
Release Scirocco by Team CC

Posted by B8man - 2012/08/31 18:21

VW Scirocco 1 (Typ 53) für GT Legends by Customs Compagneros and friends (August 2012)

Version 1.0

Physik: Greg7

Sounds: Ducfreak

2D / 3D / Implementierung: Scyrion

Der Scirocco - Sportwagenikone der 70er

Ein langgehegter Traum findet mit diesem Release endlich seinen Abschluss: den Scirocco in all seinen vielen Facetten erlebbar zu machen. Über 3 Jahre Entwicklungszeit und tausende investierter Stunden zeigen, wie hoch unser Anspruch war, dieses Auto möglichst authentisch als Mod für GTL umzusetzen. Das Ergebnis erfüllt uns mit Stolz und Freude und wir freuen uns, den Wagen endlich mit Euch teilen zu können.

Nach seinem "holprigen" Motorsport-Debut im VW Junior Cup 1976 fand der Scirocco schnell seinen Weg in diverse Rennserien der damaligen Zeit, wo er mit deutlich besserem Erfolg eingesetzt wurde. Neben der ETCC, dem deutschen Rundstreckenpokal und diversen anderen Rennserien war der Scirocco auch in der amerikanischen Trans Am und der SCCA GT3 Meisterschaft zu finden.

Ihr werdet in diesem Mod viele herausragende Fahrzeuge aus der Rennsportgeschichte des Scirocco detailgetreu wiedergegeben finden. Darunter befinden sich Fahrzeuge aus dem VW Junior Cup, der ETCC und dem DRP als auch die außergewöhnlichen Trans Am Wagen von Milt Minter und Bill Scott sowie den 2-maligen SCAA GT3 Sieger von Tom Davey in seinem auffälligen gelb-schwarzen Design. Auch ein paar moderne Sciroccos von KWL Motorsport und dem Team Menden sind zu finden.

Es gibt viele unterschiedliche Chassis-Varianten, Cockpits, Lenkräder, Spoiler, Anbauteile und nicht zuletzt Physiken. Wir empfehlen daher, Euch möglichst alle Wagen einmal anzuschauen. Es gibt viel zu entdecken! :)

Ebenfalls wurden 3 verschiedene Sounds erstellt und 2 davon sind in diesem Release aktiviert. Der 3. Sound ist für die Hillclimb Sciroccos vorgesehen, die zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht werden.

Der Scirocco ist in der GTC-TC-76 angesiedelt. Auch wenn er hier naturgemäß zu den langsamsten Fahrzeugen zählt (wir haben versucht, den Scirocco mit möglichst realistischer Leistung auszustatten und trotzdem konkurrenzfähig zu bleiben) macht der Fronttriebler doch sehr viel Spaß und überzeugt durch sein eigenwilliges Fahrverhalten und seine Wendigkeit. Er erfordert eine gewisse Eingewöhnungs- und Umgewöhnungszeit doch dann belohnt er mit einem einzigartigen (sehr realistischen) Fahrgefühl. Auf das Fahrmodell haben wir viel Mühe verwendet und durch die Zusammenarbeit mit Michael Schmitz (Scirocco-Pilot in der Yougtimer Trophy), der den Wagen immer wieder Probe fuhr und wertvolles Feedback gab, konnten wir das Fahrverhalten Stück für Stück seinem realen Vorbild annähern. Das vorliegende Ergebnis stimmte selbst Michael Schmitz euphorisch und daher wünschen wir Euch genauso viel Spaß beim Fahren des Scirocco wie wir beim Erstellen hatten.

Scirocco Physics Readme Deutsch

(Von Greg7. Übersetzung von Scyrion - teilweise etwas freier übersetzt)

Im GTL Release des Scirocco sind 4 verschiedene Fahrphysiken enthalten.

- Seriennahe / Gruppe 1 Fahrzeuge
- Gruppe 2 ETCC Fahrzeuge
- 1976 Trans Am Fahrzeuge
- SCCA GT 3 Fahrzeuge der späten 70er

Seriennahe / Gruppe 1 Fahrzeuge:

Mitte der 70er Jahre war der Scirocco auf vielen Rennstrecken der Welt ein beliebtes Fahrzeug.

Trotz wenig Leistung und Grip ist der "kleine" Scirocco ein hervorragendes Fahrzeug für einen Markenpokal, genau wie zur damaligen Zeit.

Der Gruppe 2 ETCC Scirocco ist wahrscheinlich der bekannteste Vertreter dieses Modells. Nachdem die FIA 1976 das Gruppe 2 Reglement stark veränderte wurde der Scirocco in dieser Gruppe schnell sehr erfolgreich. Es sind Gruppe 2 Wagen mit original 4- und 5-Gang VW Motorsport Getriebe vertreten.

1976 ließ Bill Scott 2 Sciroccos für die amerikanische Trans Am Serie aufbauen. Mit der Unterstützung von VW waren diese Autos im Grunde genommen Kopien von Gruppe 2 Autos mit einigen technischen und aerodynamischen Veränderungen.

Diese 2 Fahrzeuge besitzen eine nur leicht veränderte Gruppe 2-Physik. Sie sind jedoch genau so schnell wie ihre Gruppe 2 Pendant.

1979 nahm Tom Davey zwei bei Müller Tuning in Deutschland aufgebaute Scirocco, stattete diese mit trockenumpfgeschmierten Super V Motoren aus und gewann damit die SCCA GT3 Meisterschaft.

Diese 2 Fahrzeuge verfügten zwar über mehr Leistung - sind jedoch schwerer als die anderen.

FAHRTIPPS:

Da sowohl Lenk- und Beschleunigungskräfte bei einem Fronttriebler auf die beiden Vorderräder wirken haben diese Autos bei niedrigen Geschwindigkeiten die Tendenz zu untersteuern.

Um dieser Charakteristik in langsamen und mittelschnellen Kurven entgegenzuwirken ist es nötig, in der Kurve frühzeitig wieder Gas zu geben um die Front in Richtung Kurvenscheitel zu ziehen.

In Fahrzeugen mit Heckantrieb würde man in dieser Situation etwas Gas wegnehmen um die Hinterräder zu entlasten und das Fahrzeug zum Einlenken zu bewegen - etwas, das im Scirocco so nicht funktioniert. Dadurch würde lediglich mehr Last auf die ohnehin überlasteten Vorderräder übertragen. Versuche daher bei der Einfahrt in langsame und mittelschnelle Kurve so früh wie möglich wieder aufs Gas zu gehen und den Wagen so über die Beschleunigung in Richtung Kurvenausgang zu ziehen.

Das ist schwieriger umzusetzen als es sich zunächst anhört, denn auch wenn es einem nicht auffällt ist man mit Hecktrieblern daran gewöhnt, beim Einlenken Gas wegzunehmen. Beim Scirocco muss man sich dazu zwingen, dies nicht zu tun.

Wenn man das erst einmal verinnerlicht hat und anfängt zu spüren, wie man den Wagen mit dem Gasfuß Richtung Kurvenausgang bewegen kann dann macht das jede Menge Spaß. Zu viel Gas kann die Vorderräder jedoch zum Durchdrehen bringen und sie verlieren an Grip. Normalerweise beginnt das kurveninnere weniger belastete Vorderrad an Haftung zu verlieren und das Fahrverhalten bewegt sich wieder Richtung Untersteuern. Umso wichtiger ist es, das Gas im Grenzbereich genau zu dosieren.

Auch ein Erhöhen des Antriebsdifferential-Wertes kann helfen, das Verhalten des kurveninneren Rades in diesen Situationen zu verbessern.

In Hochgeschwindigkeits-Kurven ist die Situation aufgrund des leichten Hecks des Scirocco etwas anders. In der Kurve vom Gas zu gehen wird den Wagen zum Übersteuern bringen oder in einem Dreher enden. Auch hier hilft etwas, dass in einem Hecktriebler nur die wenigsten versuchen würden. Überraschenderweise ist es die selbe Lösung, die auch das Untersteuern in langsamen Kurven beseitigt: ein beherzter Tritt aus Gaspedal... bis zum Bodenblech.

In einem Hecktriebler und einem Auto das im Hochgeschwindigkeitsbereich leicht wird würde niemand auf die Idee kommen, den Wagen mit einem Tritt auf das Gaspedal einfangen zu wollen. Aber genau das braucht der Scirocco. Gewicht wird auf die unbelasteten Hinterräder verlagert und der Frontantrieb zwingt das Heck wieder in die Spur. Das man dabei auch noch schneller wird, ist ein angenehmer Nebeneffekt.

