
Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Kungpfui - 19.09.2009 14:03

Wie jeder schon gesehen hat ist die Lobby down und der AntiDeco Patch funktioniert nicht mehr.

Um den AntiDeco kommt ihr nicht rum. Damit es aber wieder geht, k  nnt ihr einfach den Autoupdater anwerfen und "Aktualisieren" dr  cken. Ob er was findet oder nicht ist egal.

Danach einfach per AntiDeco starten. Die Abfrage des Passwortes kann ein wenig dauern. Sollte aber nach gesch  tzen 10 Sekunden geschluckt werden.

Grund f  r die Probleme: Die GTL Lobby   uft schon seit   ngerem nicht mehr auf dem richtigen Server, sondern auf einem mit IP 81.3.59.61. Es gibt zwei M  glichkeiten dies GTL klarzumachen. Entweder   ber die "hosts" Datei des Systems oder   ber zwei Text Dateien namens LOCAL_IP_LOBBY.TXT und LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT. Wobei letzter zum Zug kommt, wenn erstere keine nicht Antwortet.

Ich habe dem Autoupdater beigebracht, die   ber die beiden Textdateien zu   sen. Davon weiss der AntiDeco Patch aber   berhaupt nichts. Die Textdateien haben h  here Priorit  t also kann der AntiDeco Patch nicht mehr funktionieren.

Der jetzige Trick ist: LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT bekommt als IP 127.0.0.1. Dies ist die Adresse, auf dem der AntiDeco seinen Server errichtet. Wenn der eigentliche Lobby Server nicht antwortet, dann wird der AntiDeco Server gefragt.

Und so weiter und so fort...

Ich werde heute noch probieren einen "AntiDeco Server" zu errichten, der euch das starten des AntiDeco Patches f  r immer erspart. Dann gibt es einen Buden eigenen Antideco, der euch alle Passw  rter schluckt. :woohoo:

Ein Budeneigener Fahrzeug-Setup-Server f  r GTL ist   brigens auch schon in der mache. Dann kann man die Setups nicht nur   ber GTL sondern auch in wie auf der Bockbierbuden   ber den Autoupdater suchen und hochladen.

P.S. Um die Gameserver in GTL zu finden kann anstelle der IP Adresse auch der DNS Name verwendet werden.

Game Server 1+2: game1.bierbuden.de

Game Server 3+4: game2.bierbuden.de

Game Server 5 (sofern er auch   uft): game3.bierbuden.de

Das kann man sich viel besser merken als die IP Adressen. ;)

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Big_Ron - 19.09.2009 14:33

Gro  e Klasse, Stefan. in immerwieder erstaunt, was du so kannst und mit welchen Tricks du die Altbierbude und den Autoupdater am Laufen h  lst.

Werde nachher mal testen, ob es geht. Im Vorraus schonmal vielen Dank f  r deine Anstrengungen.

B)

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von MagicGrip - 19.09.2009 15:02

Zuallererst mal:

Ein GROSSES DANKESCH  N an alle Admins, die sich hier abm  hen um uns helfen.

Ganz besonderer Dank geb  hrt nat  rlich dir, oh edler Kungpfui. :)

Weil, Leute: Datt funzt! :woohoo:

Ihr m  sst es unter Umst  nden mehrmals probieren :dry: und laaange warten (ging mir zumindest so), aber dann gehts! :woohoo:

Nochmal danke, Tom

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Heizen Ltf - 19.09.2009 15:07

DANKE AN ALLE!!!

Ihr habt mein Wochenende gerettet!!!:woohoo:

mfg patrick

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von R8 Gordini - 19.09.2009 15:27

Hallo Kungpfui,

:woohoo: Vielen Dank f  r Deine wirklich erstklassige Arbeit.:woohoo:

Lieben Gru   vom Tom

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von devil2k8 - 19.09.2009 15:51

Kungpfui, du bist mein Held!!!!!!!!!! :D

Bei mir hat's aber nicht sofort funktioniert.

