
INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 31.03.2010 22:21

Hallo,

um auch 2010 unsere Lieblings-SIM attraktiv zu halten wird die Altbierbude k nftig mit eigenen CarClasses an den Start gehen.

Dieser Schritt ist n tig, da wir unser Angebot an "AddOn"-Fahrzeugen erweitern m chten, GTL aber nur mx. 32 Fahrzeuge pro Klasse unterst tzt.

Also werden wir zu den Standard-Klassen (TC-65, GTC65, GTC76) weitere Altbierbuden-Klassen einf hren.

Die erste Klasse (FIA Group 5) ist bereits implementiert und l uft zum Test auf Server#5.

Leider funktionieren diese zus tzlichen Klassen nur mit einer unverschl sselten Version von GT-Legends (AKA: CBS-Version)!

Es ist also k nftig zwingend f r jeden Fahrer n tig eine "Starforce befreite" Version von GTL zu verwenden.

Ist aber Alles kein gro es Ding!

Fahrer aus DE & AT k nnen einfach eine CBS-Verison unter folgendem LINK bestellen und dr berinstallieren:

>> CLICK

=====

Re:INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 31.03.2010 22:51

Hi

Thanks for the information. I have easily found the described patch.

But I have a question : do I have to apply the patch for tomorrow's ETCC race, or will this race still use the regular version of the game ?

=====

Aw: Re:INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 31.03.2010 22:56

Hi,

otak schrieb:

Thanks for the information. I have easily found the described patch.

good to hear that you confirm that it isn't that hard to find & use at all ;-)

Hope you could give a helping hand to our "non-German speaking" users in the ingame-chat.

otak schrieb:

But I have a question : do I have to apply the patch for tomorrow's ETCC race, or will this race still use the regular version of the game ?

Hehe, let me say this way:

Cou could join with ".gdb-Messages" with the DVD version, or even without ".gdb-Messages" with the patched version :whistle:

...so pls. use the patched version from now on and forget about the unpatched version ;-)

cheers,

Uwe

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von loite - 31.03.2010 23:31

Hallo

Ich hab den Patch installiert und jetzt l sst er mich nicht mehr auf die server schreibt immer hin Game modified or updated. grosser Mist!!!!
gruss loite

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 31.03.2010 23:34

loite schrieb:

Hallo

Ich hab den Patch installiert und jetzt l sst er mich nicht mehr auf die server schreibt immer hin Game modified or updated. grosser Mist!!!!
gruss loite

...welche Version "hattest" Du denn zuvor?

Du hast den Patch aber doch wohl nicht auf die CBS-Version angewendet, oder ?

Gru ,
Uwe

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 31.03.2010 23:35

Welche Version nutzt du denn? Mit "ungepatchter Version" ist die DVD-Version gemeint, bei der der Patch erst installiert werden muss. Gepatched und fertig ist nur die CBS-Version von GTL und nur mit der funktionieren die Klasseneinteilungen bisher.

Wenn du auf die CBS-Version einen Patch installierst, ist das nicht so gut.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von loite - 31.03.2010 23:36

ich nutze die original DVD mit dem 1.1 Patch

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von loite - 31.03.2010 23:41

Ich nutze die Original DVD mit dem einzigen Patch 1.1

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von KaiDasEi - 31.03.2010 23:42

merkwürdig. ich hatte die gleichen voraussetzungen und bei mir hat es ohne probleme geklappt.
habe allerdings einmal den autoupdater mit der "neu-installation"-funktion drüberlaufen lassen.

EDIT: Hast du auch die decompress.bat ausgeführt oder nur alles ins Spiel-Verzeichnis entpackt?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von loite - 31.03.2010 23:44

Ja hab ich

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von KaiDasEi - 31.03.2010 23:46

Dann bin ich ahnungslos. Bei mir ging es wie gesagt ohne Probs und da ich vorher genau wie du auch die DVD-Version mit 1.1 Patch hatte weiß ich nicht was da schiefgelaufen ist. Mal sehen was die anderen sagen

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Da_Oiadinga - 31.03.2010 23:48

Guten Abend,

Bei mir das gleiche Problem.
Hab auch die Original Version mit Patch 1.1.
Datei decompress.bat einmal ausgeführt, dann ist sie verschwunden.
Autoupdater hab ich auch mal gestartet aber ohne Erfolg. Würde sich freuen, wenn jemand ne Idee hätte was da falsch gelaufen ist.

Gruß Michael

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von loite - 31.03.2010 23:48

OK Danke erstmal

=====

Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 31.03.2010 23:50

I have patched my 1.1-patched original DVD version, and whenever I join an Altbierbude server (from #1 to #6) I get a "GAMEDATA/SIM_GTC.gdb Abweichung" message.

=====

Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von KaiDasEi - 31.03.2010 23:53

Oh man damit habt ihr euch was angetan :P

@otak: what do u mean? patched TO 1.1 or installed the NO-CD-Patch?

Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 31.03.2010 23:53

Hi,

otak schrieb:

I have patched my original 1.1 DVD version, and whenever I join an Altbierbude server (from #1 to #6) I get a "GAMEDATA/SIM_GTC.gdb Abweichung" message.

maybe the patch has overwritten our updated carclasses files with original files during decompression.

Pls. re-run auto downloader.

cheers,

Uwe

Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 31.03.2010 23:55

KaiDasEi wrote:

Oh man damit habt ihr euch was angetan :P

@otak: what do u mean? patched TO 1.1 or installed the NO-CD-Patch?

I've just edited my message as I realised that the way I wrote it was ambiguous indeed :-)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:03

Hi,

Da_Oiadinga schrieb:

Guten Abend,

Bei mir das gleiche Problem.

Hab auch die Original Version mit Patch 1.1.

Datei decompress.bat einmal ausgeführt, dann ist sie verschwunden.

Autoupdater hab ich auch mal gestartet aber ohne Erfolg. Wäre schön, wenn jemand ne Idee hätte was da falsch gelaufen ist.

Gruß Michael

hmpf, bis dato liefen all Test-Patches ohne jegliche Probs ab... :whistle:

Hattest Du denn vorher eine "saubere Budeninstallation", oder liefen bei Dir schon irgendwelche Patches ("no-cd patch" & Co.) von anderen Seiten ?

Wie auch immer, ich fähre Du wirst GTL nochmal neu & sauber durchinstallieren müssen. :-(

- Kopiere zunächst mal Dein Profil weg (den Ordner USerdata\Dein Fahrername)

- Installiere dann von DVD neu (incl. Key Eingabe)

- Installiere den offiziellen Patch 1.1

- Istalliere "den Patch" (SpielKopierWelt)

- Kopiere den zuvor gesicherten Profil-Ordner in die neue Installation

- Lass den Autoupdate neu drüber laufen (die heruntergeladenen Archive liegen ja alle lokal vor, es ist also kein weiterer Download erforderlich)

.... feddisch

Damit sollte es dann funktionieren und Du hast wieder eine saubere Budeninstallation.

Gruß,
Uwe

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Da_Oiadinga - 01.04.2010 00:11

Danke Uwe, hoffe es klappt

=====

Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 01.04.2010 00:13

DerDumeklemmer wrote:

maybe the patch has overwritten our updated carclasses files with original files during decompression.
Pls. re-run auto downloader.

Thanks for the tip !

I've executed the "Reinstallation" command in the Auto-updater, and now I can join servers #2, #3 and #4 without issues (I couldn't test server #1 as a race was going on). It seems that launching the Auto-updater is not enough, the "Reinstallation" is mandatory (though it's not needed to reinstall the whole game from scratch).

But now, when I try to join server #5 I get immediately kicked (tried it several times with different cars).

EDIT : tried server #1 now and it's OK as well

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:15

Hi,
Da_Oiadinga schrieb:
Danke Uwe, hoffe es klappt

ach klar, "Alles wird gut"! ;-)
Denke aber bitte daran zunächst einmal Dein Profil zu kopieren, sonst sind Deine lokalen Setups, alle Einstellungen und alle gekauften Autos futsch!

Das sind nun erst einmal ein paar Kiderkrankheiten, die es auszusortieren gilt und leider hat es Dich irgendwie getroffen.
:whistle:

Bitte ein bisschen Geduld, wir kriegen da alle zusammen schon aussortiert und dann sind wir endlich die Einschränkungen des Starforce-Fluchs los, die uns schon lange immer wieder in die Suppe spucken.. :evil:

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:19

otak schrieb:

But now, when I try to join server #5 I get immediately kicked (tried it several times with different cars).

Server#5 is running the new "FIA Group 5".

What cars are offered in the lobby to you for that server ? (should be the 935 and the two big CSLs only)

cheers,
Uwe

=====

Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 01.04.2010 00:22

DerDumeklemmer wrote:

Server#5 is running the new "FIA Group 5".

What cars are offered in the lobby to you for that server ? (should be the 935 and the two big CSLs only)

Yes, that's exactly what I see. I can choose a car, join the session but I get instantly kicked from the server. I get a "You've been kicked from the game" message followed by a "Host connection lost" message.

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:26

otak schrieb:

Yes, that's exactly what I see. I can choose a car, join the session but I get instantly kicked from the server. I get a "You've been kicked from the game" message followed by a "Host connection lost" message.

oops, you're right, same here ... :-)
Pls. check with Server#6

Pls. have a little patience with the new group5.
I need to sort out first

cheers,
Uwe

=====

Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 01.04.2010 00:30

Alright, thanks for your support !

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:39

otak schrieb:

Alright, thanks for your support !

strange, it seems working with server6.

Could pls. try to join server6 ?

cheers,

Uwe

=====

Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 01.04.2010 00:46

Server #6 works well indeed.

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:47

otak schrieb:

Server #6 works well indeed.

good to hear! :woohoo:

So the new carclasses-mechanism seems to be OK but some gameservers are runing outdated data.

...that seems to be easy to sort out ;-)

cheers,

Uwe

EDIT: uff: Autoupdater is reporting a bunch full of files for a new installation, stay tuned, hope server5 will be ready in a couple of minutes :-)

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 00:56

Server#5 should be fixed now.

Pls. retry to join server#5...

cheerrs,

Uwe

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altb

Geschrieben von raindogsenior - 01.04.2010 00:59

server #5 geht jetzt auch

no kick, no disconnect

dafÃ¼r jetzt fehler auf #6
cannot join game - track not installed
lemans 67...

=====

Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL
Version

Geschrieben von otak - 01.04.2010 01:01

It works !

Everything's OK now.

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO: Altbi

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 01:02

Hi,

raindogsenior schrieb:
server #5 geht jetzt auch
no kick, no disconnect

thanks for the confirmation, so I hope we're on an good way now ;-)

cheers,
Uwe

PS: Would be good for all postings in this thread to include your GTL-Version with your postings (for example: CBS,
original unpatched DVD, patched DVD).
Guess this will be a good information sort out the remaining issues faster ;-)

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von raindogsenior - 01.04.2010 01:03

otak schrieb:
It works !

Everything's OK now.
almost
now server #6
cannot join game - track not installed
LeMans 1967...

CBS Version

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 01:05

raindogsenior schrieb:
otak schrieb:
It works !

Everything's OK now.
almost
now server #6
cannot join game - track not installed
LeMans 1967...

it's a very old one.. maybe that one is missing in your installation somehow? Pls. retry I've moved forward to LeMans....

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von raindogsenior - 01.04.2010 01:11

strange
in meiner Streckenauswahl (offline) habe ich
67LeMans
LeMans
LeMans 1977 Virtua_LM
LeMans 1979 Virtua_LM

1977 Server #5 l uft
1977 Server #6 oben beschriebene Fehlermeldung
:unsure:

PS CBS Version

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 01:15

raindogsenior schrieb:
strange
in meiner Streckenauswahl (offline) habe ich
67LeMans
LeMans
LeMans 1977 Virtua_LM
LeMans 1979 Virtua_LM

1977 Server #5 l uft
1977 Server #6 oben beschriebene Fehlermeldung
:unsure:

PS CBS Version

bitte autoupdater laufen lassen, auf server6 l uft ne neue Strecke (LakePoint) ;-)

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von raindogsenior - 01.04.2010 01:36

DerDumeklemmer schrieb:
bitte autoupdater laufen lassen, auf server6 l uft ne neue Strecke (LakePoint) ;-)

mach ich glatt, aber erlaube mir die Frage, lags an mir oder am Server?

edit sagt: erledigt und fragt sich Fahrzeugauswahl
Aston, Healey, Ferrari, Elite, 904 GTS, Renault...
gewollt?

edit 2 sagt, wenn wir schon dabei sind:
ELITE for TC65 PLEASE!!!

edit 3 sagt BEDANKT! f  r die M  he die du dir n  chstens machst und den Aufwand der damit verbunden ist! grosses Kino!

=====

INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version *push*

Geschrieben von KaiDasEi - 01.04.2010 10:00

push

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version *push*

Geschrieben von Da_Oiadinga - 01.04.2010 12:23

So, gestern nochmal alles neu installiert, patch nochmal drauf gespielt, leider auch ohne Erfolg. Der selbe Fehler wie zuvor.

Hab jetzt erstmal wieder auf die ungepatchde Version zur  ckgesattelt, daf  r die CBS-Version bestellt.

Ich hoffe mit der wirds dann klappen.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version *push*

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.04.2010 12:27

Hi,
Da_Oiadinga schrieb:

So, gestern nochmal alles neu installiert, patch nochmal drauf gespielt, leider auch ohne Erfolg. Der selbe Fehler wie zuvor.

Hab jetzt erstmal wieder auf die ungepatchde Version zur  ckgesattelt, daf  r die CBS-Version bestellt.

Ich hoffe mit der wirds dann klappen.

die CBS funktioniert auf jeden Fall!

Wir sollten aber auch herausfinden warum der Patch bei Dir nicht funktioniert, bis dato l  uft er doch bei Allen anderen...

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Da_Oiadinga - 01.04.2010 12:36

Hallo Uwe,

Ich w  rd auch gern wissen wieso das nicht klappt.

K  nnte es schon nochmal versuchen, nur denk ich nicht, dass es dann funktioniert. W  r dann schon der dritte Versuch.

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: Re:Aw: INFO

Geschrieben von Schlaubi - 01.04.2010 13:34

DerDumeklemmer schrieb:

raindogsenior schrieb:

bitte autoupdater laufen lassen, auf server6 l  uft ne neue Strecke (LakePoint) ;-)

Btw. die Links rechts zeigen bei INFO und LIVE des Servers6 auf die entsprechenden Seiten von Server5.

Gruß
Schlaubi

PS: Gute Idee einen Grp.5-Server einzurichten :)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 02.04.2010 10:27

Moin,

freut mich, daß es eine mehr als brauchbare Lösung gibt - danke für deine unermüdliche Arbeit, Uwe! Und natürlich auch an die anderen, die im Hintergrund tätig sind :kiss: ...

So kann ich endlich meine DRM-Liebliche artgerecht ausführen :) ! Zumindest theoretisch, denn gestern waren von sechs oder sieben Leuten auf dem Server mindestens vier mit gdb-Abweichung unterwegs - nicht deutschsprachige Rennfahrerkollegen, klar.

Da mein Spontan-Englisch als quasi nicht vorhanden einzustufen ist, hatte ich große Probleme, meinen geschätzten Mitstreitern den richtigen Weg zu weisen. Eine Übersetzung dieses Threads und vor allem eine kurze, internationale Formulierung für den Ingame-Chat wären da sehr hilfreich - eventuell irgendwelche Vorschläge oder Tips :unsure: ?

Gruß,
Ufo

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 11.04.2010 11:27

Ufo schrieb:
eventuell irgendwelche Vorschläge oder Tips :unsure: ?
Äh, danke für die erschöpfende Auskunft :dry: .

Ich hab mir jetzt mal folgende Formulierung auf den Quick-Chat gelegt: "we are driving altbierbude_car_classes - pls check the forum at www.altbierbude.de how to patch your game" . Ob damit dann jemand was anfangen kann, weiß ich nicht. Erklären kann ich es ihm im Chat aufgrund mangelhafter Englisch-Kenntnisse jedenfalls nicht :whistle: ...

Gruß,
Ufo

BTW - ist das beabsichtigt, daß momentan auf dem Gruppe 5-Server alles andere läuft, außer der Gruppe 5 :unsure: ?

Bitte berichtigen, falls nicht :kiss: .

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von otak - 02.05.2010 18:14

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dino Miracoli - 02.05.2010 22:59

ok ufo, aber mir kannst Du auf deutsch erklären was ich tun muß wenn ich Abweichungen verhindern will. Was hat es z B mit dieser Alternativ GTL Version auf sich ?
Grüße tiko HÄ||z:blush:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 02.05.2010 23:06

Dino Miracoli schrieb:

ok ufo, aber mir kannst Du auf deutsch erklären was ich tun muß wenn ich Abweichungen verhindern will. Was hat es z B mit dieser Alternativ GTL Version auf sich ?
Hi,

momentan bin ich zwar kaum auf der Strecke oder im Forum unterwegs, aber das hier habe ich zufällig gelesen. Antwort findest du, wenn du auf den Anfang des Threads zurückspringst, denke ich...

Gruß,
Ufo

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von chefrelexer - 16.05.2010 00:56

Hi,
habe den Patch laufen lassen den Autoupdater neu installieren lassen, das ganze Prozedere, jetzt bekomme ich die Meldung: "Game not available, Host may be... blablabla....

Gibt es bereits ne Lösung bei Michael?

Gute Nacht

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von carsten77 - 16.05.2010 01:33

chefrelaxer schrieb:

Hi,
habe den Patch laufen lassen den Autoupdater neu installieren lassen, das ganze Prozedere, jetzt bekomme ich die Meldung: "Game not available, Host may be... blablabla....

Gibt es bereits ne Lösung bei Michael?

Gute Nacht

hi, die CBS version?

falls ja, CBS nicht patchen, ist 1.1
falls nein, keine ahnung.
wann kommt die meldung genau?

oder den gamewelt patch? mmhh oder doch 3,74 ausgeben.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Berniyh - 22.05.2010 15:52

Hi,

nach der Installation des Patches für die DVD Version hab ich das Problem, dass bei manchen Autos der Motorsound ziemlich abgehackt klingt.
Das scheint immer dann aufzutreten, wenn ein Soundfile in das andere Soundfile übergeht.

Bei mir tritt das nicht bei jedem Auto auf, z.B. der RSR ist unbeeinträchtigt, aber beim Alfa, beim Mini und beim Cortina hab ich dieses Problem.

Heißt: Etwa alle 1-2s kommt ein Aussetzer im Motorsound.

Ursache sind wohl die MP3 Dateien, die in dem Paket enthalten sind (und die mittels lame nach wave konvertiert werden).

Mich würde jetzt vor allem interessieren, ob das Problem nur bei mir auftritt, oder ob das ein generelles Problem mit diesen Dateien ist.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 22.05.2010 15:55

Dafür gibt es einen Soundfix. Schau mal hier

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Bernihy - 22.05.2010 16:50

B8man schrieb:

Dafür gibt es einen Soundfix. Schau mal hier

Vielen Dank!

Das hat geholfen. Allerdings verwende ich nicht Windows 7, sondern Windows XP x64.

Vermutlich kommt dann das Problem daher, dass das auf 2003 Server basiert.

Evtl. wäre es sinnvoll, das Soundproblem (Windows 7, XP64 etc.) im Startpost zu erwähnen.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rasc - 22.05.2010 19:34

erledigt

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von M@gic27 - 23.05.2010 10:55

Hallo,

ich habe nun auch auf die No-CD-version umgestellt.

Es läuft nun auch ohne CD und die Abweichungs-Meldung ist weg.

Habe allerdings vergessen mein Profil vor der Umstellung bzw. der Neuinstallation mit dem Auto-Updater zu sichern.

Wenn ich aber die Installation überprüfe mit Server#5 bekomme ich keine Gruppe5 Fahrzeuge angezeigt. Nur einen Jaguar, einen Lotus und einen Abarth.

Hatte jemand das gleiche Problem bisher ?

Keep racing !

M@gic27

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 23.05.2010 11:03

Liegt es wohl daran das auf server 5 nur diese fahrzeuge freigegeben sind. wenn du bei den jeweiligen servern auf INFO klickst kannst du sehen was du dort fahren darfst:-)

Gruß
Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von M@gic27 - 23.05.2010 12:32

Danke für die Info.
Wollte nur sicher gehen, weil auf der Info-Seite dieser Hinweis zur Prüfung der Installation steht.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 14:27

also kann ich wagen auch auswählen die ich nicht fahren kann? dann lags daran:D
ich konnte nicht rein;) is kla wenn 76 freigegeben is und ich den cooper s verwende:D weil hinten anführer drauf steht:p

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 14:34

Der freundliche Maze hat mich aufgeklärt;)

jetz geht alles:D

see you on the track;)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DocOutman - 29.05.2010 17:22

Also bei mir geht seitheute garnichts mehr :(zuerst kam die Meldung "Game modified or updated". danch habe ich alles neu installiert und neu ausgeführt... jetzt werde ich immer gekickt.

:blush: ich geb es auf :unsure:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 29.05.2010 17:25

Auch ne Lösung. Du wurdest gekickt, weil dein gewähltes Fahrzeug auf dem Server nicht zugelassen ist.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von susi stoddart - 29.05.2010 19:32

Hallo,

bin ganz Deiner Meinung.....habe seit dem Patchen das gleiche Problem.:((

Habe auch keinen Bock weiter dran rum zu basteln.

Wird halt was anders gefahren...und Ihr seit mich los :))

Gruß Susi

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 20:06

ja ich weiß war dumm von mir ohne info auf den server zu gehn, aber das problem mit dem gtc.gtb oderso besteht weiterhin. nich auf allen servern.

