

Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 03.06.2009 22:10

Hallo zusammen

es begab sich zu einer zeit, anfang der 70ger, da wurde auf einen acker in der n  he des   rtchen caldens bei kassel ein kleiner flughafen gebaut. der bestand aus einem tower, zwei hangars und ein paar kleineren geb  uden, einer graslandebahn, einer richtigen landebahn und ein bisschen rollfeld. zur gleichen zeit kam die "deutsche rennsport meisterschaft" auf die idee, dass es eine gute idee w  re auf einem kleinen flugfeld in nordhessen einen ihrer wertungs  u  ft zu veranstalten. da die zeiten andere waren und man grunds  tzlich f  r abgefahrenere ideen zug  nglicher war zog man dieses vorhaben mehrere jahre lang durch und bis in die 80ger hiess es einmal im jahr: Hessenpreis in calden. die nordhessen waren zun  chst verwirrt, kannten sie bisher doch nur bullige rallye autos, mit denen sie durch ihre w  lder bretteten! doch als sie h  rten, dass man mit escorts auch auf asphalt fahren kann, w  rden sie dann aber doch neugierig und machten sich zuhauf auf nach calden, um dem mysterium auf den grund zu gehen. und sie sahen, dass auch im kreisfahren auf asphalt spass macht! besonders, wenn man dabei in der sonne sitzt und ein k  hles h  tt aus der kasseler knallh  tte trinkt. so feierten die nordhessen jahrelang hier kleines DRM rennen mit allen grossen namen des rennsports der zeit. bis die zeiten sich   nderten - und die rennen auf bessere, sauberere, sicherer strecken verlegt wurden und es wieder still in calden wurde. und die nordhessen verzogen sich wieder in ihre endlosen w  lder... kurz nachdem sich die zeiten sich ge  ndert hatten wurde nicht weit, n  rdlich von calden, in einer kleinen buschkl  nk ein mensch geboren, der sich 27 jahre sp  ter sehr f  r alte autos, alte rallyes und alte rennwagen begeistern sollte. und, da sich die zeiten ja ge  ndert hatten, diese begeisterung nur begrenzt im real ausleben konnte. so fand er einen ersatz und spielte fortan in computer simulationen rallye und racing. da ihm aber das, was es gab nicht reichte beschloss er zu helfen das angebot zu erweitern. so wurde er hobby modder f  r GT Legends. nachdem dieser modder mal bei einer rallye vom flugplatz calden aus gestartet war, das mit einem escort, der neun jahre   lter ist als er selber und dann noch h  rte, dass es auf diesem kleinen flugplatz mal ein DRM rennen gab beschloss er diese zeit, vor seiner zeit, wieder aufleben zu lassen und den flugplatz und das rennen in 3D nachzubauen und auf seinem lieblings GTL server, der altbierbude, zum rennen fahren anzubieten. wie sich das f  r eine classische rennstrecke nunmal geh  rt!

soweit die geschichte. und jetzt gibts bilder von der bisherigen arbeit, die der modder seit letztem herbst geleistet hat.

<http://img14.imageshack.us/img14/6589/calden4.th.gif>

hier eins der alten plakate (1976)

<http://img198.imageshack.us/img198/9168/screen66.th.jpg>

der tower

<http://img198.imageshack.us/img198/5195/screen67.th.jpg>

die henschel geb  ude

<http://img198.imageshack.us/img198/6452/screen68.th.jpg>

die boxen an der start/landebahn

<http://img198.imageshack.us/img198/5852/screen69.th.jpg>

die boxen vom tower aus, blick auf die graslandebahn

<http://img198.imageshack.us/img198/8379/screen70.th.jpg>

eine trib  ne neben dem tower mit bierbude davor. links das tanklager und henschel

Edit:

<http://img198.imageshack.us/img198/4484/screen71.th.jpg>

und hier noch einmal der ganze flugplatz. hat ewig gedauert das zu rendern...

edit 2:

<http://img198.imageshack.us/img198/4863/screen72.th.jpg>

eine der beiden schikanen, falls ihr mehr strecke sehen wolltet

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von DoomWarrior - 03.06.2009 23:31

Aber ich mag doch die Geschichte ODER

wie ich von CY-San ein Kind wollte :woohoo: :whistle:

PS: ist die DTM nicht auch mal auf einem Kassler Flugplatzkurs rumgegendelt?

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von DerDumeklemmer - 03.06.2009 23:40

Hi Ole,

was soll man sagen... das ist ein weiteres Mal "pure Eye Candy" ! :-)

Ich freu mich schon drauf.....

Aber Du hast meinen Lieblingsscreenshot vergessen (Oooooopppeeeelllzzzz) :D

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/screen47.jpg>

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Taffy - 04.06.2009 00:14

Da fehlen einem die Worte. Sehr chic. Bin begeistert.

Mille Grazie Ole!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von H1TM4N - 04.06.2009 10:08

Hi,

:woohoo: sieht echt cool aus!

Bei der Gelegenheit an alle Admin's, Auto- und Streckenbastler: DANKE das Ihr fÃ¼r uns "nur" Fahrer euer Privatleben scheinbar aufgegeben habt!:lol:

Gruß
Hergen

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Kiddi - 04.06.2009 10:40

Super Genial!

Meinen Beifall an alle die sich an sowas rantrauen!!

Hab mir auch mal vorgenommen die Flugplatz-Kurse im Norden zu bauen (Wunstorf, Diepholz, Ahlhorn).

Ich denke, wenn ich dann pensioniert bin kann ich mich endlich dranmachen!

Also nur noch 35 Jahre dann ist es soweit:woohoo:

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von kart1803 - 04.06.2009 11:01

Also Repsekt! Ich bin total platt CY!
Noch mehr so Sachen von Dir und Du solltest den Beruf wechseln!
Klasse Weiter so!!!
GruÃ,
Oliver:)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von cooky - 04.06.2009 18:38

Jap, das sieht einfach klasse aus, sooo viel Liebe zum Detail, einfach genial!
Mag auch der Streckenverlauf bei Flugplatzrennen oft recht einfach sein, die Schikanen deuten schon jetzt auf lustige Rennen und ordentlich Kleinholz hin! :lol:

Echt unglaublich, was unsere Streckenbaumeister auf die Beine stellen. Respekt und viiielen Dank!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenprei

Geschrieben von Micha - 04.06.2009 18:42

CY-33 schrieb:
eine tribÃ¼ne neben dem tower mit bierbude davor

...und sogar in der "richtigen" Farbe !!!

und hier noch einmal der ganze flugplatz. hat ewig gedauert das zu rendern...

Ach deshalb wurde die Einleitung so unverschÃ¤mt kurz abgefasst...

Sieht jedenfalls mal super aus. freu mich auch drauf.

@DerDumeklemmer:
du kriegst den mit den Reifen auf dem Dach, der is Wintschnittischer. Ich nehm den mit den Scheiben, dann kann ich besser sehen, von wo du "angreifst"

GruÃ, Micha

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von B8man - 04.06.2009 19:11

Na, da schieÃen mir glatt die TrÃ¤nen der RÃ¼hrung ins Blickfeld. Die Rennen in Calden durfte ich als StÃ¼psel noch live miterleben. Freut mich, dass es den Klassiker bald virtuell zu beackern gibt.