Der Autoupdater hat die beiden Dateien runtergeladen:

LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT und LOCAL_IP_LOBBY.TXT

In beiden Dateien war die selbe IP: 81.3.59.61

Erst nachdem ich die IP in der Datei LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT auf 127.0.0.1 ge  ndert hab, bin ich auf die Server gekommen.

Dauert zwar ziemlich lang, aber es geht :)

=====

Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von von Runkendorff - 19.09.2009 15:53

Hello!

I'm sorry but how it goes? In english please. I was so hungry to get my 911 on the grid, and then I could not find lobby server, argh!

Regards

von Runkendorff

=====

Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von jmayna - 19.09.2009 16:04

Hi Guys,

Soory to also be a pain but can we PLEASE have an english explanation to all this, google web translate has turned out something but I can't understand it...!:unsure:

Help is appreciated,

jmayna/Mez

=====

Aw: Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von devil2k8 - 19.09.2009 16:06

Hi von Runkendorff,

you must update your game with the autoupdater.

It will say "no new data", but even though it downloads the two files LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT and LOCAL_IP_LOBBY.TXT to your GTL directory.

Now you can start the game with the antideco patch.

It will take about 10-15 seconds to connect, but then you will see the servers.

I had to change the IP, which you can find in the file LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT, to 127.0.0.1 manually, but the other people didn't have to do that :S

I hope you can drive with us soon :)

Greets,
Bene

=====

Re:Aw: Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von von Runkendorff - 19.09.2009 16:30

Hi Devil!

Thanks, I'll try that.

CU on track!

vR

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Kungpfui - 19.09.2009 16:44

Die ganz Wilden k nnen mal was ausprobieren.

Schreibt in die Datei LOCAL_IP_LOBBY.TXT die Zeile

bierbuden18.de

Ihr k nnt so ohne AntiDeco Patch per Direkt IP joinen. Sofern dies stabil laufen sollte ... ja dann lassen wir es so weiterlaufen bis die richtige Lobby wieder l uft :evil: .

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Heritagespaul - 19.09.2009 16:48

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von R8 Gordini - 19.09.2009 17:02

Die ganz Wilden können mal was ausprobieren.
Schreibt in die Datei LOCAL_IP_LOBBY.TXT die Zeile

bierbuden18.de

Funktioniert bei mir, danke. :cheer:

English users:

Experimental:

Go to your GTL installation folder and open "LOCAL_IP_LOBBY.TXT" with the text editor. Replace the entry with "bierbuden18.de", then save the file.

Now you should be able to run GTL without antideco patch and connect via LAN/Direct IP.

If this runs stable it will be the solution until the Lobby is back online.

translation end

Cheers

Tom

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von stau - 19.09.2009 17:09

Hiho,

vielen vielen Dank für's astrein.

Auch die Bierbuden18.de Geschichte

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Fiore - 19.09.2009 17:12

:cheer: Hallo und vielen Dank euch allen , die Ihr an der Lösung des Problems beteiligt ward.

Bei mir funktioniert es jetzt wieder.:woohoo: :woohoo:

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Heizen Lf - 19.09.2009 18:04

Kungpfui for President

klappt alles wunderbar auch ohne anti deco.

THX

mfg patrick

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von burps - 19.09.2009 18:26

Die Server habe ich, aber das Beitreten ist nicht möglich. Nach wenigen Sekunden wird der Versuch abgebrochen, mit und ohne Anti-Deco. Beim zweiten Versuch mit Anti-Deco hat es anfangs einmal geklappt, seitdem aber jeglicher Versuch erfolglos und wenn ich 100x den Beitreten-Button anklicke.
Ich bin ratlos.

burps

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Maze - 19.09.2009 18:43

Kungpfui schrieb:

Die ganz Wilden können mal was ausprobieren.