Ach susi ich hab auch probleme. aber ich geb eben nich auf, wärd ich dir auch nich empfehlen, denn die altbierbude ist netolle erfindung:D

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 20:09

DocOutman schrieb:

Also bei mir geht seitheute garnichts mehr :(zuerst kam die Meldung "Game modified or updated". danch habe ich alles neu installiert und neu ausgeführt... jetzt werde ich immer gekickt.

:blush: ich geb es auf :unsure:

habe dasselbe problem, manche server laufen, aber nich mit allen autos, verzicht oder ganz aufgeben, mein favorit der immer geht, is der e-type;) kla geht der auf nem server mit gtc-tc-76 nich;) aber die sind mir eh zu schnell:D

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 29.05.2010 20:14

susi stoddart schrieb:

Hallo,

bin ganz Deiner Meinung.....habe seit dem Patchen das gleiche Problem.:((

Habe auch keinen Bock weiter dran rum zu basteln.

Wird halt was anders gefahren...und Ihr seit mich los :))

Gruß Susi

tschüss

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 29.05.2010 20:19

Das Leben auf und vor allem mit der Bude wÄre soviel einfacher wenn man mal auf der Homepage nachsieht!!
Unterhalb des Baustellenschilds ist ein schÄrmer Link zu einem Forenbeitrag, diesen bitte genau durchlesen!!!
GruÄ Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 21:13

nich so rabiät wie der echte batman... -.-
auf der strecke vllt. aber doch nich hier...

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 21:28

Jetzt hab ich et kapiert:D jaja der maze hatte recht:D alles funzt, kÄnnt euch ja ma melden:D

auch die meldung is wech;) danke ihr alle;) hammermÄÄig;) aber ganich so leicht da durchzublicken... -.-

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 21:31

edit:
den autoupdater auf jedenfall neuinstallation machen lassen;)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 29.05.2010 22:32

loite schrieb:

Hallo

Ich hab den Patch installiert und jetzt lÄsst er mich nicht mehr auf die server schreibt immer hin Game modified or updated. grosser Mist!!!!

gruss loite

Haha das hab ich auch gemacht:D ich hab die mit dem Äblichen patch gepatched und dann den patch ohne dvd drÄber installiert...

das darfst du keinesfalls tun bi grad dabei alles von vorne zu machen:D

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DocOutman - 30.05.2010 11:33

Hab den Fehler nach der dritten Instalation beseitigt :) Es lÄuft :woohoo:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von BeetleJo - 30.05.2010 16:57

Hi Leute,

da ist man mal eine Zeit nicht regelmässig dabei und alles ist umgefrickelt. Da ich aus gesundheitlichen und zeitlichen Gründen nicht sehr oft hier sein kann, ist ein Besuch der Bude und den Versuch ein Rennen zu fahren mittlerweile immer von stundenlangen Vorbereitungen wegen Downloads, Updates etc. gekrönt. Stundenlang oft, weil das mit der Portfreigabe mal klappt und mal nicht, obwohl alles eingestellt ist. Datt nährt langsam. Sicher ist Stillstand oft Rückschritt aber was das jetzt jedesmal ein Aufwand bedeutet hier mal ein Rennen zu fahren, wenn man eben nicht so oft kann, ist langsam echt nervierend, um es mal freundlich auszudrücken. Da ist einem die Lust vergangen, bevor man überhaupt das Lenkrad angefasst hat. Jetzt soll ich wieder alles neu installieren bzw. mit der CBS-Version umbasteln

Ich habe jetzt erst mal den Patch auf meine Ur-DVD-Fassung draufgeknallt, da ich die CBS-Version noch nicht habe. Mal sehen ob es noch läuft. :dry:

Ich frage mich echt langsam ob der Aufwand für ab und an mal zu fahren (wenn's nicht anders geht) überhaupt noch lohnt und ich mich nicht mit einem LAN-Rennen mit meinem Sohn zufrieden geben sollte.

Bis dann

Gruss

Jochen

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Holger_B - 30.05.2010 22:05

Hallo Jochen,

BeetleJo schrieb:

Hi Leute,

da ist man mal eine Zeit nicht regelmässig dabei und alles ist umgefrickelt. Da ich aus gesundheitlichen und zeitlichen Gründen nicht sehr oft hier sein kann, ist ein Besuch der Bude und den Versuch ein Rennen zu fahren mittlerweile immer von stundenlangen Vorbereitungen wegen Downloads, Updates etc. gekrönt. Stundenlang oft, weil das mit der Portfreigabe mal klappt und mal nicht, obwohl alles eingestellt ist. Datt nährt langsam. Sicher ist Stillstand oft Rückschritt aber was das jetzt jedesmal ein Aufwand bedeutet hier mal ein Rennen zu fahren, wenn man eben nicht so oft kann, ist langsam echt nervierend, um es mal freundlich auszudrücken. Da ist einem die Lust vergangen, bevor man überhaupt das Lenkrad angefasst hat. Jetzt soll ich wieder alles neu installieren bzw. mit der CBS-Version umbasteln

Ich habe jetzt erst mal den Patch auf meine Ur-DVD-Fassung draufgeknallt, da ich die CBS-Version noch nicht habe. Mal sehen ob es noch läuft. :dry:

Ich frage mich echt langsam ob der Aufwand für ab und an mal zu fahren (wenn's nicht anders geht) überhaupt noch lohnt und ich mich nicht mit einem LAN-Rennen mit meinem Sohn zufrieden geben sollte.

Bis dann

Gruss

Jochen

ich kann Deinen Ärger ja verstehen, besonders wenn man nur ab und an mal hier ist! :angry: Aber was hier in den letzten Monaten so abgegangen ist, ist echt der Hammer, und jede Arbeit wert!!! :woohoo:

Bitte nicht so einfach die Flinte ins Korn werfen, sondern updaten und wieder her kommen!!! :woohoo:

Hoffe, wir sehen uns mal wieder bei einem Rennen!!!

Gruß,
Holger

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 30.05.2010 23:49

Ich werde allmählich verrückt erst wurde ich die ganze zeit gekickt das lag aber daran das ich autos verwendet habe die nicht frei waren. So dan hat man mir entfohlen diese NO CD sache da von dieser Seite runter zuladen. so nun installiert komme ins spiel aber wenn ich dann halt auf einen server klicke egal ob von der Bude oder woanders immer : Game not available. Host may be running an updated or modified game

Man ich werd noch verrückt diese ganze bekloppte PC rummacher rei ich will einfach auto fahren mit anderen und nicht immer irgendwelche sachen ausprobieren. OOOhhh :S

Hilft mir mal bitte wie ich den mist jetzt wieder gebacken bekomme =)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 31.05.2010 07:10

Spielversion ist die 1.1?

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Michi K - 31.05.2010 11:38

hi alte rennpappe,

also als die sache so langsam gestalt annahm, dass man mit der "alten original cd-version" auf der bude bald nicht mehr ordentlich mitfahren kann, da kam ich schon mal ins schwitzen. ich entschied mich dann, die cbs-version nachzubestellen (knapp 5 euronen). habe also meine alte version von der festplatte komplett gelöscht, bis auf die USER-data, und dann die cbs-version neu installiert. dann den auto-updater laufen lassen, dauert zwar lange, aber was macht man nicht alles um dabei zu sein. user -data reinkopiert und starten... und siehe da, alles funzt perfekt. und man benötigt auch keine cd mehr im laufwerk. so, vielleicht nutzt dir das hier ja ein wenig. besten gruß, mk.
(ps: natürlich dauert der ganze vorgang in echtzeit etwas länger als einem vielleicht lieb ist, aber für einen simulation-liebhaber rentiert es sich allemal)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 31.05.2010 16:13

ja versin ist 1.1

Aber ihr habt doch hie rin die bude diese sache ohne CD da erklärt mit dem runterladen wiso macht ihr das wenn es nur probleme gibt.

Jetzt muss ich das ganze spiel wieder runterwerfen oder was und diese komische version da kaufen wie soll ich denn jetzt genau vor gehen und wie funktioniert das vielleicht ist jemand so nett und hilft mir am telefon mal ganz genau das wäre echt nett da kann sich doch bestimmt jemand per PN melden oder ?

MFG

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 31.05.2010 17:08

Auf der Hauptseite , direkt unter dem "Baustellenschild" ist ein kleiner text mit einem link. Dort müsstest du eigentlich alles finden..

Oder komm mal in den teamspeak wenn einige Leute dort sind, auch dort bekommst du sicher weitergeholfen:-)

Gruß Thomas

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von faderone - 31.05.2010 17:34

Hi,

CBS Version muss man nicht kaufen, wenn man die alte DVD Version hat.

Ich kann auch nur begrenzt nachvollziehen, wieso sich so viele mit dem Updaten der alten Version so furchtbar schwer tun.

@alte rennpappe:

Du hast geschrieben

...bis auf die game-data,...

Und da ist der Fehler.

Der einzige Ordner, den du sichern solltest, wäre der GTL\Userdata Ordner gewesen.

Die Carclasses, die dir jetzt Probleme bereiten liegen im ... na? kommt jemand drauf? ... genau, die liegen im Gamedata Ordner.

Also, schmeiss den Autoupdater an, wähle dort unbedingt die Funktion "Neuinstallation" und teste, ob das vielleicht schon dein Problem löst.

Darüber hinaus ist ausdrücklich zu empfehlen, sich bei Starforce das Starforce Removal Tool zu besorgen und es einmal laufen zu lassen.

Das sollte dann eigentlich auch schon alles gewesen sein. Bitte berichten.

VIG

faderone

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 31.05.2010 22:29

Ey nich den 1.1 patch installieren;) ich hab die version 1.0 gepatched und das geht. Ändert mal den ersten eintrag! das ist falsch!

gruß, mcblackhawk

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 31.05.2010 22:37

Wie jetzt....

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 31.05.2010 22:40

Und was soll ich geschrieben haben "bis auf die game daten ??? "

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von faderone - 01.06.2010 00:06

Hi,

@alte rennpappe:

WÄhl bitte im AltbierbudenAutoupdater die Funktion "Neuinstallation".

VIG

faderone

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Michi K - 01.06.2010 13:20

faderone schrieb:

Hi,

CBS Version muss man nicht kaufen, wenn man die alte DVD Version hat.

Ich kann auch nur begrenzt nachvollziehen, wieso sich so viele mit dem Updaten der alten Version so furchtbar schwer tun.

@alte rennpappe:

Du hast geschrieben

...bis auf die game-data,...

Und da ist der Fehler.

Der einzige Ordner, den du sichern solltest, wäre der GTL\Userdata Ordner gewesen.

Die Carclasses, die dir jetzt Probleme bereiten liegen im ... na? kommt jemand drauf? ... genau, die liegen im Gamedata Ordner.

Also, schmeiss den Autoupdater an, wähle dort unbedingt die Funktion "Neuinstallation" und teste, ob das vielleicht schon dein Problem löst.

Darüber hinaus ist ausdrücklich zu empfehlen, sich bei Starforce das Starforce Removal Tool zu besorgen und es einmal laufen zu lassen.

Das sollte dann eigentlich auch schon alles gewesen sein. Bitte berichten.

VIG

faderone

anmerkung: stimmt, da unterlief mir ein fehler, hab ich inzwischen korrigiert. natürlich die user-data. danke. mk.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 01.06.2010 20:23

So nach langem machen und tuhen und großer Hilfe von "FADERONE" (danke nochmal) klappt jetzt alles.

Es funktioniert mit dem 1.1 Patch !!!

Ich hab nochmal alles neu gemacht.

Spiel Installiert
1.1 update
die extra sounds
die No CD sache
und den autoapdater

Und alles klappt 1 A =>

Danke nochmal

MFG Lenny wir sehen uns aufer strecke

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 01.06.2010 20:25

Achja

Was eventuel auch ein problem gewesen sein k  nnte waren die fremdmods die ich drauf hatte also andere Fahrzeuge.

MFG

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Funfreak - 02.06.2010 11:29

Ich habe auch ein Problem: Ich habe mir jetzt die Version gepatcht, klappt alles super, auch die car-classes laufen.
Meine Frage: Ist es normal, dass die neuen Altbierbuden-Klassen die alten Klassen   berschreiben? Ich kann jetzt nur noch die drei   bergeordneten Klassen sowie die ABB-Klassen w  hlen, allerdings nicht mehr nur z.B. den Porsche 911RSR.:(Kann ich die alte Einteilung irgendwie wiederherstellen?:(
Meine 2. Frage: kann man sich auch klassen f  r den Eigengebrauch dazumachen? Wenn ja, wie?:)
Danke schon mal im Voraus!
Gru   Funfreak (Christoph)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 02.06.2010 13:08

Das ist so richtig. F  r Alles, was nicht updaterkonform ist, wie budenfremde MODs oder eigene Klasseneintr  ge, bitte unbedingt eine separate GTL-Installation nutzen.

B8man

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von alte rennpappe - 02.06.2010 14:29

Jetzt hab ich doch noch nen problem ich bekomme immer diese abweichungen beim ersten test hatte mich FADERONE extra gefragt da war mir nix aufgefallen aber dann bin ich noch bischen hier und da geheizt und ja da treten st  ndig diese abweichungen auf hmm....

MFG

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 02.06.2010 14:32

Installier die Fahrzeugklassen nochmal manuell

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 11.06.2010 18:54

Ich wÃ¼rd ersma guckn ob du nich auf 1.1 gepatched hast...

Ig mcblackhawk

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 11.06.2010 19:15

Hab mir mal den scherz erlaubt windows vista aufzuspielen und gtl zu installieren;) ich will mal wissen ob das alles so easy is;) der autoupdater lÃ¤uft grad noch;)

Informiere euch obs ging;)

Bis dann der hobbylose mcblackhawk:D

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 11.06.2010 21:10

So an alle Budisten;)

Ich hab jetzt ne fertige Version mit allen cars tracks und so, auf der festplatte.

Wer ne kopie will, melden;)

Ob das so ganz legal ist weiÃ ich nicht, aber das patchen gegen sf is ja auch illegal;)

Ist aber wie gesagt fÃ¼r den guten zweck;)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 12.06.2010 11:14

alte rennpappe schrieb:

Ich werde allmÃ¶lich verrÃ¼ckt erst wurde ich die ganze zeit gekickt das lag aber daran das ich autos verwendet habe die nicht frei waren. So dan hat man mir entfohlen diese NO CD sache da von dieser Seite runter zuladen. so nun installiert komme ins spiel aber wenn ich dann halt auf einen server klicke egal ob von der Bude oder woanders immer : Game not available. Host may be running an updated or modified game

Man ich werd noch verrÃ¼ckt diese ganze bekloppte PC rummacher rei ich will einfach auto fahren mit anderen und nicht immer irgendwelche sachen ausprobieren. OOOhhh :S

Hilft mir mal bitte wie ich den mist jetzt wieder gebacken bekomme =)

Du hast die cbs version, also 1.1 gepatched...
War bei mir dasselbe, der patch ist bereits 1.1:whistle:
Damit haste dann auch das problem nichmehr...

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 05.07.2010 13:53

geht alles, also wie es ganz am anfang beschrieben ist.
Allerdings wÃ¼rd ich danach empfehlen mir den Star force remover runterzuladen, nur damit die nervige meldung unter vista, beim start, weggeht: "Der installierte Treiber wurde geblockt."

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Stefan Schmidt - 10.07.2010 21:28

Ihr schreibt hier alle Ã¼ber die DVD Version bzw. die CB Version.
Wie sieht es denn mit der Gamesload Version aus.
Patch ist mit drin 1.1
Muss ich die jetzt auch cracken?
Muss dazu sagen verwende Win7.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 10.07.2010 22:38

Gute Frage. Wenn du eine GDB-Abweichung auf dem Server bekommst, ja. Wenn nein, brauchst du nicht patchen.

B8man

P.S. Willkomen im grÃ¼nen Theater

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Hubschrauber - 11.07.2010 00:58

Hmmm... Wenn sie unter Win7 lÃ¤uft scheint sie ja eigentlich schon Starforce-befreit zu sein. Vermutlich ist es die gleiche Version wie die CBS-Version, dann kÃ¶nnstest du dir den Zauber sparen.
Aber es wÃ¤re schÃ¶n wenn du mal ein Feedback gibst ob du GDB-Abweichungen auf den Servern bekommst mit der Version oder nicht, dann wÃ¼ssten wir das alle mal fÃ¼r die Zukunft ;)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Stefan Schmidt - 11.07.2010 12:21

Das die Gamesload Version von Stareforce befreit ist glaube ich nicht.
Es war zumindest ein Starforce Update nÃ¶tig um das Spiel starten zu kÃ¶nnen.
Sobald ich alle Strecken und Autos installiert habe werde ich das mal auf den Servern testen ob es abweichungen gibt.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Stefan Schmidt - 12.07.2010 17:02

So hab jetzt mal die Gamesload Variante von GTL getestet auf den Budenservern.
auf den einzigsten server wo ich fahren kann ist der server 1 jedoch mit einer gdb abweichung.
Auf den anderen Servern werde ich gekickt.

Daraus schlieÃŸe ich das auch die Gamesload Version gecrackt werden muss.
Gibt es eine andere mÃ¶glichkeit als ein crack?
Ich mag das erlich gesagt nicht.

mfg
stefan

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von carsten77 - 12.07.2010 17:59

Hi.

das gesammte datenpacket der ABB bzw. autoupdater ist installiert?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Stefan Schmidt - 12.07.2010 18:01

na klar

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von mikagibernau - 05.09.2010 10:36

Hallo
Habe mir gestern mal diesen Text in ruhe durchgelesen und mich dann entschlossen das auch mal zu versuchen.Mit
etwas schweiÃŸ auf der Stirn hat alles so geklappt wie es beschrieben wurde.
Nun brauche ich keine CD mehr einlegen und es gibt beim Server betreten keine Fehlermeldung mehr.
Und das alles mit einer Vista 64 Bit version.
Ich ziehe meinen Hut und sage Danke.

gruÃŸ
mikagibernau

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 05.09.2010 10:52

mikagibernau schrieb:

Hallo
Habe mir gestern mal diesen Text in ruhe durchgelesen und mich dann entschlossen das auch mal zu versuchen.
Ebenfalls hallo :) ,

ich persÃ¶nlich freue mich Ã¼ber jeden einzelnen, der sich die notwendige Zeit nimmt und diesen Schritt in die richtige
Richtung "wagt" B) - leider fahren immer noch etliche wohlbekannte Fahrer mit der nervigen Meldung zur gdb-
Abweichung :dry: herum...

GruÃ,
Ufo

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 05.09.2010 10:55

Ja, leider. Ich und Rosinante sind auch schon verzweifelt. Vielleicht kicken wir einfach mal bei der Meldung?!

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von NicNac - 05.09.2010 11:14

B8man schrieb:

Ja, leider. Ich und Rosinante sind auch schon verzweifelt. Vielleicht kicken wir einfach mal bei der Meldung?!

Das kÃ¶nnte unter UmstÃ¤nden aber zu entzÃ¼ndeten Zeigefingern fÃ¼hren! :lol:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 05.09.2010 15:36

Die Abweichungen lenken oft vom Rennen ab finde ich.

Gestern Abend ist mir nur BjÃ¶rn Ger aufgefallen aber 90 % dÃ¤rften das Game nun richtig installiert haben.

Kicken ist gut mit der passenden Meldung, die Arbeit sollte sich wirklich jeder machen denke ich.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 05.09.2010 15:40

Hallo B8man,

das mit dem kicken ist so eine Sache, ab und an tauchte auch mal mein Name mit gdb-Abweichung auf, obwohl ich frisch aktualisiert hatte. Nach dem nÃ¤chsten joinen wars dann weg. Also wenn, dann nur bei hartnÃ¤ckig bekannten FÃ¤llen B) Bitte.

GruÃ

rdjango

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von BjÃ¶rn GER - 05.09.2010 16:27

Kann ich bestÃ¤tigen was rdjango geschrieben hat,man hat das Spiel auf dem neusten stand gebracht und beim joinen kommt ne meldung hab sie ja auch gesehen spÃ¤ter war aber nix mehr.

Ich bin immer erst auf dieser nice Budenseite

bevor ich ins Spiel gehe,daher seh ich ja ob was neues gibt un wenn,mach ich es erst druuf bevor ich ins Game gehe!!!!:(

:(:(:(

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von BjÄ¶rn GER - 05.09.2010 16:31

PS und ich verwende schon lange die CBS version denke doch das alles bei mir richtig ist und vorallem Aktuell

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 06.09.2010 12:05

War auch nicht BÄ¶se gemeint BjÄ¶rn, viel an dem Abend eben nur extrem auf.

Dann muss wohl hin und wieder noch was anderes im Busch sein.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 21.09.2010 10:28

Habe die CBS-Version bestellt aber da warte ich schon seit Monaten 'drauf!

Kann mir mal jemand den direkten Link geben, wo ich das Teil bestellen kann bzw. den direkten Link wo ich mir das patch fÄ¼r die DVD-Version runterladen kann? Ich komme mit dem Link von der ersten Seite dieses Threads irgendwie nicht hin. Bin PC-Laie und die ganzen ErklÄrungen auf English kapier ich nicht?! WÄre schon, wenn's da so eine "Schritt fÄ¼r Schritt"-Anleitung fÄ¼r "Trottel" wie mich gibt, gerne auch per PM.

Danke, ciao und Gruss

superseven

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von UweLaenger - 21.09.2010 10:41

Hi, Habe dort auch per E-mail bestellt -
Autobild Spiele(mit GTL) nicht mehr lieferbar, wurde mir geantwortet.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maureis700 - 21.09.2010 11:05

der link funzt habe gtl nun schon 3 mal neuinstalliert, aus testzwecken
jedesmal nutzte ich diesen link dafÄ¼r.
Ich verstehs nich.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 21.09.2010 13:11

Hallo,

wenn du die Meldung "gdb-Abweichung" meinst - kommt immer mal wieder. Hab mich beim letzten Mal dann einfach abgemeldet und wieder angemeldet - schon war sie weg. Muss also ein Fehler auf der Serverseite sein.