Die Kurveneintrittsgeschwindigkeit kann durch die Bremsbalance sehr stark beeinflusst werden.

Hat man durch ein sehr leichtes Heck in der Kurveneinfahrt Probleme den Wagen zum Einlenken zu bewegen, hilft es etwas mehr Bremskraft auf die Hinterräder zu verteilen.

Dies gilt auch im Umkehrschluß.

Neigt der Scirocco im Kurveneingang auf der Bremse zu Drehern ist dies oft ein untrügliches Anzeichen dafür, dass auf der Hinterachse zu viel Bremskraft anliegt.

Im Standardsetup ist der Wagen mit ein wenig Querstabilisator auf den Vorderrädern eingestellt. Hat man sich ein wenig daran gewöhnt, das Übersteuern bei hohen Geschwindigkeiten mit dem Gasfuß zu kontrollieren, kann der Querstabi vorn auf 0 zurück gestellt werden. Dies verbessert das Einlenkverhalten bei niedrigen Geschwindigkeiten. Auf langsamen Kursen sollte der vordere Querstabi generell auf 0 gestellt werden.

Auf Kursen mit hohen Geschwindigkeiten kann man etwas mehr Frontstabi einstellen falls einem der Wagen etwas zu "lose" erscheint.

Beim Scirocco dreht sich alles um die Front. Was auch immer der Vorderwagen macht - ob gut oder schlecht - das Heck

wird dem folgen.

Auch wenn das Heck etwas treibt, das einem nicht gefällt so ist doch der Vorderwagen immer der Schlüssel dazu, dieses Verhalten unter Kontrolle zu bringen. Der Denkansatz ist also ein etwas anderer wenn man einen Fronttriebler fährt.

Für mich ist das zu einem sehr viel Spaß machenden Erlebnis geworden.

/Greg 7

INSTALLATION

Zur Installation die 7z-Datei in das GT-Legends Hauptverzeichnis entpacken, bei der Nachfrage bzgl. "vorhandene Dateien überschreiben" mit ja bestätigen, es gehen keine Original-Daten verloren.

Bei Problemen oder manueller Installation der einzelnen Ordner müssen diese Pfade eingehalten werden:

der Ordner "VW Scirocco Mk1" in /GTL/GameData/Teams/GTC-TC-76

der Ordner "Scirocco-Mk1_SA" in /GTL/GameData/Sounds/Cars

Für durch die Installation entstandene Schäden übernehmen wir keine Haftung.

Die Dateien dürfen ohne ausdrückliche Zustimmung aller am Projekt beteiligten Urheber nicht verändert, konvertiert oder weiter verwendet werden. Dies gilt insbesondere für die von Ducfreak erstellten Sounds! Einer Konvertierung stehen wir grundsätzlich nicht abgeneigt gegenüber, jedoch werden wir darauf achten, dass der Qualität der Mod Rechnung getragen wird. Eine GTR2-Version des Scirocco ist bereits in Arbeit.

Neue Skins sind natürlich immer willkommen und wir freuen uns auf die von Euch erstellten Fahrzeuge. Die Templates werden in Kürze zur Verfügung stehen.

Über Eure Kommentare, Lob, Kritik, Anregungen würden wir uns freuen. Entweder in den entsprechenden Foren oder schreibt an: scyion@mail.com

Wenn Du den Scirocco hosten möchtest, frag bitte bei uns an:
(per PN auf der Altbierbude, GTR4u oder Nogrip // Username: Scyion oder Greg7).

Das Auto nur inklusive dieser readme kopieren!

DANK + CREDITS

Wir bedanken uns bei allen, die an der Entstehung des Scirocco mitgewirkt und/oder diese gefördert haben.

Kart1803 - Teamkollege und Stein der alles ins Rollen gebracht hat.

Mit Dir hat alles begonnen Compagnero, und ohne Dich hätte ich gar nicht erst mit dem Moden angefangen.

papa syber 97 - Das Scirocco Bildarchiv auf Zuruf

Vielen Dank für die unzähligen Fotos. Du hast diesen Detailgrad erst möglich gemacht. Vielen Dank für Deine stetige Unterstützung.

Ducfreak - Meister der 8 und 16 Ventile-Akkustik

Danke für diese phantastischen Sounds und dass Du dich bereit erklärt hast, diese zu erstellen. Die Sounds haben den Wagen für mich erst perfekt gemacht.

Michael Schmitz - Unser Mann fürs Feeling

Vielen Dank Micha für die Probefahrten und das tolle Feedback. Du warst ein echter Glücksfall für den Wagen.

Auer-Power-Motorsport

Vielen Dank für Eure Unterstützung, das Feedback und die zahllosen tollen Fotos. Ihr seid ein Wahnsinns-Team! :)

Vielen Dank an das Team der Altbierbude wo die Entwicklung des Scirocco ein ÄuÄerst fruchtbares Zuhause gefunden hat. Ein besonders dickes DankeschÄ¶n an B8man fÄ¼r "Alles". :)

Weiterer Dank geht an das das GTR4u.de-Team, nogripracing.com und racingfr.com, ohne deren Plattformen der Ideentransfer nicht mÄ¶glich wÄ¶re und den GT-Legends Machern Simbin, die mit ihrem StÄ¼ck Software eine einzigartige Basis fÄ¼r dieses Add-on geschaffen haben.

Vielen Dank auch an virtualr.net und bsimracing.com fÄ¼r Eure wohlwollende Berichterstattung.

Danke auch an die Communities und alle, die die Entwicklung des Scirocco mit ihren Kommentaren so positiv begleitet haben und dadurch die Motivation immer hoch gehalten haben auch wenn mal "Funkstille" war.

Dank an alle Betatester und jeden, den ich hier vergessen habe. ;)

Ein besonderes DankeschÄ¶n an Cooky!

Viel SpaÄ¶ mit dem Scirocco und viele spannende Runden auf den Strecken dieser Welt wÄ¼nscht das Team CC & friends.

Cu on track!

/Scyrion

VW Scirocco 1 (Typ 53) for GT Legends by Customs Compagneros and friends (August 2012)
Version 1.0

Physics: Greg7

Sounds: Ducfreak

2D / 3D / Implementation: Scyrion

The Scirocco - Iconic Sportscar of the 70s

A long-kept dream has now become reality: to let you experience the Scirocco in all its glory. More than 3 years of development and thousands of hours invested may illustrate, how high our aims were to bring this car to GT Legends in the most authentic way. The outcome makes us proud and we are happy to finally be able to share this with you, the community.

After its 'disastrous' motorsports debut with the VW Junior Cup in 1976 the Scirocco quickly made its way into a variety of touring car championships of that decade with greater success. Other than the ETCC and various other german and european championships the Scirocco played a role in the Trans Am and the SCCA GT3 Championship in America.

In this mod you will find many significant cars from the Sciroccos motorsport history down to the smallest detail. Cars from the VW Junior Cup, from the ETCC and DRP as well as the remarkable cars of Bill Scott and Milt Minter from the Trans Am series and the 2-times SCCA GT3 champion Tom Davey with his eye-catching black and yellow Scirocco. The line up is completed by some modern Sciroccos of KWL Motorsport and Team Menden.

There are a lot of different chassis-styles, cockpits, steering wheels, spoilers, add-on parts and last but not least different physics. We recommend that you have a look at all of the cars. There is a lot to discover. ;)

The mod also comes with 3 different sounds, 2 of them are active in this build. The third sound is reserved for the Hillclimb machines that will be released at a later date.

We have placed the Scirocco in the GTC-TC-76. Being one of the slowest cars in this class (we tried to fit the Scirocco with as much as possible realistic power and match the smaller cars of the class) this FWD car is a lot of fun to drive and will put your driving skills to a test. It will require some time to getting used to it but then you will enjoy a unique (and realistic) driving experience. We have put a lot of effort into that driving model and thanks to our collaboration with Michael Schmitz who is a Scirocco driver irl in the german Youngtimer Trophy who acted as a testdriver and provided us

with invaluable feedback we think were able to come very close to the original car.

Now all we have to say is: have as much fun driving the car as we had while making this.

