DENN HIER AB???

Hammer, gleich drei Karren.

Leck mich doch. Neuer Rechner, drei neue Autos, wann soll ich denn heute ins Bett gehen???

Heiliger! Erste Sahne!

Herakles

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von delamontagne - 25.12.2012 20:43

cool update thanks guys

=====

Re:Release Brickyard

Geschrieben von Hermann.K - 26.12.2012 00:35

Na das nenne ich mal ein Weihnachtsgeschenk.

Herzlichen Dank an die Erbauer , Mitwirkende und Admins für ihr unermüdliches Schaffen sogar an Feiertagen.

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/f681cc5b.gif>

=====

Re:Release Brickyard

Geschrieben von Monello - 26.12.2012 08:21

Hi all

It is just a nice Christmas gift.

Thank you

Luke

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von mimicXtreme - 26.12.2012 10:34

Na aber Hallo!

Echt beeindruckend, der Kram. Genau das Richtige für die freien Tage über den Jahreswechsel ;)

Und die neue "Leipzig" ist auch richtig gut geworden - fand das "Original" so lang und unnatürlich bzgl. der Umgebung.

Wo ich doch ziemlich in der Nähe wohne ...

DANKE

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von J.Lange - 26.12.2012 13:14

Hallo an die Erbauer (Erschaffer) dieser wundervollen Mod's und unseren unermüdlichen Admins, meinen herzlichsten Dank an eure Arbeit, grad jetzt über die Stade Zeit. Ihr seit echt Spitze!!!

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.12.2012 14:40

Das unterschreibe ich so !

Letzte Woche noch die budengitter angebetet und diese Woche wird schon geliefert, super !

Für nächste Woche wünsche ich mir die Lottozahlen, könnt ihr da auch was machen ??:whistle:

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von Samstrike68 - 26.12.2012 15:29

Danke Männer, das bekommt der Papa glänzende Augen. Einfach herlich. :)

Gleich drei feine Fahrzeuge der Automobilen Kulturgeschichte. Besten dank an alle Beteiligten. Hatte zuvor schon etwas ausführlicher geschrieben aber beim Absenden gab es einen Error.

Tausend Dank.

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von kart1803 - 26.12.2012 15:59

Vielen Dank für diese drei Fahrzeuge!
Klassisch und wirklich schön!

Thanks to the Brickyard Legends Team!

Cheers,
kart1803

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von vangorn67 - 26.12.2012 16:06

Wahnsinn!!!

Vielen, vielen Dank . :woohoo:

Vangorn - Oliver

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Fast_Eddy - 27.12.2012 09:26

Auch ich sage Danke für das tolle Weihnachtsgeschenk. Bin bisher nur den Golf und den Alfa gefahren. Die sind aber TOP! B)

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von rdjango - 27.12.2012 14:11

Herzlichen Dank für das tolle Weihnachtsgeschenk :) Endlich ist der Golf auf der ABB und fährt sich ordentlich, ebenso der GTAM. Zum BMW bin ich noch garnicht gekommen :whistle:

Suuuuuuuuuuuuuper und D A N K E

rdjango

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Kailikowski - 28.12.2012 08:29

Warum wird auf der Bude so konservativ mit den MOD's umgegangen? Auf NoGrip gibts vielmehr Autos...

Auf der Bude- und ich ziehe nur von der Bude, gibts wie jetzt bei diesem Realease quasi nur updates vorhandener Autos. OK das stimmt nur zum Teil, aber eigentlich bin ich scharf auf den Lambo-Miura!:woohoo: Oder den kleinen Simca etc.

Ist das alles nur unausgegorener Schrott oder was (auf No-Grip)?

Na ja, ich bin schon glücklich mit der Bude. Die neuen MOD's müß ich als Offliner eh krass ummodden, damit das Starterfeld nicht zu groß wird. Deshalb find ich es doof daß die MOD's immer mit einer großen Anzahl von Autos daherkommt...

