

---

## Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von cyressm82 - 09.12.2012 16:52

---

Hallo zusammen,

ich habe mir gestern gt legends installiert.  
und bin bis zur zweiten cup classe gefahren.

nun habe ich Ã¼ber nacht den autoupdater laufengelassen und als ich heute ein cup rennen starten will.  
lÃ¤sst das spiel normal zum rennstart ich spawn in meinem auto das irgendwo im grÃ¼nen rumsteht und das rennen wird wegen fehlstart abgebrochen.

egal welches auto und auf welcher strecke.  
sogar mit den original legends autos geschieht dies.

ich habe die win gt legends version.  
was kann ich tun?

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von B8man - 09.12.2012 19:10

---

Herzlich Willkommen bei den GrÃ¼nen,

der Autoupdater pimpt dein GTL fÃ¼r den Onlinebetrieb auf, verpasst ihm die ein oder andere Strecke, hier und da ein zusÃ¤tzliches Auto und ein paar zusÃ¤tzliche Skins. Damit verabschiedet sich dein GTL allerdings von der OfflinebÃ¼hne, da die Klassen und Massen der Fahrzeuge nicht mehr Offline-Cup kompatibel sind.

Wenn du die klassische GTL Karriere starten mÃ¶chtest installiere GTL ein zweites Mal und belasse es bei dem Originalinhalt. Aber wofÃ¼r= Richtig Rennen ist Online.

GruÃ

B8'

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von cyressm82 - 10.12.2012 09:40

---

aha ok danke,

ich wollte erstmal den sp als training durchspielen.  
manche strecken gehen komischerweise ohne probleme.

wie gehe ich am besten vor damit ich meinen sp fortschritt nicht verliere?

spiel nochmal drÃ¼ber installieren (wenn das geht, habe die steam GTL version)  
oder kann ich die bierbuden dateien nochmal deinstallieren??

oder hat mir jemand zufÃ¤llig die original strecken als datei? die kÃ¶nnte ich dann reinkopieren und das sollte auch gehen.  
:dry:

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von Thomas Beck - 10.12.2012 13:13

---

am besten ist : den bestehenden GTL-ordner umbenennen. dann deine steamversion installieren und schon hast du eine installation die buddenrein ist sowie eine fÃ¼r dein offlinegehampel.  
Offline braucht kein Mensch!!

---

Gruß Thomas

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von cyressm82 - 10.12.2012 14:37

---

sehr gute idee,

wie bekomme ich aber den spielstand von der alten in die neue version bzw. welche datei muss ich übertragen die den stand enthält??

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von Dvorak - 10.12.2012 15:21

---

Hallo cyressm82,

ich glaube der Ordner "UserData" sollte alles Notwendige enthalten.

Viele Grüße  
Dvorak

=====

## Aw: Nach erstem Autoubtate kein Rennstart

Geschrieben von DerOlf - 22.03.2013 12:56

---

Der Thread ist zwar schon ein bisschen älter, aber in Punkto Spielstandsicherung und Karriere nicht ganz korrekt.

Ich stand neulich vor dem gleichen Problem wie der Themenersteller. Kein Karrieremodus mit ABB-GTL.  
Ich habe die Vermutung, dass es am ABB-Car-Classes Patch liegen könnte, denn dieser ersetzt die klassischen GTL-Klassen (FIA-Klassement) durch andere Klassen (ABB-Klassement), woraufhin die klassischen Fahrzeugklassen keine Wagen mehr enthalten. Zumindest ist in meiner aktuellen Installation nur eine einzige Rennserie spielbar (Cup-A; Minimanía). Dort gehen dann insg. 38 Minis an den Start. In allen anderen Rennserien ist kein einziges Fahrzeug/Team zugelassen.  
Wahrscheinlich wäre alles noch spielbar, wenn die klassischen FIA-Klassen auch nach dem ABB-Patch vorhanden wären.

Den Spielstand von GTL. komplett zu sichern, ist mir bisher noch nicht ein mal gelungen. Es reicht bei weitem nicht, nur den Ordner "UserData" aus dem GTL-Stammverzeichnis zu kopieren. Auch ein Ordner "GTR" in den "eigenen Dateien" sollte gesichert werden (zumindest behaupten einige Leute, dass auf diese Weise der Spielstand gesichert werden kann). Leider funktioniert auch dies nicht (ich bin damit bisher 3 Mal gescheitert, und beim letzten Mal fehlten mir nur noch die 2 Ausdauerklassiker). Bisher hatte ich nur einmal Glück, und da hatte ich ein Backup der Systempartition erstellt, sowie die beiden Ordner "UserData" und "GameData" aus dem GTL-Ordner gesichert.

Was muss man tun, wenn man sein Profil ohne diesen Aufwand in eine neue Installatoon hinüberretten will?

=====