Schreibt in die Datei LOCAL_IP_LOBBY.TXT die Zeile bierbuden18.deDanke sehr Kungpfui..funzt einwandfrei..sowohl als auch..

Gruß,Matthias

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Nyko - 20.09.2009 01:52

joa hab ich soweit, seh auch die server, nur wenn ich dann connecte und das pw eingebe... passiert nix mehr.:blink:

einer ne Lösung?

for english speakers:)

i did it, i see the servers as well, but if i try to connect and write in the password... it do nothing.:blink:

anyone a idea?

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von bruno h - 20.09.2009 10:02

Moin

Bei mir gehts auch wieder, JJJeeeeaaaaahhhh.

Allerdings musste ich die LOCAL_IP_LOBBY.TXT mit bierbuden18.de ergänzen UND mit AntiDeco Patch starten.

Grossen Respekt für die Leute die diese Lösungen finden!!!

Vielen Dank

Gruss BrunoH

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von cambo - 20.09.2009 11:15

Hi, which are the IP addresses to play when GTL lobby in offline?
I had:

- Server 1 and 2: 87.106.216.161

- Server 3 and 4: 87.106.52.233

Are these actually right?

Or there's a new procedure?

Cheers

Piero

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von bruno h - 20.09.2009 11:18

yes, this is right.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 20.09.2009 19:32

Nachdem gestern die Lösung von Kungpfui wunderbar funktionierte, haben heute einige (auch ich) wieder Probleme die Server zu finden.

Ich hatte mir gestern bereits eine Alternative zu dem Anti Deco Patch entwickelt, weil ich den Aufwand Ruby zu installieren nicht betreiben wollte.

Meine Lösung verwendet dass .NET Framework, was seit XP SP2 mit dem Betriebssystem installiert wird.

Das von mir geschriebene Programm öffnet ebenfalls den Port 127.0.0.1:803 und nimmt die Connection zu GTL entgegen und spielt ein bisschen Lobby.

Das Programm muß spätestens vor der Suche nach den Servern gestartet sein.

In einer der Dateien LOCAL_IP_LOBBY.TXT oder LOCAL_IP_LOBBY_BACKUP.TXT muss der Eintrag 127.0.0.1 für die Umleitung stehen.

Hinweis: Die Verwendung erfolgt auf eigene Gefahr.

Hinweis 2:

Bei Einigen beendet sich das Programm sofort mit einer Fehlermeldung. Ist also B-Ware.

Edit: Link auf die Datei entfernt, weil eine korrigierte Version hochgeladen wurde.

Gruß
Andreas

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von h4usmeister - 20.09.2009 19:59

hi leute,

bei mir geht irgendwie nix... naja bis zu den servern komme ich schon aber dann geht nix mehr weiter!!!

das geht mir jetzt alles furchtbar auf den.....

ich denke es ist besser wenn ich mir die ganze antidecohierungsdanochwasreintipperei knicke und einfach warte bis die

simsalabimkÄ¶ppe mal wieder ihre arbeit machen und die lobby wieder hochfahren!!!
und falls nicht...wars immer schÄ¶n mit euch!!!
aber die anderen games von den deppen kann ich mir einfach nicht geben!!!
da spiel ich lieber gtl auf der landstrasse...
gruÄ¶ lars

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Thunderdome - 20.09.2009 20:07

dito

=====

Re:Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von koi - 20.09.2009 21:27

Problems for me again this evening.

It took a while to get connected, finally all was OK.

One race OK, then onto next circuit, 2 laps practice and GTL stopped working.

Now each time I reload and go online, it gets all the way to load the players names and then GTL crashes again.

Hope the lobby is fixed soon?

Maurice.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 20.09.2009 22:26

Neue Versiom, die eine bessere Fehlermeldung anzeigt.

