
Korea International Circuit

Geschrieben von DerDumeklemmer - 11.10.2011 22:09

Hallo zusammen,

wie wir alle wissen reist der Formel1-Zirkus dieses Wochenende zum zweiten Mal nach Korea. Bis dato hatten wir leider nicht MÅ¶glichkeit dieses Rennen im Rahmen unseres beliebten Porsche 911 Supercup nachzufahren.

Das wÅ¼rde ich gern Ã¤ndern ;-)

"macci dESIGN" hat mit die Permission erteilt seinen wundervollen Korea Scratch Build fÅ¼r GTL zu konvertieren, vielen Dank dafÅ¼r!

Die letzten NÃ¤chte habe ich also damit verbracht macci dESIGN's Korea Intl. Circuit nach GTL zu konvertieren und ich bin guter Hoffnung das wir bis Sonntag eine Version vorliegen haben die das Event-Rennen ermÅ¶glicht. Das Zeitfenster fÅ¼r die Konvertierung ist sehr eng, speziell da es Problem mit den rF-konformen Nightlights gibt, die in dieser Form in GTL nicht funktionieren.

Daher seit Ihr nun Alle gefragt daran mitzuwirken!

Leider reicht die Zeit nicht aus damit ich ausreichende Testrunden OFFLINE drehen kann, also evaluieren wir die aktuelle Betaversion doch einfach gleich hier ONLINE. ;-)

Ihr findet die aktuelle Beta unter www.altbierbude.de/betatest, Server5 steht ab sofort fÅ¼r Tests bereit.

Bitte fahrt ein paar komplette Rennen inkl. Boxenstopps und prÅ¼ft die Version auf Herz und Nieren und berichtet hier. Die Version fÅ¼r Sonntag kann nur so gut werden wie Euer Feedback!

GruÅ,
Uwe

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von NicNac - 12.10.2011 12:47

Mahlzeit,

nach ersten Sichtigungen und Umrundungen der Strecke mal ein kurzes Fazit von mir.

Testfahrzeug: Bmw 2002tii #76

Grafisch gesehen ist die Strecke gut gelungen, und auch von den Frames her nicht zu lastig. Durchschnitt waren 50-55fps auf meinem System.

Cutwarnings und Å¼berschreiten der Geschwindigkeitsbegrenzung in der Box werden korrekt gewertet.

Zum Boxenstopp, der hat reibungslos zweimal hintereinander geklappt, auch beim absitzen der Stop and Go Strafe, sowie tanken ect.

Ansonsten ist mir momentan nix gravierendes weiter aufgefallen.

Wie die Tests mit erheblich mehr Spielern ablaufen mÅ¼sste man u.U. nochmal genauer unter die Lupe nehmen.

GruÅ Nico

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von michi45 - 12.10.2011 18:47

ok ,

erster post und erster test

Gestartet mit GTL.exe mit 4 GB Patch, alle Grafikeinstellungen auf Max

Einzelrennen mit 36 Fahrzeugen am Start (gtc-65)Renault alpine

Streckenperformance :

Keine FPS Einbrüche zu erkennen, alles flüssig auch die KI kennt den Weg

Boxenstop : keine Probleme oder Ungereimtheiten

Grafik: flackern der Seitenlinien und Markierungen auf der Strecke, teilweise flackern der Tribünen(Sichtweite 125 %)

Streckenbegrenzungen in der Aussenansicht teilweise durchsichtig

Einzelrennen Porsche 935 ,36 Fahrzeuge

1. Start exe. Fehler

2. Start keine Probleme

Grafik und Performance s.o.

Box : zu schnell trotz Limiter

OK versuch das mal zu Posten

next try BBGTL.exe kommt noch

ich hoffe ich konnte helfen, aber viel zu bemängeln gibts da nicht

Mike

Edith sagt : Jaaa hat geklappt

Test war offline !!

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Thomas Beck - 12.10.2011 18:52

Dann mal ein Herzliches Willkommen :-)

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von michi45 - 12.10.2011 19:00

Dankeschön,

wenn du eine tip hättest was und wie man noch testen kann dann mal los

Mike

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Thomas Beck - 12.10.2011 19:06

sinnvoll ist eher online zu testen:-)

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von michi45 - 12.10.2011 19:11

würde ich gern aber mit dsl light kann ich froh sein wenns überhaupt klappt mitzufahren, max 3 autos

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Thomas Beck - 12.10.2011 19:30

bin hier fast zwei jahre mit dsl-light gefahren..
alle programme die aufs netz zugreifen und nicht benoetigt werden abschalten!!!
msn, icq usw.. auch den updater nicht laufen lassen wenn du online gehst.. :-)

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von DerDumeklemmer - 12.10.2011 21:09

Hallo,

hier kommt ein erstes Update mit Korrekturen die Ihr mir genannt habt:

Beta 0.9

- Timing gefixt
- Blockade for der zweiten Boxeneinfahrt
- Marshals
- korrigierte Ampeln
- korrigierte Boxentore

Bitte wacker weiter testen damit es am Sonntag eine gute Version des Korean Intl. Circuit gibt. ;-)

Gruesse,
Uwe

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Heritagespaul - 12.10.2011 23:12

Erstmal ein gaaanz grosses Dankeschoen an den Dumeklemmer, dass er sich die Arbeit macht und kurzfristig so viel Zeit investiert um den Grand Prix Zirkus zu vervollstaendigen! Alle Daumen hoch!!