Danke schonmal und weiterhin viel Erfolg

Flo

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 04.06.2009 21:24

danke f  r eure beitr  ge, soweit!

@dumeklemmer: ja, die opels waren ein alter shot. kein himmel, kein horizont. da hab ich den weggelassen... sorry ;) ich hoffe du freust dich schon aufs "ingame bringen"? das schaff ich n  hmlich ohne dich nicht!

@Hitman: also ganz hab ich das mit dem privatleben noch nicht aufgegeben. ich seh das ganze auch als eine art entspannungs  bung nach der arbeit. gut, irgendwann kommen auch nervige parts, da muss man dann durch. aber nur so bauen hat was von zen.

@cooky: leider hast du nicht ganz unrecht: die streckenf  hrung k  nnte echt spannender sein. aber ist eben wenig platz auf dem kleinen flugfeld. ich bin dennoch froh, dass ich nicht sowas in der dimension "frankfurter flughafen" mache... da ist man ja ewig an nur einem hangar!

@B8man: du warst live da? cool. fotos gibts da nicht zuf  llig oder? die frage richtet sich auch an alle anderen, die vielleicht aus der gegend sind: bildmaterial kann ich immer brauchen!

@micha: das mit der einleitung war tats  chlich genau so, wie dus sagst!
und die bierbude ist nicht nur in der richtigen farbe, sie hat auch die passende aufschrift! (siehe unten). ich werd allerdings sp  ter alle, bis auf eine, in "h  tt" umlackieren. gabs so bierwagen damals eigentlich schon?

so hier noch ein paar detailbilder:

<http://img200.imageshack.us/img200/634/screen73.th.jpg>

hier der kleine hangar mit ein paar autos und der feuerwehr. der bulli sieht nicht nur so aus, er ist tats  chlich von einer fernseh serie inspiriert, die ich sehr mag. wer in meinen arbeiten genauer guckt finden   fter mal hinweise... die autos bleiben da nicht so auf dem haufen, denk ich.

<http://img37.imageshack.us/img37/796/screen74.th.jpg>

da haben wir die bierbude mit zuwagen

<http://img37.imageshack.us/img37/9758/screen75.th.jpg>

das VW team, rechts das auto von "stitchs racing service" und gulf-porsche

<http://img37.imageshack.us/img37/7480/screen76.th.jpg>

hier die franzosen von matra-simca. allerdings mit einem citroen als lastesel (kann man das machen?)

<http://img37.imageshack.us/img37/8522/screen77.th.jpg>

und hier zwei porsche-mulies. die beiden, wie auch viele andere, gabs auch genau so mal als lieferwagen der firmen. nicht unbedingt als renn-servoce autos - aber ausgedachte hab ichs mir eben nicht.

EDIT:

<http://img37.imageshack.us/img37/1963/screen78.th.jpg>

so, und nochmal die obbels. damit der dumeklemmer sich freut!

falls jemand ein sch  nes logo entwickeln will, dass auf die "bierbuden alt" autos/buden kann und richtig im bier-look ist kann das   brigens auch gerne tun und mir schicken! solange die farben und der klassische look drin sind werd ich das dann gerne verwenden

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Holger_B - 04.06.2009 21:46

B8man schrieb:

Na, da schie  en mir glatt die Tr  nen der R  hrung ins Blickfeld. Die Rennen in Calden durfte ich als St  ttsel noch live miterleben. Freut mich, dass es den Klassiker bald virtuell zu beackern gibt.

Danke schonmal und weiterhin viel Erfolg

Flo

Moin CY,

da kann ich B8' nur beipflichten!!!:woohoo:

Ich komme ja auch von "da oben" (Kassel), und bin in Calden bis Ende der 90er auch noch, mit meinem Ascona B und Honda CRX, WPs bei Rallyes (Veranstalter war der KMCK) gefahren!!!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Ja wiee Gooooiiil ist das dennn!!!:woohoo: :woohoo:

Da freue ich mich ja riesig drauf, auf meinem Heimatkurs fahren zu dÃ¼rfen!!!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Viel Erfolg bei der Erstellung der Strecke!

PS: Bin Anfang Juli wieder in KS. Soll ich auch mal ein paar aktuelle Fotos SchieÃŸen?

GruÃŸ
Holger

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von CY33 - 04.06.2009 23:10

hehe, bei den "bananen" vom KMCK bin ich in den 90ern immer beim kart slalom am start gewesen. auf irgend nem schulhof...

welche rallye war das denn, die die organisiert haben? wars du zufÃ¤llig auch bei der reinhardswald (ziel in bad karlshafen - MSC weser-diemel war da organisatorisch involviert, ich erinnere mich nicht mehr so genau, ich hab da nur gekellnert und durfte im voraus-wagen (E-kadett) mitfahren)?
in calden gestartet bin ich zur herkules klassik... mords gaudi!

zu den bildern: ich glaub das wird nicht nÃ¼tzig sein. sobald ich ne neue antriebswelle in meinem auto hab werd ich selbst mal wieder hinfahren, ist ja auch ein katzensprung fÃ¼r mich. wenns fÃ¼r dich keinen umweg macht kannst du aber gerne ein paar bilder machen. neue bilder sind allerdings auch nicht sooo interessant - es hat sich doch verdammt viel geÃ¤ndert. die ganzen piper gebÃ¤ude gabs damals noch nicht, diesen "container" neben dem tower gabs noch nicht, die flugschule war noch ganz anders (oder noch nicht da?) und auch die anlagen auf dem rollfeld waren noch anders. alte bilder wÃ¤ren, wie gesagt am besten.
also: wer hat kann sich gerne melden!

jetzt erstmal noch ein paar renders:

<http://img37.imageshack.us/img37/7733/screen79.th.jpg>
total vergessen! es gibt noch einen alten landy zu sehn. hier triumph service.

<http://img37.imageshack.us/img37/6900/screen80b.th.jpg>
und hier ein huey. hier noch im rettungs-look. soll aber spÃ¤ter ein ziviler werden. wie ich den streckenplÃ¤nen entnommen hab wird der rettungshubschrauber hinter den boxen auf dem rasenstÃ¼ck zw. landebahn und rollfeld stehen.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von H1TM4N - 04.06.2009 23:31

:) Hi
also n bisschen wie ZEN!
Wenn man das so sieht hat man auch lust Buddhist zu werden!;)

Mit was fÃ¼r ner Software arbeitest du denn so?
Bin jetzt Ã¼ber BobÃ´s Trackbuilder gestolpert beim googleÃ´n. Kennt das jemand?

Gruss
Hergen

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 04.06.2009 23:45

die strecke selbst sowie das grobe terrain hab ich mit bobs track builder gemacht. leider hatte ich nur die demo (zeitbegrenzt), das ganze programm ist leider im moment nicht im budget vorgesehen (bald wieder studiengebühren, da muss jeder cent 3x umgedreht werden).

nachbearbeitung, gebäude, autos und sonstige objekte dann mit 3dsMax. das ist zwar absolut zugross für mein budget - aber durch weihnachten und glückliche fügungen... naja, ist ja im detail auch lax.