Wenn sie aber immer kommt, stimmt bei dir lokal etwas nicht.

Gruß

rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 21.09.2010 13:39

superseven schrieb:

Habe die CBS-Version bestellt aber da warte ich schon seit Monaten 'drauf!

Kann mir mal jemand den direkten Link geben, wo ich das Teil bestellen kann bzw. den direkten Link wo ich mir das patch für die DVD-Version runterladen kann? Ich komme mit dem Link von der ersten Seite dieses Threads irgendwie nicht hin. Bin PC-Laie und die ganzen Erklärungen auf English kapier ich nicht?! Wäre schon, wenn's da so eine "Schritt für Schritt"-Anleitung für "Trottel" wie mich gibt, gerne auch per PM.

Danke, ciao und Gruss

superseven

Schon lustig, den Link aus dem ersten Post konntest du klicken, aber die Anleitung, die derDumeklemmer gleich mit aufgeföhrt hat, hast du nicht gelesen :D

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 21.09.2010 14:32

Ist das der 3. file von oben in der Liste?

"GT Legends X Files" (55,47 MB, Version 1.0 vom 27.05.10)?

Gruss superseven

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 21.09.2010 15:04

Welche X_Files? Ich dachte, die Serie wurde abgesetzt?

Wenn du auf der entsprechenden Seite bist (auf deutsch SpielKopierWelt), dann suchst du nach GT Legends und findest ein paar Ergebnisse. Unter dem Punkt "Game Fixes" findest du GT Legends v1.1.0.0 ***** Fixed Files

Das brauchst du. Der Rest steht im ersten Post inklusive dem, was ich hier geschrieben habe.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 21.09.2010 17:54

Hallo Superseven,

wenn die Lankarte stimmt wohnt FrankyBB nicht allzuweit von dir weg! Lade ihn doch mal zu einer Kaltschale ein und er zeigt dir was du machen müßt..

Gruß Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 21.09.2010 19:12

Ganz schlechte Idee, der Franky wird aggressiv auf alles was unter 38 Umdrehungen hat.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 21.09.2010 19:20

Ja, wäre evtl. eine Massnahme. Gebe aber noch nicht auf!

Äh, ja die Seite habe ich gefunden. Auf "File Arciv" gegangen. Dann zeigt er mir "gtl.7z"

Muss ich dann nur "Mirror'01" runterladen oder auch die anderen 5?

Und wie "entpacke" ich diese Archive? "decompress.bat sagt mir nichts? Sorry, bin jetzt ja wahrscheinlich nur noch einen kleinen Schritt davon entfernt wieder mal GT-L zu spielen aber wenn man diese Fachausdrücke nicht kennt wird's irgendwie zum Marathon.

Vielleicht kann mir ja jemand den letzten Schritt noch mal kurz erklären.

Danke schon mal, bin ja heute schon mal 'nen Schritt weiter gekommen.

Ciao und Gruss

superseven

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 21.09.2010 20:37

Hallo superseven,

ein Mirror ist ein Downloadserver und davon gibt es mehrere. Zum Einen falls mal einer ausfällt und zum Anderen um einen in der Nähe (z.B. in Europa) zu haben. Du musst es dir aber nur einmal von einem der Mirror runterladen.

Der Name gtl.7z deutet schon an, dass die Datei mit 7-zip gepackt wurde. Das Programm kannst Du dir kostenlos bei www.7-zip.org herunterladen.

Wenn Du das Archiv entpackt hast, findest Du dort u.a. die Datei decompress.bat. Die fährst Du aus. Mit Hilfe dieses Batches werden die anderen noch gepackten Dateien entpackt und ersetzen dann die verschlüsselten Dateien.

Gruß
Andreas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 22.09.2010 08:39

@lowspeed

Vielen Dank für die Info.

Aber jetzt stehe ich schon wieder vor einem Problem:

Da stehen ja 4 verschiedene Programme zum runterladen. Wahrscheinlich kringeln sich hier schon die meisten vor Lachen aber ich hab' jetzt so eine Lust mal wieder GT-L zu spielen, daÃ ich da "durch muss"...!;)

Also, 7-zpi 4.65,...oder 7-zip 9.16???

32 bit,..??

Daten von meinem PC:

Microsoft Windows XP
Media Center Edition
Version 2002
Service Pack 3

AMD Athlon (tm) 64 x 2 Dual
Core Processor 5200+
2,59 GHz
1,93 GB RAM

Gruss superseven

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von KaiDasEi - 22.09.2010 09:24

Du brauchst auf jeden Fall die 32bit-Variante.

Ich rate dir zur Version 9.16.

Diese wird zwar als beta-Version (unfertig) ausgerufen, ist aber wesentlich neuer (erkennbar am nebenstehenden Datum) und (jedenfalls bei mir) vÃllig problemlos.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 22.09.2010 14:00

Leute, was soll ich sagen? Heute in der Mittagspause seit langer Zeit mal wieder ein Rennen auf der Altbierbude gefahren!

DANKE an alle die mir durch ihre Tips geholfen haben. HÃtte das ansonsten wirklich nicht hinbekommen!:cheer:

Freue mich endlich wieder ins Renngeschehen eingreifen zu kÃnnen!

Gruss superseven

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von jenrace - 27.09.2010 18:59

tja ich bekomms einfach nicht hin!
Hab alles schon 2 mal gemacht.
Hilfee!!! Siele GTL schon 4 jahre und jetzt
bekomm ich auch keine befreite Version mehr.
Was kann ich tun!

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 27.09.2010 19:22

Bei mir ist auch schon wieder "langer Hals" angesagt. Gestern ging's noch wunderbar und heute werde ich st  ngig "gekickt"?

Woran liegt DAS den nun schon wieder?

  brigens, OHNE DVD geht's bei mir auch nicht. Musste auch gestern MIT der DVD spielen. Hat es damit etwas zu tun???

Ich weiss, ich nerve aber ich will doch einfach nur GT-L fahren...!:(

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 27.09.2010 19:45

wenn du MIT DVD spielen mu  t, hast du deine version nicht richtig gecrackt! dadurch hast du nicht die aktuellen carclasses und suchst dir washrscheinlich immer die falschen wagen f  r die server aus. Oder du hast nicht alle autos und strecken runtergeladen und installiert...

Gru   Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 28.09.2010 12:00

Oh Mann, jetzt geht gar nichts mehr. Sobald ich das Spiel starten m  chte kommt die Meldung:

"Die Anwendung konnte nicht gestartet werden, weil SFP.DLL nicht gefunden wurde. Eine Neuinstallation der Anwendung k  nnte das Problem beheben.

Ich k... noch ab, HILFE!!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 28.09.2010 14:31

Es lief ja und du wurdest auf dem Server gesichtet. Was also hast du seitdem ge  ndert? Ein paar mehr Infos deinerseits w  ren hilfreich.

B8man

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 28.09.2010 16:00

Das isses ja grad', habe eben nix ver  ndert vom letzten Fahren bis gestern. War ja heil froh, da   es funzte und dann kam gestern immer wieder die Nachricht: Sie wurden gekickt".

Aber jetzt geht's auch nicht mehr "offline", als ob die DVD 'ne Macke hat?

Ob ich alles noch mal deinstalliere?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 28.09.2010 16:36

Wenn du alles richtig gemacht hast, brauchst du die DVD nicht mehr, da der Kopierschutz etc. deaktiviert wird.

Anscheinend ist dein Spiel immernoch DVD-gemäß verschlüsselt und unsere Klasseneinteilung greift nicht.

DVD-Version installieren, Decrypt-Patch installieren, Decrypt.bak (oder Ähnlich) im Spielordner ausführen, Sound-Patch drüber, Autoupdater anschmeißen und alles sollte schick sein.

Wenn du Win7 nutzt, musst du natürlich immer darauf achten, dass Programme als Administrator ausgeführt werden.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 28.09.2010 18:58

Wenn Du mir jetzt noch sagst was ein "Decrypt Patch" ist?B)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 28.09.2010 19:03

Das, was dir schon als Hinweis gepostet wurde

Wenn du auf der entsprechenden Seite bist (auf deutsch SpielKopierWelt), dann suchst du nach GT Legends und findest ein paar Ergebnisse. Unter dem Punkt "Game Fixes" findest du GT Legends v1.1.0.0 ***** Fixed Files

Das brauchst du. Der Rest steht im ersten Post inklusive dem, was ich hier geschrieben habe.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von KaiDasEi - 28.09.2010 20:42

Wer lesen kann ist klar im Vorteil! :blink:

EDIT: Oh man, den Tab hatte ich aber schon lange offen, dass ich ne Stunde später noch antworte :P

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 29.09.2010 08:24

Ja klar, habe ich auch so gemacht. Zumindest glaube ich das?

Also noch mal die Frage, damit ich's jetzt auch richtig mache.

Die "GTL-7Z" Datei habe ich jetzt im "GT-L-Ordner"

Rechte Maustaste und dann welchen Befehl?

Auf "7-zip" und dann welchen Befehl ausführen?

"Datei entpacken..."?

"Hier entpacken..."?

"Entpacken nach gtl/"?

Sorry, aber bin echt kein PC-Freak sondern einfach ein Familienvater der abends ab und an mal eine Runde online mit Euch fahren möchte. Also, versucht es mir doch ab diesem Schritt mal so zu erklären als ob Ihr's einen 5-jährigen erklärt.:)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Moorhuhn - 29.09.2010 08:54

Also, ich gehe von einer komplette Neuinstallation aus:

Da Du noch eine alte DVD-Version nutzt gehe ich davon aus, daß nach der Installation zunächst der GTL V1.1 - Patch drübergegeben werden muß: *klick*

Anschließend kopierst Du den Patch von der SpieleKopierWelt ins GTL-Hauptverzeichnis, anschließend Rechtsklick mit 7-Zip -> hier entpacken. Jetzt sollte im Hauptverzeichnis eine Datei "decompress.bat" sein - diese ausführen.

Jetzt fehlt noch der Sound-patch, das muß aber jemand erklären der weiß, wo der Download-Link ist und wie der zu installieren ist. EDIT: Oder Du machst dich *hier* schlau...

Zum Schluss den Autoupdater sicherheitshalber nochmals anwerfen (da Du lokal einen Archivordner hast, sollten so gut wie keine Downloads nötig sein - die Pfade des Autoupdaters kontrollieren). EDIT: Zur Not vielleicht sogar "reinstall" durchführen - scheint bei manchen nötig gewesen zu sein

Noch etwas: am Besten, Du installierst GTL nochmal sauber durch, aber sichere vorher unbedingt Deinen UserData-Ordner im GTL-Hauptverzeichnis! Den kannst Du nach erfolgreicher Installation wieder zurückkopieren und hast alle Einstellungen und Setups wieder (das ist ansonsten verloren).

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Big_Ron - 29.09.2010 09:58

Jo, Georg hat es sehr schön erklärt. Spiel installieren, offizieller Patch 1.1 drüber und dann unseren Spezial-Patch.

Ich geh mal davon aus, dass du die richtige Datei heruntergeladen hast, aber diese nur in den Ordner gepackt hast, aber nicht ausgeführt.

Die Datei, die du brauchst, war die GTL.7z (SpieleKopierWelt-> GT Legends v1.1.0.0 Fixed Files)

Das Entpacken in den GTL-Ordner hast du ja auch gemacht, ABER....jetzt liegt im Spielordner eine Datei namens DECOMPRESS.BAT

Wenn du diese ausführst, dann sollte ne ganze Menge passieren und dein Spiel ist "freigelegt".

Dann holst du dir noch diesen Sound-Patch und kannst jetzt das Spiel starten. Hier ist der GTL2008 Soundfix, der allerdings nur begrenzten Zugriff haben dürfte.

Fang aber am Besten nochmal von vorne an und installiere das Spiel komplett neu (vorher deinstallieren).

Nach dem Spielstart in unserer Multiplayer-Lobby registrieren (falls nicht schon gemacht) und ab auf die Server.

Und wehe das klappt diesmal nicht ;)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 29.09.2010 10:14

So, Danke erst mal! "Hier entpacken" war für mich erst mal der anscheinend wichtige Hinweis, da das Spiel zumindest offline wieder geht.

Online noch nicht, mache jetzt grad' noch mal eine Neuinstallation über den GT-L updaters.

Mal sehen...!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 29.09.2010 10:17

"Hier entpacken" passt aber auch nur wenn die Komprimierte Datei sich bereits im GTL Ordner befindet.

Man kann sie sicher überall speichern aber dann eben Entpacken in den Ordner wo sich GTL befindet aber das hast Du ja nun schon.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Moorhuhn - 29.09.2010 10:22

Nochmals der Hinweis:

Es hat nur geklappt, wenn Du anschließend nach "hier entpacken" und ausführst (Doppelklick) der Datei "decompress.bat" keine DVD mehr brauchst!

Gruß
Georg

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 29.09.2010 11:52

Moorhuhn schrieb:
Nochmals der Hinweis:

Es hat nur geklappt, wenn Du anschließend nach "hier entpacken" und ausführst (Doppelklick) der Datei "decompress.bat" keine DVD mehr brauchst!

Gruß
Georg

Jippiehhjjajeeaaahhh!!!

Es ist vollbracht. GT-L geht jetzt ohne DVD und war auch schon kurz auf Server 1 online. Zwar nicht gefahren, aber mal kurz in der Box und geschaut ob ich "gekickt" werde. Zum Glück nicht und somit werde ich bald wieder als "rollende Strassensperre" hier unterwegs sein. Ihr habt es so gewollt!!!:P

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 29.09.2010 12:02

Du hast den Blumenstrauß und die Danksagung vergessen !

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von superseven - 29.09.2010 12:15

DANKE an Alle, die mir geholfen haben! Ist doch klar!!!!

http://www.smilies.4-user.de/include/Liebe/smilie_love_012.gif

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Volker Herre - 11.11.2010 19:06

So nachdem im Wochenlang nicht fahren konnte, habe ich mir jetzt mal alles aktualisiert.

So wo ich jetzt mein Spiel von sämtlichen Starforce Altlasten befreit habe, habe ich nun das Problem das meine ganze FREX installation, d.h. Simconmotion, Simconmeter etc. ohne Funktion sind, es werden halt keine Daten mehr vom Spiel Ã¼bertragen.

Hat irgendjemand eine Idee wie ich meinen FREX Wackelstuhl wieder zum laufen bringen kann..:(

Ich wÃ¼rde mich echt Ã¼ber die ein oder andere Idee von Euch freuen;)

GruÃ Volker

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Basman - 17.11.2010 14:26

Hi,

hatte, seitdem ich einen neuen PC mit Win7 gekauft habe, das Problem, dass der Starforce-Kopierschutz nicht mit Win7 kompatibel ist.

Hab daher nicht mehr GTL grspielt, sondern noch mehr GTR2 und RaceOn. Nun hab ich wieder Lust bekommen, nur ich weiÃ nicht, obs einen MÃglichkeit gibt, das Spiel zu spielen ohne es bei CBS es zuspieren.

Ich hab gerade auf der SpieleKopierWelt die GTL Datei runtergeladen und entpackt, decompress.bat ausgefÃ¼hrt.

Nun kommt bei mir, wenn ich das Spiel starten will, die Meldung, dass binkw32.dll fehlt und ich das rogramm neu installieren soll.

Frage: Hab ich was falsch gemacht oder handelt es sich wieder um das Win7 Problem??

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 17.11.2010 14:40

Du hast die Datei in deinem vorhanden GTL-Ordner entpackt?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Basman - 17.11.2010 14:45

Also, von der CD-Version hab ich nichts mehr installiert, hab die sogar schon verkauft.

Ich habe nur die Datei runtergeladen.

Ich glaube ich verstehe, das was ich da runtergeladen, war praktisch nur ein Patch, damit man das Spiel ohne CD spielen kann, oder??

Also brauch ich zum Spielen entweder die CD-Rom oder die CBs Version oder gibt es noch einen andere MÃglichkeit??

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 17.11.2010 14:54

Wenn du die CBS hast, brauchst du nichts mehr zu tun als den Updater rennen zu lassen, wenn du nur das originale glitzernde runde Ding mit Loch in der Mitte hast, installieren, den Patch im Spielverzeichnis entpacken und Batch ausführen, ggf. Soundpatch darüber, Updater rennen lassen und gut.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maze - 17.11.2010 15:50

@Basman, hast PM
Grüß, Maze

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maniac_ - 20.11.2010 20:08

Hallo,
habe ein Problem!
Habe GT Legends vor ca. 3 Jahren das letzte mal gespielt.
Habe nun hier auf der Homepage eine "kleine" Anleitung gesehen und ausprobiert nur geht es nicht.
Ich kann einfach nicht fahren.

Habe folgendes gemacht:

1. Spiel von DVD installiert
2. Patch 1.1 installiert
3. No CD Patch drauf
4. Sound fix drauf gehaun
5. Spiel zum ersten mal gestartet und ein Einzelspieler rennen gefahren.
6. Autoupdater benutzt... ca. 11GB runtergeladen.

Er meint dann es wäre alles fertig. Und könnte nun los fahren.
Spiel startet ohne Probleme, kann meine Strecke + Fahrzeug auswählen.
Dann beendet sich das Spiel und bin in Windows!
Der Fehler tritt auf bei Einzelspieler oder wenn ich mich auf den Altbierbudenserver einklinken will!

Bitte um Hilfe!
Ach, ich benutze Windows Vista in der 64Bit Version.

Danke schon mal!

Edit 0:51:
Habe nochmals etwas rum getestet.
Habe auf nun nochmals das update 1.1 und den No CD Patch drauf gezogen.

Nun ist es wie folgt:
Habe so wie es aussieht Alle autos + Strecken die hier auf der Bude auch verwendet werden.
Im Einzelspielermodus geht alles.
Nur der Multiplayer geht gar nicht!
Komme in die Lobby und wenn ich nen Server auswählen will, egal welchen, kommt irgendwie "Version is updatet oder modified".

Hab nun im Budenupdater nochmals "Neuinstallation" gewählt...
er hat dann nochmals sachen upgedatet!
(Wenn ich nun auf nen Server connecten will kommt auch keine Fehlermeldung mehr, sondern kann problemlos connecten!)

Nun hab ich wieder das gleiche Problem wie vorher!

Egal ob ich auf nen Server connecte und da das Auto auswÄhle oder im Einzelspieler die Strecke + Auto wÄhle, stÄrzt das Spiel ab!

Also da wo dann eigentlich der Ladebildschirm dann kommen sollte, stÄrzt das Spiel ab!

Hab schon hier im Forum viel gelesen.

Aber kann den hier keiner helfen?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 21.11.2010 07:15

Die Reihenfolge passt. Welchen No-CD-Patch hast du denn draufgespielt? Sollte der GTL V1.1 sein. Ansonsten wÄrde ich die Installationspfade nochmal ÄberprÄfen und drei Ave Maria gen Himmel schicken.

GruÄ

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maniac_ - 21.11.2010 11:14

Hab nur einen NO CD Patch gefunden und der ist fÄr V1.1!

Alles von dem Archiv ins Spielverzeichnis reinkopiert. Dort dann eine "decompress.bat" ausgefÄhrt.

Wie gesagt game lÄuft nun aber kommt halt beim connencten eines Server die "update or modified" meldung.

Oder wenn ich auf den Server komm, stÄrzt mir das Spiel beim Ladebildschirm ab.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 21.11.2010 11:49

Hast du in der richtigen reihenfolge das ganze gemacht?

1. sim installieren
2. patch 1.1 drauf
3. noCD patch drÄber
4. soundfix reinhauen

Wenn Ja, liegst irgendwo in deinen einstellungen...

GruÄ Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Moorhuhn - 21.11.2010 11:55

Nach der ganzen Aktion auf jeden Fall den Autoupdater nochmal anwerfen. Wenn er nichts machen mÄchte, zur Not auf "Neuinstallation" gehen (muÄ nichts mehr runtergeladen werden, von daher geht's einigermaÄen fix)...

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maniac_ - 21.11.2010 13:20

Ja, habe alles in der richtigen Reihenfolge gemacht.

Steht auch ein paar Beitr ge weiter vorne, genauer gesagt eine Seite weiter vorne!

Ich hab das game nun bestimmt schon 3-4 mal neuinstalliert und jedes mal mich genau an die Angaben hier von der "mini" Anleitung gehalten.
Jedes mal funktioniert es nicht!

Ich teste nun noch ein bisschen rum oder schau mal nach der CBS-Version, ob man die noch irgendwo bekommt!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Michael109 - 28.11.2010 14:11

Bin endlich nach  ber 3 Jahren Starforce los.
Vielen Dank f r eure Hilfe.
Ohne euch w re mir das nie gelungen. :)

M chte eine eigene Klasse und Meisterschaft f r offline Rennen entwickeln(Le Mans 1970).
Vielleicht hat ja jemand ein paar Tips f e mich.

Danke
Michael

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 28.11.2010 14:18

Erst mal ein herzliches Willkommen auf der Gr nsten Bude:-)

Was machst du denn offline??? Online ist das einzig Wahre:)
Gru  Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Michael109 - 28.11.2010 17:53

Thomas Beck schrieb:
Erst mal ein herzliches Willkommen auf der Gr nsten Bude:-)

Was machst du denn offline??? Online ist das einzig Wahre:)
Gru  Thomas

Vielen Dank f r deine Begr  ung. :)

Nat rlich hast du recht.
Nichts ist so spannend wie ein online-Rennen.