...

Zum Track:

Vorhin die letzte (aktuelle) Beta (0.9) runtergeladen, installiert und erstmal offline getestet.

-> Keine Probleme...Rennen mit 30 Fahrzeugen gestartet...Tankstopp...Stopp/Go...Cut-Warnings hat alles gepasst.

Sogar ganz gute Frames gehabt (P4, 4 GB, NVIDIA GTx250 (?) 1 GB RAM)...immer um die 40 FPS.

Soweit Alles gut.

Dann eben nochmal online Trainingssession gefahren (nuja^^).

Auch Alles gut, nur eine Cut-Warning ist mir e weng sauer aufgestossen...frag mich jetzt net welche Kurve das war.

Ich bin ueber die Curbs auf die Asphalt-Auslaufzone, hab also die (Rechts-)Kurve deutlich verpasst und damit ordentlich Zeit verloren, und krieg ne Cut...mag sein, dass das durch die Summe der Strafen die ich angesammelt hab, so in Ordnung ist (ich bin extra mal ein paar Kurven seehr eng^^ gefahren, und hab auch mal Pit-Speed getestet).

Schone Strecke, GFX schonend (Frames!), soweit TOP!

Und die Cut war wohl wirklich durch die Summe der Strafen in Ordnung (Wenn das sonst keiner bemangelt, wars meine "Sammelwut" an Strafen!^^)

Fazit (genug gelabert): TOP!

HULD! dem Dumeklemmer!

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 13.10.2011 01:13

Also, was ich nochmals loswerden muss...

Ein hoch auf die Altbierbude!!!
Unglaublich was ihr versucht möglich zu machen!
Dit is so scheeen :woohoo:

Ich werd mich morgen/heute auch mal auf der Strecke einfinden, bin gespannt :lol:

Fazit folgt dann natürlich ;)

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Thomas Beck - 14.10.2011 10:16

Hallo Uwe,
bin gestern die "neue" version gefahren und konnte keine Fehler mehr finden.
Das einzige was mir noch auffällt ist das die strecke besch... ist!!
Wer sich einen solchen streckenverlauf ausdenkt muss doch sicher reichlich Psychopharmaka nehmen.
Grüß Thomas

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.10.2011 10:22

Hallo Thomas,

Thomas Beck schrieb:

bin gestern die "neue" version gefahren und konnte keine Fehler mehr finden.

na das klingt doch schon einmla gut! ;-)

Thomas Beck schrieb:
Das einzige was mir noch auffällt ist das die strecke besch... ist!!
Wer sich einen solchen streckenverlauf ausdenkt muss doch sicher reichlich Psychopharmaka nehmen.

Naja, darauf haben wir wohl keinen Einfluss, da solltest Du ne Dankmail an Hr. Thilke schicken ;-)

Ich hab dies Nacht noch die Nightlights fertig gestellt (war Bedingung für die Permission) und hoffe daher heute Abend die V1.0 veröffentlichen zu können.

Grüß,
Uwe

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Thomas Beck - 14.10.2011 10:45

Bei der zweiten spitzkehre gäbe es ja auch die möglichkeit die abkürzung zu fahren, wäre das möglich ?
Das Hr.Thielke keine strecken bauen kann hat er ja leider oft genug bewiesen :-((
Grüß Thomas

=====

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Heizen Ltf - 14.10.2011 11:58

@ Thomas

Gefahr wird was aufn Tisch kommt!!

Hoffe der Thielke hat sich beim Bau des Bilster Berg Driving Resort auf seine alten Tugenden besonnen...

ich freu mich auf sonntag, danke Uwe!

mfg Patrick

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von Ufo - 14.10.2011 14:11

DerDumeklemmer schrieb:

Ich hab dies Nacht noch die Nightlights fertig gestellt (war Bedingung für die Permission) und hoffe daher heute Abend die V1.0 veröffentlichen zu können.

Sehr gut,

dann kann ich sie ja gleich mit in den Streckenzyklus von Server #5 reinnehmen, wo eigentlich

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Alone04.jpg>

läuft, und nicht 'Korean-Betatest' ;) ...

Gruß,
Ufo

Aw: Korea International Circuit

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.10.2011 20:06

Hi Ufo,
Ufo schrieb:

dann kann ich sie ja gleich mit in den Streckenzyklus von Server #5 reinnehmen, wo eigentlich

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Alone04.jpg>

läuft, und nicht 'Korean-Betatest' ;) ...

Gruß,
Ufo

sorry, brauchte nen Server zum Testen... ;-)

Nightlights sind drin, Strecke ist im Autoupdater, dann lass bitte die V1.0 im Dunkeln laufen.

Gruß,
Uwe