Edit: Link entfernt.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Thunderdome - 20.09.2009 22:49

Bin dann doch noch Ä¼ber den Anti-Deco draufgekommen:)

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 21.09.2009 01:21

Habe ein Problem bei einigen Anwendern mit Vista oder Windows 7 jetzt nachvollziehen kÄ¶nnen: Vista und Windows 7 unterstÄ¼tzen das neue IPv6 Protokoll. Wenn mein Server jetzt versucht mit localhost einen Port zu Ä¶ffnen, und in der hosts-Datei steht eine Zeile Ä¶hnlich

::1 localhost

dann versucht das Programm einen IPv6-Port zu Ä¶ffnen und das Programm wird mit der Fehlermeldung "An address incompatible with the requested protocol was used" beendet.

In der neuen Version wird jetzt die IP-Adresse vor dem Ä¶ffnen des Ports auf den Typ IPv4 geprÄ¼ft.

Ausserdem mu  in der hosts-Datei die Zeile
127.0.0.1 localhost
vorkommen und darf nicht auskommentiert (# vorweg) sein.

Angef gt die neue Version 2. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/GTL_Lobby_v2.zip

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von floH - 21.09.2009 04:56

@lowspeed
nur zur info

hab mal zum test deine exe probiert.
bei mir funkt.
(xp, sp3, GTL_Lobby_v2.zip, antideco l uft parallel)

see you

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von rolli59 - 21.09.2009 10:18

Was genau muss ich nun mit dieser neuen GTL-Lobby-Version machen?
Muss ich da eine alte Version ersetzen und falls ja, wie und wo geschieht das?

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 21.09.2009 10:45

Falls Du meine L sung meinst, hier mal eine vollst ndige Anleitung:

Die von mir erstellte exe-Datei entpacken (z.B. auf den Desktop) und starten.
Es geht ein DOS-Fenster auf und es erscheint die Meldung â  Waiting for connection  .

Ganz normal GTL starten. Dann Multiplayer â   LAN/Direct IP â   IP eingeben.
F r Server 1+2 game1.bierbuden.de eingeben, f r Server 3+4 game2.bierbuden.de, f r Server 5
game3.bierbuden.de.

Deine Login-Daten best tigen. Jetzt versucht GTL die Lobby zu kontaktieren.

Wenn ich es richtig verstanden haben, versucht GTL sich mit den beiden IP-Adressen zu verbinden, die in den Dateien
LOCAL_IP_LOBBY.TXT bzw. LOCAL_IP_LOBBY_BACKUP.TXT (oder so  hnlich) im GTL-Programmordner stehen. In
einer dieser Dateien sollte der Eintrag 127.0.0.1 stehen, damit sich GTL mit der gefakten Lobby verbindet.

Werden deine Login-Daten durch die gefakte Lobby best tigt, sucht GTL unter der eingegebenen IP (z.B.
game2.bierbuden.de) nach den Servern und zeigt dir die dort laufenden Spiele an.

Spiel w hlen, Beitreten -> Racen.

Hinweis:

In der hosts-Datei muss der Eintrag 127.0.0.1 localhost stehen. Da bei Vista und Windows 7 der Benutzer im Normalfall
keine Schreib- oder  nderungsrechte hat, verzichte ich darauf die Datei zu manipulieren. Dies sollte jeder Anwender
besser selber tun.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von blueeyes0710 - 21.09.2009 14:20

Hi Leute,

also erst mal Danke an euch Zauberer dass ihr es hinbekommen habt, auch diese HÄ¼rde zu Ä¼berwinden :)

Habe es selbst noch nicht ausprobiert, aber werde das gleich heute abend mal versuchen!

Dennoch habe ich noch eine Frage

Da ich mit ner Menge Kumpels auch noch auf Racedepartment.com fahre und dort keiner eine LÄ¶sung fÄ¼r dieses Problem gefunden hat, wollte ich wissen, ob man mit die hier besprochenen LÄ¶sung auch fÄ¼r Racedepartment einsetzen kann/darf!?