TROTZDEM: Dickes Lob an alle Modder die Zeit und Nerven in dieses ja doch schon altes Spiel stecken!

So genug gemeckert:blush:

Kailikowski

PS: Hier übrigens die Lottozahlen für nächste Woche: 13 23 44 8 11 49 Zusatzzahl 15 viel spaß mit den Millionen :whistle:

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von B8man - 28.12.2012 08:54

Was ist schlecht daran, wenn man einen hohen Qualitätsstandard halten möchte und die Verantwortung für die GTL-Installationen von tausenden Nutzern übernimmt?

Wenn du etwas zur Vielfalt hier beitragen möchtest, gerne, nur zu.

Ich finde die Gr.2 Auswahl ist eine Bereicherung für GTL und ich freu mich jetzt schon auf die weiteren Fahrzeuge, die vom Brickyard Legends Team folgen werden.

Gruß

B8'

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von cooky - 28.12.2012 09:23

Da kann ich Flo nur beipflichten.

Auf NoGrip gibt es sicher sehr viele weitere Autos, manche davon werden in GTL tatsächlich schmerzlich vermisst, allerdings sind die virtuellen Umsetzungen, die es auf NoGrip zu bestaunen gibt, dann oft entweder in mangelhafter Qualität (das geht teilweise beim Modell los und hängt bei den Dateistrukturen auf) oder aber die Autos sind aus anderen Spielen konvertiert, was nicht erlaubt ist. Der Miura ist da ein Beispiel dafür, viele der Muscle-Cars aber z.B. auch.

Die Spielehersteller nehmen stillschweigend hin, wenn ihre Werke in andere Spiele konvertiert werden, solange ein CD-Check vom Original-Spiel bei der Installation vorhanden ist. Dieser wäre aber bei einer Plattform wie der Altbierbude, wo 1000e von Nutzern unterwegs sind, die sicher nicht alle Forza oder was auch immer im Schrank liegen haben, völlig unpraktisch.

Von daher... Ich finde das Vorgehen auf der Bude genau richtig, entweder werden Autos aus vorhandenem GTL Material herausmodifiziert oder halt gleich komplett neu gebaut, und wenn dann die Qualität passt, kommen die Autos, egal ob von den Budisten selbst, von NoGrip oder woher auch immer hier auf die Server (Einverständnis der Ersteller natürlich vorausgesetzt).

In diesem Sinne, vielen Dank an das Brickyard Legends Team für diese tollen Fahrzeuge und alles, was da sonst noch so in der Pipeline ist.

Weiter so!

Re:Release Brickyard³

Geschrieben von Hermann.K - 28.12.2012 10:49

Da kann ich B8man und Cooky nur Recht geben .

So wie es hier auf der Bude gemacht wird , ist es genau richtig.
Besser kann es gar nicht gehen. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/daumen__1_.gif

Und dafür gibt es von mir ein Dickes DANKESCHÄ-N

Es gibt so viele Mod in den Weiten des I.Net.

Wenn du sowieso nur " Offline " fahren willst , mach dir eine oder mehrere separate Installationen .
Da kannst du alles rein hauen was dir gefällt.

Ich habe mir auch schon so einiges aus dem Netz geladen und in eine Offline-Inst gepackt.

Die meisten von denen ,die nicht auf der Bude sind habe ich wieder rau gehauen ,weil sie teilweise GROTTENSCHLECHT waren.

Re:Release Brickyard³

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 11:34

Qualität statt Quantität ist die Devise und das ist gut so.

Ich freue mich über das vorhandene anstatt mich über fehlenden Content zu ärgern.

Gerade über den Release vom Golf 1 habe ich mich tierisch gefreut.

hleh mich Pudelwohl auf der Bude und das wird wohl noch lange so bleiben.

=====

Aw:Release Brickyard

Geschrieben von rdjango - 28.12.2012 13:34

Hallo,

ich kann mich den Vorrednern nur anschließen, auch wenn die Geduld dabei arg strapaziert wird bzw. bestimmte Wünsche gar nicht erfüllt werden.