4 Physics variations are included in the GTL release of the Scirocco

Stock fender club racing cars.
Division 2 ETCC
1976 Trans Am
And late 70s SCCA GT3

Club car:

It seemed in the mid 70s most places that raced cars, had some sort of Scirocco cup racing .
Not a lot of power or grip it is a good car to race as a single make, just like it was in real life.

The Group 2 ETCC car is perhaps the most famous. Becoming very successful in the new division 2 class after the FIA changed all of the group 2 rules in 1976.

Not surprisingly it is the most represented car in the mod.

More power, grip, and making some down force in the front with a real spoiler. If driven well it is able to put up a good fight with some of the bigger Div-3 and 4 ETCC cars that have been done for GTL.

There are both 4 and 5 speed Group-2 cars included.

In 1975 Bill Scott had 2 Scirocco's built for the Trans Am series. With support from VW they were basically copies of Group-2 cars with different body work

These 2 cars are also here with very slightly different physics from the Div-2 cars and just as fast.

In 1979 Tom Davey took 2 Div-2 Scirocco chassis built by Muller racing in Germany, installed dry sump supervee engines in them and won the SCCA GT3 championship.

These 2 cars are also here with more power and weight then the other 2.

Driving Notes:

Because all of the turning and accelerating is done by the same 2 front tires, at low speeds the tendency of a FWD cars is to under steer.

In low and medium speed corners to solve this roll back in to the throttle early through the mid corner to keep pulling the front end down to the apex.

In a rear wheel drive car at low speed you might lift of the throttle in this situation to unload the rear tires and get the car to rotate but that will not work well in the sirocco. You will only transfer more weight to the already over loaded front tires. As you enter low and mid speed corners try to be back on the power very early to keep the front end pulling down to the apex of the corner.

This is harder to do than it sounds because even if you don't notice it you have been lifting to rotate rear drive cars all the time and you need to think about not doing it.

Once you start to get it right and can feel the front of the car "drive" down to the apex it's a lot of fun.

Too much throttle and you might spin the front tires causing them to loose grip usually causing the inside unloaded tire to spin and the car will go back to under steer, you need to balance the power right at the edge of grip.

Adding power diff lock can also help here if the inside tire refuses to stay hooked up.

In a high speed corner the situation is somewhat different because of the light rear end lifting off the power mid corner at high speed will cause the car to over steer or spin. Here again we need to do something that would not work in a rear wheel drive car. Surprisingly it's the same thing that fixed the under steer in the low speed corner, get back on the throttle! Hard.

In a rear wheel drive in a high speed loose situation you would rarely go right to full power to save it but this is what you need to do in the Rocco.

It transfers weight to the rear to reload the unloaded tires and the front end pulls the rear back in to line. Also you go faster and that is a good thing.

Corner entry rotation can be hugely effected by the front to rear brake percentage.

Because of the light rear if you are having trouble getting the car to rotate on corner entry adding rear brake will help. The opposite is of course also true.
If the Scirocco wants to spin on corner entry while on the brakes this is almost always an indication of too much rear brake.

The default set up has a small amount of front sway bar in it. As you get used to using power to control the high speed over steer setting the front bar to 0 will help the car turn in better in low speed corners, and should almost always be set to 0 on slow tracks.
Adding some front bar can help on high speed tracks if the car feels a bit to loose for your liking.

Everything is about the front of the car, what ever you can make the front do the rear will follow along good or bad. Even if the back of the car is doing something you don't like you need to control it with the front of the car. It is a little different way of thinking when you are driving.
I have found it to be a very fun experience

Greg7.

INSTALLATION and DISCLAIMER

Extract to your GTL installation folder OR extract to preferred place and copy the extracted Gamedata folder to your GTL installation folder and replace the existing files

For manual installation these folders have to go to the following directories:

"VW Scirocco Mk1" to /GTL/GameData/Teams/GTC-TC-76

"Scirocco-Mk1_SA" to /GTL/GameData/Sounds/Cars

The author can not be held responsible for any losses incurred, either directly or indirectly by the use of these files.

This file is FREE and provided "as is" without warranty of any kind, either expressed or implied.

Modification, re-use or re-release are expressly forbidden without the authors expressed permission. Please respect our work!

This applies especially to the sounds created by Ducfreak!

A GTR2 version of the Scirocco is already in the works.

New skins are always welcome and we are looking forward to your creations. Templates will be available at a later date.

We would be pleased about your comments, praise, criticism, suggestions. Either in the appropriate forums or write to: scyrion@mail.com

If you want to host the Scirocco, please ask us:
(via PM on the Altbierbude, GTR4u or Nogrip // username: Scyrion or Greg7).

CREDITS

We would like to thank everybody involved into the creation process of the Scirocco.

Kart1803 - Teammate and the one who started this project

Without you I wouldn't even have started modding.

papa syber 97 - Our Scirocco stock picture archive

Thank you so much for countless Scirocco pictures and your support. You are the one who made that level of detail possible.

Ducfreak - Maestro

Many thanks for these phantastic sounds and for being up to making them. Your sounds have made the car perfect for

me.

Michael Schmitz - Testdriver

Thank you Mich for your testing runs and the invaluable feedback. You have been one of our greatest assets.

Auer-Power-Motorsport

Many thanks for your support, feedback and countless great pictures. You guys ROCC! :)

Many thanks to the Altbierbude-Team where the development of the Scirocco has found a perfect home. A special thank you goes to B8man - for 'everything' :)

Further thank you goes to GTR4u.de, nogripracing.com and racingfr.com. Without their forums a transfer of ideas would have been much more difficult if not impossible.

Thank you to Simbin for bringing us GTL.

A thank you also goes to virtualr.net and bsimracing.com. Your work is much appreciated.

Thanks to the communities and the people who followed the development of the Scirocco with their positive comments, keeping our motivation on a high level.

Thanks to all the betatesters and everybody I forgot to mention.

A very special thank you to Cooky!

Have fun with the Scirocco and many of exciting laps on the tracks of the world wishes Team CC & friends

Cu on track!

/Scyrion

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by B8man - 2012/08/31 19:03

Push:woohoo:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2012/08/31 21:44

Hola CompagnÃ©ro.

Dir und deinen Mannen meinen herzlichsten GlÃ¼ckwunsch zum Release des Sciroccos.

Wie schon erwÃ¤hnt muss ich aus familÃ¤ren GrÃ¼nden am Wochenende leider auf die Releaseparty verzichten aber mein Kind geht vor wie Du weisst! :)

Da ich den Scirocco gestern ja vorab bekommen habe kann ich nur sagen er ist absolut gelungen. Die Vielfalt an Chassis Varianten und die Perfektion beim Umsetzen des ganzen ist Klasse! :woohoo:

Wie besprochen bin ich am Montag im TS und freu mich dann mit Dir und den anderen endlich ein Paar Runden offiziell zu drehen und gemeinsam "nach zu feiern" :)

Ich freu mich so sehr das ich dich vor 3,5 Jahren mit dem Modding Virus infizieren konnte und diese gute Freundschaft daraus entstanden ist Meifter . :kiss: B)

Dann feiert schÃ¶n heut und am We!
GruÃ auch an deine bessere HÃ¤lfte!

Gruß,
Oliver :)

Re:Release Scirocco by Team CC

Posted by Geedee - 2012/08/31 22:10

Many many congratulations to Markus, Oliver, Greg7 and all of Team CC for finally releasing this long awaited mod.

When I look back to the start it seemed as if it was going to be a simple uncomplicated mod, but now it just sounds so complex and fantastic and a great achievement that I cannot wait to drive it.

Unfortunately I cannot test it as I would want to as my back is still very sore but hopefully soon I can join you guys on track for some different driving fun!!!

Cheers from a cool and wet North East of England.

Gordon aka Gee Deeman :geedee:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Maze - 2012/09/01 03:14

Einfach nur Klasse..

Ein wahres Meisterwerk was ihr da auf die Räder gestellt habt.

<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/froehlich/a023.gif>

Die Roccas sind ja so was von....aber wirklich..

Reinsetzen, losfahren und genießen, geht sofort los, ich schwärme

<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/froehlich/a025.gif>

Vielen Dank allen beteiligten die es möglich gemacht haben den Wüstenwind durch die Bude wehen zu lassen.

Gruß, Matthias

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by B8man - 2012/09/01 09:36

Mit einem Tag Verspätung auch mein Dank an das Team.