Noch eine Frage zum Schluss:

leider konnte ich nur sehr selten auf den ABB Servern fahre!
Grund: die Spieler werden geladen und das laden hÄ¶rt nicht mehr auf!

Wenns ihr mir da weiterhelfen kÄ¶nntet wÄ¶re auch super :)

Vielen Dank schonmal

Ulli

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Big_Ron - 21.09.2009 14:37

leider konnte ich nur sehr selten auf den ABB Servern fahre!
Grund: die Spieler werden geladen und das laden hÄ¶rt nicht mehr auf!

Das nennt man Endlosschleife und heisst, dass einige User Addon-Wagen fahren, die dir fehlen. Diese musst du halt noch installieren. Dazu einfach den Autoupdater anschmeiÄ¶en und fertig

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von RS Team - 21.09.2009 16:54

hi Lowspeed

Erst mal ein Fettes DankeschÄ¶n fÄ¼r die LÄ¶sungen
von Dir und allen die auch dazu beigetragen haben
das wir wieder ans Rollen kommen"

Das echte Problem was viele haben ist die Firewall

in den Routern!!Ich blick da auch nicht durch wie man was machen muss und wie"ICH hab so ein Arcor A 600 WLAN
teil.....Horror ;)Muss bei denen auf die Seite und und und..egal"

Warte bis der Server wieder LÄ¶uft :(

GruÄ¶ Walli (RS Team)

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Salato - 21.09.2009 17:43

hi ihr!Bei mir funktioniert es nicht.Nach Anleitung

das neue Helferlein gestartet Lobby Ä¶ffnet sich,er sucht:huh: und?keine Spiele vorhanden:angry: .Hat jemand einen
Tip?Hostdatei stimmt,beide lobbydatein

stimmen auch aber keine Spiele vorhanden.

Help:unsure:

Gruß Salato

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von stau1 - 21.09.2009 18:30

Hallo,

hatte das selbe.

Seitdem ich den Router Firewall ausgeschaltet habe, ist es ok.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Big_Ron - 21.09.2009 18:33

Entweder mehrmals auf aktualisieren drücken, das Spiel neustarten und mehrmals hintereinander versuchen oder warten und später probieren.

Bei manchen gehts, bei manchen nicht. Lowspeed hat im Thread "Verbindung zum Server herstellen" im Anhang ein Programm gepostet, was bei einigen auch funktioniert hat.

Zusätzliche Tipps:

- anstatt der IP einfach mal game1.bierbuden.de oder game2.bierbuden.de eingeben und suchen lassen

- manche haben in irgendeiner Datei eine IP-Zeile gegen bierbuden18.de ausgetauscht und das soll auch funktionieren haben. Weiss aber nicht mehr, wo das war

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von devil2k8 - 21.09.2009 19:38

Hallo,

folgende Dateien im GTL-Hauptverzeichnis sollten folgenden Inhalt haben: :blink:

LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT: 127.0.0.1

LOCAL_IP_LOBBY.TXT: bierbuden18.de

So solltest du OHNE antideco-Patch auf die Server kommen, jedoch immer noch per IP; die GTL-Lobby siehst du so oder so nicht.

Steht in "LOCAL_IP_LOBBY.TXT" diese IP: 81.3.59.61 dann musst du das Spiel MIT antideco-Patch starten.

Gruß,
Bene

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von burps - 21.09.2009 20:11

Bei mir immer noch das gleiche Problem:

Ich finde die Server problemlos, aber ein Beitreten ist nicht möglich. Bei passwordgeschützten Servern hängt sich GTL

nach Eingabe des PW einfach auf.

MuÅ wohl doch noch an was anderem liegen, denn auch mit GTR2 komme ich nicht mal in die Lobby.

Sollte das auch so sein, wenn die GTL-Lobby wieder online ist, dann sage ich jetzt schon mal leise Servus und vielen Dank fÅr die kurzweiligen Stunden.