BTB ist aber auch für sich ein super kleines programm, ich werds mir sicher irgendwann mal zulegen. vielleicht wenn ich was neues anfange. jeder, der strecken bauen will und kein profi mit den profi programmen ist sollte über BTB nachdenken. nachbearbeitung bleibt allerdings nicht aus, denk ich.

EDIT: noch ein bild!

<http://img37.imageshack.us/img37/6707/screen81.th.jpg>

auf einen flugplatz gehören natürlich auch flugzeuge. die maschine hier war zwar wohl in den 70ern schon ein oldtimer - aber zu besuch bei so einem event - warum nicht? ich hatte mal lust eine DC-3 "rosinenbomber" zu bauen.

EDIT 2:

<http://img37.imageshack.us/img37/8701/screen82.th.jpg>

hier die etwas kleineren, 2 cessna skywagons. vor den hangars stehen davon noch zwei. da muss ich aber ganz dringend nochmal an die lackierungen...

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von H1TM4N - 05.06.2009 00:12

na da war ich ja schon auf der richtigen Spur.:)

Ich werde erstma versuchen n Auto zu lacken um überhaupt mal n Anfang zu finden!:unsure:

Eure modding Ergebnisse machen neugierig, auch mal was auszuprobieren. Weiter so!

Hergen:)

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Big_Ron - 06.06.2009 15:48

Verdammt, ich dachte bei dem Thread gehts nur um irgendeine Eventveranstaltung, auf die Ole hinweisen will.

Jetzt kann ich nur sagen:"Sach mal, Ole. Bist du bekloppt?" Di Strecke sieht ja mal verdammt gut aus. So viele Details sieht man acht selten auf Strecken. Und der geile Opel Commodore hats auch geschafft :D

Meine Fresse, jetzt bin ich total baff.

PS: bau mal irgendwo ne kleine Sprunkuppe ein :D

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 05.10.2009 23:14

weder meine bastel- noch meine bild-mach-und-hochlade moral ist derzeit die beste. da ich grade aber die normalen an einigen der gebäude überarbeitet hab dachte ich, dass es mal wieder an der zeit ist ein paar bilder der baustelle am caldener flugplatz anno 1970-1974 (bin noch nicht ganz sicher) zu zeigen. mittlerweile hab ich das meiste gebaut und uwe hat mir eine aller erste version ingame gebracht, die ich mittlerweile wieder etwas ergänzt und umgearbeitet hab... auf grund der hau-ruck aktion bei ingame bringen stimmt die fahrtrichtung der autos noch nicht (falls welche im bild sind.. also wenn man am tower vorbei fährt sollte der links sein). bla bla: hier erstmal bilder:

die aktuelle ansicht vom tower, irgendwie ist mir die uhr kaputt gegangen. flick ich wieder...

das henschel gebäude mit halle daneben... für die reflektion hab ich ein bisschen rumgetrickst.
edit: ausversehn auf "weiter" geklickt.

ein stück vom grossen hangar mit schikane und dem "windsack" davor

der kleine hangar und ein bischen feuerwehr

eine tribüne, rotkreuz zelt im hintergrund und ein grosses graues unförmiges teil, in dem wahrscheinlich benzin für die flugzeuge gelagert wird... ich bin aber nicht sicher. ganz im hintergrund ein herrlicher blick auf den acker.

so, dass wars erstmal für den moment.
viel spass mit den bildern, ich hoffe ihr könnt euch damit einen eindruck vom drumrum machen...

falls übrigens jemand eine gute idee für eine tafel hat, auf der die zuschauer sehen können weleche runde und welche positionen grade aktuell ist: zu mir! das ganze sollte nicht-permanent sein und ausserdem in den 70er stil passen... ich hab bisher nix schönes gefunden und wie das original aussah weiss ich nicht.
falls jemandem noch einfällt, was ich evtl vergessen haben könnte: melden! ok, ist jetzt schwer... hab ja bei weitem nicht alles gezeigt.

tschüüüü...

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von B8man - 05.10.2009 23:27

W.O.W.

Schaut spitze aus im Calden der 70er Jahre. Fehlen noch ein paar Fallschirmspringer und der Bauer Achim mit seinem Deutz Schlepper und alles ist okay.

Weiter so, freu mich riesig auf die Piste.

Gruß

der B8'

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von DerDumeklemmer - 05.10.2009 23:44

Hi Ole,

CY33 schrieb:
mittlerweile hab ich das meiste gebaut und uwe hat mir eine aller erste version ingame gebracht, die ich mittlerweile

wieder etwas erg nzt und umgearbeitet hab... auf grund der hau-ruck aktion bei ingame bringen stimmt die fahrtrichtung der autos noch nicht (falls welche im bild sind.. also wenn man am tower vorbei f hrt sollte der links sein).

schaud doch schon mal super aus!

Preluk is durch (hab noch ein paar Deiner genialen 70er Autos da verteilt), Abu Dhabi sollte nicht so zeitintensiv werden, ich bin also auch wieder an Bord ;-)

Diesmal setze ich mich auch richtig herum vor dem Monitor damit die BOTs richtig herum fahren :-)

Gru ,
Uwe

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von CY33 - 06.10.2009 20:02

@B8man:  ber sowas wie nen taktor hab ich tats chlich nachgedacht... vielleicht in 2D - auf die distanz sieht man sowieso nicht viel.

was fallschirmspringer angeht: w re super! aber so starr am himmel stehend irgendwie doof. wenn sie kreisen k nnten... als fliegende objekte w ren eigentlich nur ballons oder ein luftschiff geeignet, weil die auch im stillstand wirken.
mal schau.

@Dumeklemmer: mach dir wegen mir keinen stress, ich komm ja auch nicht so richtig in die p tte, weil nebenher soviel real-leben ist zZ.

wenn wir was machen, wenn wir eben grade zeit haben reicht das vollkommen, meiner meinung nach (also so im vergleich zum speed-run-bau bei fuji, mein ich) ;)

aber freut mich, dass ihr lust auf das ding habt!

noch 3 bildchen:

schikante mit dem ganzen hangar. mehr oder weniger schlecht sieht man auch 2 cessnas davor stehen.

die "gegengrade". rechts  ber den rasen die boxen und der rettungs-heli, links eine der trib nen

boxengasse, blick auf start/ziel. die autos fahren jetzt noch falschrum. ausserdem fehlen noch die menschen am start und die ganzen mechaniker usw (hat zuf llig jemand gute bev lkerung f r den zusammenhang im angebot?)
startampel fehlt auch noch.

das von mir soweit!
tsch   

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Big_Ron - 06.10.2009 20:19

Klasse Arbeit, Jungs. Schaut fanastisch aus mit den vielen Details.

aber so starr am himmel stehend irgendwie doof

Lassen wir es als starken Aufwind durchgehen :D

Kann man die Dinger nicht wie der KI eine Spur geben, wo sie als "fahrende Objekte" entlang cruisen?