Bin auch bis Anfang vorigen Jahres bei NoGrip gefahren (Mittwochsrennen).
Leider bin ich erkrankt und kann mir dieses Vergn gen bis auf weiteres nicht mehr g nnen.

Offline fahre ich meist nur ein paar Runden,  berlasse den Rest dem Autopilot :unsure:,
und schaue mir das Rennen im TV Modus an.

Gru 
Michael

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 28.11.2010 18:43

Hallo,

willkommen auf der grünen Bude ;)

Zu deinem Problem:

erstmal würde ich eine 2. Installation für deine Veränderungen anlegen, dazu reicht es den GTL-Ordner zu kopieren nach z.B. gtl-mod. Dadurch bleibt die Budeninstallation immer "sauber" und du kannst in gtl-mod nach Herzenslust experimentieren. Vertust du dich - einfach die Dateien aus dem Original widerherstellen.

Zur Klasseneinteilung - bin da nicht ganz der Experte, aber ich versuchs mal:

Die Einteilung geschieht durch die *.gdb-Dateien im Verzeichnis ..\gamedata. Die wichtigste ist m.E. die sim_gtc.gdb. In diesen Dateien sind die Klassen definiert.

Die Entsprechung dazu steht in den *.car-Dateien in den Unterordnern der Fahrzeuge z.B.

.../gamedata/teams/tc-65/Abarth 1000tc/00HK/00hk_SIM_GTC_Abarth1000TC.car

Dort steht welchen Klassen das Fahrzeug zugeordnet ist:

classes="SIM_FULL, SIM_TC65, SIM_1000TC, SIM_GTC, SIM_GTCTC65, SIM_NIGHT, SIM_ABB_Server2"

Damit kannst du experimentieren, eigene gdb-Dateien erstellen. Alles sind Textdateien, die mit jedem Editor bearbeitet werden können.

Ich hoffe ich habe nicht zu viel falsches geschrieben - viel Erfolg.

rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Michael109 - 29.11.2010 22:58

Hallo,

vielen Dank für deine Hilfe.

Eine neue Klasse ein zu richten war echt easy. :)

Nur eine eigene Meisterschaft zu erstellen ist bei GTL wohl kompliziert.:huh:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von 00schneider - 02.12.2010 00:51

hi,

ich hatte heute, nach der no-cd-patch installation, wie einige andere folgende fehler meldung --- Game modified or updated und irgend etwas wie unconvallidet oder so. der patch funktionierte, jedoch kam ich nicht auf die bierbuden server.

mir hat dann ein Kollege im ts erklärt, dass man die Altbierbudenclasses 3_6 im Bierbuden Patch, noch einmal drüber ziehen muss. danach kam ich auf die server ohne abweichungen.

vielen dank noch einmal.

habe leider den den namen vergessen.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 02.12.2010 07:06

Stimmt, das kommt häufiger vor, obwohl diese Info ..und dann den Auto-Updater neu starten und Neuinstallation wählen um die durch den Patch ersetzten Originalklassen durch die Bierbuden-Klassen zu ersetzen.in der Anleitung steht.

Bis sich die Abweichlerfraktion deutlich verringert hat, werd ich die Arbeiten an den neuen Klassen einstellen. Hier ist auch die Rennfahrergemeinde gefordert, die Leute darauf hinzuweisen, ihr Spiel von der DVD zu befreien.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 07.01.2011 08:10

B8man schrieb:

Bis sich die Abweichlerfraktion deutlich verringert hat, werd ich die Arbeiten an den neuen Klassen einstellen. Hier ist auch die Rennfahrergemeinde gefordert, die Leute darauf hinzuweisen, ihr Spiel von der DVD zu befreien.
Einen wunderschönen guten Morgen :) ,

seit einiger Zeit versuche ich -leider als einer der wenigen :dry: -, die Leute mit gdb-Abweichungen im Spiel auf das notwendige "Patching" ihrer DVD-Version mit vorgefertigten Chat-Nachrichten hinzuweisen.

Bei manchen klappts sogar auf Anhieb, andere wären zwar bemüht, aber teilweise hapert es einfach an der Verständigung. Und die restlichen gdb-"Abweichler" kommen nach meiner Ansicht fast alle aus dem Ausland.

Momentan stehe ich mit einem Fahrer aus Polen in Kontakt, der noch schlechter Englisch kann als ich - also quasi gar nicht. Hier ist nicht zufällig jemand, der es ihm auf Polnisch erklären könnte :whistle: ?

Gruß,
Ufo

Edit: Dranbleiben, die paar kriegen wir auch noch :) !

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 07.01.2011 10:21

Stimmt. Vielleicht finden wir noch jemanden der das auf Französisch und Italienisch machen könnte?! Das wäre echt schick.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 07.01.2011 20:54

Ich glaube fast, wir bräuchten einen eigenen Fremdsprachen-Korrespondenten :unsure: ...

Spanisch stünde nämlich auch noch auf der Liste - oder haben wir da schon was?

Außerdem scheint mir das ganze wirklich nicht einfach zu werden. Vorhin hatte ich einen der fraglichen Italiener im Chat (hoffentlich) freundlich auf Englisch angesprochen, ob ich ihm bei den gdb-Problemen helfen könnte - da hat er doch fluchtartig den Server verlassen :blink: ...

Ojeoje :S
Ufo

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von cooky - 07.01.2011 21:08

Anscheinend dachte er, Du bezichtigst ihn des Cheaten und fragst höflich, ob Du ihn kicken darfst! :D

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Robbser - 08.01.2011 10:09

Ufo schrieb:

Vorhin hatte ich einen der fraglichen Italiener im Chat (hoffentlich) freundlich auf Englisch angesprochen, ob ich ihm bei den gdb-Problemen helfen könnte - da hat er doch fluchtartig den Server verlassen :blink: ...

Ufo

es war freundlich. Ich hätte es nicht anders ausgedrückt. Aber warum er abgehauen ist, k.A.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 08.01.2011 11:13

Robbser schrieb:

es war freundlich. Ich hätte es nicht anders ausgedrückt. Aber warum er abgehauen ist, k.A.
Da bin ich ja beruhigt :)

Leider scheint das ein hartnäckiger Fall zu werden. Heute hätte ich es nach einem guten Rennen zwischen uns mit Google-Italienisch probiert - auch das hat den sofortigen Fluchtimpuls eingang gesetzt :dry: ...

Aber bei unserem polnischen Mitstreiter ist Besserung in Sicht, das ist doch auch was B)

Gruß,
Ufo

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kart81 - 08.01.2011 11:39

Ufo schrieb:

Robbser schrieb:

es war freundlich. Ich hätte es nicht anders ausgedrückt. Aber warum er abgehauen ist, k.A.
Da bin ich ja beruhigt :)

Leider scheint das ein hartnäckiger Fall zu werden. Heute hätte ich es nach einem guten Rennen zwischen uns mit Google-Italienisch probiert - auch das hat den sofortigen Fluchtimpuls eingang gesetzt :dry: ...

Vielleicht ist der Kollege sehr schüchtern.;

Oder wer weiß, was Google da übersetzt hat.

gtl stÃ¼rtzt ab

Geschrieben von dennis16 - 09.01.2011 13:19

hallo

ich habe da ein problem! wenn ich den gtl patch und den soundfix in gtl einfÃ¼ge stÃ¼rtzt mein GTL ab. das spiel startet und ich kann auch autos auswÃ¤hlen ich komme bis zum lade bildschirm aber dann stÃ¼rtzt das spiel ab. ich habe alles richtig gemacht wie es in der beschreibung steht. ich habs jetzt 4 mal ausprobiert und jedes mal stÃ¼rtzt es ab:angry: . kann mir jemand helfen ? :)

mfg
dennis16

=====

Aw: INFO: Gtl stÃ¼rtzt ab

Geschrieben von Thomas Beck - 09.01.2011 14:54

Nachdem du den Patch installiert hast, bitte nochmal den updater durchlaufen lassen. Evtl mit dem befehl :
neuinstallation!
GruÃ Thomas

=====

Aw: gtl stÃ¼rtzt ab

Geschrieben von rdjango - 09.01.2011 15:49

Hallo Dennis,

es wÃ¤re nett wenn du mit einem anderen Problem ein neues Thema aufmachst - z.B. rechts oben im GrÃ¼nen Themenbalken auf MenÃ¼ klicken und Neues Thema auswÃ¤hlen.

Achte bitte auch darauf, das du dich im richtigen Unterforum befindest. ;)

GruÃ

rdjango/easyrider

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 14.01.2011 17:54

kart81 schrieb:
Vielleicht ist der Kollege sehr schÃ¼chtern.;)

Oder wer weiÃ, was Google da Ã¼bersetzt hat.
Aaaalso,

nach langwierigen, radebrechtenden Verhandlungen gÃ¤be es einige Teilerfolge im Kampf gegen die gdb-Abweichungen zu vermelden. Sowohl in Italien, als auch in Polen, in Spanien und was weiÃ ich noch wo genau :) . Und alles seeehr mÃ¼hselig und scheinbar unendlich :S ...

Aber seit gestern scheint es ja eine quasi automatisierte Funktion via Updater zu geben - freu :woohoo: !

Na dann, auf mismatch-freie Rennen B) !

GruÃ,
Ufo

Edit: Unser neuester Fahrer heit " " - wer wei, in welcher Sprache ich mich da htte fortbilden mssen :side:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Elektrische Orange - 24.07.2011 09:44

Trotz patch funzen die Klassen bei mir net richtig. TC65 und GT65 laufen, aber die Budenautos der GT-TC76er Klasse wollen nicht. Woran kann das liegen?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 24.07.2011 09:56

Elektrische Orange schrieb:

Trotz patch funzen die Klassen bei mir net richtig. TC65 und GT65 laufen, aber die Budenautos der GT-TC76er Klasse wollen nicht. Woran kann das liegen?

Autoupdater aktuell?

Gab anscheinend gerade ein Update zum Update...

Gru,
Ufo

Edit: Nicht der Updater selbst, sondern der Content natrlich :whistle: ...

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Elektrische Orange - 24.07.2011 09:58

Autoupdater ist gestern installiert worden.

Edit: Jetzt geht es. Wieso auch immer. B)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 24.07.2011 22:09

bei mir geht mit dem heutigen update (Corvette etc.) nix mehr . 2 sec nach Doppelklick auf den Updater kommt die fehlermeldung

"pythonw.exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden."

(vorher absturz / freeze beim runterladen)

Neustart (PC) und neuinstallation des Updaters ndern nichts. (Neuinstallation im AUD komm ich ja logischerweise nicht hin)

witzigerweise funzt die PilsBB ?!

irgend ne idee ?

Gre

Stefan

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 24.07.2011 22:31

Argyle schrieb:

bei mir geht mit dem heutigen update (Corvette etc.) nix mehr . 2 sec nach Doppelklick auf den Updater kommt die fehlermeldung

"pythonw.exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden."

(vorher absturz / freeze beim runterladen)

Neustart (PC) und neuinstallation des Updaters Ändern nichts. (Neuinstallation im AUD komm ich ja logischerweise nicht hin)

witzigerweise funzt die PilsBB ?!

irgend ne idee ?

Grüße

Stefan

Hola,

jau, das Problem gabs vor 3 Wochen schon mal,

guck mal hier -->

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,50736/catid,14/limit,6/limitstart,18/lang,de/

auf Seite 4 steht die Lösung.

Glück auf!

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 25.07.2011 00:08

mille grazie !

geht. :)

Altbierbuden CarClasses - GTL Version...Frage???

Geschrieben von TurboToni - 17.08.2011 16:35

Hi Racer

gestern war es soweit GTL war im Briefkasten:woohoo:

jetzt kommst: Post aus England:blink: Royal Mail :lol:(GTL DVD Version 1.1)

habe Spiel/Patch(Sound usw.)installiert...Autoupdater läuft auch(brauch aber noch ne weile,hab nur 6000der Leitung)

meine Frage: nachdem der Updater fertig ist mit allen Daten und dem 170mb Patch...soll ich dann noch mal eine Neuinstallation des Spiels über den Updater durchführen ??? glaube das so gelesen zuhaben...bin mir aber net ganz sicher:blush:

mfg TT

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 17.08.2011 16:49

Sofern die Daten darauf verschlüsselt sind, solltest im Autoupdater unter Tweaks den GTL-Patch ausführen und nochmal die Neuinstallation durchführen. Wobei ich nicht genau sagen kann, wie die englische Variante daherkommt. Wenn es Probleme geben sollte, meld dich einfach nochmal.

Gruß

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von TurboToni - 17.08.2011 17:03

B8man schrieb:

Sofern die Daten darauf verschlüsselt sind, solltest im Autoupdater unter Tweaks den GTL-Patch ausführen und nochmal die Neuinstallation durchführen. Wobei ich nicht genau sagen kann, wie die englische Variante daherkommt. Wenn es Probleme geben sollte, meld dich einfach nochmal.

Gruß

B8'

also verschlüsselt ist nicht mehr...habe mich an diese anleitung gehalten:

...Du landest auf einer "SpielKopierWelt"-Seite, die über eine Suchfunktion verfügt (rechter Hand, Search GCW). Dort einfachmal "GT Legends" eingeben und Du findest die "GT Legends v1.1.0.0 Fixed Files" ().

Solltest Du den Patch wirklich nicht finden frag' doch bitte einfach jemanden der sich damit auskennt (per PN / Mail).

Den Inhalt des Archivs mit 7zip in den GTL-Ordner entpacken, decompress.bat ausführen und nach ein paar Minuten hast Du eine unverschlüsselte GTL-Version die auch keine DVD mehr im Laufwerk benötigt. Danach noch den Soundfix drüber und dann den Auto-Updater neu starten und Neuinstallation wählen um die durch den Patch ersetzten Originalklassen durch die Bierbuden-Klassen zu ersetzen.

(auszug)

hat alles geklappt...nun lädt der Updater die daten runter...der 170mb Patch ist ja im Updater enthalten...wenn alles fertig ist...würde ich dann die Neuinstallation machen

ich glaube nicht das ich da was falsch mache...oder :dry: :laugh:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 17.08.2011 17:06

Manuell hättest du nichts machen müssen, das ist mittlerweile im Updater integriert, aber sollte funzen. Wie geschrieben, falls das Spiel nicht läuft oder du mit GDB-Abweichungen auf dem Server zu kämpfen ahst, meld dich einfach nochmal.

Gruß

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kart81 - 17.08.2011 17:06

Das hoert sich gut an. Danach sollte alles funktionieren.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 26.10.2011 05:48

Hallo Rennfahrer,

die n chsten Tage wird eine neue Klasseneinteilugn den Weg auf die Server finden. Ich bitte Euch die Augen offen und den Spielinhalt aktuell zu halten, damit der Spielspa  nicht getr bt wird.

Schonmal Danke

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Xone - 28.10.2011 10:28

brauche den soundfix

bekommt man den auch woanders als bei "nogrip racing"?

ich muss mich da immer einloggen und wegen einer datei die ich brauche will ich mich auch nich extra dort registrieren.
:S

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maze - 28.10.2011 13:27

B8man schrieb:

Manuell h ttest du nichts machen m ssen, das ist mittlerweile im Updater integriert, aber sollte funzen. Wie geschrieben, falls das Spiel nicht l uft oder du mit GDB-Abweichungen auf dem Server zu k mpfen ahst, meld dich einfach nochmal.Du brauchst nur ein wenig  ber deinem Beitrag schauen, dass ist sozusagen selbst erkl rend. Da brauchst du nichts machen, daf r ist der Updater da.

Gru , Maze

PS, wenn mehrere Leute mit Abweichungen auf den Server kommen wird schon mal gern gekickt, weil das einfach nervig ist, ausserdem durch den Updater sowieso unn tig den Chat voll zusammen.Es ist also in deinem eigenen Interesse.

Auf Fragen einfach nicht Antworten wenn du auf dem Server bist wird dich auf dauer nicht retten :whistle:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Hackespitze - 28.10.2011 16:30

Hi

Bei mir ist bei den letzten beiden Neuinstallationen mit allem Schnick und Schnack trotzdem die Meldung gekommen, also diese GDB Geschichte.
Erst ab nächsten Start ging es dann ohne.
Nur so nebenbei.

Gruß

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Xone - 29.10.2011 00:45

ich habe alles so gemacht wie in der anleitung

hab auch über den autoupdater die neuinstallation laufen lassen, als ich mich dann in die online lobby anmelden wollte kam immer die meldung "keine verbindungs möglichkeit" oder so.

hab in zwischen den pc neu gestartet und weiß nicht ob es jetzt geht. aber woran könnte es liegen das ich jetzt nicht mehr online komme??

EDIT: hab es getestet, kann wieder online fahren und die "abweichungs" meldungen sind nun auch weg :)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 18.01.2012 08:33

Zur Info,

die CarClasses Version 4.7 ist auf den Servern installiert. Neben kleinen Änderungen in den vorhandenen Klassen, wurden im Vorgriff auf kommende Fahrzeuge, neue Klassen integriert.

Also bitte vor Serverbeitritt oder bei der altbekannten sim_gtc_Abweichung den Updater laufen lassen.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 18.01.2012 11:12

Hallo B8man,

ich vermute mal, Du kannst Gedanken lesen. :cheer:

Ne reine Porsche-Klasse!
Der Brüller! :woohoo:

Bin gerade offline ein 10-Runden-Rennen im 904-4 gegen 11er 06er und Turbos gefahren.
Die Geschwindigkeitsunterschiede sind der Hammer.
(Trotz Norisring)

Ich kann mir gut vorstellen, wie viel Aufmerksamkeit es erfordert, in einem 50-Runden-Rennen, den Überblick zu behalten; Egal ob Überholer oder Überholter.
Da gewinnt die Bezeichnung "Renn-Simulation" eine ganz neue Größenordnung.

Nur, wie will man da die einzelnen Geschwindigkeitsklassen auswerten, ohne dass alle ausschliesslich die schnellsten Fahrzeuge fahren wollen?

Ich h tte  brigends kein Problem damit, in einem Feld Turbos als einziger 904 herumzugurken. :P

Bin mal gespannt, was genau sich hinter der Einf hrung dieser Klasse verbirgt.
"Hut ab!" Riesen-Idee!

Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von orsopino - 18.01.2012 17:51

Buongiorno

Ich denke , und hoffe inst ndig , das wir hier
kein Event mit 904 er und 935 erleben werden.

Das w rde wohl eher zu Mario Cart passen :lol:

Allerdings : gro e Freude  ber die LM 55 Klasse
da sind ja einige sch ne Autos in Arbeit

Ciao

Andi - Orsopino B)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 18.01.2012 18:52

Hallo,

orsopino schrieb:
gro e Freude  ber die LM 55 Klasse
da sind ja einige sch ne Autos in Arbeit

und eins steht schon drin :whistle:

Gru 
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von orsopino - 18.01.2012 19:19

Buongiorno

Das mit Neptuns Dreizack im Grill , jep
che bella macchina italiana
ciao

Andi - orsopino B)

Edit : ups , nat rlich auch ein gro es Dankesch n an Flo f r seine Arbeit

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Ufo - 18.01.2012 19:32

B8man schrieb:

die CarClasses Version 4.7 ist auf den Servern installiert. Neben kleinen Änderungen in den vorhandenen Klassen, wurden im Vorgriff auf kommende Fahrzeuge, neue Klassen integriert.

Herzlichen Dank, Flo :kiss: !

Ich möchte mir gar nicht ausmalen lassen, wieviel Arbeit da drin steckt :blink: ...

Gruß,
Ufo

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kruegu - 19.01.2012 07:47

Hallo zusammen,gibt es eigentlich nach dem Download der CarClasses,die Möglichkeit beim offlinefahren nur Autos der gleichen Marke gegenweinander antreten zu lassen?Also Mini vs.Mini usw.

Schönen Tag wünsch ich noch

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 19.01.2012 07:55

Nein. Dazu solltest du dir einen zusätzlichen Eintrag in der sim_gtc.gdb erstellen, den du vorm Onlinefahren auf der Bude wieder entfernen solltest, oder eine separate GTL-Installation ohne Klassenupdate verwenden.

Inwieweit die auf Nogrip erhältlichen Cartools taugen, weiß ich nicht.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kruegu - 19.01.2012 08:03

Vielen Dank für die Info:)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von UweLaenger - 19.01.2012 08:28

Hi, Wie kann ich denn nachschauen, welche Autos in den Klassen sind und wie viele Klassen es gibt???

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 19.01.2012 08:35

1)Spiel starten -> im Einzespelerbereich Klasse auswählen -> Fahrzeugauswahl betrachten

2)Dedi starten -> Klasse auswählen -> Fahrzeugauswahl betrachten

Wobei für den Onlinebetrieb ein paar mer Klassen zur Verfügung stehen, um es den Serveranschubbern zu erleichtern.

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von UweLaenger - 19.01.2012 10:04

Danke für die schnelle Antwort!

Da kommt mir doch gleich noch eine Frage?

Masserati 450S ??

haben wir bald ein neuen Wagen?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Taffy - 19.01.2012 12:31

Masserati - was`n das?

Vielleicht meinst Du Maseratti?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Moorhuhn - 19.01.2012 12:52

Ich denke, das ist die kommende Klasse für die Masse-Ratti...

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/20080725_ratte.jpg

:whistle: :P

Ick freu mir drauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 10.04.2012 12:17

Hallo Renngemeinde,

die kommenden Wochen wird die CarClass Generation 5.0 anlaufen. Diese wird u.a. die Aufsplittung der GTC-TC-76 beinhalten, weil die mit den kommenden Autos überläuft.