Es ist immer etwas Besonderes, wenn man sich nicht mit dem Standard zufrieden gibt, sondern versucht alles aus den Gegebenheiten herauszuholen und die originalen Inhalte an Qualität und Vielfältigkeit zu übertreffen. Die ist schon bei einigen Erweiterungen für die alte Lady GTL der Fall und seit gestern steht wieder ein Meisterwerk in der Downloadliste. Danke für den Scirocco und danke dafür, dass Ihr es so auf die Spitze getrieben habt. Das Warten und das ständige Verbessern bis zum Release hat sich gelohnt. Ich verneige mich vor dem Team.

Danke Markus, Thank you Greg and Ducfreak. Well done.

B8'

Edith freut sich schon auf die kommende ETCC. K.L.I.C.K.

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by frans - 2012/09/01 09:37

"Einfach" KLASSE !!!

Grussen aus Holland

Frans

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by M_Haupenthal - 2012/09/01 10:19

Ohne viele Worte - ich bin begeistert :)

Herzlichen Dank

Gruß Manfred

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2012/09/01 10:19

Ich habe das Fahrzeug bislang nur Offline ausprobiert.

Vom Fahrgefhl erste Klasse mit 3 *.

Beim Sound ist mir aber eine kleine Unstimmigkeit aufgefallen.

Bei cirka 7600-7800/min scheint er sich beim Durchbeschleunigen etwas zu verschlucken.

Nur kurz, aber hrbar.

An meiner neuen Soundkarte liegt es nicht, denn es passiert bei allen Sciroccos immer wieder bei der gleichen Drehzahl.

Es ist nur eine Kleinigkeit, aber vielleicht ist es jemanden andern auch schon aufgefallen.

Roger

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Backhand - 2012/09/01 10:23

B8man schrieb:

Mit einem Tag Versptung auch mein Dank an das Team.

Es ist immer etwas Besonderes, wenn man sich nicht mit dem Standard zufrieden gibt, sondern versucht alles aus den Gegebenheiten herauszuholen und die originalen Inhalte an Qualitt und Vielfltigkeit zu bertreffen. Die ist schon bei einigen Erweiterungen fr die alte Lady GTL der Fall und seit gestern steht wieder ein Meisterwerk in der Downloadliste. Danke fr den Scirocco und danke dafr, dass Ihr es so auf die Spitze getrieben habt. Das Warten und das stndige Verbessern bis zum Release hat sich gelohnt. Ich verneige mich vor dem Team.

Danke Markus, Thank you Greg and Ducfreak. Well done.

B8'

Dem bleibt nichts mehr hinzuzufgen. Hut ab !!!

Ich war etwas skeptisch, ob ein Frontriebler das gleiche breite Grinsen aufs Gesicht zaubert, wie ein Hecktriebler nach einem schnen Drift.

Gestern wurde ich eines besseren belehrt. Ich bin noch nie so quer durch Kurven gefahren wie gestern. Unfassbar !!:woohoo: :woohoo:

Herzlichen Dank für dieses exzellent umgesetzte Renn- und Spaßgerät.

Gruß Birger

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by cooky - 2012/09/01 10:59

Auch von mir ein großes Dankeschön an Markus und Team für diesen traumhaften neuen Wagen.

Das Fahrzeug ist konzeptbedingt einzigartig, dabei aber, wie ich finde, auch noch wirklich hervorragend umgesetzt. Man kauft ihm sofort ab, dass er sich genau so gefahren hat.

Die liebevoll gestalteten Modelle mit den vielen Details, die es zu erkunden gibt, die erstklassige Texturierung, alles einfach grandios. Das Auto sieht auf der Strecke so unheimlich realistisch aus, auch die gesamten Bewegungen während des Fahrens, ein Traum!

Die Sounds, die zu den verschiedenen Varianten passen, wie die Faust aufs Auge, die Unterschiede unterstreichen, ohne aber den Eindruck zu erwecken, man würde ein anders Auto fahren, klasse!

Gestern haben wir jedenfalls schon sehr sehr viel Spaß gehabt und ich denke, den wird uns der Rocco noch lange Zeit bescheren, daher nochmal danke für diese brillante Arbeit!

Niki, runter mit der Kappel! :P

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by f1_edition - 2012/09/01 11:47

Der Wagen ist ein so schöner Fronttriebler, mir geht immer die Kurve aus. :blush: :)

Schade ist nur, das im Scirocco nie ein stärkerer Motor verbaut wurde, damit man ein Duell mit Escort und Co. machen kann.

Bei dem niedriger Leergewicht des VW wäre ja schon 230-270 PS reichen, um mit den Escorts mithalten, gab es in Real in keiner Rennserie einen stärkeren Motor ?!

Nochmals Gratulation dem Team zu diesem einzigen artigen Wagen.

Gruß Andre

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Racingachim - 2012/09/01 11:55

Nachtrag zu gestern abend:

Bin mit einem Lächeln eingeschlafen ! :)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Pisten Sau - 2012/09/03 00:36

B) Einfach nur suppa B)

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/a054.gif>

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by f1_edition - 2012/09/03 01:39

Danke schÄ¶n fÄ¼r diesen kleinen Fronttriebler das hat am WE richtig SpaÄ gemacht. :woohoo: :dance:

http://www.youtube.com/watch?v=91hdRwYSC_I

GruÄ Andre

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/09/03 10:09

So, Wochenende ist vorÄ¼ber und (auch wenn ich das viel zu oft von mir gebe) dieses war tatsÄchlich viiiiiiiiiieel zu kurz! Ich hÄtte echt ewig weiterfahren kÄ¶nnen und scheinbar ging das nicht nur mir so. Daher meine erstes Resumee nach dem ganzen Release-Rummel:

WOW! :woohoo:

Ich gestehe ich bin Ä¼berÄtigt von den ganzen mehr als nur positiven Reaktionen auf das Auto.

Als ich anfang, den Wagen zu bauen hab ich das fÄ¼r mich gemacht. NatÄ¼rlich zeigt man den Wagen auch gern rum, holt sich Tipps, tauscht sich aus.

Jetzt, nachdem der Wagen verÄ¶ffentlicht ist und ich das Feedback sehe und lese wird mir klar: dieser Wagen ist fÄ¼r Euch!

Es war immer der Anspruch, das Auto nicht nur so authentisch wie mÄ¶glich zu machen, der Scirocco sollte dabei auch noch einen HÄ¶llenspaÄ machen. Ich habe lange dafÄ¼r gekÄmpft, dass der Wagen meinen AnsprÄ¼chen nicht nur genÄ¼gt sondern gerecht wird. Ich habe jetzt kurz vor Schluss auch Abstriche in Kauf genommen, denn ich wollte ihn endlich aus der TÄ¼r haben. 3 Tage bin ich den Wagen jetzt intensiv mit Euch gefahren und - er MACHT einen HÄ¶llenspaÄ. Kann man nicht anders sagen. Es ist nicht nur ein Fest fÄ¼r Augen und Ohren - damit Rennen gegen menschliche Gegner zu fahren ist unbeschreiblich. Kurz bevor ich gestern zu Bett ging hab ich noch mal den grÄ¼nen Scirocco 2 Runden Ä¼ber die Nordschleife (Tageszeit 16.00 Uhr) bewegt und das fÄ¼hlte sich einfach "echt" an. Saugeil, ich bin gestern mit einem breiten Grinsen eingeschlafen und wenn ich Eure Posts lese, geht das vielen von Euch ganz genau so.

Ich kann nur noch eins sagen...

Es war mir eine Ehre. :cheer:

P.S.: Freue mich schon auf die Rennen heute Abend. :woohoo:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by GreenHellRacer - 2012/09/03 10:39

Scyrion, ich habs dir im Chat schon geschrieben:

Einfach Wahnsinn das Auto! Es passt wirklich alles, sensationell! Ich bin mit dem Rocco ab der ersten Runde super zurechtgekommen!

AuÄerdem hat es zu meinem ersten Sieg (aufgrund zahlreicher Fehler anderer^^) in Pukekohe Park beigetragen!

Ich bin ebenfalls schon mit dem Auto Ä¼ber die Nordschleife geprÄ¼gelt, man kann ab Pflanzgarten I bis fast zum Schwalbenschwanz jede Kurve Quer nehmen ;-)

Bei irgendeinem 24h-Classic Event im Rahmen des 24h Rennens auf der Nordschleife ist jener Scirocco im Jahr 2010 oder 2011 bei Pflanzgarten II in die Leitplanken gerutscht... Ähnlich wäre es mir fast auch ergangen, da hatte ich ein kurzes Deja-Vu^^ da ich damals live danebengesessen war, habe daheim auch Bilder, lade heute nachmittag mal eins hoch!