Mal ne Frage zu den Texturen/ Objekten:

wie funktioniert das eigentlich mit den Stra entexturen? Wird jedes Polygon gemappt und bekommt eine eigene Texturfl che oder wird einfach gesagt "du bist ne Stra e, du erh lst die g ngige Stra entextur"?

Wenn die Strecke nämlich gemappt ist wie z.B. ein Auto, könnte man dann auch ne Schattenmap rendern? Dass könnte man die Ambient-Shadows nutzen, um eine Verbindung zwischen z.B. der Straße und den darauf liegenden Strohballen herstellen und es würde nicht so aufgelegt aussehen.

Ansonsten freu ich mich echt auf die Strecke. Seit Edmonton Airport weiss ich, was für Potential Flughafenkurse haben :D

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 06.10.2009 21:07

edmonton ist zwar etwas grösser... dafür ist es bei uns bunter!

das mapping vom asphalt läuft über eine, sich immer wiederholende, "kachel" - die deckt dann eine strassenbreite und eben ein paar quads in der länge ab und beginnt von neuem. bei einem belag wechsel muss man ein bergangskachel machen oder es gibt eine harte kante. die ganzen flächen einzeln zu mappen geht theoretisch - wäre aber den fps nicht grade zuträglich.

das untergrund mapping soll aber nicht so bleiben. das ist, was die btb-demo gemacht hat (für das terrain ist das programm echt super und die demo laufzeit ist grade genug für eine strecke - irgendwann leiste ich mir mal die vollversion).

zum thema schatten hast du generell aber recht: einfach aufklatschen ist mist. bei den autos hab ich daher ein "schattenquad" unter gelegt. zusätzlich gibts aber auch noch die möglichkeit die objekte wirklich schatten werfen zu lassen. bei gebäuden usw macht das wohl sinn. bei einem ganzen wald kanns aber den fps wieder probleme machen, nehm ich an. wie wir aber jetzt mit den strohballen verfahren, weiss ich noch garnicht: bewegliche objekte (die man bei zusammenstoss verschieben kann) werfen keinen schatten, glaub ich. gehen aber auch wieder an die frames. evtl. bauen wir sie fest und machen eine unsichtbare wand davor. oder wir ersetzen sie komplett? an die in der box muss ich jedenfalls nochmal rann... wird sich alles zeigen, wird schon werden!

zur zeit sind jedenfalls alle objekte einfach erstmal reingebastelt und noch keine schatten, lichter, effekte und auch fast keine mats berücksichtigt. man kann auc durch fast alles durchfahren und versinkt im gras usw...

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Mental Gear - 07.10.2009 12:36

Der Flair dieser Strecke ist auf den Bildern schon sehr beeindruckend, erstklassige Arbeit. Da kommt was feines auf uns zu.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Big_Ron - 07.10.2009 14:01

Jo, jetzt noch am Rand ein kleiner Slalomparcours für den Kadett und alles ist fein :woohoo:

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von cooky - 07.10.2009 14:33

Diese Liebe zum Detail ist einfach der Hammer. Echt grandios gemacht, Ole-san!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenprei

Geschrieben von CY33 - 12.10.2009 11:41

@ron: wenn du nix dagegen hast, dass der slalom auf der anderen seite der hangars ist, dann lassen sich da sicher ein paar pylonen aufstellen. allerdings dann die massive art und nicht die umfallende. da wÄre jedenfalls ein parkplatz, der einigermaßen gross ist...

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Big_Ron - 12.10.2009 11:53

Haha, na das wÄr doch mal richtig klasse. WÄre auch nicht schlimm, wenn die massiv sind. So weiss man wenigstens, dass man korrekt durchgefahren ist.

Man kÄnnte sie ja auch, wie in GTR Evolution, unbeweglich, aber ohne Kollisionsabfrage machen. So wÄrden die Dinger nicht umfallen, das Auto aber auch nicht :D

Darfst du gerne selbst entscheiden, was besser ist. Evtl ist es ja dann auch noch möglich, da ein oder zwei Kameras zu platzieren, damit man es auch in der Replay gut beobachten kann.

Aber echt ne super Idee von dir, das einfach auf den Parkplatz zu verlagern :woohoo:

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenprei

Geschrieben von CY33 - 12.10.2009 13:19

unbeweglich und "weich" geht auch, klar. die paar mehr polys sollten den bock nicht fett machen... so ein pylon ist ja recht sparsam.

mal "am objekt" gucken, wie der platz so hinkommt, im flugfeld ist leider alles mit strecke oder nÄrtigen objekten (zb. feuerwehr, absperungen und co) zugebaut. dann wÄre da noch ein zufahrtsweg, der aber leider etwas schmal ist zum slalom fahren (glaub ich - versuch macht kluch). naja, wegen platz war jedenfalls parkplatz mein erster gedanke: leicht zu erreichen und ausserdem hinter dem hangar sowieso leer (polys sparen!)

wie es allerdings mit replay cameras und der beliebten disqualifikation wegen nicht einhaltens der fahrtrichtung aussieht kann ich nicht sagen, da mÄsste sich ein AIW (?) und ein cam experte zu Äussern, da fehlt mir leider total die wissensgrundlage.

schaun wir mal, wÄre ein schÄrnes easteregg ;) und was wÄre ein mod von mir ohne eastereggs? man ist ja oldschoool-PC-zocker

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenprei

Geschrieben von bozian - 28.12.2009 22:57

wie siehts aus?
schon so lange ruhig hier?!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von DerDumeklemmer - 29.12.2009 01:02

Hi,

bozian schrieb:
wie siehts aus?
schon so lange ruhig hier?!

gut Ding will Weile haben... ;-)

Calden ist keinesfalls in Vergessenheit geraten, sind nur noch ein paar andere Kurse dazwischen geraten.
Aber irgendwann in 2010 kommt auch Calden....versprochen! ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von bozian - 29.12.2009 14:21

dann bin ich ja beruhigt :whistle:
und wenn noch andere tolle projekte kommenn....
umso besser :)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von CY33 - 14.07.2010 18:35

ja, es dauert...
aber damit hab ich auch zeit f  r kleine details und spielerei. dazu gibts hier ein paar bildchen:

nightlights am hangar:
<http://img401.imageshack.us/img401/4706/screen44m.th.jpg>

fliegende veteranen:
<http://img204.imageshack.us/img204/1902/screen50p.th.jpg>

boxenausfahrt in die erste schikane:
<http://img823.imageshack.us/img823/1865/screen49.th.jpg>

ausserdem (!) bodentexturen - sieht nach weit weniger aus, als es ist...
<http://img197.imageshack.us/img197/2374/screen51.th.jpg>

<http://img375.imageshack.us/img375/266/screen52.th.jpg>

<http://img709.imageshack.us/img709/6293/screen55h.th.jpg>

<http://img46.imageshack.us/img46/581/screen54.th.jpg>

<http://img293.imageshack.us/img293/2699/screen53.th.jpg>

hoffentlich bald auch auf iiiiihrer altbierbude!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Big_Ron - 14.07.2010 18:42

Geil, Ole. Optisch mit das beste, was GTL zu bieten hat (wird, kann....wie auch immer).