Servus

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von rolli59 - 22.09.2009 00:00

Hallo lowspeed,

danke fÅr Deine ausfÅhrliche ErklÅrung.

Bei mir funktioniert der Online-Modus jetzt wieder, wenn ich mich Åber Direkt-IP einlogge.

Gruss

rolli59

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von banic - 22.09.2009 03:13

Leute, echt SUPPIDUPPI, wie ihr GTL lebendig haltet!!! Ich hatte gerade eben wieder einen schÅnen "Ausflug" auf der NS mit dem NSU_TT und nem einzelnem MitkÅmpfer. Irgendwie ist GTL-Online halt durch nichts zu ersetzen, was in den letzten Jahren auf den SIM-Markt kam.

Sobald ich kann, werfe ich mal was in die Kasse, Jawoll.:woohoo: :woohoo: :woohoo:

nachti! :side:

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Rollman - 22.09.2009 19:49

Hallo,
ich hab heut das erste mal versucht, GTL Online zu spielen.....
Geht leider gar nicht. :(
Ich hab die "host" editiert, Anti-Deco versucht...
Wenn ich die IP eingebe geht er auf den Bildschirm, wo ich den Benutzernamen und PW eingeben muss. Es ist aber vÅllig egal welches PW ich eingebe...
Hab auch schon versucht, mich anzumelden (WO anmelden?): Er kann nicht zum Server verbinden.

Kann es viel. daran liegen, dass ich den Online Key falsch eingegeben habe (Wo kann man den Åndern?)

Ich hoffe ihr kÅnnt mir helfen!!!

GrÅsse, Rollman

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 22.09.2009 22:19

Hallo Rollman,

da die richtige Lobby zur Zeit offline ist und die gefakte Lobby deine Benutzerdaten nicht prüft, sind falsche Angaben zur Zeit eher nicht das Problem.

Der Online Key steht zur Überprüfung in HKLM\SOFTWARE\10tacle Studios\GTL\Keys.

Hast Du die Einträge in LOCAL_IP_LOBBY.txt und LOCAL_IP_LOBBY_BACKUP.txt richtig eingetragen?

Wenn nicht, lese bitte alle Beiträge zu diesem Thema.

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Rollman - 22.09.2009 23:19

Hallo,
hmmmm, leider hab ich weder HKLM\SOFTWARE\10tacle Studios\GTL\Keys gefunden,
noch hab ich im GTL-ordner die beiden Dateien LOCAL_IP_LOBBY.txt und LOCAL_IP_LOBBY_BACKUP.txt gefunden.
Ehrlich, ich hab in den Ordneroptionen alles Anzeigen lassen und nach jeglichen .txt Dateien gesucht - kein Erfolg.
Ich weiß echt nicht, was ich falsch mache!

Mfg, Rollman

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Maze - 23.09.2009 06:22

Kungpfui schrieb:

Wie jeder schon gesehen hat ist die Lobby down und der AntiDeco Patch funktioniert nicht mehr.

Um den AntiDeco kommt ihr nicht rum. Damit es aber wieder geht, könnt ihr einfach den Autoupdater anwerfen und "Aktualisieren" drücken. Ob er was findet oder nicht ist egal.

Danach einfach per AntiDeco starten. Die Abfrage des Passwortes kann ein wenig dauern. Sollte aber nach geschätzten 10 Sekunden geschluckt werden.

Grund für die Probleme: Die GTL Lobby läuft schon seit längerem nicht mehr auf dem richtigen Server, sondern auf einem mit IP 81.3.59.61. Es gibt zwei Möglichkeiten dies GTL klarzumachen. Entweder über die "hosts" Datei des Systems oder über zwei Text Dateien namens LOCAL_IP_LOBBY.TXT und LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT. Wobei letzter zum Zug kommt, wenn erstere keine nicht Antwortet.

