

---

## Crashes beim Strecke laden

Geschrieben von Nepomuk - 05.03.2012 00:05

---

Hallo Leute!

Habe seit gestern in unregelmässigen Abständen Probleme beim Beitreten auf diverse Server, zuletzt Server 1 aber auch 5...

Es bricht immer beim Laden der Strecke ab, schon bei 5-10% und ich muss das Spiel neu starten...

Das Problem ist, es ist soweit ich es bisher überprüfern konnte nicht reproduzierbar, auch mit demselben Auto auf der selben Strecke komm ich einmal rein und einmal nicht...

Den Autoupdater hab ich natürlich durchlaufen lassen, alles aktuell...  
Vor ein paar Tagen hat noch alles problemlos funktioniert...

Hat jemand einen Tipp? Danke!

Edit: Ok, hatte gerade offline dasselbe Problem, liegt also wohl an meiner Kiste hier... :blush: Hat trotzdem jemand einen Tipp für mich?

Edit2: Habn bisschen weiter getestet: Standard-GTL Auto auf Standard-GTL Strecke funktioniert, sobald aber eine ABB-Strecke oder -Auto involviert sind, crasht das Spiel...

Nepomuk

P.S.: Top Community hier - Respekt!

=====

## Aw: Crashes beim Strecke laden

Geschrieben von rdjango - 05.03.2012 17:47

---

Hallo Nepomuk,

das kann mehrere Ursachen haben z.B.

- du hast budenfremde Mods in der Installation:

alles budenfremde rausschmeissen und dafür eine 2 GTL-Installation anlegen s. z.B. FAQ

- irgendeine Installation ist nicht korrekt

im autoupdater auf Neuinstallation klicken und abwarten. ;)

Viel Erfolg

rdjango

=====

## Aw: Crashes beim Strecke laden

Geschrieben von Nepomuk - 06.03.2012 00:51

---

Budenfremdes Zeug kommt mir hier nicht rein ;)

Komisch, nach einem kompletten Systemneustart gings jetzt wieder... Erstmal ist also gut, falls es wieder kommt werd ich neu installieren - Danke für den Tipp.

Wie lange dauert das denn, muss der auch die ganzen Budendateien wieder neu entpacken? :huh:

---

Grüßes!

=====

## Aw: Crashes beim Strecke laden

Geschrieben von Maze - 06.03.2012 11:11

---

Hallo Nepumuk,  
eine mögliche Ursache könnte sein das du evtl 2 gleichnamige Strecken-bzw Fahrzeugordner hast,wovon einer fast ohne Inhalt sein wird, oder wie rdjango schrub das iwas krumm ist.

Dann das Fahrzeug und die Strecke merken wo,s passiert und im Fahrzeug,bzw Streckenordner nachschauen ob da was doppelt vorhanden ist.

Mir ist das schon mal nach nem Strecken und Fahrzeugupdate passiert.

Eine Neuinstall braucht nicht allzu lange,da der Updater ja alle Daten schon hat und sie nicht mehr runter laden muß.

Nachdem ich mein System vor 3 Monaten neu gemacht hab hat das Installieren von GTL "nur" knapp 20 Minuten gedauert.

Aber nicht vergessen deinen "UserData" Ordner zu sichern falls du dich irgendwann doch mal für eine Neuinstallation entscheiden solltest.

Grüß, Maze

=====

## Aw: Crashes beim Strecke laden

Geschrieben von Nepomuk - 06.03.2012 21:36

---

Ah super na 20 Minuten gehen ja...

Gut falls es wiederkommt werde ich das mal überprüfen.

Danke euch und bis Bald auf der Strecke!

=====