Ich glaub, da wird mein Mustang sich auch wohl f  hlen.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von kart1803 - 14.07.2010 18:45

Also ich möchte mal meinen Respekt aussprechen für deine Detail Verliebtheit Ole!
Das Flugzeug ist der Kracher!
Die Nachtlichter am Hanger sehen auch richtig klasse aus!
Da freu ich mich auf die Strecke genau so sehr wie auf ein neues Auto!
Kassel Calden ist Kult!:woohoo:

Gruß,
Oliver

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von f1_edition - 06.09.2010 23:00

Ich habe mir die Screenshots der Strecke angeschaut, der Flugplatz ist sofort wieder zuerkennen, wenn man ihn real einmal gesehen hat. :huh: B)

Sogar die B7 ist im Hintergrund zw. Warburg und Kassel ist im Hintergrund zu erkennen. ;)

Gruß Andre

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Harald Arry - 19.10.2011 23:50

Hallo erstmal,

kanns kaum erwarten, das diese Strecke irgendwann das Licht der Bude erblickt. Tolle Bilder, 100% Calden!

Sonnige Grüße aus Espenau
Harald

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von B8man - 20.10.2011 18:31

Kassel-Calden Airfield Race, from scratch, for GT-Legends made by bierbuden.de

AI, Game Integration: GTI-Heizer, derDumeklemmer

Models, Textures: CY-33, Simbin

Cams: TICTOC

LOD, Map: B8Man

Der in nordhessen gelegene Flugplatz Kassel-Calden ist ein ziviler Verkehrsflughafen, der 1970 eröffnet wurde. Die längere der beiden Landebahnen in der Ausrichtung 04/22 ist asphaltiert, 1500m lang und 30m breit. Eine kürzere Graslandebahn ist 700m lang. Die Grundfläche ist ca. 104ha gross. Der Flugplatz ersetzte den bis dahin genutzten Flugplatz Kassel-Waldau. Neben kleinen Linienmaschinen, Hubschraubern und kleineren Frachtflugzeugen wird der Flughafen vornehmlich für Luftsport- und Freizeitverkehr genutzt. Seit 2011 befindet er sich jedoch im Um-/Ausbau, um im Linienverkehr Konkurrenzfähiger zu werden.

Schon kurz nach der Eröffnung sollte allerdings für wenige Tage im Jahr der Luftverkehr ruhen, da sich der Flugplatz in seinem Layout bestens zu einem Rundkurs eignete. Nach - vor allem -

brtischem Vorbild wurden zwischen 1971 bis Juni 1987 verschiedene Auto- und Motorradrennen veranstaltet, die als Flugplatzrennen bekannt wurden. Die Deutschen Rennsport-Meisterschaft war so regelm ssig zugast in Kassel. Es fanden ausserdem Rennen der Europ ischen Formel-3-Meisterschaft sowie nationale und internationale L ufe verschiedener Motorrad und Seitenwagen Rennserien statt (bis 1988). Dazu kamen diverse kleinere Serien, wie z.B. die von VW unterst tzte Formel V.

Die Starterlisten von Kassel-Calden lesen sich wie ein Auszug aus dem Who is Who des internationalen Motorsports und trotz der kurzen Runde und des einfachen Kurses wurden auch extreme Autos wie Porsche 917/10, 935 und die Turbos von Ford und BMW nach Calden gebracht. (Quelle Wikipedia und research-racing.de)

Aus Gr nden, die leider nicht bekannt sind, und Mutmassungen, die wenig Sinn ergeben, wird die Rennhistorie, die in Kassel einmal stattfand heute gradezu verleugnet. Wenig findet sich, dass noch an die Rennen erinnert. So sind Fotos und Ergebnislisten rar und unvollst ndig. Ebenso l cken- und fehlerhaft stellt sich unsere virtuelle Version des Rundkurses dar. Das Layout der Strecke entspricht der 1980 gefahrene Version der F2, da hier ein Streckenplan existiert. Es wird aber angenommen, dass das Layout im groben und ganzen unver ndert blieb. Da die Strecke f r GT Legends erstellt wurde lehnt sich das allgemeine Setting n mlich an die Mitte der 70er Jahre an, in das sich die GTL Autos optimal einzuf gen. Geb ude und Terrain sind authentisch und entstanden nach Vorlage (leider wenig) alter und moderner Fotos und der Besichtigung des Areals. Ungenauigkeiten ergeben sich bei der Werbung und den Details der Streckenbegrenzung sowie dem Aufbau (aber nicht der Position!) der Boxenanlagen. Kennern des Flugplatzes und des Rennens werden ausserdem viele Details auffallen, die allein der Fantasie des 2D/3D K nstlers entsprungen sind.

Zur Erhaltung der von uns hergestellten Atmosph re der 70er und des Spassfaktors auf der kurzen Runde empfehlen wir dringend Autos zu fahren, die nicht neuer als Baujahr 1979 sind! Neuere neigen dazu langweilig zu werden und etwas deplaziert zu wirken.

So oder so hoffen wir, dass ihr viel Spass mit unserem Flugplatzrennen habt.

Zur Installation die Kassel_Calden.rar-Datei in das GT-Legends Hauptverzeichnis entpacken. Es gehen keine Original-Daten verloren.
Keine Haftung f r durch die Installation entstandene Sch den

Die Dateien d rfen ohne ausdr ckliche Zustimmung aller am Projekt beteiligten Urheber nicht ver ndert, konvertiert oder weiter verwendet werden.
Respektiert unsere Arbeit!

Anfragen zur Verwendung von 2D/3D Objekten auf anderen Strecken mit klassischem Setting der Zeit sowie Anfragen zum Hosten der Strecke bitte an CY-33.

Die Strecke nur inklusive dieser readme und ohne jegliche Entfernung von Namen der Originalautoren aus einzelnen Datenbl ttern kopieren!

Dank und Credits:

AI, Game Integration: GTI-Heizer, derDumeklemmer

Models, Textures: CY-33, Simbin

Cams: TICTOC

LOD, Map: B8Man

Allen Ehefrauen/Freundinnen: You know what...

Danke an alle, die Bilder oder Informationen online gestellt haben oder (auch Real-live) von den Rennen und vom Flugplatz erz hlt haben!

Weiterer Dank geht an das GTR4u- Team und das Bierbuden.de- Team, ohne deren

Plattformen der Ideentransfer nicht möglich wäre und den GT- Legends Machern, die mit ihrem Stück Software eine einzigartige Basis für dieses Add-on geschaffen haben. Ausserdem dank an alle Bands deren Musik ich bei der Arbeit gehört hab und allen Freunden, die mich dabei ertragen müssen.

Wir danken euch allen!

Viel Spass und viele gute Rennen
wünschen bierbuden.de
/CY-33 (06.10.2011)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Scyrion - 20.10.2011 18:57

Gib! Gibgibgibgibgibgibgibgibgib!!!