Ich habe dem Autoupdater beigebracht, die über die beiden Textdateien zu listen. Davon weiss der AntiDeco Patch aber überhaupt nichts. Die Textdateien haben höhere Priorität also kann der AntiDeco Patch nicht mehr funktionieren.

Der jetzige Trick ist: LOCAL_IP_BACKUP_LOBBY.TXT bekommt als IP 127.0.0.1. Dies ist die Adresse, auf dem der AntiDeco seinen Server errichtet. Wenn der eigentliche Lobby Server nicht antwortet, dann wird der AntiDeco Server gefragt.

Und so weiter und so fort...

Ich werde heute noch probieren einen "AntiDeco Server" zu errichten, der euch das starten des AntiDeco Patches für immer erspart. Dann gibt es einen Buden eigenen Antideco, der euch alle Passworter schluckt. :woohoo:

Ein Budeneigener Fahrzeug-Setup-Server für GTL ist übrigens auch schon in der mache. Dann kann man die Setups nicht nur über GTL sondern auch in wie auf der Bockbierbuden über den Autoupdater suchen und hochladen.

P.S. Um die Gameserver in GTL zu finden kann anstelle der IP Adresse auch der DNS Name verwendet werden.

Game Server 1+2: game1.bierbuden.de

Game Server 3+4: game2.bierbuden.de

Game Server 5 (sofern er auch läuft): game3.bierbuden.de

Das kann man sich viel besser merken als die IP Adressen. ;)

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 23.09.2009 09:50

Bei der CBS-Version kann ich den Online-Key jetzt auf die Schnelle auch nicht finden, weder in der Registry noch in der plr-Datei.

Bei einem 64-Bit Windows stehen die 32-Bit Apps unter HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node

Was steht in der hosts-Datei, wenn das Spiel läuft und Du dich verbinden möchtest?

Welchen Patch hast Du verwendet, den Originalen oder den von mir?

Die beiden txt-Dateien werden anscheinend durch den Autoupdater erstellt. Also einfach mal den Autoupdater starten und durchlaufen lassen.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Andy70 - 05.10.2009 18:17

Also ich hab jetzt so ziemlich alles ausprobiert, was hier im Forum steht und was Google zu diesem Thema ausgespuckt hat. Nix funktioniert.

Ich komme einfach auf keinen Server, bzw. keine Serververbindung! Was tun???

Andy

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von B8man - 05.10.2009 18:55

Wenn du sagst du hast alles ausprobiert, sag ich, ich habe fertig mit Latein.

Aber vielleicht konkretisierst du nochmal, was du versucht hast und was genau geht, bzw. nicht geht.

Gruß

B8man

=====

Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Tjracingdk - 07.10.2009 15:57

liebe Altbierbude

Vielen Dank für einen guten Treffpunkt

Dies ist in google geschrieben, so dass es passt vielleicht nicht ganz

Ich habe ein paar Fragen

Was ist TeamSpeak?

Haben Sie gehört, der Lobbyarbeit von SimBin führen Törkei erneut zu laufen

(Haben Sie gehört, der Lobbyarbeit von SimBin wieder arbeiten?)

How do you get dedizierten Server in IP-addr-Modus betreiben

hoffe, Sie können helfen

Regards Tonny DÃ¶nemark

=====

Aw: Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Moorhuhn - 08.10.2009 09:02

Hi Tonny,

it is usually no problem to ask in english, that's better than the quite bad google translation... ;)

TeamSpeak is a Software, wick allows you to speak with the other racers with a headset. It's really funny to speak with the other competitors during race. You have to install the TeamSpeak software on your computer and log in via the altbierbuden-site.

Unfortunately, there are no news from SimBin concerning the lobby.

Cheers
Georg

=====

Aw: Re:Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Heritagelespaul - 24.01.2011 22:51

Nabend!

Hab grad die neuesten Auto-Updates installieren lassen und dann e weng mitm Autoupdater rumgespielt (Fahrzeugpreise und so).