Dank die Scyrion und allen weitem beteiligten, Ihr habt eine Wahnsinns-Leistung vollbracht!

Euch geb'igt Lob und Anerkennung für dieses Wunderwerk, man sollte euch in einer eigenen Kategorie in die Ruhmeshalle aufnehmen und ggf. einen "Retro" Scirocco(-R) Cup ins Leben rufen!

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Bommel76 - 2012/09/03 11:21

@Scyrion

Du hättest den Rocco in Absprache mit den Schweden als DLC/Addon anbieten sollen.

~5â, bei >600 Downloads und du hättest dir nen echten dafür kaufen können. :whistle:

Vielleicht solltest du mal ganz unauffällig dein Paypalkonto in deiner Signatur platzieren. :lol:

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by B8man - 2012/09/03 17:47

Nachher reaktivier ich mal den Langstreckeserver, dann kann der Scirocco mal seine Nos-Tauglichkeit online unter Beweis stellen.

Gruß

B8'

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Heizen Ltf - 2012/09/03 17:55

Da sammer dabei dat is priema....

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/09/03 18:02

Heizen Ltf schrieb:

Da sammer dabei dat is priema....

Da sing ich glatt mit! :lol:

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by MichaW - 2012/09/03 18:21

Heizen Ltf schrieb:

Da sammer dabei dat is priema....

...NoS imma wiedaaaaaa... und @Patrick ABB-SC, kein Ding, passiert halt, vielleicht war meine Leitung gestern nicht auf

der HÄ¶he...

GIÄ¼ck auf!

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by P. Waschk - 2012/09/04 09:09

Von mir auch ein DankeschÄ¶n fÄ¼r dieses tolle Auto!

Ich hÄ¶tte nie gedacht, dass man in GTL doch tatsÄ¶chlich einen schnellen Fronttriebler so realistisch umsetzen kann.

Wirklich beeindruckend wie -echt- sich das ganze einfach anfÄ¼hlt.

Qualitativ einer der besten, vor allem authentischen Mods, die ich je gesehen habe!

Nur wenige Mods vermitteln einem das GefÄ¼hl " ja so kÄ¶nnte es sich in echt auch anfÄ¼hlen" -> Danke fÄ¼r das GefÄ¼hl, einen "echten" Scirocco fahren zu dÄ¼rfen!;)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Backhand - 2012/09/05 07:14

P. Waschk schrieb:

Von mir auch ein DankeschÄ¶n fÄ¼r dieses tolle Auto!

...

Qualitativ einer der besten, vor allem authentischen Mods, die ich je gesehen habe!

Nur wenige Mods vermitteln einem das GefÄ¼hl " ja so kÄ¶nnte es sich in echt auch anfÄ¼hlen" -> Danke fÄ¼r das GefÄ¼hl, einen "echten" Scirocco fahren zu dÄ¼rfen!;)

Unterschrieben!:woohoo:

Aber jetzt bin ich gespannt, wie sich der Frontkratzer mit unseren Heckschleudern auf Server 1 macht.
Der Rocco will doch auch mal mit den anderen spielen dÄ¼rfen ;)

GruÄ¶ Birger

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Wolf_A - 2012/09/05 16:42

Hi

Ich habe bisher den Scirocco nur Offline bewegt und bin begeistert. Die Fahrphysik, der Sound und die Optik ist allererste Sahne :cheer: .

Da ist ein Masterpiece gelungen!!!

Vielen Dank an Customs Compagneros and friends und Alle die daran mitgewirkt haben!!!

Hut ab!!!

Wenn ich gleich Zeit habe werde ich den Scirocco auf der Targa (Offline) fahren. Ich bin sicher mit dem Wagen werde ich meinen persoenlichen Rundenrekord dort brechen :)

VIELEN DANK!!!

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Stefan Roess - 2012/09/06 14:42

Super Mod!

Vielen Dank an das gesamte Team! :)

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by SpoiledAngel - 2012/09/06 17:16

Heul...

Es ist sehr schön zu sehen, das der Scirocco ein solch wunderbares Feedback ergeben hat.

Leider habe ich meine Kiste für GTL noch immer nicht am Laufen.

Unseren Jungs aus der Fahrzeugschmiede möchte ich dennoch gratulieren (ich durfte ja die BetaVersion testen). Nicht nur, dass ich es für ein optisch gelungenes Fahrzeug halte, so ist die Reaktion der Mitglieder überwältigend.

Also: Sehr gut gemacht und weiter so.

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/09/13 08:25

Gestern gesichtet:

http://www.abload.de/img/grab_0054wlf3.jpg

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by GreenHellRacer - 2012/09/13 08:32

Super, schaut cool aus!

Ist das wohl eine Andeutung auf einen neuen Skin oder auf ein umfangreicheres Skinpack oder eine Anspielung auf die Templates?

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/09/13 08:40

Erstmal nur ein Skin. Die Templates sind in Arbeit.

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Maze - 2012/09/13 17:27

Scyrion schrub:

Gestern gesichtet:

http://www.abload.de/img/grab_0054wlf3.jpg

Ich wusste es, die Roccas sind wohl doch etwas verfrüht released worden, da ja doch noch einige Fahrzeuge zu fehlen scheinen. :lol: ;) :P

Gruß, Matthias

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by DFAlex - 2012/09/13 19:18

Maze schrieb:
Scyrion schrub:
Gestern gesichtet:

http://www.abload.de/img/grab_0054wlf3.jpg

Ich wusste es, die Roccos sind wohl doch etwas verfrÃ¼ht released worden, da ja doch noch einige Fahrzeuge zu fehlen scheinen. :lol: ;) :P

GruÃ, Matthias
...finde ich nicht...ist wie bei einem Whisky...wird besser je Ãlter :whistle:

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Ã@cemanpolo - 2012/09/17 14:20

Hi Leute so ich muÃ auch mal sagen sehr schÃner Mod ist das geworden,der Scirocco ist ja wohl einer meine Lieblings Autos hier weil ich mit dem groÃ geworden bin habe zwar leider keinen eigenen gehabt aber einen im Reallife einen mit auf gebaut,so aber warum ich das ihr schreibe ganz einfach weil ich mit Scyrion(Markus) in Kontak getreten bin, und ich ihn gefragt habe wegen des Konvertierens zu Race 07 er hat mir die Erlaubnis gegeben ihn fÃ¼r Race07 zu konvertieren mit allem drum und dran,und die frage kamm ja auch in dem Thread auf im Forum der Werkstatt,so aber nun genug erzÃhlt, hier mal 2 Fotos im Spiel fÃ¼r Race 07:

http://www.abload.de/thumb/2012-09-13_00001sis2e.jpg

http://www.abload.de/thumb/2012-09-13_00002xrs5a.jpg

Ps:noch viel Arbeit

gruÃ icemanpolo/Sven

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/09/17 14:27

Jau, hau rein Sven! B)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Philipp - 2012/10/12 17:28

Hi, wollte mal nachfragen, wielange es denn noch mit den Templates und einem eventuellem Update dauern kÃ¶nnte.

Es ist ja nun schon eine Zeit ins Land gegangen.

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2012/10/15 13:05

An einem Template fÃ¼r ein mÃ¶gliches ETCC-Fahrzeug fÃ¼r die nÃchste Saison wÃ¤re ich auch interessiert.

Roger

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyryon - 2012/10/15 16:31

Alles in Arbeit. Hab nur momentan wenig Zeit und komme nicht dazu.

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2012/10/15 16:45

Nur die Ruhe.

Ich respektiere deine geleistete Arbeit und wollte dich nicht nÄrftigen.

Zur Not starte ich dann halt mit einem nicht von mir gepainteten VW in die neue ETCC-Saison.

Ich hoffe, man darf dann im Verlauf auf das eigene Fahrzeug wechseln.

Roger

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by RedBullRacer84 - 2012/10/15 17:11

hi

sollte der scirocco nicht auch in gtr2 Konvertiert werden?

bin mir nicht mehr ganz sicher.