Freu. Hälfte. Ich sag schon mal vor der Testfahrt

"Herzlichen Dank" :woohoo:

sciroccoausdemzeltsschieb

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von orsopino - 20.10.2011 19:11

Buonasera und Hallo

Vielen Dank an alle Beteiligten für wiedereinmal
echt fantastische Arbeit.

Grazie molto

ciao
Andi - Orsopino B)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Robbser - 20.10.2011 19:52

hallo

Tolle Strecke, macht viel Spass. Es kommt auch eine sehr schöne Stimmung auf. Dankeschön!

Leider habe ich große Probleme eine Runde ohne Cut Warning zu schaffen. Jedesmal wenn ich durch die Schikane auf der Gegengeraden zur Ziellinie fahre, bekomme ich eine. Und ja, ich cutte nicht, manchmal bin ich nicht mal in der Nähe der Curbs.

Ansonsten schönes Ding, auf jedenfall eine Bereicherung.

mfG Robert

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Moorhuhn - 20.10.2011 20:18

Wunderschöne Strecke!

Trotz der kurzen Runde kommt richtig Laune auf, die Streckenführung hat's auch in sich - Dankeschön!

Allerdings hab ich das selbe Problem wie Robbser - ich kann die Cuts in der Schikane nicht nachvollziehen. Bei (gefährlicher) gleicher Line, ohne die Curbs zu berühren gibt's manchmal eine und in der nächsten Runde keine...

Hat jemand einen Tip? :whistle:

Gruß
Georg

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von KaiDasEi - 20.10.2011 20:34

Abwarten bis es gefixt wird würde ich mal sagen :P

Habe das gleiche Problem.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Erel 68 - 20.10.2011 20:35

Ich schließe mich den Vorschreibern an. Schöne Strecke, aber auf Grund der nicht nachvollziehbaren Cut-Warnungen nicht eventtauglich.

Roger

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Qwerty111 - 20.10.2011 20:36

Kann mich nur anschließen, tolle Strecke, schöne Grafik...
Nur die Cut-Warning ist doof.

Gruß

Peter

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von BladeRunner74 - 20.10.2011 21:02

Strecke macht auf jeden Fall Spaß.
Aber an den Cut Warnungen muss noch mal gefeilt werden.
<http://www8.pic-upload.de/thumb/20.10.11/2djql14l1x7ix.jpg>
Schikane 1 geht geradeaus!
<http://www8.pic-upload.de/thumb/20.10.11/p5jt2jh3ktp2.jpg>
Schikane 2 geht nur mit viel Glück.

Schikane 1 kann man quasi geradeaus durch Brettern

Schikane 2 bekommt man sowie man mit einer gewissen Geschwindigkeit den Curb berührt sofort eine Verwarnung...

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Maze - 20.10.2011 21:27

Der Boxenstop klappt auf alle Fälle, Stop/Go Strafen wurden Ordnungsgemäß abgearbeitet :lol:
Ansonsten schöne Atmosphäre, dem Sonnenuntergang entgegen B)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Heizer - 20.10.2011 22:11

Ich schau mir das nochmal an. Leider hat der AIW Editor eine Macke und malt den Cut-Korridor unter die Strecke :S
wenn die Kurvenrichtung wechselt.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von diki - 21.10.2011 10:30

Hallo zusammen,

ich habe mir die AIW mal angeschaut.

Auf Bild/Schikane 1 scheint die Cut Warnung aus einem Waypoint zur Box zu kommen.

Bild/Schikane 2 sieht kurios aus. Die Cut-Begrenzung scheint mehrfach von der linken Seite zur rechten Seite zu
wechseln, was m.E. logisch falsch ist.

Ich hoffe, daß diese Infos demjenigen helfen, der sich mit der AIW richtig gut auskennt und ggfs. fixen kann.

Ich versuch mein Glück mal am WE auf der Offline-Installation.

Schöne Grüße
diki

P.S. Freue mich jetzt schon drauf, am WE hinterm Lenkrad zu sitzen und die neue Strecke auszuprobieren. Wieder mal
ne gelungene Überraschung hier auf der ABB ;)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 28.10.2011 21:55

An meine Mitarbeiter und diki: danke, dass ihr euch des Problems gleich angenommen habt! Jetzt sollte es gehen.

Danke an alle Dankesager! Die Freude hier ist zwar eher verhalten, könnte man sagen, aber es freut uns ja immer,
wenn ihr gut findet, was wir machen.

Viel Spass bei fahren, weiterhin! Ich hoffe ich bin auch bald mal wieder dabei...

PS: Wo ist eigentlich das schicke Poster hin?

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von 747Pilot - 29.10.2011 08:52

eine Frage in diese Runde der "Auskenner" wäre es möglich Hockenheim99 mit ebenso "wenig" Aufwand
(Kassel-Cut-Umbau) umzubauen auf den Urzustand ohne Schikanen mit altem Ostkurvenverlauf und die Hättchen
umzustellen resp. wegzulassen?

So hätte man noch eine weitere Streckenversion ohne eine neue zu modden.

Gruß Dirk

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Backhand - 29.10.2011 09:46

CY33 schrieb:

... Die Freude hier ist zwar eher verhalten, könnte man sagen, aber es freut uns ja immer, wenn ihr gut findet, was wir machen...

Also meine Freude ist riesig :woohoo:

Es ist nicht hoch genug anzurechnen, was Ihr bzw. alle die Strecken und Autos modden, für uns macht. Ebenso sind diejenigen zu erwähnen, die sich Events ausdenken, Übungsabende abhalten; Server neu bestücken und nicht zuletzt sind die zu huldigen, die die Buden gegründet haben und die, die sie heute am laufen halten.

Die Bierbuden waren meine persönlich beste Entdeckung der letzten 15 Jahre im Netz :cheer:

Gruß Birger aka Back

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Thomas Beck - 29.10.2011 10:07

Muss noch mein Lob an die Erbauer und die Streckenwörter hier mal loswerden!

Tolle Sprintstrecke die wunderbar zur kleinen klasse passt. Endlich mal eine Hessische strecke bei GTL :-)

Tolle Arbeit, Dankeschön :-)

Gruß Thomas

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von rdjango - 29.10.2011 18:24

Jau,

jetzt ist die Strecke gut zu fahren - wenn man nicht vor lauter Freude über das Durchbrettern durch die Schikane :woohoo: die nächste Kurve verpasst - wie ich gestern mehrfach :(

Ganz großes Lob an die Macher *****

rdjango

PS: @b8 was ist das für eine merkwürdige car-class auf Server 7 ?

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von kart1803 - 29.10.2011 22:18

Also,

CY33 und Team die Strecke ist wirklich klasse umgesetzt! Man kann sehr gut die Liebe zum Detail erkennen vor allem die historischen Fahrzeuge am Streckenrand sind einfach klasse! Eine Strecke die richtig Spaß macht und ein Genuss für's Auge ist!

Vielen Dank f  r die Freizeit die hier in ein Prachst  ck investiert wurde und das wieder mal GRATIS! :woohoo:

Weiter so!