Es gibt unter TWEAKS-> Profil Einstellungen -> Multiplayer Options den (einzigen) Punkt DELAY JOIN LOADING. Der Wert steht bei mir auf 2.

Was bewirkt dieser Punkt?

Gibts nen Richtwert?

Besser grÃ¶sser oder kleiner wÃ¤hlen?

Warum ein Delay?

Ich wÃ¼rde jetzt den Wert auf 0("Null"^^) setzen, weil, je schneller desto besser, oder?

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 25.01.2011 00:08

Wenn es sich bei diesem Punkt um das Nachladen anderer Fahrzeuge handelt, gibt es dort die Optionen

- Sofort,
- Bei sicherer Geschwindigkeit,
- In der Box

Wenn man bei 'Sofort' keine Ruckler beim Fahren hat, wenn andere Fahrer joinen, ist das sicherlich die optimalste Einstellung. Die RealitÃ¤t sieht bei den meisten jedoch ander aus.

Ich habe 'bei sicherer Geschwindigkeit' eingestellt, so daÃ die anderen Fahrer erst dann nachgeladen werden, wenn ich (auf oder neben der Strecke) fast zum stehen komme oder mit ESC in die Box springe. Dabei bleibt bei mir das Bild gerne mal fÃ¼r ein paar Sekunden stehen. Aber damit kann ich leben. Und die, die spÃ¤t joinen, mÃ¼ssen damit leider auch leben. Aber man kann nicht immer fÃ¼r Alle und auf Alles RÃ¼cksicht nehmen ;-)

GruÃ
Andreas

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von Heritagespaul - 25.01.2011 00:17

Wenn es sich bei diesem Punkt um das Nachladen anderer Fahrzeuge handelt, gibt es dort die Optionen

- Sofort,
- Bei sicherer Geschwindigkeit,
- In der Box

Handelt es sich denn bei dem Punkt um eben das Nachladen anderer Fahrzeuge?

Wenn ich das so richtig in Erinnerung habe bist Du doch der Autoupdater-Progger, oder?
Dann müsstest Du doch wissen, was der Punkt macht!

Eigentlich ist es mir ja relativ egal, aber es wäre ja schön zu wissen was der Punkt regelt.

Edith: Wie sind die Werte?

- 1 Sofort
 - 2 Sichere Geschwindigkeit
 - 3 Box...
- Oder 0, 1, 2

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von B8man - 25.01.2011 00:25

- 0= immer laden
- 1= nur in der Box laden
- 2= laden wenn neben der Strecke oder Stillstand

Weiß ich auch nicht aus dem Kopf, erscheint aber wenn man mit dem Cursor einen Moment auf der Option verweilt ;)

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von nuvos - 20.02.2011 16:22

Hallo,

ich kann mich nicht in die Lobby einloggen.

Habe schon hier im Forum gesucht und auch ein paar Hinweise gefunden aber die helfen mir nicht weiter.

Sobald ich mich einloggen möchte, kommt Login nicht möglich: Allgemeiner Fehler.

Versuche ich, einen neuen Account anzulegen, erzählt er mir, dass er keine Verbindung zum Server herstellen kann. Er erkennt aber, dass mein Benutzername schon vorhanden ist...

Könnte jemand mir ein bisschen Hilfestellung geben?

grüß
phil

PS: Kann auch sofort ins TS joinen, wenn gewünscht.

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von lowspeed - 20.02.2011 18:07

Inzwischen hast Du es aber geschafft, oder?
Und warum verwendest Du zwei verschiedene Online Keys?
Bleibt (ihr alle) doch mal bei einem Key.

=====

Aw: Verbindung zum Server herstellen

Geschrieben von nuvos - 20.02.2011 19:54

Ja es geht wieder, das mit den 2 Keys ist auch einfach zu erklären... Rechner neu gemacht und vergessen den Key zu "sichern" bzw. die Email wo der drin stand auch gelöscht :D

grüß

=====