Wer konstruktive Vorschläge für etwaige Klassen hat, kann diese hier loswerden.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 10.04.2012 14:18

Hi B8man,

bitte erklär doch mal einem "Dummen" wozu die Klasseneinteilung überhaupt nötig ist.:unsure:
(Gerne auch als PM)

Dient sie nicht hauptsächlich dazu, die Server in "Klassen" aufzuteilen? Das geht doch auch mit einer einzigen Klasse, nämlich eine, in der ganz einfach ALLE Fahrzeuge beheimatet sind. Für die einzelnen Server werden dann eben nicht alle, sondern nur bestimmte Fzg. aktiviert.

Gleichzeitig wäre das Problem gelöst, "klassenübergreifende" Veranstaltungen zu erstellen. Bisher war die Antwort auf solche Anfragen (soweit ich mich recht erinnere) immer: "Das geht nicht, weil die Fahrzeuge sind in unterschiedlichen Klassen, und es können nur Autos aus ein und der selben Klasse miteinander auf die Server".:(

Stichwort: LeMans 24h 1966, oder Sebring 12h 1963, usw.

Die Auswertung in Klassen einzuteilen wäre dann eine andere Sache als die Fahrzeuge GTL-"technisch" zu spalten.

Nur so 'ne Idee ... :whistle:

hab' von der dahinter steckenden Technik des Programms leider keine Ahnung. Im originalen GTL war es noch möglich sowohl im Spiel als auch im Dedi, einzelne Autos zu aktivieren. Da war das einfacher.

Wie gesagt, diese einzige, allumfassende Klasse wäre nur für die Technik von GTL gedacht, mit der Serverbelegung und der Zusammenfassung der Fahrzeuge in Klassen der Bestzeiten-Auswertung, oder Ähnlichem hat das ja nichts zu tun.

Bitte nicht falsch verstehen,
Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kart81 - 10.04.2012 14:25

Das Problem mit einer Klasse für alle Fahrzeuge ist, dass GTL wohl nur max. 32 Fahrzeuge pro Klasse unterstützt, wie derDumeklemmer im ersten Post aus diesem Thread geschrieben hat.

PS: Nicht der Olli;)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von derDumeklemmer - 10.04.2012 14:26

Hi Borris,

Byrdland schrieb:

Dient sie nicht hauptsächlich dazu, die Server in "Klassen" aufzuteilen? Das geht doch auch mit einer einzigen Klasse, nämlich eine, in der ganz einfach ALLE Fahrzeuge beheimatet sind.

GTL benutzt für die Fahrzeuge innerhalb der Klassen eine Maske mit 32Bit.

Mehr als 32 Fahrzeuge pro Klasse geht also leider nicht ...

Gruß,
Uwe

Edith: oops, da war der Olli wieder mal schneller ;-)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 10.04.2012 14:30

Ah, alles klar!

Vielen Dank f  r die super-schnelle Antwort.:kiss:

Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Giancarlo T. - 10.04.2012 14:35

Nur zur Info und offtopic

:):

Der 911 wird noch nicht in der Rangliste aufgef  hrt.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 10.04.2012 14:49

Giancarlo T. schrieb:

Der 911 wird noch nicht in der Rangliste aufgef  hrt.

zu schneeeell :woohoo:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 10.04.2012 15:22

Hallo B8man,

ich f  nd es gut wenn die Klasse nach Leistung geteilt werden k  nnte, damit die Felder dichter beieinander sind und bisher selten gefahrene Fahrzeuge eher zum Zug kommen. Ich weiss, das dies stark von Strecken und Fahrern abh  ngt :whistle: - aber vllt. kann man das n  herungsweise aus der Datenbank der Bestzeiten berechnen z.B. den Mittelwert aller Fahrer und Strecken pro Fahrzeug vergleichen.

Ein Anhaltspunkt ist vllt. auch das Leistungsgewicht s. Tabelle von Geedee und Tim.

Gru  
rdjango

Edith meint Scyrions Anmerkung mit Gr2 - Gr4 usw. w  r auch i.O.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Scyrion - 10.04.2012 15:30

B8man schrieb:

Hallo Renngemeinde,

die kommenden Wochen wird die CarClass Generation 5.0 anlaufen. Diese wird u.a. die Aufsplittung der GTC-TC-76 beinhalten, weil die mit den kommenden Autos   berl  uft.

Wer konstruktive Vorschläge für etwaige Klassen hat, kann diese hier loswerden.

Gruß

B8

Das klingt gut. Die GTC-TC-76 ist ja nicht nur auf der ABB ein Thema. Gibt es da von Admin-Seite schon gewisse Überlegungen?

Ich muss sagen, ich bin noch unentschieden ob ich eine GTC-76/TC-76 Klassenaufteilung oder etwas, was näher am Reglement (Gruppe 2, usw...) gut finde. Ich tendiere zum GTC-76/TC-76 Modell.

Naja, um nicht völlig ins Blaue zu spekulieren: Gibt es da von Admin-Seite schon gewisse Überlegungen? Was ist denn eigentlich möglich? (hab mich zwar schon mal mit den GTL Klassen befasst, aber das Wissen ist mir schon wieder aus dem Gehirn gerutscht. Man wird halt alt. :whistle:)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 10.04.2012 17:12

Die Klasseneinteilung wird nicht komplett neu sein, sondern aus den vier Hauptklassen werden zumindest fünf. Daneben kann man ja auch noch so einiges machen, wie eine Mischklassen mit Fahrzeugen aus allen oder einzelnen oder.....

Gruß

B8

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von kart1803 - 10.04.2012 17:17

kart81 schrieb:

PS: Nicht der Olli;)

:lol: Immer diese ähnlichen Nicknamen ;)

Aber ich hätte nicht besser erklären können @ kart81 :woohoo:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von AtzeX - 10.04.2012 19:42

B8man schrieb:

Die Klasseneinteilung wird nicht komplett neu sein, sondern aus den vier Hauptklassen werden zumindest fünf. Daneben kann man ja auch noch so einiges machen, wie eine Mischklassen mit Fahrzeugen aus allen oder einzelnen oder...

Wenn ich das richtig lese, kann ein Auto zu mehreren Klassen gehören?

Dann könnte man ja die unterschiedlichsten Klassen erstellen.

Also z.B. sowohl die von Scyrion genannten GTC-76/TC-76 Klassenaufteilung als auch Gruppe 2 und 4 etc.

Spricht etwas außer der einmaligen Klassifizierung dagegen?

Des Weiteren hätte ich die Frage, wie viel Aufwand das ist mal 'ad hoc' eine neue Klasse zu erstellen um z.B. ein gemischtes LeMans fahren zu können.
Nach einem Monat könnte die ja dann wieder rausgenommen werden.
Ist das viel Arbeit?

Dank des AutoUpdaters ist das für die Clients ja eigentlich kein Problem, oder?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 10.04.2012 21:00

Sicher kann ein Auto in mehreren Klassen vertreten sein. Beispiel Porsche 914 zur Zeit in: GTC-TC-76+, ETCC, Porsche historic.

Die Frage, ob das mal so eben geht, verneine ich aus meiner Sicht. Alleine die Zeit, bis alle die jeweils aktuelle Klasse per Updater installiert haben, überschreitet die Lebensdauer der Ad-Hoc-Klasse.

Die Aufteilung der Autos in die Hauptklassen wird nach Performance erfolgen, die Mischklassen zum Teil auch, Themenklassen, wie z.B. die Transam nach anderen Gesichtspunkten. Deshalb ja meine Frage, wer was konstruktiv beitragen möchte.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von AtzeX - 10.04.2012 21:46

Die von mir angedachte Dynamik war auch konstruktiv gemeint. :-)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 10.04.2012 21:59

Da gehe ich von aus;)

Nun tu mal ordentlich Butter bei die Fische und schreib, wie denn z.B. eine Le Mans Klasse aussehen könnte.

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 10.04.2012 22:50

Ich muß mich Klassen- u. Software-technisch den Nichtwissern anschließen,
aber wie in der ETCC könnte ich mir eine Le Mans67 oder -68 etc.
vorstellen, in der die Wagen drin sind, die

- a.) Budenfahrzeuge und
- b.) damals gefahren sind (Leistungsklassenübergreifend) B)

oder

- c.) die man einfach drinhaben möchte :P

ginge das?

wäre ja auch auf anderen Langstrecken einsetzbar ;)
und getrennt auswertbar :blush: :whistle:

Grüße

Stefan

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von purmser - 10.04.2012 22:55

Hallo,

sowas wie eine Le Mans Klasse würde ich super finden. D.h. man hätte die ganzen großen Autos (Gruppe 5) und Autos aus der GTC-TC 76. Immerhin gabs es auch früher in Le Mans Starterfelder mit deutlichen Leistungsunterschieden.

Die Frage ist nur wie aufwendig sowas ist ? :whistle:
Ich hab leider keine Ahnung von so etwas:S

Dadurch würden auch prima Events entstehen. Z.b. ein 3 H Le Mans Rennen, wo man sich für anmelden kann und das jeweilige Auto zugelost bekommt. Diese Idee gibts es auf Blau mit dem 24 H Rennen auf der Nordschleife, soweit ich das weiß.

Es muss eben nur umgesetzt werden, dass ist der Punkt. Nur mal so eine Anregung von mir:kiss:

Grüß Daniel

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von raindogsenior - 10.04.2012 23:58

ich würde mich auch gerne einbringen und an einer Rennserie für die kleinen Klassen TC65 und GTC65 arbeiten und die dazu passenden Strecken aus den Jahren 65-70 aussuchen. Recherchiere auch schon geraume Zeit bestzeiten der einzelnen Fzge auf den entsprechenden Strecken, aber die Zeitunterschiede sind sogar innerhalb der Klassen gewaltig (GT40 zu TR4 oder Abarth zu Falcon), und komme zu dem Schluss, das man entweder langsame GTCler zu den TClern dazupackt oder alle gemeinsam rennen lässt, aber dann, nach historischem Vorbild, nach Hubraumklassen auswertet. ich möchte halt nicht das jeder nur Ford GT40 fährt...
allein, mir fehlt die Zeit das über einen längeren Zeitraum zu betreuen.

Die GTC65 ist ja nicht sonderlich hoch frequentiert, vielleicht ändert sich das ja gerade mit dem kleinen 911er. Wer hätte denn überhaupt Interesse an so ner Serie oderauch Einzelveranstaltungen?
Grüße - R Sr

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 11.04.2012 00:23

Hoppla!:woohoo:
Ich bin anscheinend doch nicht der Einzige, der sich sowas vorstellen könnte.

Hier mal konkret:

Das Starterfeld in LeMans 1965 setzte sich aus folgenden Fahrzeugen zusammen:

Ferrari 275GTB
Porsche 904 GTS

Porsche 904-6
Shelby Daytona
ISO Grifo
Alpine A110
Ford GT40 MKI
Fiat Abarth 1000 (nicht qualifiziert)

alle anderen Fahrzeuge sind nicht auf der Bude!

Die Meisterschaft wurde von Rennen zu Rennen mit unterschiedlichen Starterfelder besetzt. Am Nürburgring kamen noch Ferrari 250 GTO und Lotus Elan dazu, in Spa der Porsche 911, in Pergusa fuhren nur Ferrari, Shelby und Jaguar ... usw. Wohl gemerkt 1965!
1964 sah das schon wieder ganz anders aus.

Das einfachste wäre also, die komplette GTC65 und TC65 zusammen zu fassen (soweit es nicht mehr als 32 Wagen werden - habe schon verstanden;)) und sich dann daraus die passenden Fahrzeuge auszusuchen. 25 GTC-Autos plus Abarth, 2xAlfa, Mini, 2xFord und Cortina.

Feinheiten, über die man nachdenken möchte, wären die "Ränder" der Epoche. Z.B. ist der 300SL ein Auto aus den 50er Jahren. und würde deshalb sogar in die (ich hoffe mal) noch kommende LM55-Klasse passen. Am anderen Ende wäre der 906, der ein 1966er Fahrzeug ist, und eigentlich nicht in die 76er Klasse gehört.
Allerdings fehlen seine direkten Gegenspieler für 1966 und 1967 auf der Bude: FORD GT40 MKII und MKIV, LOLA T70, PORSCHE 910 usw.

Oje, ich schweife schon wieder ab! ohmy:
Sorry, aber bei der Sportwagenmeisterschaft der 60er Jahre gibt's bei mir kein halten mehr.

Soll heißen:
kleine und grosse 65er Fahrzeuge zusammenfassen, um damit historische Rennen der 60er Jahre nachzustellen.
Leistungsunterschiede ausdrücklich erwünscht!

der ewig gestrige,
Borris

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 11.04.2012 01:20

Byrdland schrieb:
Hoppla! woohoo:
Ich bin anscheinend doch nicht der Einzige, der sich sowas vorstellen könnte.

Nur B) Ich wäre sofort mit dabei :P

Grüße

Stefan

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 11.04.2012 01:40

Damit alle mitdiskutieren können, habe ich den Inhalt der Klassendatei 'mal ins Wiki gestellt.
Altbierbuden Fahrzeug-Klassen

Ich hoffe, dass dies verständlich dargestellt ist.

Gruß

Andreas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von raindogsenior - 11.04.2012 03:02

Hallo Lowspeed

vielen Dank dafür, ich werd mich mal in die Materie reinknien.

GTC65 Big und GTC-TC65 schauen doch schon mal ganz gut aus. nur, kann man den neuen 911er da einarbeiten?

2mal TR4 muss ja nicht sein z.b....

Argyle und Borris: meine Hauptverdächtigen, dann lass uns nicht bloss darüber reden sondern auch machen! ich hab Lust zu!

gn8 - R Sr

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 11.04.2012 10:08

Oh oh,

da hab ich wohl eine alte Klassendatei ohne die neuen Porsche genommen. Das werde ich heute Abend nochmal prüfen und gegebenenfalls meinen anderen Rechner aktualisieren.

Das es zwei TR4 gibt (TR4 und TR4A) entscheidet derjenige, der den Mod erstellt. Natürlich steht es Euch aber frei, einen der beiden Triumphs nicht in eine Klasse mit aufzunehmen.

Argyle und Borris: meine Hauptverdächtigen, dann lass uns nicht bloss darüber reden sondern auch machen! ich hab Lust zu!

Das ist doch mal 'ne Ansage. Wenn Ihr Hilfe benötigt, dann scheut Euch nicht zu fragen.

Und da möchte ich auch noch gleich mal eine Frage in die Runde stellen: Welche Fahrzeug-Kombi wolltet ihr denn fahren, die aber bisher nicht möglich war?

Und noch eine Info, die es zu berücksichtigen gibt. Je mehr Fahrzeuge einer Klasse für ein Event nicht erwünscht sind, desto langsamer wird der Server-Beitritt. Wenn man also eine Klasse mit 30 verschiedenen Fahrzeugen hat und möchte für ein Event nur 2 davon zulassen, dann ist der Server-Beitritt eine Qual. Also lieber Klassen mit der richtigen Fahrzeug-Kombi erstellen als jetzt irgendwelche Universal-Klassen zu definieren.

Viele Grüße

Andreas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von M.Laban - 11.04.2012 10:36

Byrdland schrieb:

kleine und grosse 65er Fahrzeuge zusammenfassen, um damit historische Rennen der 60er Jahre nachzustellen. Leistungsunterschiede ausdrücklich erwünscht!

absolute Zustimmung!!!:woohoo:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Heizen Ltf - 11.04.2012 10:45

Wäre es technisch machbar ne VLNHisto zu erstellen? 3-4 autos aus jeder Klasse in eine stecken. Von Turbo bis abarth, für ne Art Vln historic Edition oder so.

Is bestimmt ne gaudi...

mfg Patrick

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 11.04.2012 10:56

Hallo,

angeregt durch Lowspeeds Klasseneinteilung habe ich mal einen Teil der Exceltabelle von GeeDee und Tim Kaars ins wiki gestellt (war nicht ganz einfach).

Ich hoffe Tim und GeeDee ihr seid damit einverstanden sonst l  sch ich es wieder.

Die Tabelle ist noch nicht aktuell, da mindestens der mazda fehlt und einige Fahrzeuge mehrfach auftauchen, das muss ich noch korrigieren. Sortiert sind die Fahrzeuge nach Leistungsgewicht - kw - H  chstgeschwindigkeit.

<http://wiki.bierbuden.de/Fahrzeug-Spezifikationen>

Gru  
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 11.04.2012 11:32

M.Laban schrieb:

Byrdland schrieb:

kleine und grosse 65er Fahrzeuge zusammenfassen, um damit historische Rennen der 60er Jahre nachzustellen.
Leistungsunterschiede ausdr  cklich erw  nscht!

absolute Zustimmung!!!:woohoo:

Ja, das h  rt sich lecker an mit so einem gemischten Feld unterwegs zu sein. Wo ist eigentlich die Obergrenze der Fahrzeuge im Multiplayer ?

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 11.04.2012 21:37

Hi,

hab die Fahrzeugliste jetzt aktualisiert und bereinigt - ich hoffe ich hab keine Kiste   bersehen.

<http://wiki.bierbuden.de/Fahrzeug-Spezifikationen>

Dank an Tim und GeeDee f  r ihr Einverst  ndnis B)

Gru  
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 12.04.2012 00:15

raindogsenior schrieb:

Argyle und Borris: meine Hauptverdächtigen, dann lass uns nicht bloss drüber reden sondern auch machen! ich hab Lust zu!
gn8 - R Sr

Bekenne mich schuldig ;)

Ich lern gern dazu und bring mich gerne mit ein,
(im Rahmen meiner Möglichkeiten :side:)
aber das passt schon, eher ein teilweises Zeitproblem :unsure:

Grüße
Stefan

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 06:17

lowspeed schrieb:

Und da möchte ich auch noch gleich mal eine Frage in die Runde stellen: Welche Fahrzeug-Kombi wolltet ihr denn fahren, die aber bisher nicht möglich war?

Danke Andreas. Mit der Frage sollte jeder anfangen, der sich mit den Klassen beschäftigen möchte.

Grüß

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 12.04.2012 10:20

Ich habe eben mal den Dedi Server gestartet, um mir ein Bild zu machen.
So wie es aussieht kann man also nur eine Klasse starten. Innerhalb dieser Klasse könnte man Wagen wieder abwählen. Hmm..., das macht die Sache nicht einfacher.

Das heißt, die GTC 76 Klasse wird aufgeteilt, da zuviele Wagentypen existieren (> 32)
Im Moment haben wir 26 Typen in dieser Klasse vertreten. Das heißt, wir bekommen in nächster Zukunft mindestens 6 Fahrzeugtypen dazu ? :woohoo:
Na gut wie dem auch sei.

B8 hat geschrieben, das diese Hauptklassen nach Performance geteilt werden. So wie ich das verstanden habe ist dieser Drops gelutscht.
Es geht jetzt nur um die Zusatzklassen, richtig?
Da hätte ich eine Vorschlag für eine gemischte Klasse.

Porsche 911S
Porsche 911
Alfa Romeo Junior
Alfa Romeo GTA
Maxda RX 3 (der Kleine)

Dazu vielleicht noch

Mercedes 300SL
Renault Alpine
Volvo P1800

Diese Wagen scheinen in etwa auf einem Niveau zu liegen. So war zumindest mein Eindruck bei den erstgenannten. Bei den drei unteren ist es mehr eine Vermutung.:unsure:
Können Ihr euch ja mal zu ÄuÄÿern.

GruÄÿ Birger

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 11:31

Diese Fahrzeuge sind alle in der Klasse GTC-TC-65MIX vereint.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 12.04.2012 11:46

B8man schrieb:

Diese Fahrzeuge sind alle in der Klasse GTC-TC-65MIX vereint.

Ups...setzen, sechs :S

Ich hab wohl auf meiner GTL Sicherheitskopie (externe Platte) eine alte Car Class Datei.
Ich hatte die Porsche dort nicht gefunden.

GruÄÿ Birger

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 12.04.2012 12:07

Hallo B8man,

Backhand schrieb:

B8 hat geschrieben, das diese Hauptklassen nach Performance geteilt werden. So wie ich das verstanden habe ist dieser Drops gelutscht.

Es geht jetzt nur um die Zusatzklassen, richtig?

Da hätte ich eine Vorschlag für eine gemischte Klasse.

hat der Birger recht, das der Drops gelutscht ist? D.h. die Klassenaufteilung GTC-76 steht schon fest?

GruÄÿ
rdjango

BTW: hab die Tabelle im Wiki noch um die 911er ergänzt - sind im Leistungsgewicht eher hinten. Und das Leistungsgewicht jetzt korrekt dargestellt, also wieviel kg jedes kw bewegen muss. Für beides Dank an Wolf_A für den Hinweis. :)

Edith sacht: Danke Birger die Elite ist wieder am richtigen Platz ;)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 13:08

F  r gute Vorsch  ge bin ich immer offen.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von UweLaenger - 12.04.2012 13:15

Hallo, ich finde die Fahrzeug-Spezifikationen - Liste echt gut, w  re sch  n wenn es m  glich w  re, auch noch die Tank-Gr   e mit aufzunehmen!!!

Denn oft hat ein schw  cheres Fahrzeug   ber die Reichweite einen Vorteil

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 12.04.2012 13:44

Hallo Uwe,

in der Exceltabelle von Geedee und Tim sind die Daten nicht erfasst, die m  sste also jemand aus den Fahrzeugdateien raussuchen :whistle: einbauen in die Liste w  r kein Problem.

Gru  
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 12.04.2012 13:56

B8man schrieb:

F  r gute Vorsch  ge bin ich immer offen.

Vorschlag.

Du hast Dir doch bestimmt schon etwas ausget  ftelt.

Stell das doch einfach mal als *.txt rein.

Dann ist es f  r alle Interessierten einfacher auf dieser Basis weiter zu   berlegen und sinnvoll Vorsch  ge zu machen.

