
Searspoint V1.1

Geschrieben von Thunderdome - 06.07.2007 11:14

Hi Uwe,
hoffe du hast die Auszeit genossen.

Gab Donnerstag ein Event mit dem Lotus Elan in Searspoint V1.1. Gab da Probleme mit der Boxengasse.

Die Ampel stimmt nicht mit der Ausfahrt Ã¼berein. Wenn man dort den Autopiloten ausschaltet bekommt man eine Stop and Go wegen zu schnell in der Boxengasse.

Den Autopiloten kann man erst bei dem Huckel ausschaltet.

Bei einem Fahrer hat wÃ¤hrend des Boxenstopps der Cursor nicht funktioniert. Er ist dann nach mal rum, dann klappte es. Vielleicht muss das ganze nochmal skaliert werden. da bist du aber der Profi.

Konnte die Strecke vor dem Event leider nicht testen, da ich bis Donnerstag in Hannover war. Bin also heute Morgen gefahren und habs ebenso erlebt. Boxenstopp funktionierte bei mir.

Sprit 10L getankt Lampe in 10R Super Cutten passt.

Gruss Frank

=====

Re:Searspoint V1.1

Geschrieben von Micha - 06.07.2007 11:53

vor der ampel runtergebremst, mit limiter durch die box (macht er jetzt wieder alleine, weil ich bei den vielen events, wo viele in der selben runde tanken, nie weiÃŸ wo meine box ist) boxenstop gemacht, limiter drÃ¼cken !!! mit limiter bis grÃ¶ÃŸe ampel, auf hÃ¶he der Ampel limiter aus und weiter. 2 X das ganze ohne probleme.

Vieleicht wissen viele nicht, dass man den limiter nochmal einschalten muss, wenn der stop absolviert ist. Die kursertasten gehen dann nicht, wenn sie mit anderen funktionen belegt wurden:lol: is dem Uwe auch schon passiert:blink:

mit der Strecke ist alles in Ordnung, das sind alles individualprobleme.

am besten man Ã¼bt mal offline. 5 runden rennen und einfach mal jede runde an die box fahren. mal in ruhe die tafel studieren und schauen, wo kann ich was wie an/abwÃ¤hlen (reperatur/reifenwechsel/tankmenge) und wie was dauert wie lange.....

Ã¼ben Ã¼ben Ã¼ben nicht immer meckern meckern meckern...:huh:

=====

Re:Searspoint V1.1

Geschrieben von Kera - 06.07.2007 12:01

das mit der boxenausfahrt ist kein individual prob.

das hatten wir in der gtr4u liga auch, wenn man den limlimer kurz nach der ampel ausmacht bekommt mann eine s/g:ohmy:

=====

Re:Searspoint V1.1

Geschrieben von Thunderdome - 06.07.2007 12:58

Hi Micha,
da liegst du bei mir Falsch. Ich hatte mich nach dem Indy-Event bereit erklÃ¤rt die Strecken auf Spritverbrauch, Cutten und Boxenstopps zu testen. Siehe Auch Siverstone88, V5, Pau67....Da zu zÃ¤hlen auch die Ã¼bteren, weil die Ligen dieser Welt bei vielen Ã¼ber Probleme klagten und klagen.

Auch wir in der GTL4U Liga hatten dieses Problem, wie Kera richtig bemerkte.
Bei mir hat das nichts mit Meckern zu tun und ich denke Uwe weiss das auch. Es geht eben halt darum, auch die bestehenden Strecken möglichst perfect zu machen.

Ich weis wie ein Boxenstopp funktioniert, is ja auch Voraussetzung um zu testen.

Nichts für ungut Micha, wünsch dir ein schönes Wochenende und sage mal bis Sonntag in Silverstone

Gruss Thunder

=====

Re:Searspoint V1.1

Geschrieben von Micha - 06.07.2007 14:09

das mit den boxenstops betraf nicht dich, sondern viele. auf server 1 gestern kamen recht viele fragen zum stop. deshalb der tip mit dem oben. und diejenigen waren auch mit "meckern" gemeint, nicht duB)

auch dir ein schönes wochenende...

=====