Als GD noch seine FUN-abende machen konnte, haben wir eben gerade die anderen Mods ausprobiert und dabei die Macken kennengelernt. Bzw. erinnere ich mich noch an den R8-Gordini, der bei meinen allersten Gehversuchen hier - völlig erfolglos übrigens :(- ein Jahr später nicht mehr zu finden war, weil der Mod anscheinend nur Probleme machte. Z.B. hab ich ihn noch ohne Räder fahren gesehen :woohoo:

Also alles im Lot hier und das der GTAM z.B. jetzt erst kam - das hängt irgendwie mit einem Update zusammen, das kurz vorher eingespielt wurde :whistle:

Na ja und in deinem Beispiel - nur offline - da kannst du doch tun und lassen was du willst :evil:

Viele Grüße
rdjango

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von Nepomuk - 28.12.2012 20:43

Kann mich hier nur anschliessen.

Jeder Mod der mir für irgendein Spiel untergekommen ist, war noch an irgendeiner Ecke krumm oder faul, die Altbierbude funktioniert unglaublich gut - die Qualität der Fahrzeuge ist wirklich durchgehend ausgezeichnet!

Vielen Dank wieder an alle Beteiligten!

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von Dvorak - 29.12.2012 14:13

Möchte hier auch nochmal meinen persönlichen Dank aussprechen. Super was hier geleistet wurde!

Spenden für die Altbierbude sind für kommendes Jahr schon fest eingeplant. ;)

=====

Aw: Release Brickyard

Geschrieben von Wolf_A - 29.12.2012 15:56

An die Macher und Helfer der Altbierbude

Ich möchte mich bei dem Brickyard Team für die Mod's zu bedanken. Aus Zeitgründen (Fremdbestimmt über Weihnachten :whistle:) konnte ich nur den Golf kurz Offline fahren. DER MACHT SPASS!!! Freue mich schon darauf die anderen zu Testen! Vielen Dank für die tolle Arbeit!!!

Ich nutze diesen Thread hier auch um mich bei Uwe, allen Moderatoren und aktiven Helfer/Unterstützern der Altbierbude zu bedanken!!!
Ihr macht einen unglaublich guten Job!

Ich hoffe das ich ab Januar wieder mehr Zeit habe Online zu fahren, ist in letzter Zeit etwas zu kurz gekommen. Auch werde ich mit meiner Finanzministerin wegen einer Spende reden ;)

I wish all of you a happy new year
From North Carolina
Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von DonPanoz - 29.12.2012 17:04

Vielen Dank für diese wunderbaren drei Autos. Ich konnte inzwischen alle fahren und bin rundum begeistert. Ich habe auch den Gruppe-1 Golf gefahren und er macht sehr viel Spaß, auch wenn er gegenüber den Gruppe-2 Autos nicht so ganz konkurrenzfähig ist. Aber das entspricht ja der Realität.

Am leichtesten komme ich mit den BMW zurecht. Die Coupes haben fast keine hervorstechenden Eigenschaften und werden nur durch die Haftgrenze ihrer Reifen eingebremst. Dagegen sind die anderen Autos mit mehr Charakter gesegnet und bieten vielleicht sogar die größere Herausforderung.

Im Alfa sah ich mit Vergnügen, dass auch der Innenraum dem Basismodell 1750 GTV optisch angeglichen wurde. Ein Beispiel für die Liebe zum Detail, die allen Fahrzeugen eigen ist. Der Golf als vollkommen neues Auto ist ebenfalls so gut gemacht, dass er dem Vorbild optisch hundertprozentig entspricht. Die Fahreigenschaften differieren nicht nur hinsichtlich der Motorleistung. Der Gruppe-1 verhält sich â€žtypischerâ€œ für einen Fronttriebler. Der Gruppe-2 dagegen ist auch gerne mal das Heck herumschwenken und erinnert insofern ein bisschen an den Scirocco. Ist ja auch kein Wunder, denn die technische Basis war ja bei beiden Autos gleich.