Das ganze in der Hoffnung, das es nicht wieder in Endlos- Diskussionen ausartet, warum nun gerade der oder der andere Wagen nicht mehr in der einen oder anderen Klasse vertreten ist. Das wird ja passieren, wenn man die GTC76 aufteilen muss, das einige Wagen nicht mehr zusammenfahren k  nnen (Denk ich mir so :unsure:).

Gru   Birger

PS: Klasse Tabelle !! :woohoo:

Btw:der Lotus Elite f  hrt in der TC-65

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 12.04.2012 14:15

Hallo,

da wir ja wahrscheinlich nicht weitere 30 neue Fahrzeuge in der GTC-76 demn  chst erwarten :P k  nnte ich mir eine Dreiteilung vorstellen:

1. alle eindeutig schnellen
2. alle eindeutig langsamen

3. die weder-Fisch-noch-Fleisch Fahrzeuge - die uneindeutige Mitte

Gruppe GTC-76-1 besteht dann aus 1. und 3.
Gruppe GTC-76-2 besteht dann aus 2. und 3.

rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 14:16

Andreas hat den Status Quo schon verlinkt:

lowspeed schrieb:

Damit alle mitdiskutieren können, habe ich den Inhalt der Klassendatei 'mal ins Wiki gestellt.
Altbierbuden Fahrzeug-Klassen

Ich hoffe, dass dies verständlich dargestellt ist.

Gruß
Andreas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 12.04.2012 15:24

rdjango schrieb:

Hallo Uwe,

in der Exceltabelle von Geedee und Tim sind die Daten nicht erfasst, die müsste also jemand aus den Fahrzeugdateien raussuchen :whistle: einbauen in die Liste wäre kein Problem.

Gruß
rdjango

Ich hoffe, ich hab alle.

@B8
ich dachte natürlich an eine Vorabversion der neuen SIM_GTC.gdb Die andere hatte ich auch schon gefunden.

Gruß Birger <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/Tankinhalt.zip>

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 12.04.2012 15:26

Neue Idee::huh:

Wie wäre es denn, die "modernen" Autos (Toyota u.ä.) aus der TC65 in die GTC-TC-76 zu übernehmen, und diese dann erst zu teilen (auch in drei Teile, wenn's Sinn macht)?

Die restlichen TC65 könnte man der GTC-65 einverleiben, und die dann wiederum teilen.

Wäre das 'ne Überlegung wert?:huh:

Nebenbei, die drei Serverklassen sind auf jeden Fall nach der Teilung, egal wie die aussehen wird, mindestens "vier"! Sind dann vier server permanent bestückt, und der fünfte Server muss dann sowohl für Gr5 als auch Langstrecken, bzw. ETCC usw. herhalten?:huh:

Andere Frage:

Warum gehÄ¶ren die LM55 Autos (DBR1, D-Type, Testarossa und Maserati) der GTC-65 an? Soll das so bleiben?:huh:

btw. bin immer noch am ausbaldowern einer etwaigen 60er Jahre WSC-Klasse. Gestaltet sich aber komplizierter als erwartet. Dauert noch.:blush:

Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 15:28

Es gibt keine Vorabversion. Die Grundlage ist die verlinkte Klasseneinteilung, damit wÄ¼rde ich auch beginnen.

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.04.2012 15:38

Hallo,

noch eine kleine Bitte....

Wir haben in der Klasseneinteilung einen gewissen Schiefstand (war schon bei der Originaldatei so). Einige Fahrzeuge sind dort mit einem anderen Namen hinterlegt das was wirklich vom Dedi reportet wird (vermutlich der String aus der .car-Datei?)

Beispielsweise ist der Mini als "Mini Cooper S" in der Klassendatei hinterlegt wird aber als "Austin Mini Cooper S" von den Dedis reportet.

Derzeit fÄ¼hrt die hÄ¼ndische Definition in der Websiteprogrammierung das Problem ab.

Da wir aber immer wieder die Klassendatei anpassen werden mÄ¼chte ich der Website beibringen die Klassendatei direkt zu lesen um so dann schneller auf die Ä¼nderungen reagieren zu kÄ¼nnen.

Das bedingt dann aber das die Programmierung auch genau das in der Klassendatei findet was von Dedis reportet wird.

KÄ¼nnstet Ihr das bitte bei unserer V 5.0 berÄ¼cksichtigen? :whistle:

GruÄ¼ß,
Uwe

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 12.04.2012 15:41

Wird berÄ¼cksichtigt.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 12.04.2012 16:02

B8man schrieb:

Es gibt keine Vorabversion. Die Grundlage ist die verlinkte Klasseneinteilung, damit wÄ¼rde ich auch beginnen.

B8'

Alles klar. Danke!

Birger

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 12.04.2012 21:29

Schieb :whistle:

Argyle schrieb:

Ich müß mich Klassen- u. Software-technisch den Nichtwissern anschließen,
aber wie in der ETCC könnte ich mir eine Le Mans 67 oder -68 etc.
vorstellen, in der die Wagen drin sind, die

- a.) Budenfahrzeuge und
- b.) damals gefahren sind (Leistungsklassenübergreifend) B)

oder

- c.) die man einfach drinhaben möchte :P

ginge das?

wäre ja auch auf anderen Langstrecken einsetzbar ;)
und getrennt auswertbar :blush: :whistle:

Grüße

Stefan

aber trotzdem nochmal, Ginge das denn ? :huh:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 12.04.2012 22:00

Ich bin dran ...

Hab' jetzt alle Budenfahrzeuge von 1960-1969 erfasst und den jeweiligen Jahren zugeordnet.

Mit einer Klasse, in der diese Fahrzeuge enthalten sind, könnten wir alle WSC-Rennen der Jahre 1960-1969
nachstellen.:woohoo:

Diese Rennen wären dann logischerweise mit einem gemischten Feld, für das ich aber schon eine Idee habe, wie man
den Fahrern auch langsamere Fahrzeuge schmackhaft machen könnte.;

Ich würde sogar sagen, damit ließe sich eine ganze Rennserie gestalten, wenn wir irgendwie eine Möglichkeit hätten,
die unterschiedlichen Leistungsklassen vernünftig auszuwerten.

Man stelle sich vor, alle Rennen des Jahres 1964 als jeweiliges 3-Stunden-Event z.B..
Oder 1968 komplett; Ein Wahnsinn!

Ich hab nur leider keine Ahnung, was das für ein Arbeitsaufwand wird, den ich weiß ja gar nicht, was in so einem Falle
alles gemacht werden muss.

Aber ich mach einfach mal ...

Bin bald soweit,
Borris

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 12.04.2012 22:30

Super.
Cool.

Supercool.

oder umgekehrt :P

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 12.04.2012 22:34

Langsam tut sich hier ja was.

Wie wäre es denn, die "modernen" Autos (Toyota u.Ä.) aus der TC65 in die GTC-TC-76 zu übernehmen. Ist das wirklich sinnvoll? Und in die GTC-TC-76 fallen ja schon sehr viele Fahrzeuge (siehe auch Vorschlag rdjango).

Die restlichen TC65 könnte man der GTC-65 einverleiben, und die dann wiederum teilen. Es gibt doch bereits eine Mix-Klasse aus Fahrzeugen der TC-65 und der GTC-65.

Nebenbei, die drei Serverklassen sind auf jeden Fall nach der Teilung, egal wie die aussehen wird, mindestens "vier"! Sind dann vier Server permanent bestückt, und der fünfte Server muss dann sowohl für Gr5 als auch Langstrecken, bzw. ETCC usw. herhalten? Schwer zu sagen. Aber die Gruppe 5 muss ich nicht jede Woche haben, dazu gibt es in der Klasse zuwenig Auswahl. Und die ETCC existiert primär für das ETCC-Event, weil es die Konfiguration des Dedi Servers vereinfacht.

Warum gehören die LM55 Autos (DBR1, D-Type, Testarossa und Maserati) der GTC-65 an? Soll das so bleiben? Ich bin die LM55 noch nicht gefahren, aber vielleicht dient dies der Möglichkeit, ein klassenübergreifendes Event zu veranstalten?

etwaigen 60er Jahre WSC-Klasse. Werde doch mal konkreter. Vielleicht lässt sich das gemeinsam schneller lösen.

zu Argyles Frage:

Eine Klasse ist eine Gruppe mit max. 32 Fahrzeugen mit einem Namen. Das ist so ähnlich wie bei Kindergarten-Gruppen. Da gibt's die Löwen, die Bären und die Tiger. Und wenn sich zwei Löwen partout nicht vertragen, dann kommt ein Löwe zu den Bären oder Tigern.

Das Ziel der Klasseneinteilung sind zwei Gruppen von Klassen:

- die erste Gruppe von Klassen dient der Server-Bestückung unter der Woche (z.B. SIM_ABB_Server1), wobei einige Klassen sich auch abwechseln werden (z.B. Gr.5, LM55)
 - die zweite Gruppe von Klassen dient der Ausrichtung von Events (Z.B. ETCC, TransAm, WSC).
- Wobei das eine natürlich nie das andere ausschließt.

Und hier nochmal der Link zur aktuellen Klasseneinteilung.

Andreas

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 13.04.2012 00:44

Na gut, dann werd' ich konkreter:

Ich hab' mich mal um die Klasse gekümmert, die alle WSC-Saisons von 1960-1969 umfasst.
(ohne Bergrennen und Sonderläufe)

In dieser Klasse müssten vorrangig (vorläufig) folgende Fahrzeuge enthalten sein:

SIM_ABB_WSC = ABB WSC 60-69
SIM_P906 = Porsche 906
SIM_ISO = ISO Grifo A3C
SIM_GT40 = Ford GT40
SIM_COUGAR = Mercury Cougar
SIM_DAYTONA = Shelby Daytona Coupe
SIM_COBRA = AC Shelby Cobra
SIM_FGTO = Ferrari 250 GTO
SIM_P904_6 = Porsche 904 GTS/6
SIM_V65 = 65' Chevrolet Corvette
SIM_Elan = Lotus Elan 26R
SIM_P904_4 = Porsche 904 GTS/4
SIM_289 = AC Cobra 289
SIM_FERRARI = Ferrari 275 GTB/C
SIM_ET = Jaguar E-Type
SIM_GT350 = Shelby GT350
SIM_250FERRARI = Ferrari 250 GT SWB
SIM_JETC = Jaguar E-Type Coupe
SIM_AUSTINHEALEY = Austin Healey 3000
SIM_4A = Triumph TR4A
SIM_P911_S = Porsche 911S 2.0
SIM_911 = Porsche 911 2.0
SIM_ALP = Renault Alpine A110
SIM_MUSTANG = Ford Mustang
SIM_P1800 = Volvo P1800
SIM_TR4 = Triumph TR4
SIM_AGTA = Alfa Romeo GTA
SIM_AJGTA = Alfa Romeo Junior GTA
SIM_CORTINA = Lotus Cortina
SIM_AMINI = Mini Cooper S
SIM_ELI = Lotus Elite

Der Geschwindigkeit nach geordnet, nach Rouen55 Ergebnissen (bis auf 911 und 911s; Da gibt's noch nichts)

Es wäre damit möglich jedwedes Rennen aus dieser Zeit nachzustellen, indem man einfach die jeweils relevanten Fahrzeuge wählt und die restlichen weglässt.

Diese Klasse soll eben NICHT so gestaltet sein, dass alle darin enthaltenen Fahrzeuge möglichst gleich schnell sind, sondern ich bin ein Verfechter des "Historic"-Gedankens. (Ich glaub', da gibt's ein paar Mitstreiter)
Soll heißen, wenn der Titel des Events lautet: "Daytona 1968" dann fahren da nur Wagen, die 1968 in Daytona auch wirklich gefahren sind. "Le Mans 1964" bedeutet ein anderes Feld, als "Sebring 1969" usw.
In letzter Konsequenz könnte man eine ganze Rennserie draus basteln, indem man alle Rennen z.B. aus dem 1967er Rennkalender als 3h-Veranstaltungen abhält.

Genaugenommen sollten es zwei getrennte Klassen werden, nämlich eine von 1960-1964 und eine für 1965-1969. (Es fehlen nämlich ein paar Exponate)
Aber ich möchte erst mal die Grundidee erläutern wissen.

Der große Geschwindigkeitsunterschied muss natürlich irgendwie kompensiert werden.
Am besten eignet sich dafür das "Los-Glück".

Auch muss es eine Mengenstaffelung an Fahrzeugen nach ihrer Geschwindigkeit (oder Hubraum, oder Leistungsgewicht, oder was auch immer) geben, damit die Fahrer in den langsameren Autos nicht nach der vierten Überwindung die Lust verlieren und den freiwilligen ESC-Tasten-Tod sterben.
z.B. 1x906, 2xGT40, 2xDaytona, ... aber 4x911, 4xTR4, usw.
In diesem Falle sind die Langsameren in der Überzahl und haben wahrscheinlich sogar mehr Spass als die Schnelleren.
Oder 10 Schnelle, 10 Mittelschnelle und 10 Langsame.
Kann man sich ja noch überlegen. Vieles wäre denkbar.

Für die Auswertung der Rennen brauchen wir auch Leistungskategorien, so wie heutzutage die LMP1, LMP2, LMGTE-Pro und LMGTE-Am Klassen in der LM-Serie.
Das Rennziel sollte sein, in seiner Leistungsklasse zu kämpfen und zu gewinnen, aber gleichzeitig den Verkehr zu

beachten, wenn es ums Äberrunden oder Äberrundet-werden geht, ohne den Äberblick zu verlieren.
Das sollte eigentlich "mindestens" genauso unterhaltsam sein, wie ein Rennen mit gleichen Fahrzeugen.

Wie man das alles organisiert ist nat¼rlich ein ganz anderes Thema.
Es geht mir auch nicht darum jetzt schon alles haarklein vorbereitet zu haben (ich w¼sste ehrlich gesagt auch gar nicht, was es da alles zu tun g¼be),
sondern es geht mir um das Erstellen einer Klasse mit der das m¼glich wird.

Was haltet Ihr grunds¼tzlich von dieser Idee?
(die Betonung liegt auf "grunds¼tzlich")

Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 13.04.2012 01:04

Super!

Da l¼sst sich bestimmt was draus machen.
Aber jetzt gehe ich erstmal ins Bett.

Danke Borris.

Viele Gr¼Ùe
Andreas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Erel 68 - 13.04.2012 01:06

An sich ein guter Gedanke, mit 31 Fahrzeugen in der Klasse auch machbar, nur wie will man oder wer soll die Fahrzeugverteilung vor dem Rennen durchsetzen?

Leider wollen viele Racer gerne auf den vorderen Pl¼tzen landen, statt bei einem Event nur den Fun / Historischen Aspekt zu sehen.

Grunds¼tzlich finde ich die Einteilung toll (Wollte schon immer mal ein 60er Jahre LeMans-Rennen fahren, gerne auch mit einem langsameren Fahrzeug in einer schnellen Meute. Damit es spannend bleibt auch gerne in 2-Stunden-Rennen, Ausdauer ist alles!).

Roger

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 13.04.2012 01:25

"Grunds¼tzlich" genau mein Ding :) !

Auch wenn ich Roger wohl rechtgeben muÙ, fahr ich nicht unbedingt um zu gewinnen. Ich will ankommen (nat¼rlich so schnell wie m¼glich) u. Spasshaben.
Allerdings w¼rde ich lieber bewuÙt den NSU auf Le Mans w¼hlen , als mir einen "935" zulosen zu lassen.

Bei solch einer Konfiguration ist f¼r mich auch der Gesamtsieg nicht entscheidend, sondern wie Borris schon anmerkte , sich in seiner Leistungsklasse zu "kloppen" :woohoo: und das im ¼brigen Verkehr (langsamer oder schneller)

damit auch erstmal eine gute Nacht

Grüße

Stefan

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von raindogsenior - 13.04.2012 01:38

Der Borris nu wieder, wetten der fährt nen 904? :cheer:

ich find das ne super idee und die Fahrzeugwahl muss die Rennauswertung beeinflussen, d.h. solln sich vorne doch 4 GT40 bekriegen, wenn ich als einziger

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von raindogsenior - 13.04.2012 01:54

Wenn ich mir die beiden Klassen GTC65 big und GTC65/TC65 mixed anschau, komm ich auf 34 Fahrzeuge, ohne die D-Type, Testarossa und Maseratis aus LM55. Da muss man nur 2 streichen, fällt mir spontan einer der beiden 911er und einer der beiden Tr4s ein. und schon hätte man ne Serie mit 32 Fahrzeugen, voila!
man könnte auch den GT40 streichen... :evil:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 13.04.2012 10:32

Ich würde freiwillig ein Fahrzeug aus den kleinen Klassen wählen. :)

Die Grundidee hört sich Super an.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von W.Bergmeister - 13.04.2012 11:28

Ich bin BEGEISTERT :) :woohoo: :cheer:

An der Realität zu operieren ist genau mein Gedanke. Ich denk da zwar lieber bei den Jahren 70-78 an LM usw. , aber bei dem was hier bisher angedacht wurde bin ich mit Sicherheit auch dabei!

Ich würde auch freiwillig ein "langsames" Auto fahren, die Zwerge sind eh meine Lieblinge.

Auf Blau bin ich mit meinem Sohn (Fahrerwechsel beim Stop) beim 24h Rennen unterwegs. Vom Veranstaltungsablauf mit Auto, Co-Driver & Serverzuordnung finde ich das schon sehr gut.
Skins waren von Joerg0815 ausgewählt und nach PM/Nennungseingang zu geordnet worden.

<http://www.pilsbierbude.de/content/view/481/1623/lang,de/>

Einzig ich finde man könnte sich auch mal ein wenig mehr "quälen" und langere Stints (2h)fahren..... WIR haben bei der ETCC / Nos ja auch fast 4h am Lenkrad gesessen !!!

Je mehr Realität desto begeisterter bin ich. Das war früher ja auch nichts für Weicheier:whistle:

Ich bring mich da gerne auch mit ein

Grüß Marcus

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 13.04.2012 14:42

Hallo,

so nun ist auch der Tankinhalt in der Liste und der Ferrari GTO ergänzt :) Dank an Backhand für die Daten, für GR5er habe ich sie noch ergänzt.

<http://wiki.bierbuden.de/Fahrzeug-Spezifikationen>

Zur Klasseneinteilung in der GTC-76:

wenn man nur nach Leistungsgewicht geht ergibt sich folgende Reihenfolge

- 1.Chevrolet Corvette '76 3,27
- 2.DeTomaso Pantera 3,67
- 3.Ford Capri RS 3,70
- 4.BMW CSL 3,88
- 5.1969 Boss Mustang 302) 3,89
- 6.BMW 320 3,94
- 7.Chevrolet Corvette '74 4,01
- 8.BMW 2002tii S 4,01
- 9.Porsche 906 4,17
- 10.Mercury Cougar 4,17
- 11.Ford Escort RS 4,19
- 12.Mazda RX-3 Gr.4 4,23
- 13.Porsche 911 RSR 4,24

-
- 14.Ford Capri RS 2600 4,45
 - 15.BMW 2002tii 4,48
 - 16.DeTomaso Pantera Gr.4 4,52
 - 17.Mercedes-Benz 300 SEL 6.8 4,55
 - 18.Opel Commodore 3000 4,56
 - 19.Opel GT 1900 4,62
 - 20.BMW CSL 3.2 4,69
 - 21.Opel Kadett C Coupe 4,77
 - 22.BMW 2800 CS 1972 4,87
 - 23.Porsche 914-6 4,99
 - 24.Nissan Skyline GTR 5,07
 - 25.Opel Commodore 2800 5,15
 - 26.Mercedes-Benz 300 SEL AMG 5,30

soweit die Theorie ...:whistle:

Edit meint @Dirk beides ist mir klar, aber der 320 ist noch in der Klasse, was fehlt ist ne Auswertung der Bestzeiten - weiss nicht ob das überhaupt möglich ist.

rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dirk Schletter - 13.04.2012 15:27

@ W.Bergmeister

Langstreckenevent mit Fahrerwechsel hab ich schon in der Schublade, aber wenn Ihr eine neue Klasseneinteilung macht hat sich das erstma erledigt.

Grüße vom KAFFEE dem SACHSE :whistle:

PS: @ rdjango - Leistungsgewicht ist ja ne schöne Sache das, aber auf der Piste z.B. mit dem Mazda gegen die Großen fahren macht net viel Sinn.

PPS: @ rdjango - Der 320er ist eigentlich ein Gr5er.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 13.04.2012 16:51

Ich brauch mal die Hilfe von Euch Vielfahrern!

Ich muss die WSC-Klasse nochmal überarbeiten, nachdem ich jetzt den dritten Tag Listen und Tabellen überfliehe.
(Muss ja alles seine Richtigkeit haben.)

Anhand welcher Strecke lässt sich ein Fahrzeug, Eurer Meinung nach, am besten beurteilen bzw. mit anderen vergleichen?

Ich würde gerne die dort gefahrenen Zeiten zur Einteilung in Leistungsklassen verwenden.

Bitte Vorschläge!

Danke,
Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von raindogsenior - 13.04.2012 17:44

Hallo Borris

pm mir doch mal eine emailadresse, ich hab verschiedenste Kurse und Bestzeiten in ner ExcelTabelle ausgewertet.
wenn du da mal einen Blick drauf werfen willst.
Ansonsten find ich die Zeiten auf NoS aussagekräftig, ziemlich abwechslungsreicher Kurs, oder? :cheer:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Thomas Beck - 13.04.2012 18:15

Dirk Schletter schrieb:
@ W.Bergmeister

Langstreckenevent mit Fahrerwechsel hab ich schon in der Schublade, aber wenn Ihr eine neue Klasseneinteilung macht hat sich das erstma erledigt.