Gru  
kart1803/ Oliver

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Racingachim - 31.10.2011 11:27

Hallo Alle

Da Kassel ja nich sooo weit weg ist, hab ich mich mal am Sonntagmorgen mal dorthin begeben.....
Der Frau ne "Bild der Frau"(macht ja Sinn;)) gekauft, sie dann im Cafe abgesetzt (die interessiert sich nich so f  r Rennstrecken und das ganze Brimborium drumherum :lol:)
Dann bin ich los.....:
Also ich muss sagen, die Strecke ist SPITZE!!!! geworden, sieht sehr realistisch aus und ohne die reale Strecke jetzt zu kennen, kommt aber doch ein leicht bis mitterlschweres Gef  hl daf  r auf um zu sagen, ja, so k  nnte oder besser wird "sie" wohl gewesen sein !!
Was wohl auch an den unz  hligen, liebevollen Details der "damaligen Zeit" liegt, die Du gebaut, eingef  gt und hingestellt hast, macht richtig Laune, da mal auf Abwegen rumzucruisen und sich alles anzuschauen.....die Autos, Flugzeuge, Geb  ude, sogar die alten Werbetafeln und und und (hab ich was vergessen?:whistle:)
Das war wohl auch der Grund, warum meine Frau auch hinterher ein bisschen rumn    lte:
"wie lange dauert das denn.... du wollst doch nur ma guckn"
na ja frauen haltso sind sie nunma :P

Zur Strecke selber gibts nicht mehr zu sagen als:
Funny Sprintstrecke....bl  de F  sser :P
Fazit: Daumen hoch
Respekt und ein fettes Dankesch  n f  r Deine Arbeit
von Achim

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 31.10.2011 19:02

Wow, das ist mal Einsatz! Kontrolle vor Ort!

Die F  sser sind   brigens Original und auch so im Streckenplan eingezeichnet. Sei froh, dass ich sie nicht mit Beton ausgegossen hab - so gehen sie ja sch  n fliegen, wenn man ihnen zu nahe kommt... hehe.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Harald Arry - 31.10.2011 23:42

Alsooooo....

1. Geniale Strecke, wundersch  n umgesetzt - RIESENDANKESCH  N daf  r :-)
2. Hab heute mit jemandem gesprochen, der erz  hlt hat, dass es in Calden Motorradrennen gab, bei denen der Streckenrand mit Styroporbl  cken gepflastert war :-)

Selbst die Umgebung ist richtig sch  n umgesetzt, klasse :-)

Sonnige Gr   e aus Espenau
Harald

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von f1_edition - 02.11.2011 18:40

Ja, die Strecke ist echt spitze. B)

Allerdings zeigt die Rundentafel an der Box während des Rennens die Zeiten zu dem Wagen vor mir und hinter mir falsch an, hat jemand von Euch auch noch dieses Problem ?!

Gruß Andre

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von uworakete - 02.11.2011 20:47

Als ich vor zwei Jahren meinen ersten porsche 924s kaufte, wurde mir angeraten, da mal anzurufen. Man könne für kleines Geld ne Landebahn mieten, um dort mit Privat-PKW ein paar Runden drehen zu können. Man bekam sogar pylontchen dazu, um sich eine strecke abstecken zu können. da aber der m581 (auch 924s+944) genauso wie ich kein geld für neue reifen hatten und beide mit steinharten m+s besohlt waren, haben wir das nie weiter verfolgt. wir kommen beide aus kassel und kennen den platz. als ich klein war, hat mich mein vater da aus versehen hingeschleppt, weil er dachte, das dort flohmarkt wäre. irgendwo zwischen 1976-1978 muß das gewesen sein. ich erinnere mich aber nur an motorengeheul! optische eindrücke hab ich da wohl nicht gespeichert, schade!:unsure:

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von kart1803 - 03.11.2011 13:14

Kurze Frage meinerseits:

Gibt es einen speziellen Grund warum der Opel GT/ C Coupé und BMW 02 nicht auf Kassel Caldén auszuwählen sind? wäre klasse wenn die mit rein genommen würden!

Beste Grüße,

Oliver :)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Thomas Beck - 03.11.2011 13:18

Hmm, vielleicht ist Kart-Fahren nicht erlaubt ;-)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von kart1803 - 03.11.2011 13:46

Na dann Beck to the beginning ;)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 03.11.2011 16:17

Nicht pers nlich nehmen, da steht keine Absicht hinter (jedenfalls keine die mir bekannt ist)!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von kart1803 - 03.11.2011 20:42

Ach iwo, ich nehm das doch nicht pers nlich, wollte einfach nachfragen! Die anderen Fahrzeuge machen ja auch m chtig Spa , die Strecke ist eben richtig sch n zu fahren!

Gru ,
der Olli :)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von CY33 - 03.11.2011 22:32

Bei genauerer Betrachtung f llt mir auf, dass gar keine Mods aktiviert sind - aber ist ja nichts ungew hnliches, dass das mal variiert auf den Servern.

 brigens: hier ist ein Video, das zeigt ein paar ecken des Flugplatzes 2007 - ich h tte fast "heute" geschrieben, aber heute sieht es ganz anders aus, da in gro em Stil umgebaut wird! Aber 2007 sieht es auch anders aus als in den 70ern - viel neu, einiges anders, viel kann man aber wiedererkennen.

<http://www.youtube.com/watch?v=PtWHH-EDpnl&feature=related>

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von Erel 68 - 03.11.2011 23:00

Also Mods sind aktiviert, denn ich bin heute mit dem Commodore und dem Cougar in Kassel-Calden unterwegs gewesen.

Roger

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von P. Waschk - 04.11.2011 10:23

Hehe...das eine so kleine, einfache Strecke so vielen Leuten Spa  macht, ist schon irgendwie au ergew hnlich:)

Da w re ma ein richtiges Event Pflicht!

Ist es eigentlich m glich, mehrer kleinere Sprintrennen zu fahren, die in eine Gesamtwertung einflie en? Man k nnte ja z.B 3 Rennen a`30 Runden hintereinander fahren....nat rlich mit NSU`s. Die gabs schon lange nicht mehr:)

Wie auch immer...Dank an die BaumeisterB)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von 747Pilot - 04.11.2011 11:48

Strecke ist super hat aber noch einen Bug f hrt man nach der ersten schikane zu weit links evtl. Rutscher auf die Wiese rutscht man am Messpunkt vorbei und die Runde wir gar nicht gewertet.
Ist jetzt schon mehrfach passiert.

GruÃ Dirk

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden \"ADAC-Hessenpreis\"

Geschrieben von f1_edition - 04.11.2011 12:15

.... und das Pitboard zeigt die Zeiten der Wagen vor einem und hinter einem nicht korrekt an.

Bye Andre

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Fast_Eddy - 06.11.2011 09:14

CY33 schrieb:

Danke an alle Dankesager! Die Freude hier ist zwar eher verhalten, kÃ¶nnte man sagen, aber es freut uns ja immer, wenn ihr gut findet, was wir machen.

Hey, auch ich mÃ¶chte Euch einen Dank und groÃes Lob aussprechen, fÃ¼r eine tolle Arbeit.

Bin jetzt schon ein paar Runden gefahren und habe noch zwei Dinge die mich interessieren.