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyryon - 2012/11/06 16:32

Dieses Video kam grad bei mir vorbei und da dachte ich mir so (speziell die letzten Sekunden) das kÄrnte absolut genau so in GTL passiert sein. Da fiel mir mal wieder auf, was der Wagen doch fÄr ne geile Physik hat. :)

{youtube}JUSyGAa5XU0{/youtube}

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Thomas Beck - 2012/11/06 18:21

Klasse Video...

so bekomm ich den Rocco auch immer gut abgebremst ;-)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Hermann.K - 2012/11/06 19:30

Sehr Geiles Video von einem Geilen Auto.

Aber wann kommt denn dieser hier ???

http://www.youtube.com/watch?feature=player_detailpage&v=gFdPL9ExWB0

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2012/11/07 11:48

Schönes Video Markus.

Was macht der sich auch so nah an des anderen Heck heran :whistle:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Racer73 - 2012/11/29 20:07

Das Video ist von mir. Ich hoffe das Rolf von KWL den Scirocco neu macht. Einen haben die noch der ganz ist.
der Schirocco isr sehr unruhig am heck beim Starcken ab Bremsen. In GTL ist er auch so.

http://www.abload.de/thumb/img_19479fuwz.jpg

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by gstaraz - 2012/12/06 14:44

Congratulations!

I just enjoyed this clip http://www.youtube.com/watch?v=h4M__SBAXD0
It looks beautiful!!!

Sadly my gaming PC fried and I can`t try it :(

Wish You all the best!

Cheers,
Gianni.

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/12/06 14:56

Hallo Gianni :cheer:

Dankeschön! Na hoffentlich funktioniert Dein PC bald wieder.

Dir auch alles Gute.

Viele Grüße
Markus

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Philipp - 2012/12/07 10:40

Leider ist das Video bei youtube gesperrt worden und kann somit nicht mehr angesehen werden.

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2012/12/07 11:42

Das hier funktioniert noch B)

<http://vimeo.com/44376457>

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Ä@cemanpolo - 2012/12/13 12:05

Moin Moin

so mal ein paar Bewegene Bilder zum VW Scirocco 1 fÄ¼r Race 07 achso nicht wunder bei Youtube Ä¼ber mein Name ist alles neu.....

so und hier das Video viel SpaÄ

{youtube}7FOsTaUlwh!{/youtube}

gruÄ icemanpolo

Edit:hoffe es hat kein Admin was da gegen wenn ich das Video hier poste....

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Dvorak - 2012/12/14 14:08

Scyrion schrieb:

Das hier funktioniert noch B)

1A-Video! :cheer: Wird Zeit, dass ich auch wieder auf die Piste kann...

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by papa syber 97 - 2012/12/24 03:17

Nachdem der Scirocco nun seit geraumer Zeit die Strecken in GTL unsicher macht, wird es hÄchste Zeit sich endlich fÄ¼r diese geniale Mod zu bedanken.

GTL war fÄ¼r mich eine einseitige Liebe, da mich die Fahrzeuge schon immer begeistert haben, ich aber nicht in der Lage war, diese vernÄ¼nftig auf der Fahrbahn zu halten. Mit dem Scirocco habt Ihr einen Wagen gebaut, mitdem selbst ich es schaffe, relativ schnell zwischen den weiÄen Linien zu bleiben. Ich habe mich sogar wieder getraut online zu fahren und an einem Event teilzunehmen.

Fasziniert bin ich von der Detailtreue der Karosserie mit ihren unterschiedlichen Spoilern, Verbreiterungen, StoÄstangen,

Scheinwerfern, Cockpitvarianten u.s.w.. Wenn man sieht, wie lange es gebraucht hat, bis das Auto fertig war, kann man ungefähr erahnen, wieviel Arbeit dort investiert wurde. Hochachtung und Danke dafür!

Ich finde es toll, wie die "Polyschubbser" sich in GTL helfen und ohne Neid ihr Können an andere weitergeben. Wenn man bedenkt, wie alles mit schätlichen Versuchen vom kart1803 anfang, und welche Unterstützung er direkt bekam (was auch für die ganzen anderen Mods gilt). Auch ein großes Danke dafür!

Ich hoffe ich konnte meine Dankbarkeit für eure geleistete Arbeit und investierte Freizeit einigermaßen in Worte fassen und wünsche eine frohe Weihnacht

Ralf http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/IMG_1350_1kl.jpg

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by herakles - 2013/03/30 21:53

Was mache ich eigentlich falsch, dass mein Sound deutlich schlechter ist, als in diesem Video?

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2013/03/31 09:51

Ganz einfach.

Weil der Sound des Scirocco nichts mit dem Sound aus deinem Video zu tun hat.

Das war ein früher (onboard) Sound Versuch von Fonsecker.

Der hat sich aber nicht mehr gehört deshalb wurde der Sound auch nicht genutzt wenn ich richtig informiert bin. Da kannst also lange Schrauben, der Scirocco wird so ned klingen.

Gruß,
kart1803

=====

Wiederholt Motorenaussetzer im Scirocco

Posted by Fast_Eddy - 2013/04/08 16:33

Hallo ihr Schrauben und Motorenbauer.

Ich fahre ja den Scirocco Gr2 4Gang Wienerwald in der ETCC.

Nun habe ich in zwei Rennen nach 3/4 der Distanz argen Leistungsverlust gehabt.

Exemplarisch die Fakten des letzten Rennens:

Rennstart 100% Anzeige im XD

Vollgetankt V/Max ~205 km/h 8500U/min (Autokupplung an Schaltung manuell)

1. Stopp nur vollgetankt Reifen vorne bei 10 Abrieb keine Reparaturen nötig.

Mitte Stint 2 99% XD

Auto fährt nur noch ~195 km/h bei verringerter Drehzahl. Stottert aus den Ecken heraus und nimmt nicht gescheit Gas an.

2. Stopp nur vollgetankt Reifen vorne 21 Abrieb keine Reparaturen nötig.

Auto fährt nur noch ~190 km/h, stottert in Kurven und nimmt immer schlechter Gas an. Unter 6000 U/min zieht er die Drehzahl fast gar nicht mehr an. (Autokupplung nun aus und Schaltung immer noch manuell mit reichlich Zwischengas.

Weiterhin 98% im XD Tool und keinerlei optischen Mängel durch Einschlänge.

:blink: Also, was ist da los? :S

Im lauf 8 der ETCC hatte ich schon das selbe Problem im 5 Gang TransAm, allerdings sah mein Auto dort nicht mehr so ganz topp aus. :whistle:
Im Replay ist das Gestotter gegen Ende des Rennens sogar gut zu h ren.

Ich fahre ja erst seit zwei Rennen manuelle H- Schaltung. Der Motor erreicht beim herunterschalten hohe Drehzahlen. Im XD wird mir aber so gut wie kein % abgezogen.

:side: Wo liegt also das Problem :unsure:

Hilfesuchende Gr e Eddy

Aw: Wiederholt Motorenaussetzer im Scirocco

Posted by Moorhuhn - 2013/04/08 16:48

Hi Eddy,

ich tippe blind auf die Potis in der Pedalerie.

Bitte mal in GTL unter Optionen schauen, was die Balken beim durchtreten so von sich geben. Ggf. kann das am Anfang noch iO sein, nach einer Weile dann nicht mehr.

Liegt daran, da  sich die Biester automatisch kalibrieren - sobald da ein paar "Spikes" kommen, k nnen so sch ne Effekte wie nur noch 80% Gas oder immer 20% Bremse auftreten.

Das Stottern kann mit den erw hnten Spikes ebenfalls zusammenh ngen.

Bin gespannt, ob die Vermutung zutrifft... ;)

Gru 
Georg

Aw: Wiederholt Motorenaussetzer im Scirocco

Posted by Fast_Eddy - 2013/04/08 17:58

Danke Georg f r den Tipp. Glaube zwar nicht daran, da bei Vollgas in den Kurven das Stottern kommt aber evtl lege ich Gas mal auf die Kupplung. Muss dann nur ca. 1h mit links beschleunigen *oje!
Die Balken im Spiel laufen sauber. Lenker ist ein T500RS mit zugeh rigen Pedalen (h ngend).

Es gibt doch glaube ich DxTweak oder so... da kann ich evtl die Gaskurve auf einem zweiten Monitor sehen... Hmmm mal Testen.

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2013/04/08 18:01

Georg, deine Vermutung kann richtig sein,

mir ist aber beim LeMans-Rennen etwas  hnliches aufgefallen.