Grüße vom KAFFEE dem SACHSE :whistle:

Fahrerwechsel bei GTL ????
Sorry ,aber das geht leider nicht!

Gruß Thomas

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 13.04.2012 18:43

Hallo Byrdland,

darüber hab ich mir auch schon Gedanken gemacht ;- hab aber erst 50000 auf dem Buckel.

Es sollten häufig gefahrene Strecken sein um möglichst viele Rundenzeiten zu bekommen, und "typische" Strecken.

Die NOS VLN liefert ein interessantes heterogenes Bild, es gibt aber einige Varianten

Ich würde u.a. schauen bei

Cadwell
Goodwood
Mosport International
A1-Ring
Zandvoort 1967
Rouen 55
Norisring
Spa
Silverstone 88
Laguna Seca
Road America

das sind m.E. Strecken mit recht unterschiedlichem Charakter und viel befahren.

rdjango

BTW: @Uwe-Cheffe - wäre ein SQL-Dump oder csv-Export der Datenbank möglich und sinnvoll lokal bearbeitbar?
Excel wäre mit 438 000 Datensätzen wohl hoffnungslos überfordert :)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von W.Bergmeister - 13.04.2012 18:48

@ T.Beck

Doch wenn man in einer Whg wohnt...
oder es möglich macht sich mit einem Co für ein Event auf eine Location zu einigen !

Mein Sohn macht da immer mit, ausserdem hab ich im Ruhrpott wohl auch genug Möglichkeiten einen Partner zu finden. Und wenn ich dafür irgendwo weiter hin fahren müsste wäre das auch kein Hinderungsgrund, wenn ich was live "nur" sehen möchte muss ich auch 200 Km zum Ring/Spa/Zolder fahren.

Bringt den Budengedanke bestimmt obendrein auch ein wenig weiter :)

"MITEINANDER- FREUNDLICH- UNGEZWUNGEN"

Marcus

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dirk Schletter - 13.04.2012 20:48

@ Thomas Beck

Mit ein bisschen gesundem Menschenverstand ist alles möglich, auch ein Fahrerwechsel bei GTL obwohl eine Fahrerplatzierung nicht möglich ist, geht das dennoch über eine kleine Hinterrückgrat. ;) :whistle:

Grüße vom KAFFE dem SACHSE :whistle:

PS: @w.Bergmeister - Eine WG o.Ä. ist auch nicht nötig. ;)

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von lowspeed - 14.04.2012 00:03

Hallo zusammen

Ich habe im Wiki eine Seite für die Eventplanung WSC angelegt, wo ich angefangen habe, die Fakten zu sammeln. Jetzt kann ich Boris gut verstehen, der da schon ein paar Tage investiert hat. Immer wieder Änderungen an der Gruppen machen einem das Leben ganz schön schwer.

Für 1967 habe ich mal ein paar Rennen aufgearbeitet und die relevanten Fahrzeuge und Klassen erfasst.

Um daraus eine Rennserie zu erstellen, muss man noch ganz schön viel Zeit investieren. Vielleicht sucht man sich aus den entsprechenden Jahren die Rennen raus, die das bunteste Feld haben.

Eventplanung WSC

Ich nehme jetzt also Vorschläge für Rennen auf, die Ihr gerne im WSC Eventkalender sehen möchtet, also z.B. Sebring 1969, Le Mans 1964, ... und ergänze dann die Wiki-Seite um die entsprechenden Gruppen und Fahrzeuge. Und dann schauen wir mal weiter.

Übrigens lassen sich die interessanten Wiki-Seiten sehr einfach als Favorit im Browser speichern. Dann muss man die Links nicht immer hier im Forum suchen.

Gruß
Andreas

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 16.04.2012 17:19

Hallo,

Zur Klasseneinteilung in der GTC-76:

ich hab mal auf der Grundlage von randogseniors Datei Zeiten für die GTC-76-Fahrzeuge von einigen Strecken erfasst:

LeMans79, NOS70 und Fuji82 hat raindogs. schon gesammelt. ich habe noch A1 - Cadwell -Goodwood - Lakeside - Mosport erfasst und zwar bei mehr als 25 zeiten die dritte Zeit um Ausreisser zu umgehen, wie raindogs. es auch gemacht. Bei weniger als 25 z.T. nur 1 -4 habe ich i.d.R. die Bestzeit genommen.

Die Tabelle liegt im Detail - der Mittelwert der Zeiten taugt nicht zum Vergleich, da die Unterschiede auf Langstrecken (NOS!) zu groß werden und sehr fahrerabhängig sind und das Ergebnis verfälschen. Deshalb hab ich zu jeder Strecke eine Rangfolge erstellt und davon den Mittelwert gebildet. Das sieht ganz gut aus:

- 1.BMW 320 1,1
- 2.De Pantera 4,1
- 3.Porsche 911 RSR 4,9
- 4.BMW 2002 Tii S 5,7
- 5.Ford Capri RS 6,0
- 6.Porsche 906 6,6
- 7.BMW CSL 7,4
- 8.Corvette 76 9,4
- 9.BMW CSL 3.2 10,0
- 10.BMW 2002 Tii 10,9
- 11.Opel Kadett 11,6
- 12.Ford Escort RS 12,0
- 13.Opel GT 12,7

14.1969 Boss Mustang 14,1
15.Opel Commo 3000 15,4
16.Nissan Skyline 16,0
17.Corvette 74 16,3
18.Mazda RX3 Gr4 16,9
19.Mercedes 300 6.8 17,7
20.Porsche 914-6 19,9
21.Opel Commo 2800 20,6
22.Mercury Cougar 20,9
23.BMW 2800 CS 21,0
24.De Pantera Gr 4 22,0
25.Ford Capri 2600 22,6
26.Mercedes 300 AMG 25,3

zum Vergleich

rdjango schrieb:

wenn man nur nach Leistungsgewicht geht ergibt sich folgende Reihenfolge

1.Chevrolet Corvette '76 3,27
2.DeTomaso Pantera 3,67
3.Ford Capri RS 3,70
4.BMW CSL 3,88
5.1969 Boss Mustang 302) 3,89
6.BMW 320 3,94
7.Chevrolet Corvette '74 4,01
8.BMW 2002tii S 4,01
9.Porsche 906 4,17
10.Mercury Cougar 4,17
11.Ford Escort RS 4,19
12.Mazda RX-3 Gr.4 4,23
13.Porsche 911 RSR 4,24

14.Ford Capri RS 2600 4,45
15.BMW 2002tii 4,48
16.DeTomaso Pantera Gr.4 4,52
17.Mercedes-Benz 300 SEL 6.8 4,55
18.Opel Commodore 3000 4,56
19.Opel GT 1900 4,62
20.BMW CSL 3.2 4,69
21.Opel Kadett C Coupe 4,77
22.BMW 2800 CS 1972 4,87
23.Porsche 914-6 4,99
24.Nissan Skyline GTR 5,07
25.Opel Commodore 2800 5,15
26.Mercedes-Benz 300 SEL AMG 5,30

Gruß
rdjango

Edith meint: natürlich ist die Auswahl der Strecken zu klein und willkürlich. M.E. wird aber sehr deutlich, dass der BMW 320 zu überlegen ist, dahinter sich Gruppchen bilden die ausglichener sind.

Ich könnte mir auch vorstellen z.B. den Boss oder den großen Mercedes oder Cougar o.Ä. auch in der 1. Gruppe laufen zu lassen, da sie z.B. auf schnellen Strecken ev. besser sind.

Edith2 meint auch dass die selten gefahrenen Fahrzeuge etwas schlechter wegkommen, da hier nicht so oft der Kampf

um die beste Zeit von den schnellen Fahrern gefochten wird.

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 18.04.2012 19:42

Hallo,

auch wenn das Interesse eher verhalten ist, möchte ichs korrigieren/ergänzen

LeMans79 war doch nicht drin und ich habe noch Rouen55 und Zandvoort67 einbezogen, daraus ergibt sich

BMW 320 2,1
De Pantera 3,3
Ford Capri RS 5,3
Porsche 911 RSR 5,4
Porsche 906 5,6
BMW 2002 Tii S 5,8
BMW CSL 7,5
Corvette 76 8,8
BMW CSL 3.2 10,6
BMW 2002 Tii 11,1
Ford Escort RS 11,7
Opel Kadett 12,8
Opel GT 14,2
1969 Boss Mustang 14,2
Corvette 74 15,4
Opel Commo 3000 15,5
Mazda RX3 Gr4 15,8
Nissan Skyline 16,5
Mercedes 300 6.8 17,0
Porsche 914-6 20,1
Mercury Cougar 20,1
Ford Capri 2600 RS 20,7
BMW 2800 CS 21,0
De Pantera Gr 4 21,4
Opel Commo 2800 21,4
Mercedes 300 AMG 24,8

für die anderen Klassen könnte ich auch ne Auswertung machen.

Gruß
rdjango

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 18.04.2012 22:44

Interesse ist immer noch da :)

Aber, (ich traue mich kaum zu sagen)ich hatte auf eine

Rennserie oder "Lang"streckenevents mit gemischten Leistungsklassen der bis max 69er Fahrzeuge gehofft.

für die 76er gibts ja schon die ETCC. :blush:

(nur zur Erklärung: Kritik liegt mir fern, und steht mir auch nicht zu)

viele Grüße

Stefan

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 19.04.2012 08:13

Argyle schrieb:

ich hatte auf eine

Rennserie oder "Lang"streckenevents mit gemischten Leistungsklassen der bis max 69er Fahrzeuge gehofft.

Moin

Ich glaube, da war Byrdland schon ziemlich weit

Rdjango schrieb:

auch wenn das Interesse eher verhalten ist, möchte ichs korrigieren/ergänzen

LeMans79 war doch nicht drin und ich habe noch Rouen55 und Zandvoort67 einbezogen, daraus ergibt sich

BMW 320 2,1
De Pantera 3,3
Ford Capri RS 5,3
Porsche 911 RSR 5,4
Porsche 906 5,6
BMW 2002 Tii S 5,8
BMW CSL 7,5
Corvette 76 8,8
BMW CSL 3.2 10,6
BMW 2002 Tii 11,1
Ford Escort RS 11,7
Opel Kadett 12,8
Opel GT 14,2
1969 Boss Mustang 14,2
Corvette 74 15,4
Opel Commo 3000 15,5
Mazda RX3 Gr4 15,8
Nissan Skyline 16,5
Mercedes 300 6.8 17,0
Porsche 914-6 20,1
Mercury Cougar 20,1
Ford Capri 2600 RS 20,7
BMW 2800 CS 21,0
De Pantera Gr 4 21,4
Opel Commo 2800 21,4
Mercedes 300 AMG 24,8

für die anderen Klassen könnte ich auch ne Auswertung machen.

Interesse ist auf jeden Fall da.

BÄ schrieb, das die GTC 76 geteilt werden muss, da in Zukunft mehr als 32 Fahrzeuge in dieser Klasse vertreten sein werden.

Das heißt, das noch Minimum 7 Wagen dazu kommen werden ($26+7 > 32$)

Aber gut, bis auf den Scirocco kennen ich keinen. Aber das ist auch egal. Beschäftigen wir uns mit den vorhandenen.

Es wird eine Teilung nach Leistung, bzw nach den Zeiten auf einigen Referenzstrecken verfolgt.

Find ich gut und macht Sinn.

Wenn ich mir Deine Auswertung anschau kommt das meinem Empfinden sehr nahe.

Nur folgende Fahrzeuge sehe ich weiter vorne. Den Commo 3000 und den Mazda.

Vielleicht noch den Commo 2800. Den können geübte durchaus auf Kadettniveau fahren.

Den Maxda und der Commo 3000 stehen für mich dem 2002 TII in nichts nach.

Das sind so meine Erfahrungen mit den Wagen. Das diese weiter hinten stehen in der Rangliste, mag eher daran liegen, das sie nicht so häufig gefahren werden.

Wenn jetzt eine Klassenteilung stattfindet, gibt es mehrere Möglichkeiten.

Teil man sie einfach in der Mitte (finde ich persönlich nicht so schön, da ich gerne mit vermeindlich langsameren Wagen

versuche, die mit den schnelleren einzuholen;))

Teil man sie so, das man Zwei Klassen macht und diese bis zum Rand aufteilt und in der einen Gruppe nur die schnellen (320 usw.) rausnimmt und in der anderen nur die langsamen (lt. deiner Tabelle Mercedes 300 AMG etc.)

Oder schaut man Klassenübergreifend. Zb die LM 55 Fahrzeuge. Bei den paar Runden auf Portland und Riverside gestern, war ich genauso schnell wie mit dem BMW 2002TII. Ebenso die große Copra und der Ford GT40 bräuchten sich in der GTC 76 nicht verstecken.

Hat eigentlich jemand schon eine Idee, wie die Server bestückt werden könnten? :unsure:
Da wir ja mit der LM55 und mindestens einer weiteren GTC 76 und einer gemischten LM 60-69er Serie drei neue interessante Rennserie bekommen haben bzw. bekommen könnten.

Hmm.. Fragen über Fragen und keine gute Idee...:(

Gruß Birger

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Byrdland - 19.04.2012 11:00

:woohoo: WSC :woohoo:

@ Stefan (Argyle):

Ich bin am Ball!
Da steckt nur mehr Arbeit dahinter, als man erst mal vermuteten könnte.

@ Birger (Backhand):

Die "World Sportscar Championship" ist, soweit ich mir vorstellen kann, nicht dafür gedacht einen Server auf Dauer zu belegen, denn die Fahrzeuge sind auf den ersten drei Servern ohnehin schon vorhanden, sondern vielmehr sollen damit Events gestaltet werden.
Andreas (lowspeed) ist da auch schon am machen.
(Stichwort: Bierbuden-Wiki)

Gruß, Borris

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Argyle - 19.04.2012 14:08

Byrdland schrieb:
:woohoo: WSC :woohoo:

@ Stefan (Argyle):

Ich bin am Ball!
Da steckt nur mehr Arbeit dahinter, als man erst mal vermuteten könnte.

@ Birger (Backhand):

Die "World Sportscar Championship" ist, soweit ich mir vorstellen kann, nicht dafür gedacht einen Server auf Dauer zu belegen, denn die Fahrzeuge sind auf den ersten drei Servern ohnehin schon vorhanden, sondern vielmehr sollen damit Events gestaltet werden.
Andreas (lowspeed) ist da auch schon am machen.
(Stichwort: Bierbuden-Wiki)

Gruß, Borris

@ Borris

Super !

<http://80.86.91.251/wbb2/wbb/images/smilies/52.gif>

Ich weiß zwar nicht wie, aber wenn ich mich einbringen kann, meld dich.
Grüße

Stefan

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 19.04.2012 15:13

Hallo,

@Argyle: mir gehts in erster Linie um die Teilung der GTC-76 in 2 Klassen nach Performance, wie sie dann ja irgendwie möglich auf den Servern laufen.

@Backhand: die Datenmenge und -vergleichbarkeit ist natürlich eingeschränkt. Allerdings hat Dirk ja schon zum Mazda geschrieben, das er damit nicht gern gegen die "Großen" hinterher fährt.

Ausserdem ändert sich mit jeder weiteren Strecke die Reihenfolge wieder ein wenig.

Aber was spricht gegen die Dreiteilung: 1. schnell 3. langsam 2. mittel fährt in beiden Klassen mit. Da kann man z.B. auch das Leistungsgewicht heranziehen, also welche Kiste hat eigentlich "mehr Potenzial".

Übrigens bei einem Vergleich über alle Klassen landet der Ford GT40 vor 7 Fahrzeugen der GTC-76 - den sollte man in der kleinen GTC-76 auf jeden Fall mitfahren lassen. Der Iso ist nur besser als der kleine Mercedes, AC Cobra liegt dahinter.

Gruß
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Backhand - 19.04.2012 15:47

rdjango schrieb:

...

Aber was spricht gegen die Dreiteilung: 1. schnell 3. langsam 2. mittel fährt in beiden Klassen mit. Da kann man z.B. auch das Leistungsgewicht heranziehen, also welche Kiste hat eigentlich "mehr Potenzial".

Übrigens bei einem Vergleich über alle Klassen landet der Ford GT40 vor 7 Fahrzeugen der GTC-76 - den sollte man in der kleinen GTC-76 auf jeden Fall mitfahren lassen. Der Iso ist nur besser als der kleine Mercedes, AC Cobra liegt dahinter.

Alles gut rdjango,

Ich kann mit so einer Teilung leben
Man kann drei Klassen machen

1 und 2
1 und 3
2 und 3

die dann abwechselnd auf den Servern laufen.

So in etwa hatte ich auch gedacht

Ich meinte bloß, das man so viel Wagen wie möglich zusammenfahren läßt (max 32 wie ich irgendwo gelesen habe).

Bei der oben geschriebenen Drittelung wären immer nur ca.20-22 Fahrzeuge vertreten.

Wenn man aber einfach oben oder unten abschneidet fahren die meisten Wagen immer noch zusammen.

Nur die ganz schnellen zb. BMW 320 und der kleine Mercedes treffen sich nicht mehr.

Mit dem 320 weiß ich eh nicht so recht, wohin damit.

Für die GTC 76 ist er eigentlich zu schnell und für die GR.5 zu langsam. Ich fahr ihn eigentlich ganz gerne mal, aber wenn nicht wenigstens noch ein paar Porsche oder Pantera dabei sind ist man schnell einsam an der Spitze. Das bringt irgendwie auch keinen Spaß.

Aber den GT40 sollte man auf jeden Fall mit aufnehmen.

Dem Armen geht es genau so wie dem BMW 320 in der GTC76

Gruß Backhand

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 25.12.2012 15:59

Hallo Ihr Raser,

die Klasseneinteilung 5.0 ist jetzt oben. Leider hab ich mir selber ein paar Härden eingebaut, so dass ich sie eben zum dritten Mal reingestellt habe. Einen kleinen Fix gibt es schon dazu.

Aus der großen Klasse sind die ETCC Fahrzeuge verschwunden. Eine gemischte Klasse kann sich im Verlauf noch finden, bis dahin sollte die WSC erstmal für Spaß sorgen. Dazu ist eine Britische Rennklasse dazugekommen und bei allen Fahrzeugen wurde durchgewischt.

Sollten noch Fehler entdeckt werden, bitte hier posten.

Gruß

B8

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von bundy328 - 26.12.2012 10:11

Hallo B8,

2 Sachen sind mir aufgefallen:

- Den Golf 33ND gibt es nur an der Classes Datei, nicht aber im Mod selbst.

- Die Alfa Juniors benutzen unterschiedliche Namenskonventionen für die car Dateien z.B.:

ABB-Classes: 11JR_SIM_GTC_AlfaGTA.car

AlfaRomeo_Junior_GTA_V1_4.7z: 11JR_SIM_GTC_JUNGTA.car

Nur letztere Namenskonvention passt zu den Bik und Icon-Dateien und bringt diese auch ins Spiel.

Noch eine andere Sache, die mir wg. der Bik/Icon Geschichte beim Alfa jetzt wieder eingefallen ist: Beim Benetton-BMW 320 (64as) muss eine der beiden Icon Dateien 64as_SIM_GTC_BMWIconDisabled.tga und nicht 64as_SIM_GTC_BMWIconDiasbled.tga heißen.

Als 'Nur-Selten-Schreiber' hier möchte ich nicht versäumen, bei der Gelegenheit ein herzliches Danke an dich und deine Mitstreiter loszuwerfen, die die Bude hier am Laufen halten und uns zu Weihnachten gleich 3 neue Autos beschert haben.

Gruß
Jürgen / bundy328

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 26.12.2012 14:34

Danke für die info, die Fehlerbehebung läuft.

Gruß

B8

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dominic Engelmann - 26.12.2012 17:28

Hi, wollte gerade updaten. Da bringt der Autoupdater mir bei Dem Alfa Junior GTA Bullvestor eine Fehlermeldung. Wenn ich das Auto auf der Webseite Downloaden will kommt ebenfalls eine Fehlermeldung. Kann das sein das der irgendwie verschwunden ist ?::blink:

Hier der Link: KLICK

Gruß Domi

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DFAlex - 26.12.2012 17:43

B8man schrieb:
Hallo Ihr Raser,

die Klasseneinteilung 5.0 ist jetzt oben. Leider hab ich mir selber ein paar Härden eingebaut, so dass ich sie eben zum dritten Mal reingestellt habe. Einen kleinen Fix gibt es schon dazu.

Aus der großen Klasse sind die ETCC Fahrzeuge verschwunden. Eine gemischte Klasse kann sich im Verlauf noch finden, bis dahin sollte die WSC erstmal für Spaß sorgen. Dazu ist eine Britische Rennklasse dazugekommen und bei allen Fahrzeugen wurde durchgewischt.

Sollten noch Fehler entdeckt werden, bitte hier posten.

Gruß

B8
Hi B8,
da ist / war auch noch was...

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,38/id,66012/lang,de/#66012

...Danke!

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 26.12.2012 17:46

Dieses Problem kann ich nicht nachvollziehen, aber wie geschrieben ist Abhilfe beim Junior in Arbeit.

Gruß

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von DFAlex - 26.12.2012 18:01

B8man schrieb:

Dieses Problem kann ich nicht nachvollziehen, aber wie geschrieben ist Abhilfe beim Junior in Arbeit.

Gruß

B8'

Ja, danke, wollte es auch nur der Vollständigkeit halber erwähnen...