Ist die MÃ¶glichkeit in der ersten Chikane geradeaus zu ballern wirklich so gewollt?

Wer da einigermaÃen "regelkonform" fÃ¼hrt, hat doch Ã¼berhaupt keine Chance mehr. Finde ich pers. schade. :(

Wenn ich die letzte Kurve vor Start und Ziel recht eng bekomme, bleibe ich z.B. mit dem Mustang an der zweiten Tonne der Boxeneinfahrt hÃ¤ngen, bzw. es kommt zu einem Dreher. Kann das einer bestÃ¤tigen?

Ach so, wer die Seite noch nicht kennt. Reinschauen lohnt. Auch die Etcc Infos sind topp!

http://homepage.mac.com/frank_de_jong/Races/1972%20Kassel-Calden.html

GruÃ, Michael

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Heizer - 06.11.2011 09:41

747Pilot schrieb:

Strecke ist super hat aber noch einen Bug fÃ¼hrt man nach der ersten schikane zu weit links evtl. Rutscher auf die Wiese rutscht man am Messpunkt vorbei und die Runde wird gar nicht gewertet.

Ist jetzt schon mehrfach passiert.

GruÃ Dirk

Das hat das Event auf Blau auch ergeben, wird geÃ¤ndert.

Eventuell sollte man das Durchfahren der ersten Schikane durch weitere BetonfÃ¤sser verhindern. Ole, was meinst Du ?

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von cooky - 06.11.2011 10:03

Was mir auch noch aufgefallen ist... Wenn man vor einer gezeiteten Runde auf Start-Ziel ganz ans Ende der Geraden fÃ¼hrt, dann kann man da so viel Schwung holen, dass man schon an der ersten Zwischenzeit Ã¼ber eine Sekunde Vorsprung hat. Da wÃ¤re ein undurchdringliches Hindernis wÃ¼nschenswert. Anders kann ich mir manche gefahrene Zeiten nicht erklÃ¤ren.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Heizer - 06.11.2011 10:15

OK, das wird etwas schwierig werden, da die Startaufstellung bis auf dieses Stück reicht. Mal sehen, ob mir da noch was einfällt.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von cooky - 06.11.2011 11:41

Ah, ok, das hatte ich natürlich nicht bedacht!

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von CY33 - 06.11.2011 15:02

Ah, Cooky! Lange nix voneinander gehört!

Also mit der längeren Start/Zielgraden: nie dran gedacht, unglaublich auf welche Ideen die Leute kommen! Aber da wird sich nichts ändern lassen, weil da eben die Startaufstellung steht.

Zu der verpassten Zwischenzeit: müssen wir fixen! Brauchst du da ein geändertes Mesh für das "Tor", GTI-Heizer? Das soll so nicht sein.

Zur Schikane: Also Betonfässer sollte es eigentlich gar nicht geben, eigentlich fallen sowieso alle um. Auch bei der Schikane würde ich das lieber lassen, wie es ist, da es eng wird, wenn man mit einem ganzen Feld durch das Eck muss. Da kann man es dann auch nicht mehr grade ziehen. Ich hab deswegen ja auch den äussersten Strohballen "weich" gemacht, damit es nicht immer Ausfälle in der ersten Kurve gibt! Besser fänd ich da eine "kleinlichere" Cut-Warnung, die dann eben direkt am Curb anhängt bzw auch den Bereich der Kurve am Ausgang rechts abdeckt. Die Schikane entspricht so dem Original Streckenplan. Wenn das alles nicht hilft könnte ich höchstens das Curb höher machen...

@Andre F1: Ich weiss nicht, woran das mit den Boxentafeln liegt oder wie man es ändert - wäre schön es richtig zu haben aber das fällt nicht in mein Fachgebiet, glaub ich!

@GTI Heizer: ich schreib dir später nochmal eine eMail, auch wegen der GTR2 Version - da testest du auch nochmal ran! (sorry)

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von 747Pilot - 06.11.2011 15:18

hi CY33,

nun den beweglichen Strohballen in der ersten Schikane finde ich so schlecht auch nicht. Und viel Zeit holt man hier nicht wenn man da drüber bähgelt, das Problem ist dabei das der Wagen im Gegenzug instabil wird und eher anhängt abzuheben so das man den Bremspunkt verpasst...

Das sieht man daran das manche Leute dann bei der ersten Zwischenzeit -0,7 sek. Vorsprung haben dann aber zum nächsten Messpunkt alles komplett verlieren.

Also den Ballen würde ich wirklich so lassen.

Was so ein bisschen stört ist die unsichtbare Wand zwischen den Tonnen bei der Boxeneinfahrt. s.h. das man nicht da durch kann sondern wieder zurücksetzen muss.

Gruß Dirk

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von xKRISx - 06.11.2011 15:49

Hallo zusammen,
da ich im Moment eher weniger zum Fahren komm, hab
ich Kassel-Calden erst gestern unter die Räder genommen. Und um's auf den Punkt zu bringen: Äußerst verschärft.
Deshalb will ich hier mal meinen Dank und Respekt an den/die Macher zum Ausdruck bringen !

Kris

PS: Grüße an die Jungs auf Server 6 gestern Abend. Hat extrem gerockt.

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von f1_edition - 06.11.2011 16:14

Hallo ich hätte da noch etwas, was ich bei mir schon gefixt habe. Bei der Quali wird erst beim zweiten Durchfahren der S/Z-Linie die Runde gemessen, das liegt daran das beide Sektorenbereiche durchfahren werden müssen. Wenn man jetzt direkt hinter der Pitout-Markierung die Markierung zum Messen des 1. Sektors noch einmal legt, dann zählt die Quali schon beim 1. Durchfahren der S/Z-Linie.

Gruß Andre

PS.: Ich habe die gefixte Datei in den Anhang gepackt. ;) <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/xsector1.zip>

=====

Aw: Flugplatzrennen Kassel-Calden

Geschrieben von Fast_Eddy - 06.11.2011 17:58

CY33 schrieb:

Zur Schikane: Also Betonfässer solle es eigentlich gar nicht geben, eigentlich fallen sowieso alle um. Auch bei der Schikane würde ich das lieber lassen, wie es ist, da es eng wird, wenn man mit einem ganzen Feld durch das Eck muss. Da kann man es dann auch nicht mehr gerade ziehen. Ich hab deswegen ja auch den Äußersten Strohballen "weich" gemacht, damit es nicht immer Ausfälle in der ersten Kurve gibt! Besser fände ich da eine "kleinlichere" Cut-Warnung, die dann eben direkt am Curb ansetzt bzw. auch den Bereich der Kurve am Ausgang rechts abdeckt. Die Schikane entspricht so dem Original Streckenplan. Wenn das alles nicht hilft könnte ich höchstens das Curb näher machen...

Cut Warnung fände ich absolut ausreichend. Wie Du schreibst, muss man evtl. ja auch mal zu zweit dadurch. In der Quali kann ja jeder mal geradeaus probieren. Da wird das Fahrwerk ja anschl. wieder repariert. :-)
:woohoo:Dafür:woohoo:

=====