In den ersten beiden Stints lief mein Scirocco noch knapp 240 ohne Windschatten mit auf 185 aufgepumpten Reifen.

Im dritten Stint waren es dann nur noch 235 mit dem gleichen Reifendruck.

Motor-Prozentverlust nur der obligatorische 1% am Start.

Mir scheint es, als ob der Scirocco tats chlich bei Langstreckenevents Leistung verliert.

Ich habe zwar auch G25-Pedale, kann aber ein Nachlassen der Potis ausschlie en, da mein GTL-PD auf dem Zweitmonitor immer 100% beim Gas angezeigt hat.

Roger

Aw: Wiederholt Motorenaussetzer im Scirocco

Posted by Moorhuhn - 2013/04/08 18:10

Fast_Eddy schrieb:

aber evtl lege ich Gas mal auf die Kupplung. Muss dann nur ca. 1h mit links beschleunigen

Hi Eddy,

das w rde ich nicht tun.... wenn die Balken jetzt "kalt" sauber durchlaufen, w rde ich es so lassen, bis der Effekt mal wieder auftritt und dann (wenn's nicht gerade ein Event ist) direkt nochmal nachschauen, ob erst im Laufe der Zeit etwas auftaucht...

Vllt liegt's ja auch tats chlich am Auto, Rogers Beobachtung deutet zumindest darauf hin...

Gru 
Georg

Aw: Wiederholt Motorenaussetzer im Scirocco

Posted by Fast_Eddy - 2013/04/08 18:52

Moorhuhn schrieb:

Hi Eddy,

... wenn die Balken jetzt "kalt" sauber durchlaufen, w rde ich es so lassen, bis der Effekt mal wieder auftritt und dann (wenn's nicht gerade ein Event ist) direkt nochmal nachschauen, ob erst im Laufe der Zeit etwas auftaucht...

Vllt liegt's ja auch tats chlich am Auto, Rogers Beobachtung deutet zumindest darauf hin...

Gru 
Georg

Danke f r die schnellen R ckmeldungen.

Hier mal ein Video vom frisch gestarteten Rechner.

{youtube}KbE5rQbJWz8{/youtube}

Im Spiel sieht man es kaum.

Werde dann gleich mal den Schraubendreher und das Kontaktspray bem hen.

Jetzt ist es auch wieder fast weg. :unsure:

Interessieren w rde mich dennoch ob es m glich ist den Motor w hrend eines Rennens "altern" zu lassen.

Hier noch eines :dry:

{youtube}rQXx6HLM34s{/youtube}

Kein Wunder, dass ich nie hinterher komme!

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Dirk Schletter - 2013/04/09 03:15

@ Fast_Eddy

KOMM AUF DIE DUNKLE SEITE DER MACHT...  ,H TASTATURFAHRER !!! :evil: :lol: :P ;)

Grüße vom KAFFEE dem SACHSE :whistle:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2013/04/09 09:36

Mir und Maze ist beim letzten ETCC-Event auch noch was komisches aufgefallen.

Ich hatte ein favorisiertes Set-Up für Potrero. Beim Joinen des Servers bin ich gleich losgefahren und freute mich über ein super Fahrgefühl, hatte mich aber auch nicht über das Getriebe gewundert. Maze sprach mich dann im Team-Speak an, was für eine Übersetzung ich fahren würde, denn er kenne meine nicht. Ich ging mit ESC in die Box und schaute nach. Die Übersetzung war komplett NICHT vom Scirocco, die Abstufungen waren total dichter beieinander, der 1. Gang erheblich länger. Nach dem Laden meines favorisierten Set-Ups war das Phänomen auch weg. Bei Austesten nach dem Event ist das Set-Up leider nicht wieder zurückgekommen.

Wie kann so etwas angehen. Laut der HDC-Datei ist doch nur der Verweise auf die original GBR-Datei beim Getriebe möglich. Ich habe auch eine reine Altbierbuden-Installation, keine weitere zum Austesten mit Fremdfahrzeugen. Ein zufälliger Bug bei mir?

Hatte irgendetwas sonst schon mal das Phänomen?

Roger

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Moorhuhn - 2013/04/09 10:19

Hi Roger,

so ein Phänomen hatte ich schonmal, als ich aus versehen ein völlig falsches Setup geladen hatte.

So in etwas 911er-Setup auf den Alfa gebildet. Ich vermute, dass dann "unsinnige" Angaben beim Spiel ankommen und es verzweifelt versucht, diese zu interpretieren - mit dem Effekt, dass die Gangabstufungen recht interessant werden.

Habe jetzt nicht extra ausgetestet, ob ich es reproduzieren kann, aber ich erinnere mich daran...

Grüß
Georg

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2013/04/09 10:55

Hallo Roger, Hallo Georg,
das kann ich auch bestätigen.
Lädt man ein Setup eines anderen Fahrzeuges als das welches man fährt, dann kommen da komische Sachen bei heraus.
Gangabstufungen passen nicht mehr etc....
Also soweit reproduzierbar.

Beste Grüße,
Oliver

Re:Release Scirocco by Team CC

Posted by Geedee - 2013/04/09 11:26

I have had this happen to me many times with many different cars on & offline and can confirm it's a bug of GTL and not the fault of any mod.

Ich habe mir das passieren oft mit vielen verschiedenen Autos auf & offline und ich kann bestätigen, es ist ein Fehler von GTL und nicht das Verschulden eines mod.

Gee :blink:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by UweLaenger - 2013/04/09 11:42

Erel 68 schrieb:

Ich hatte ein favorisiertes Set-Up für Potrero. Beim Joinen des Servers bin ich gleich losgefahren und freute mich über ein super Fahrgefühl, hatte mich aber auch nicht über das Getriebe gewundert.

Ich hatte das auch aber nur wenn ich ein setup vom 5 gang bei einem 4 gang genommen habe.

Umgekehrt genau so.

Gruß UweLaenger

Re:Release Scirocco by Team CC

Posted by Geedee - 2013/04/09 12:26

I have had this happen to me many times with many different cars on & offline and can confirm it's a bug of GTL and not the fault of any mod.

Ich habe mir das passieren oft mit vielen verschiedenen Autos auf & offline und ich kann bestätigen, es ist ein Fehler von GTL und nicht das Verschulden eines mod.

Gee :blink:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2013/04/09 15:01

Ich habe noch mal die Reihenfolge der Fahrzeuge rekapituliert, die ich direkt vor dem Event gefahren bin. Ich habe die neuen Ovalkurse Offline mit dem BMW Turbo ausprobiert und danach direkt den Eventserver gejoint.

Jetzt habe ich die Reihenfolge nochmals Offline ausprobiert mit der Folge, dass sich der Heckspoiler des Scirocco verstellen lässt?!

Dass sie sich beim BMW Turbo verstellen lassen war mir bekannt, beim Scirocco geht das aber doch gar nicht?!

Beim weiterausprobieren anderer Fahrzeuge habe ich das gleiche Phänomen. Der Heckspoiler lässt sich verstellen.

Ich glaube ich mache mal eine Neuinstallation. Irgendetwas scheint da nicht zu stimmen.

Roger

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by nervenkiller/Mike - 2013/04/09 15:42

Hat nicht letztens jemand ein Foto des Scirocco während dem Helsinki-Events gepostet, in dem der Scirocco auch einen Heckflügel hatte?!?:blink:

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2013/04/09 15:47

Irgendwo ganz tief in den Daten ist ein Heckflügel verborgen. B)

Genau genommen sinds sogar zwei, wenn man das Stummelschwänzchen vom Cup Scirocco mitzählt. ;)

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Fast_Eddy - 2013/04/09 16:22

Scyrion schrieb:

Irgendwo ganz tief in den Daten ist ein Heckflügel verborgen. B)

Genau genommen sinds sogar zwei, wenn man das Stummelschwänzchen vom Cup Scirocco mitzählt. ;)

Jau, kann Mann immer schief sehen wenn in etwas Abstand hinter Timo (tjl) hergefahren wird. Wenn die Auflistung umspringt, funktioniert sein Tarnmodus nicht mehr.:whistle:

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2013/04/09 16:26

Erel 68 schrieb:

Jetzt habe ich die Reihenfolge nochmals Offline ausprobiert mit der Folge, dass sich der Heckspoiler des Scirocco verstellen lässt?!?

