
Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von herakles - 01.11.2012 13:16

Moin!

Ich habe soeben auf der Pilsbierbude folgenden Thread gefunden:

http://www.pilsbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,122/func,view/catid,6/id,132056/lang,de/#132056

Da geht es um einen Mod, der sich wohl "Power & Glory" nennt und f  r GTR2 das bietet, was GTL schon kann - eben die alten Autos etc.

Ist das eine Konkurrenz f  r mein hei   geliebtes GTL? Kennt jemand den Mod? Muss ich bald GTR2 spielen, weil es besser ist? :(

Hier der Link zum eigentlichen Projekt:

<http://www.gtlw.co.uk/>

Warum gibt es so ein Mod, wenn es doch GTL gibt? Damit Leute, die GTR2 besitzen keine 5 EUR f  r GTL ausgeben m  ssen? Wohl kaum...

Jungs, rettet mich mit Wissen! :whistle:

Viele Gr   e
Herakles

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Philipp - 01.11.2012 14:27

Der Grund ist folgender (zumindst sehe ich das so).

GT Legends simuliert eine reale Rennserie mit alten Fahrzeugen auf den heutigen modernen Rennstrecken.

Der P&G Mod basiert zwar auf den Fahrzeugen aus GT Legends, simuliert aber die Fahrzeuge von damals. Des weiteren sind die Fahrzeuge exakt so aufgebaut, wie sie damals in den Rennserien fuhren.

Und du hast den gro  en "Vorteil, das du die Fahrzeuge des Power&Glory Mods auch bei Regen fahren kannst.

Im direktem Vergleich gef  llt mir der P&G Mod besser, ich fahre aber trotzdem auch weiterhin GT Legends gerne.

Aber Konkurrenz zum GT Legends hier auf der Altbierbude wirst du glaube ich nicht bef  rchten m  ssen.

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Samstrike68 - 01.11.2012 19:47

Wei   man denn schon ob der Mod auf die Pilsbierbude kommt ?

Eine Dauerhafte Konkurrenz sehe ich auch nicht, probieren w  rde ich ihn aber schon gerne mal. (Ohne 2.Installation)

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Philipp - 01.11.2012 21:01

F  r den P&G Mod wird eine reine Neuinstallation empfohlen. Das w  re dann die Option 2 im Installationsmen  .

Ich kann diesen Mod wirklich uneingeschr  nkt empfehlen. Die Fahrzeuge fahre sich wirklich noch realer, als die GT Legends-Fahrzeuge, weil eben die Physiken auf den technischen Stand der damaligen Fahrzeuge aufbaut und nicht wie

bei GT Legends auf dem heutigem technischem Stand der Fahrzeuge.

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von !Dirk - 04.11.2012 09:33

...so wie ich das also verstanden habe ist der P&G Mod ein GTR2 aus dem alle Fahrzeuge gelÃ¶scht wurden und darauf dann die "alten" Fahrzeuge implementiert wurden. So ist es dann auch mÃ¶glich mit entsprechendem Wetter unterwegs zu sein. Nun so etwas ist doch keine Konkurrenz zu GTL, nur die Frage stellt sich, kann man so einen Mod nicht hier in der ABB integrieren? Auf der "Roten" laufen auf den Servern ja auch rFactor & rFactor2 also zwei ganz verschiedene Sims.

Ig !Dirk

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von B8man - 04.11.2012 09:55

Ich glaube keiner von den Verantwortlichen mÃ¶chte sich fÃ¼r ein bisschen Regen ein zweites Spiel an die Beine binden.

GruÃ

B8'

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Philipp - 04.11.2012 10:19

!Dirk schrieb:

...so wie ich das also verstanden habe ist der P&G Mod ein GTR2 aus dem alle Fahrzeuge gelÃ¶scht wurden und darauf dann die "alten" Fahrzeuge implementiert wurden. So ist es dann auch mÃ¶glich mit entsprechendem Wetter unterwegs zu sein. Nun so etwas ist doch keine Konkurrenz zu GTL, nur die Frage stellt sich, kann man so einen Mod nicht hier in der ABB integrieren? Auf der "Roten" laufen auf den Servern ja auch rFactor & rFactor2 also zwei ganz verschiedene Sims.