Ich finde es auch immer wieder beeindruckend, wie unsere Altbierbude einen Riecher für gute Mods entwickelt hat und sie uns hier präsentiert. Auch für den technischen Support des Buden-T&V bin ich als gelegentlicher Modder immer dankbar gewesen. Das sollte hier nicht unerwähnt bleiben.

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Philipp - 29.12.2012 17:19

DonPanoz schrieb:

Der Golf als vollkommen neues Auto ist ebenfalls so gut gemacht, dass er dem Vorbild optisch hundertprozentig entspricht.

Naja als ganz neues Modell kann man den Golf auch nicht bezeichnen. Er ist nur endlich legal für GT Legends in einer guten Version zu haben.

Ich weiss aus einer relativ sicheren Quelle, dass das Basismodell des GT Legends-Golf der Golf von GTI-Heizer (Pilsbierbude) ist. Und wenn man sich beide Fahrzeuge mal genauer anschaut, sieht man auch relativ viele Parallelen beider Fahrzeuge.

Das soll aber jetzt keine Kritik sein, sondern lediglich eine kleine Anmerkung. :blush:

Aw: Re:Release Brickyard³

Geschrieben von marc125 - 07.01.2013 18:10

vielen dank fur die tolle spielerei!

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Wil44 - 07.01.2013 20:48

Thanks for the perfect Alfa 2,0 GTAm !!!!
Absolut great !!!:)

Willy (Wil44)

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von W.Bergmeister - 21.01.2013 19:47

B8 schrieb:

Ich finde die Gr.2 Auswahl ist eine Bereicherung für GTL und ich freu mich jetzt schon auf die weiteren Fahrzeuge, die vom Brickyard Legends Team folgen werden.

Heisst das es werden noch mehr Gr.2 Boliden den Weg hierher finden?:woohoo: Womit dann auch der Sprung in die Ä`80 vollzogen wird?:geedee: :dance:

Spricht eigentlich etwas dagegen dem Scirocco ein bisschen HubraumÄ`ssig ebenbÄ`rtige Konkurrenz zur Seite zu stellen....BMW,Escort& Alfa gab es auch mit 1600 ccm :whistle:

Nur mal so meine Gedanken nach dem vielen Ä`berholt werden in Brno....:side::S :X
ich weiss gar nicht wie das ging das ich die meisten Gegner Ä`berholt haben soll....wer hat da denn falsch gezÄ`hlt
:woohoo:

Marcus

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Samstrike68 - 22.01.2013 15:07

Zum Thema 80er Jahre vielen mir letztens direkt zwei Kandidaten ein.

- Mercedes 190E EVO II
- BMW M3 E30

:side:

Die wÄ`rden viel besser in GTL passen als in GTR2.
Gibt es den Benz Ä`berhaupt irgendwo in einem Game ?

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Racingachim - 22.01.2013 20:03

Samstrike68 fragte:

Gibt es den Benz Ä`berhaupt irgendwo in einem Game ?
Antwort B)

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von W.Bergmeister - 22.01.2013 22:33

;) mmhhh ich glaub für GTL wohl vieeeeel zu neu ist in dieser Version ja schon Anfang der Ä`90 :woohoo:

ich denke eher an sowas :whistle: http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nothelle_Coupe.jpg

=====

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von W.Bergmeister - 22.01.2013 22:38

oder sowas :dance: http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/323i___e21.jpg

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Racingachim - 22.01.2013 23:57

W.Bergmeister schrieb:

;) mmhhh ich glaub fÃ¼r GTL wohl vieeeeel zu neu ist in dieser Version ja schon Anfang der 90
Die Frage war ja, ob es den in einem Game gibt....

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Samstrike68 - 23.01.2013 12:54

Danke Achim.

