Hungaroring V2

Geschrieben von DerDumeklemmer - 30.07.2007 22:11

Hallo,
RacerM hat zugestimmt, dass ich am Hungaroring mal feucht durchwische....
Das Ergebnis für den Supercup-Event nächsten Sonntag steht als Hungaroring V2.0 zum Download bereit.
Testet den Kurs mal bitte sorgfältig durch, bis Samstag-Nachmittag können ggf. noch Probleme am Kurs behoben werden.

Die FPS werden leider nicht mehr besser.
Dass liegt an der Objekt-Struktur (GP4 Konvertierung). Ich hab bereits versucht das Maximum an FPS rauszuholen.

Wenn Ihr Probs mit den FPS habt, dreht bitte ggf. die Details runter und schaltet die Spiegel aus.

Ich hab den 3. Server zum Üben eingestellt (alle bisherigen Supercup-Kurse mit ALLEN Autos, auf vielfachen Wunsch auch DeTomaso), am Sonntag wird er wieder die gewohnten Langstrecken hosten...

Gruß,
Uwe

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von Uffluhr - 31.07.2007 12:02

Hallo Uwe,
der Spritverbrauch passt nicht ganz.
Bin eben mit dem TVR gefahren, hab für 6 Runden getankt und bin in der 9. Runde ausgerollt.

Ich checke heute nachmittag nochmal ein offline-rennen.

Sieht jetzt gut aus, die Strecke :)

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von Micha - 31.07.2007 12:39

runter und schaltet die Spiegel aus

...genau, mittlerweile weiß ich ja, wer was gegen den Heckspoiler meines Police-Porsche hat. Außerdem ist es so viel spannender. Ach wird das schön, zu wissen es knallt, aber eben nicht zu wissen wann.

so, dann mach ich mich mal an die arbeit und werden ungarn mal im 911 durchkneten.

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von Uffluhr - 31.07.2007 13:42

Bin ma ein Rennen offline gefahren,
die Framerate ist ausreichend für einen Event.
Aber ich bekomme cut-warning bei Einfahrt zur Boxengasse (ansonsten sind die cut-warnings ok).

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von cradossk - 04.08.2007 16:04

Cutwarnung bekomme ich bei der Boxeneinfahrt auch.

=====

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von DanImfast - 04.08.2007 19:59

Falls jemand arge FPS-Probleme hat, helfen vielleicht auch schon neue Grafikkarten-Treiber. Bei ATI-Karten habe ich da mit den DNA-Treibern gute Erfahrungen gemacht, knnt Ihr selbst ja mal ausprobieren. ltere Radeons lassen sich damit auch "softmodden" und komfortabel bertakten.

Gru,
Daniel

=====

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von DerDumeklemmer - 04.08.2007 21:38

nene, die FPS-Probs resultieren aus der Chaotischen Objektruktur (~8.000 Objekte).

Ich hab die .trk nun von ber 300KB auf 45KB reduziert, besser krieg ich es nicht mehr hin.

Das Update kommt im Laufe des Abends....

Gru,
Uwe

=====

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von 51!N - 05.08.2007 13:28

Luft viel besser jetzt, gute Arbeit mal wieder, Uwe!

Dangg!

=====

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von Uffluhr - 05.08.2007 13:38

Joh, die Framerate ist nun deutlich besser.:woohoo:

Der Spritverbrauch passt jetzt auch, nur die Cut-Warning bei der Boxeneinfahrt gibts weiterhin, is aber nich schlimm.

Der Event kann kommen ...

=====

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von DerDumeklemmer - 05.08.2007 17:14

Uffluhr schrieb:

Joh, die Framerate ist nun deutlich besser.:woohoo:

Der Spritverbrauch passt jetzt auch, nur die Cut-Warning bei der Boxeneinfahrt gibt's weiterhin, is aber nich schlimm.

Der Event kann kommen ...

...uff, das war aber auch ein zickiges Biest :-)

Wo genau ist denn die Cut-Warning? Ich kannte nur die an der Boxenausfahrt, aber an der Boxeneinfahrt habich keine gesehen..

GruÃ,
Uwe

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von Uffluht - 05.08.2007 17:42

Hallo Uwe,
die Cut-Warning ist gleich am Anfang der Boxenfahrt,
siehe Bild

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/CUTwarn.JPG>

Re:Hungaroring V2

Geschrieben von DerDumeklemmer - 05.08.2007 18:12

Uffluht schrieb:
die Cut-Warning ist gleich am Anfang der Boxenfahrt,
siehe Bild

hmpf, das ist fÃ¼r den/der/die/das Event gleich nun leider zu spÃ¤t, aber ich mache danach noch ein finales Update (hatte auch gesehen, dass die Transparenz der Zeune durch die vielen Zwischenversionen gelitten hat).

Hoffentlich gibt das gleich kein Chaos wÃ¤hrend der Boxenstopps...

GruÃ,
Uwe

PS: Ich bin gerade mal ei paar Boxenstopps gefahren. Wenn man sauber auf der StraÃe bleibt ohne die Curbs zu benutzen scheint es ohne Warning hinzuhauen.
Aber ich mach nach dem Event noch ein Update, hab noch gesehen mir ist ein bisschen Geometrie (die Leitplanken in der Boxengasse) fliegen gegangen...

Beitrag geÃ¤ndert von: DerDumeklemmer, am: 2007/08/05 18:44