Ig !Dirk

Du hast 2 MÃ¶glichkeiten, 1 mal die, wie du es gesagt hast, das alle Dateien die nicht benÃ¶tigt werden, aus GTR2 gelÃ¶scht werden und durch die Dateien vom P&G Mod ersetzt werden.

Es gibt aberb auch die MÃ¶glichkeit den Mod so zu installieren, wie jeden anderen Mod bei GTR2, das alles originale bei GTR2 trotzdem erhalten bleibt.

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von !Dirk - 04.11.2012 10:29

B8man schrieb:

Ich glaube keiner von den Verantwortlichen mÃ¶chte sich fÃ¼r ein bisschen Regen ein zweites Spiel an die Beine binden.

GruÃ

B8'

ist es denn wirklich NUR das bisschen Wetter oder warum sind einige Leute davon so begeistert?

Gruß Dirk

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von B8man - 04.11.2012 10:36

Naja, die Mod an sich ist klasse, macht aus GTR² ein anderes Spiel, aber schneidet sich viel zu viel mit dem was hier angeboten wird.

Mir geht es bei dem Power und Glory Mod so, wie mit GTR² selber. Sieht gut aus, fühlt sich irgendwie vertraut, reicht aber an das für mich anspruchsvollere GTL nicht ran.

Gruß und schönen Sonntag

B8'

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Taffy - 04.11.2012 10:59

!Dirk schrieb:

(...) Nun so etwas ist doch keine Konkurrenz zu GTL, nur die Frage stellt sich, kann man so einen Mod nicht hier in der ABB integrieren? Auf der "Roten" laufen auf den Servern ja auch rFactor & rFactor2 also zwei ganz verschiedene Sims.

Ig !Dirk

Ich habe den lange erwarteten 3. Release des Power and Glory (P&G) Mods mal getestet und bin absolut begeistert auf welches Niveau die Jungs vom GTL Workshop ihren Mod geschraubt haben. Allein schon die Sounds sind atemberaubend.

Bislang fehlt P&G eine Plattform für Online Rennen und ich würde mich auf jeden Fall freuen, wenn es diese geben würde. Verdient hätte es dieser Mod allemal. Für mich kommt da eigentlich nur die Infrastruktur der Bude infrage, um dauerhaften Fahrspaß zu garantieren. Sich ständig neue Fahrzeug-Packs zu installieren nur um an dem einen oder anderen Rennen teilnehmen zu können macht keinen Spaß. Da lobe ich mir den den großartigen Autoupdater.

Wenn sich genügend Leute zusammenfinden, die bereit sind den Aufwand dauerhaft zu stemmen, dann hat P&G eine Chance. Ob der P&G3 Mod in einer vorhandenen Bude integriert werden kann / soll / wird oder eine neue Bude aufgemacht wird, wird sich zeigen.

Ich mag GTL, ich liebe Rennen mit historischen Fahrzeugen und ich fühle mich hier auf der Altbierbude zuhause. Und ich finde es schade, wenn der P&G3 Mod weiterhin im Offline Keller schlummern müsste.

Bis denne und Euch allen einen schönen Sonntag!

Gruß

Jens (Taffy)

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von H1TM4N - 04.11.2012 11:18

Hi,
ich bin froh wenn's mal nicht regnet!:-P

Also ich bin mit GTL völlig ausgelastet auch ohne Regen.

Konkurrenz gibt es zu GTL gar nicht, nicht zuletzt weil die Altbierbude und die ganzem " Irren " hier ein entscheidender Teil dieses Spiels sind!

Oh nein ich hab das böse S Wort benutzt...

H1T

=====

Aw: Power & Glory Mod[GTR2]

Geschrieben von Mental Gear - 04.11.2012 11:21

Da P&G im Offline Keller schlummern möchte ist nicht ganz korrekt.
Gamers Crib bietet schon seit 2007 einen P&G Server und auch Events und Meisterschaften.

=====