
GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Ematic - 18.02.2012 00:04

Hallo zusammen!!!!

Ich hab seit 1 Woche jetzt einen neuen Rechner und wollte euch mal fragen ob ihr schon erfahrungen gemacht habt mit GTL auf Windows 7 64Bit???

Läuft das bei euch wenn ja braucht man irgendwelche extra installationen oder sonstiges??

mfg Andi;)

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Streetgame - 18.02.2012 00:40

Hi,

ich habe auch die 64Bit Version und habe GTL normal installiert und den Autoupdater laufen lassen, brauchst also keine extra Tools oder so.

Hat bis heute einwandfrei funktioniert, nur aus einem unerfindlichen Grund lief GTL heute Abend um einiges schneller als es sollte...

Naja vielleicht läuft ja morgen wieder normal, nach einem Neustart des Rechners... behebt ja bekanntlich 99% der Probleme mit Windows.^^

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von d'Artagnon - 18.02.2012 01:06

Moin,

hängt wohl auch von der GTL-Version ab.

Meine alte Version von 2005 wollte sich partout nicht zur Zusammenarbeit mit Win 7 überreden lassen - ich habe mir die Raceroom-Downloadversion geholt, mit der war das kein Problem.

Die Computerbild-Version funktioniert wohl auch.

Gruß Thomas

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Ematic - 18.02.2012 01:17

Hat alles bis jetzt geklappt hab die CBS Version!!!

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Streetgame - 18.02.2012 01:22

Hatte ganz vergessen zu sagen, dass die original GTL Version (die ich habe) eine Sonderbehandlung benötigt, da sich Win7 und der Kopierschutz nicht mögen.

Aber da du die CBS Version hast ist es ja kein Problem.

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von rdjango - 18.02.2012 02:12

Hallo,

der Autoupdater ist dein Freund ;) - egal welche Version du hast - wenn du dich an die Installationsanweisung in der FAQ oder im Wiki hältst - v.a. die Reihenfolge beachtest - lassen sich alle Versionen unter Windows 7/64 und 32 installieren :)

Gruß
rdjango

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von DFAlex - 18.02.2012 06:55

Hai,
ja, kann ich nur bestätigen Win 7 64 Ultimate und keinerlei Probleme, solange du daran denkst als Admin auszuführen^^

Lg
Alex

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Blech Bernd - 18.02.2012 10:08

Hallo.

Ich hab seit einigen Monaten einen Rechner mit Win7 und die GTL Originalversion.

Installation gemäß FAQ und alles läuft wie es soll.

Allerdings gibt es trotz aktivierten Win7 Firewallcontrol immer wieder mal Abstände wenn sich z.b. Avira zum Autoupdate meldet. (Doof wenn's im Rennen passiert)

Für dieses Problem habe ich noch keine Lösung.

Gruß
Blech Bernd

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Moorhuhn - 18.02.2012 10:53

Das Avira-Update-Problem hab ich durch einen Wechsel zu Avast in den Griff bekommen.

Das macht keinen Mucks, solange eine Vollbildanwendung läuft.

Gruß
Georg

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von KlausDieter - 18.02.2012 11:06

Hallo, Bernd

Hatte auch mal Avira.

Update kannst du in den Einstellungen von Avira regeln. Ich hatte, wenn ich mich recht erinnere, Autoupdate ausgeschaltet. Wenn ich den Rechner startete durfte ich das manuelle Updaten nur nicht vergessen, ging aber nach einiger Zeit. Der Mensch ist ein Gewohnheitstier.
Mit den Windows-Updates verfare ich genauso.

Sind das denn richtige Abst rze?
Bei mir minimierte sich das Spiel "nur" und ich konnte nach der Meldung von Avira weiterspielen.

 brigens hat der in etwa gleichwertige Virens scanner "Avast Free Antivirus" einen Spielemodus. Bei 3D Anwendungen unterdr ckt es die Meldungen.

<http://www.avast.de/produkte/freeware/avast-free-antivirus.html>

=====

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Blech Bernd - 18.02.2012 12:17

Hallo.

Absturz insofern, dass das Vollbild f r ca 25sec in einen kleinen schwarzen Bildschirm  bergeht, ich nur noch das Fahrger usch h ren kann, und mich dann danach irgendwo auf der Strecke wiederfinde.:woohoo:

Ich werde die Software umstellen. Danke f r den Tip.

Sorry f rs Offtopic
Wollte den thread nicht verw ssern.

Gru 
Bernd

=====

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von carsten77 - 18.02.2012 14:49

ich hab win7 64bit und es la ft einwandfrei, und es startet viel schneller als mit meinem alten win7 32bit.

=====

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von Karmann - 21.02.2012 19:50

L uft bei mir ganz normal^ nur muss ich bei Jedem start festlegen das das Spiel alle Kerne vom Prozessor benutzen loss...

=====

Aw: GTL vs. Windows 7 64Bit

Geschrieben von rdjango - 21.02.2012 20:05

Hallo Karmann,

auch hier ist der autoupdater dein Freund - Kommandos - GTL Verknüpfung erstellen - Desktop und die Anzahl der CPUs auswählen. Dann kannst du GTL immer über diese Verknüpfung starten mit der gewünschten Anzahl CPUs.

Ich starte das Ganze noch über eine batch-Datei, da ich xpadder und lowHUD auch noch nutze - unter Win7/64.

Gruß
rdjango

=====