Aber ich bleibe den Bierbuden treu, keine Lust auf eine 2. Installation. :)

Trotzdem Danke, werde mir die Videos mal ansehen.

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von NIKMAN - 06.04.2013 19:45

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/392162acc0bdb69eeb003d9cc871cadd0db0632f.jpg>

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von porsche_917 - 06.04.2013 21:47

Hi Nikman

Erster Eindruck : woohoo: muss ich habe ich will.

Wo hast du denn den Moby Dick her?

Ist der fÃ¼r GTLegens ? Der muss unbedingt auf die Bude .

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von porsche_917 - 06.04.2013 22:01

Aber das wer auch was:

-Lamborghini Miura SV

-Ferrari 246 Dino

-Ferrari 356 GTB/4 <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-926903d94cb20338853a10bd74ecd591.JPG>

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Philipp - 06.04.2013 22:05

Der Moby Dick ist auf nogrip in der Mache, ist also noch nicht released worden.

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Saxe - 22.04.2013 10:24

Datsun 240z jummy! :woohoo:

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38194>

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Samstrike68 - 22.04.2013 13:16

SchÅ¶nes GerÅ¶t !:)

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von GreenHellRacer - 23.04.2013 19:01

Huhu zusammen,

falls es jemanden interessiert:

Habe mir mal alle drei neuen (Abarth Simca, Datsun sowie den Escort) heruntergeladen und in meine Offlineinstallation integriert, hier mein Feedback nach einigen Testkilometern:

Abarth Simca:

Ä„uÄ•erst spassiges GerÅ¶t da es relativ nervÄ¶s auf der Piste liegt und ziemlich leicht ins Zappeln gerÅ¶t. Bin eine Version mit 6!!! GÄ¶ngen testgefahren, keine Ahnung ob das realitÄ¶tskonform ist es hat auf jeden Fall Spass gemacht, war aber gewÄ¶hnungsbedÄ¶rftig. Super Kiste, vom GefÄ¶hl her idealer SpielgefÄ¶hrte fÄ¶r unseren Mini sowie den NSU. Blockiert sehr leicht auf der Bremse.

Datsun:

Gibt hier zwei Versionen, ich bin den Z gefahren, nicht den ZG, vermute aber dass die sich nicht grÄ¶ß unterscheiden. Passt gefÄ¶hlt ziemlich gut zur ETCC, macht in Kurven richtig Spass, man kann leicht mit dem Popo mitlenken, allgemein neigt er sehr leicht zum Ä¶bersteuern was sich aber im Vergleich zu dem ein oder anderen Auto gut kontrollieren lÄ¶sst. Bei besonders schnellen Lastwechseln wirts allerdings etwas ungemÄ¶tlich.

Ford Escort MK2:

Da gibts ebenfalls mehrere Versionen, bin die Gr5 Version ohne den grÄ¶ßen Heckspoiler gefahren. Der Escort mÄ¶chte irgendwie nicht in die Kurven, auf Geraden geht er gut ab, aber Kurven sind nicht sein Ding. Sehr ausgeprÄ¶gte Tendenz zum Untersteuern. Bremspunkt ist frÄ¶her zu wÄ¶hlen als mit vielen anderen ETCC Autos.

Alle Fahrzeuge haben folgendes gemeinsam:

- Grafisch top, super 3D Modell.
- Sound ebenfalls top, besonders der Escort sticht hervor
- Detaillierte Innenansicht
- Gut gemachte Skins

Mein "Test" sah folgendermaÄ¶ßen aus:

Mit jedem Fahrzeug bin ich ein 5 Rundenrennen auf Sebring 12h gefahren, mit dem Simca in der TC65 Klasse. Den

Datsun sowie den Escort hab ich mir in die ETCC hereingebastelt, man hat bei beiden Fahrzeugen das GefÃ¼hl Sie wÃ¤ren fÃ¼r die Klasse gemacht worden, wirklich super.

Es lagen jeweils die Originalsetups zu Grunde, ich habe mir lediglich Tankinhalt sowie Lenkeinschlag angepasst.