Dass sie sich beim BMW Turbo verstellen lassen war mir bekannt, beim Scirocco geht das aber doch gar nicht?!?

Roger

Hallo Roger,
wo bitte in GTL lassen sich den die Heckspoiler verstellen??? Ich hab grad ingame mal beim CSL Turbo geschaut und im Setup lässt sich nichts Spoilerartiges Verstellen. :blink:

Wenn ja wo geht das?

Gruß,
kart1803

=====

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by kart1803 - 2013/04/09 16:26

kart1803 schrieb:

Erel 68 schrieb:

Jetzt habe ich die Reihenfolge nochmals Offline ausprobiert mit der Folge, dass sich der Heckspoiler des Scirocco verstellen lässt?!

Dass sie sich beim BMW Turbo verstellen lassen war mir bekannt, beim Scirocco geht das aber doch gar nicht?!

Roger

Hallo Roger,
wo bitte in GTL lassen sich den die Heckspoiler verstellen??? Ich hab grad ingame mal beim CSL Turbo geschaut und im Setup lässt sich nichts Spoilerartiges Verstellen. :blink:

Wenn ja wo geht das?
(Fahr ich jetzt etwa 5 Jahre GTL ohne solch eine Funktion bemerkt zu haben?):dry:

Gruß,
kart1803

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Scyrion - 2013/04/09 17:17

Fast_Eddy schrieb:
Scyrion schrieb:
Irgendwo ganz tief in den Daten ist ein Heckflügel verborgen. B)

Genau genommen sinds sogar zwei, wenn man das Stummelschwänzchen vom Cup Scirocco mitzählt. ;)

Jau, kann Mann immer schön sehen wenn in etwas Abstand hinter Timo (tjl) hergefahren wird. Wenn die Auflistung umspringt, funktioniert sein Tarnmodus nicht mehr.:whistle:

Hehe, wobei das eigentlich und genau genommen gar nicht passieren dürfte. Gibt definitiv keine LOD-Stufe mit Flügel und die Daten hab ich diesbezüglich auch x-fach gecheckt. Ich glaub in GTL spukts!!! :blink:

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Erel 68 - 2013/04/09 18:23

kart1803 schrieb:

Hallo Roger,
wo bitte in GTL lassen sich den die Heckspoiler verstellen??? Ich hab grad ingame mal beim CSL Turbo geschaut und im Setup lässt sich nichts Spoilerartiges Verstellen. :blink:

Wenn ja wo geht das?
(Fahr ich jetzt etwa 5 Jahre GTL ohne solch eine Funktion bemerkt zu haben?):dry:

Gruß,
kart1803

Ich habe jetzt noch mal eine komplette neue GTL-Roh-Installation gemacht.
Habe dabei festgestellt das in der UIData eine Datei (GTLUI) in meiner Spielinstallation von 2010 ist und in der Rohinstallation von 2009 (ComputerBildSpiele).

Nach dem Kopieren der 2009er in meine Spieleinstallation habe ich jetzt auch nicht mehr die Möglichkeit irgendeinen Spoiler zu verstellen.
Die dafür gewesenen Einsteller und auch für den 6. und 7. Gang sind weg.

Da ich bei meinem letzten Online-Eingabeproblem die UserData und die UIData aus einem Backup kopiert hatte, könnte

es sein, dass dieses leider das falsche Backup war. (Ich vermute aus einer alten Nicht-Altbiertubeninstallation für Geedees "Slopy Sausage Club" mit den ganzen Mods der rutschigen Seite)

Ich werde jetzt mein GTL komplett noch mal installieren (Nur die PLR und Setups als Backup speichern) und neu installieren.

Was ein Ärger. Ich hoffe danach sind meine Probleme passé.

Roger

Roger

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Thomas Beck - 2013/04/09 18:55

eine Kleinigkeit hätte ich auch noch...
Scirocco 1 slotnr: 870 oder 880.

Je nachdem in welcher Entfernung man sich zu diesem Auto befindet, erscheinen die Räder über dem Fahrzeug.
Habe nur ich dieses optische Phänomen?

Gruß Thomas

Re:Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Geedee - 2013/04/09 20:08

Erel 68 wrote:
kart1803 schrieb:

Hallo Roger,
wo bitte in GTL lassen sich den die Heckspoiler verstellen??? Ich hab grad ingame mal beim CSL Turbo geschaut und im Setup lässt sich nichts Spoilerartiges verstellen. :blink:

Wenn ja wo geht das?
(Fahr ich jetzt etwa 5 Jahre GTL ohne solch eine Funktion bemerkt zu haben?):dry:

Gruß,
kart1803

Ich habe jetzt noch mal eine komplette neue GTL-Roh-Installation gemacht.
Habe dabei festgestellt das in der UIData eine Datei (GTLUI) in meiner Spielinstallation von 2010 ist und in der Rohinstallation von 2009 (ComputerBildSpiele).

Nach dem Kopieren der 2009er in meine Spieleinstallation habe ich jetzt auch nicht mehr die Möglichkeit irgendeinen Spoiler zu verstellen.

Die dafür gewesenen Einsteller und auch für den 6. und 7. Gang sind weg.

Da ich bei meinem letzten Online-Eingabeproblem die UserData und die UIData aus einem Backup kopiert hatte, könnte es sein, dass dieses leider das falsche Backup war. (Ich vermute aus einer alten Nicht-Altbiertubeninstallation für Geedees "Slopy Sausage Club" mit den ganzen Mods der rutschigen Seite)

Ich werde jetzt mein GTL komplett noch mal installieren (Nur die PLR und Setups als Backup speichern) und neu installieren.

Was ein Ärger. Ich hoffe danach sind meine Probleme passé.

Roger

Roger

Yes you are right about my old 'Sloppy Sausage Racing Club' using the '6 & 7th gear aero adjustment mod' but I always said that you should never use the 'Sloppy' car files on the Altbierbude install and now you know the reason why :P :whistle:

A fresh install is a good idea Roger m8.

Ja, Sie haben Recht, Ã¼ber meine alte 'Sloppy Sausage Racing Club' mit dem '6 & 7. Gang aero Anpassung mod 'aber ich habe immer gesagt, dass Sie sollten niemals die "Sloppy" Auto-Dateien auf der Altbierbude install und jetzt wissen Sie, warum : :P :whistle:

Eine Neuinstallation ist eine gute Idee Roger m8.

Gee :dance: :geedee:

Re:Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Greg7 - 2013/04/09 21:55

Hi all

First the gearbox:

As has been mentioned this is a small GTL bug.

Each gear option in the gearbox file is assigned a number in order starting with 0 so for example if you have a gear file with 15 different ratio options then they are numbered 0 to 14. These numbers are used to assign the ratios to the set up. The Scirocco only has 6 options (there are 2 first gear options) so 0 to 5.

So as an example if you load a set up from a car with lots of gear options it might have choice #4 saved as 2nd gear so the Scirocco assigns choice 4 as 2nd gear but then there is only 1 more ratio choice (choice #5) left to fill the other 3 options so it makes all of them the same gear.

On the rear wing:

As mentioned above it is possible to modify the garage to show front and rear wing adjustment like in GTR-2

For this to work with a car it would need to also have a front and rear wing adjustment range assigned in its .HDC file In the case of the Rocco they do not have any rear wing numbers at all so even if the garage were modified to offer the adjustment it would do nothing.

The cars do have some down force assigned to the front spoiler but there is no adjustment range assigned so any adjustment with a modified garage would also do nothing.

However many mod cars in GTL do have an adjustment range assigned to the front and rear down force settings so if you did have the garage option mod you would be able to add or subtract down force from them.

This would of course need to be considered as cheating if you were using this in any online racing.

On the disappearing wheels at a distance:

This is controlled by the load in and load out settings for the wheels in the .cas file.

In fact most of the parts on the car have these settings I believe. Markus could explain better than me.

Many cars have the load in setting closer than some of the far camera shots on some tracks. So the wheels don't load until the car gets closer.

I believe this is done to help conserve frame rates so your game is not drawing parts out in the distance that you cant see anyway but there my be other reasons that I am not aware of.

:)

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Thomas Beck - 2013/04/09 22:02

Thanks :-)

Cheers Thomas

Aw: Release Scirocco by Team CC

Posted by Philipp - 2013/07/25 18:42

Ich wollte nach langer Zeit mal anfragen ob und wenn ja wann denn endlich die Templates für den Scirocco kommen.
:whistle:

=====