Als Fazit bleibt mir, jedem zu empfehlen die Kisten mal auszuprobieren und zu beten, dass die wunderschÃ¶nen Fahrzeuge eines Tages im heiligen Autoupdater erscheinen. :)

Aw: Release BrickyardÃ³

Geschrieben von J.Lange - 23.04.2013 19:43

K.L.I.C.K. upB)

GruÃ Jens

Aw: Release BrickyardÃ³

Geschrieben von rdjango - 14.05.2013 17:52

Hallo,

neues vom fleissigen Mod-Produzenten:

Chevy Monza

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38337>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105185.jpg>

Simca Rally

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38364>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105260.jpg>

Alfa Junior Gr.2

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38366>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105263.jpg> B)

GruÃ

rdjango

Re:Aw: Release BrickyardÃ³

Geschrieben von Monello1964 - 14.05.2013 18:00

rdjango wrote:

Hallo,

neues vom fleissigen Mod-Produzenten:

Chevy Monza

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38337>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105185.jpg>

Simca Rally

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38364>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105260.jpg>

Alfa Junior Gr.2

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38366>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2013/05/thumbs/105263.jpg> B)

Gruß
rdjango

Remind <http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=37945> :whistle:

Cheers

Lucas

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von B8man - 14.05.2013 18:41

Aber bitte nicht in die Budeninstallation damit.

Gruß

B8'

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von Samstrike68 - 14.05.2013 19:31

Eine Frage, ich mag den A110 so sehr, der Breitbau wäre ja fein aber nicht in Sicht.

Der Originale tut es auch, aber die Felgen..... !

Wäre es machbar andere Felgen dafür zu modden oder von anderen Fahrzeugen zu nutzen ?

Nur eine Theoretische Frage.

=====

Aw: Release Brickyard³

Geschrieben von kart1803 - 14.05.2013 20:34

Hallo Samstrike,

natürlich kann man auch andere Felgen dafür bauen, bzw. nutzen.

Die der originalen GTL Fahrzeuge kann man so umbauen und muss diese Standalone machen.

Für gemoddete Felgen gilt:

Zuerst Permission vom Erbauer einholen und dann Standalone anpassen.

Das geht aber auch nur wenn Du ein neues Fahrzeug paintest und dies zusammen mit den Felgen die dann Standalone sind beim TÜV einreichst.

Der Weg diese Standalone zu machen und auf das jeweilige Fahrzeug anzupassen ist ein wenig aufwändig. Bei Fragen dazu einfach eine PM an mich.

Hoffe geholfen zu haben.

Gruß,
kart1803/ Oliver :)

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Samstrike68 - 14.05.2013 20:38

Danke Oliver für die ausführliche Erklärung,

doch mehr Aufwand als gedacht.

Permission dann von 10Tacle da er ein Original ist, aber die gibt es ja nicht mehr !?

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von Ron Zacapa - 14.05.2013 21:18

Chevy Monza Dekon

The next Group5 big banger. Und macht der hoellischen Spass!

Hoffentlich auch bald auf den ABB servers zu sehen, oder?

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von GreenHellRacer - 14.05.2013 21:20

Da wäre ich auch dafür, in meiner offline Installation läuft er schon...

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von kart1803 - 14.05.2013 21:42

Samstrike68 schrieb:

Permission dann von 10Tacle da er ein Original ist, aber die gibt es ja nicht mehr !?

Von denen brauchst Du keine Permission mehr.

Gruß,

Oliver

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von NIKMAN - 16.05.2013 22:56

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=38337> <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/105184.jpg>

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von P. Waschk - 20.05.2013 21:05

Jetzt auch neu der Simca Rallye 2!

Musste ich mir direkt mal ein painten... :-D

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/SImca.jpg>

Aw: Release BrickyardÂ³

Geschrieben von NIKMAN - 14.02.2014 17:10

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=40120>

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2014/02/full/110829.jpg>