Danke!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dominic Engelmann - 26.12.2012 18:34

Der Alfa ist jetzt wieder verfügbar und Updates haben jetzt funktioniert. Danke

Gruß Domi

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Dino Miracoli - 26.12.2012 21:44

Hi all :-)

Also ich weiß nicht obs hierhin gehört: Ich hab im Umgang mit den neuen Autos: GTAm Golf 3.0 CSL Probleme mit der Performance. Ruckelndes Spiel wahrscheinlich Lag und mehrmals Spielabstürze in einen schwarzen Bildschirm mit hässlichem Ton. :-)

Besser wurde es mit der Installation der letzten Class Einteilung, aber gerade auf der Avus ist das Spiel wieder schlagartig abgeschmiert

Was kann ich tun ?

Danke

Dino Miracoli

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 27.12.2012 06:53

B8man schrieb:

Danke für die info, die Fehlerbehebung läuft.

Gruß

B8'

Die Juniors haben wieder Auslauf.

Gruß

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von julifix - 27.12.2012 22:02

Hallo B8,

hab hier seit den neuen Klassen ein Problem mit dem Dedicated Server: Wenn ich z.B., wie vor dem Update, meine Hillclimbstrecken einstelle, und die ABB TC65+, dann hab ich beim reingehen in den Server nur noch den Ford Anglia zur Auswahl. Die anderen Fahrzeuge krieg ich nicht mehr. Hat mit den Strecken nichts zu tun, gleiches Phänomen mit Standardstrecken. Wähle ich z.B. Klasse FIA TC65, gibts ebenfalls Kauderwelsch. Hab bereits ne Neuinstallation auf meinem Server PC laufen lassen, bringt aber nix. Nehm ich z.B. die neue WSC 60-69 kann ich nur den Iso Griffio auswählen.

Hast Du - oder jemand - bitte ne Idee?? :blink:

Danke Dir und viele Grüße

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 28.12.2012 07:28

Ideen hab ich viele, aber das einfachste wird sein, du schmeißt den Autoupdater an. Sollte dein Problem danach immernoch Bestand haben, schrei hier laut hier.

Gruß

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von julifix - 28.12.2012 08:05

Tschuldige B8,

das meinte ich mit ..."hab' bereits 'ne Neuinstallation auf meinem Server PC laufen lassen"...

Habe ich etwas unglücklich formuliert :blush:

Der Autoupdater ist bereits gelaufen (2x); auch ne Archivaufbaumaktion lief schon.

Also dann:

HIIEER ;)

Edit: Äußerdem auf meinem Läppi (mit dem spiel/fahr ich) dasselbe, wenn ich dort die Dedi.exe anschmeiße. Seltsamerweise kann ich aber auf die ABB-Server ohne jede Fehlermeldung joinen - also nix Autos fehlen oder GDB-Abweichungen.

:blink:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 28.12.2012 08:18

Du hast heute den Updater laufen lassen?

Edith meint, wir sollten uns mal im TS treffen.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von julifix - 28.12.2012 10:49

Hallo B8',

der Updater lief gestern Abend so gegen 20:00h.

Die Bergkletterer haben heute Abend auf meinem Server 'nen kleinen Zwischen-Event ;-)

Komischerweise geht die Gruppe 5, die wir dafür brauchen, einwandfrei; das hab' ich gestern noch ausprobiert. :blink:
Bin dann auf jeden Fall im TS auf die BudÃ¶ oder wenn's Dir besser passt ggf. morgen Abend.

Danke Dir schon mal herzlich fÃ¼r die MÃ¼he.

:blush:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 28.12.2012 11:06

Okay, dann hol ich dieses Rezept vorher nochmal raus:

Ideen hab ich viele, aber das einfachste wird sein, du schmeiÃt den Autoupdater an. Sollte dein Problem danach immernoch Bestand haben, schrei hier laut hier.

GruÃ

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 11:22

Mein Bruder (Mio72), konnte gestern auch nicht joinen.

Die Server waren Live aber er hatte immer eine andere Fahrzeugauswahl. Beim ETCC Event und auf Sever 5/6 konnte er nur den alten Ferrari und nen Aston sehen, keinen Scirocco oder die neuen 3 Fahrzeuge.

Schauen wir uns heute Abend noch mal an.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 28.12.2012 12:30

Auch hier der dringende Rat: Updater anschmeiÃen.

GruÃ

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 16:33

B8man schrieb:
Auch hier der dringende Rat: Updater anschmeißen.

Gruß

B8'

Danke B8, das ist aber natürlich das erste was man macht, noch bevor man fragt. Danke das ist Standard für die User hier. Oder ? :)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von R8 Gordini - 28.12.2012 17:46

Danke B8, das ist aber natürlich das erste was man macht, noch bevor man fragt. Danke das ist Standard für die User hier. Oder ?

Ab Windows Vista oder neuer verwendet sollte man als erstes sicherstellen, daß sowohl die GTL.EXE als auch der Updater vollen Lese- und Schreibzugriff auf das Installationsverzeichnis haben, siehe "Eigenschaften -> Sicherheit -> Gruppen- und Benutzernamen".

Wenn GTL z.B. unter "C:\Program Files (x86)\\" installiert ist darf da noch lange nicht "Jeder" reinkritzeln. Dann gibt's auch keine aktuellen Klassen.

<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 18:03

Danke für die Info Gordini.
Werde ich weiterleiten.

Allerdings funktionierte vorab alles ganz normal. Erst seit gestern wurden falsche Klassen angezeigt.
Wird er heute Abend noch mal testen.

Danke Jungs.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von julifix - 28.12.2012 19:22

Sooo, nun tuts wieder. Allerdings hatte es mit den Dateirechten nix zu tun, da mein Server auf Win XP Pro läuft und eh alles auf Jeder gesetzt war.

Daß ein völlig komisches Phänomen:

Ich musste in der ABB TC65+ die Fahrzeuge händisch auf erlaubt setzen, da er beim Starten des Servers immer nur den Anglia als erlaubt anzeigte. Ein Wechsel auf z.B. Alle und dann zurück auf ABB TC 65+ zeigte die Fahrzeuge dann zwar als erlaubt, bewirkte aber nix - wieder nur Anglia. Dann hab ich die Kisten manuell erlaubt gesetzt und es ging.

:blink: :blink: :blink: :blink: :blink:

Keine Ahnung warum... :S

Aber 's geht wieder darum :woohoo: :woohoo:

ABB most wanted

Geschrieben von orsopino - 14.07.2013 09:40

Buongiorno ,

Auf dem 1er Server läuft die neue Klasse

ABB - most wanted

da es sich hierbei um einen Mix aus allen

bisherigen Klassen handelt , ist der Leistungs /

Rundenzeiten Unterschied zum Teil heftig.

Also bitte locker bleiben wenn euch bei der Zeitenjagd

mit dem Gruppe 5 CSL ein Mini im Weg steht :)

Gleiches gilt für die Fahrer des Minis ,

Der Rückspiegel ist dein Freund ;)

Viel Spaß

Andi

New Car class on Server 1 - ABB most wanted

a Mix of cars with large differences in Power / Speed

and Laptimes.

So please stay cool if you are meeting a Mini Copper

just when you are on a fast Lap with a Group 5 CSL

Same for the Mini Driver ;)

The rear mirror is your friend

ciao

Andi

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 14.07.2013 10:04

Vielen Dank Andi ,

die Klasse ist "der Hammer" :)

Ich freue mich riesig.

LG

Manfred

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von H1TM4N - 14.07.2013 11:29

Das dir die Klasse gefällt glaub ich.

Du willst doch nur wieder mit den Kleinen Autos den Großen den Auspuff zeigen.

:P

Grüße

Hergen

Aw: ABB most wanted

Geschrieben von Ufo - 14.07.2013 12:04

orsopino schrieb:
Buongiorno ,

Auf dem 1er Server läuft die neue Klasse

ABB - most wanted

da es sich hierbei um einen Mix aus allen

bisherigen Klassen handelt , ist der Leistungs /

Rundenzeiten Unterschied zum Teil heftig.
Hey :woohoo: ,

das ist ja fast wieder wie in alten Zeiten - freut mich!

Grüß und Dank,
Ufo

Aw: ABB most wanted

Geschrieben von Samstrike68 - 14.07.2013 14:57

Hört sich ja wirklich Interessant an. :)

Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von fungooh - 18.07.2013 22:16

hi racers!

i don't know why my #337 escort rs is not in the escort list...:dry:

Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von Geedee - 18.07.2013 22:53

fungooh wrote:

hi racers!

i don't know why my #337 escort rs is not in the escort list...:dry:

It is there if you look on page 2 of the list of Escort RS :whistle: :P ;) B)

=====

Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von fungooh - 19.07.2013 00:37

hi Gee!

sorry but i still can't find it in server 1 escort rs list! :(

=====

Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von Geedee - 19.07.2013 00:53

fungooh wrote:

hi Gee!

sorry but i still can't find it in server 1 escort rs list! :(

Try this link ...3 cars down:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_gtlreporter/Itemid,51/class,*/vehicle,Ford%20Escort%20RS/limit,25/limit_start,25/lang,en/

:whistle:

=====

Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von fungooh - 19.07.2013 01:42

ok!

but i can't find it in server #1 (most wanted)...

=====

Aw: Re:Aw: ABB most wanted

Geschrieben von Samstrike68 - 29.07.2013 17:06

Hallo Racer,

ich komme nicht auf den ABB Most Wanted Server, bzw. werde ich immer wieder gekickt oder es erscheint "Verbindung zum Server getrennt".

Neuinstallation über den Updater habe ich mal probiert, bringt aber nichts, kann es sein das etwas anderes fehlt ?

Alle anderen Server funktionieren.

Habe im Single Player mal den neuen Chevrolet gekauft, bis ich gelesen habe, das er nur online zur Verfügung steht, verkaufen geht nicht, da man ihn gar nicht sieht. Kann es damit zusammen hängen ?

Weiß nicht ob ich Most Wanted oft fahren werde, aber es soll alles Funktionieren. :)

Grüß
Sam

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 29.07.2013 17:13

Passt schon. Der 2er Escort ist da momentan etwas deplaziert und alle, die sich damit versuchen wollen werden wieder vor die T r gesetzt.

Hab den Server ohne Escort gestartet und jetzt sollte es laufen. Das Problem wird beim n chsten Klassenupdate behoben.

Gru 

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Marko123 - 29.07.2013 17:15

Also ich kann den Chevy gar nicht im singleplayer kaufen

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Samstrike68 - 29.07.2013 17:19

Tausend Dank B8,

Du hast mir einen haufen Arbeit gespart und eine evetl. defekte GTL Installation, wollte erst anfangen den Rat von Seite 1 zu befolgen, bis ich gesehen habe, das er 3 Jahre alt ist ! :cheer:

Gut zu wissen das es am Auto lag, jetzt taucht der Escort Gr. 2 auch gar nicht mehr bei mir auf in der Auto Auswahl.

Gru  Sam

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 04.11.2014 06:19

Hallo Ihr Raser,

die n chste gr  ere Inspektion der CarClasses steht an. Hat noch jemand dringliche W nsche f r Kombinationsm glichkeiten?

Auf der To-Do-Liste bis dato:

- Zusammenlegung der F1 und LM55 in einer Klasse
- British Racing, TransAm und WSC entfallen
- einige Korrekturen nicht eindeutiger Klasseneintr ge
- Edith will auch noch f r Events in 2015 die ein oder andere Klasse haben und das ein oder andere Fahrzeug separieren
- Edith f gt auch noch neue Fahrzeuge hinzu

Gr  e

B8man

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von tino0088 - 04.11.2014 07:43

as i driver here,i have only one wish.....that LM55 class would be on servers for more time:) :) i could drive them all day,and do nothing else... :) Rest ? i love a challenge.ford falcon can beat a mini on a twisted circuit. but mini cant beat falcon on daytona :) so,everything is pretty balanced. mi opinion and point of wiew offcourse :P

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Schwiizer - 04.11.2014 09:07

Hallo

SchÃ¶n wÃ¤re es eine alte DTM-Klasse zu haben. Ich weiss aber nicht ob das mit unseren aktuellen Fahrzeugen Ã¼berhaupt mÃ¶glich ist.

Ansonsten bin ich einfach mal auf die Ã„nderungen gespannt und freu mich auf Abwechslung.

Gruss Reto

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 04.11.2014 09:14

Welche Fahrzeuge hast Du denn im Auge?

GrÃ¼ÃŸe

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Schwiizer - 04.11.2014 09:28

Da muss ich jetzt passen. Sorry.

Laut Wikipedia wurden Ende der 70 erste DTM-Rennen gefahren.

SchÃ¶n wÃ¤re es natÃ¼rlich wenn es die passenden Wagen Ende 70er / Anfang 80er geben wÃ¼rde.

Gefunden habe ich jetzt nur auf die Schnelle dass es damals einen Mercedes 190 gab. Einige BMS und Opel sollen auch dabei gewesen sein.

MÃ¼sste ich mal genauer recherchieren angand alter realer Ranglisten und dann suchen ob es auch entsprechende Mods gibt.

Gruss Reto

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 04.11.2014 09:55

Achso. Die Frage bezog sich auf das Einsortieren der vorhandenen Fahrzeuge in Klassen. Neue MODs sind eine andere Geschichte. Da gibt es aber die Tage auch wieder was neues.

Grüßle

b8

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 04.11.2014 10:00

B8man schrieb:

Hallo Ihr Raser,

die nächste grüßlere Inspektion der CarClasses steht an. Hat noch jemand dringliche Wünsche für Kombinationsmöglichkeiten?

Auf der To-Do-Liste bis dato:

- Zusammenlegung der F1 und LM55 in einer Klasse
- British Racing, TransAm und WSC entfallen
- einige Korrekturen nicht eindeutiger Klasseneinträge
- Edith will auch noch für Events in 2015 die ein oder andere Klasse haben und das ein oder andere Fahrzeug separieren
- Edith fügt auch noch neue Fahrzeuge hinzu

Grüßle

B8man

Moin, also persönlich würde ich mir eine Klasse Marken oder Langstrecken WM wünschen, in der mehrere Divisionen vertreten sind. Also die bisherigen Autos plus einige aus der Div.2 wie zB Escort, 2002tii, 911S, alles Autos, die auch in der Realität in den 70ern gegeneinander gefahren sind, also gg CSL, großen Capri, 911RSR, 934, 935 usw. Meine aber mal gehört zu haben, dass das nicht geht, also Div1 und Div2 gemischt. Wäre aber auf jeden Fall eine Bereicherung für die Eventplanung. Ansonsten wäre noch eine Unterteilung der IMSA Klasse schön in GTO und GTU, aber da kommt ja wohl eh was...

Glück auf!

EDITH sucht noch, wer sich ganz allgemein mal über vergangene Rennserien mit Ergebnissen und vielen Fotos informieren möchte, der ist hier --> <http://www.racingsportscars.com/championships.html> bestens bedient. Immer sehr gut zu gebrauchen für Events um zu gucken, wo damals wer gegen wen wirklich gefahren wurde.

Und EDITH schreit immer noch nach dem IMSA CSL von Brickyard....lol:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 04.11.2014 10:23

Die Klasse Marken-WM haben wir ja schon und da kann man auch noch einige Fahrzeuge hinzufügen. Schreib doch mal zusammen, welche es genau sein sollen.

Grüßle

B8man

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 04.11.2014 11:07

B8man schrieb:

Die Klasse Marken-WM haben wir ja schon und da kann man auch noch einige Fahrzeuge hinzufügen.

Schreib doch mal zusammen, welche es genau sein sollen.

GrÃ¼Ãe

B8man

Also aus der Div.2 wÃ¤ren das der 2002tii, der CSL 3.2, der Porsche 914, die Porsche 911S und 911ST, der Golf und Scirocco Gr2, der Opel Kadett GT/E und der Ford Escort MK2GR.5N

B8man schrieb:

Bitte bei den Fahrzeugen bleiben, die wir auch auf der Bude haben.

GrÃ¼Ãe

B8'

Erledigt...

GlÃ¼ck auf!

EDITH sacht noch, streng genommen mÃ¼ssten auch noch die CSL 1976 und 77 dazu...

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 04.11.2014 12:03

Bitte bei den Fahrzeugen bleiben, die wir auch auf der Bude haben.

GrÃ¼Ãe

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von helle - 04.11.2014 18:26

Hallo mal eine (vielleicht dumme) frage.

Wer um alles in der Welt ist EDITH ??? :huh:

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 04.11.2014 18:44

Hallo Helle,

mmmh - kÃ¶nnte die Frau von B8 sein - aber dann wÃ¼rde sie zu oft fremd gehen - ne :whistle:

Oder sie ist EnglÃ¤nderin und schreibt sich auf deutsch Edit mit "th" s. <http://www.dict.cc/englisch-deutsch/to+edit.html>
:blink:

GruÃ
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 04.11.2014 18:55

Hallo Schwitzer,

laut Wikipedia beginnt die DTM erst 1984 - was du meinst ist wohl die DRM oder wie in dem Link DARM :woohoo: schÄ¶ne AbkÄ¶rzung. Und da sind ja schon einige Fahrzeuge hier auf der Bude - wÄ¶rde also eine Gruppe DRM bedeuten.

GruÄ¶
rdjango

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von helle - 04.11.2014 19:39

Alles Klaro der Groschen ist gefallen .
Danke helle B)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 05.11.2014 07:46

Die Erweiterung der Marken-WM-Klasse habe ich auf dem Tableau. Eine DRM wÄ¶re damit vom Tisch, da die Fahrzeugauswahl identisch zur Marken-WM wÄ¶re.

Sonst noch WÄ¶nsche?

GrÄ¶Ä¶e

B8man

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Mikaw258 - 05.11.2014 20:22

Hallo,
kein Wunsch, aber es wÄ¶re schÄ¶n mal Fahrzeuge der Marken WM Ä¶fters mit "normalen" Strecken zu bestÄ¶cken.....meist laufen die nur mit Lang-Strecken wie Nordschleife, Le Mans etc.:)

So ein Turbo macht auch auf kurzen Strecken spass :P

Lg Mika

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 06.11.2014 05:55

Stell doch mal eine Liste mit Strecken zusammen und schick sie Andi, der ist der letzte der sich nicht darÄ¶ber freut.

GrÄ¶Ä¶e

B8'

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 11.11.2014 18:11

Ein kleines Zwischenupdate der Klassen steht im Download. Das umschreiben der Klassen Marken-WM und die Zusammenlegung der F1 und LM55 ist etwas aufwendiger und erfolgt im nächsten Schritt.

Grüße

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von StemannSenior - 11.11.2014 19:26

Frage an Mister B8man oder jemanden der mir helfen kann:
Kann man die Openwheeler in GTL offline fahren???:blink: :blink:
Danke im voraus für die Antwort
Ciao StemannSenior

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 11.11.2014 19:32

Ja, die Klasse ist auch offline auswählbar.

Grüße

Mr. B8man:lol:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von B8man - 14.11.2014 11:36

So, das Klassenupdate ist jetzt komplett oben. Bitte vor Serverbeitritt herunterladen.
Danke an alle, die sich mit eingebracht haben.

Grüße

B8'

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 14.11.2014 11:48

B8man schrieb:
So, das Klassenupdate ist jetzt komplett oben.

B8'

Danke Flo! :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Glück auf!

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von tino0088 - 14.11.2014 18:41

thank you,love Im 55 :)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranzan - 04.12.2020 22:52

Moin,

bin Wiedereinsteiger und habe leider einiges vergessen. Die Suche brachte mich leider auch nicht weiter.

Frage: Wie stellt man die Anzahl der Rennteilnehmer (offline) ein?

45 Autos auf der Magny-Cours-Club Strecke sind mir zu heftig.

Danke f  r euer heads-up!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von diki - 05.12.2020 09:55

hpfranzan schrieb:

Moin,

bin Wiedereinsteiger und habe leider einiges vergessen. Die Suche brachte mich leider auch nicht weiter.

Frage: Wie stellt man die Anzahl der Rennteilnehmer (offline) ein?

45 Autos auf der Magny-Cours-Club Strecke sind mir zu heftig.

Danke f  r euer heads-up!

Hallo,

hier der Weg:

Einzelspieler-> Einzelrennen-> dann unten rechts: Gegner, Runden etc.

Aber warum Offline?

Lass den Autoupdater durchlaufen und dann rauf die Server.

Reale Mitfahrer sind immer besser als die Computergegener. ;)

Gru  

diki

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranzan - 05.12.2020 10:57

Danke!

Funzt leider nicht in den Rennen der Cup Challenge.

Um auf die Server zu kommen m   te ich erst etwas sicherer werden, sonst mache ich mich unfreiwillig zum Wrecker.....

Hans-Peter

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranzan - 05.12.2020 10:58

Bin ja schon froh dass der Autoupdater auch auf meine Steam-GTL Version arbeitet.

Danke f  r die obige Info!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von 73mcclure - 05.12.2020 11:07

:unsure: offline fahren?? das geht?:blink:
mein offline modus is irgendwie kaputt....da kann ich nich online fahren...:lol: :lol: :lol:
lg,jo:)

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranzen - 05.12.2020 11:31

Vielleicht sollte ich mit der Nordschleife online anfangen. Da sind dann die anderen Teilnehmer die meiste Zeit auÃŸer Sicht und ich kann niemanden beschÃ¤digen....

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Bordi - 05.12.2020 11:59

hpfranzen schreibt:
Bin ja schon froh dass der Autoupdater auch auf meine Steam-GTL Version arbeitet.
Danke fÃ¼r die obige Info!

Hast Du Dir denn keine Kopie von Deinem Steam GtLegends fÃ¼r die Altbierbude gemacht?

Mach Dir eine Budeninstallation, geh auf die Server, vielleicht nicht gleich die Gruppe 5 sondern erstmal mit den 65er oder 76er Klassen beginnen, und schau mal was so abgeht.
Ich bin Ã¼berzeugt dass Dir das mehr Spass machen wird als dieses komische Offline. :evil:

Viel Erfolg

73mcclure schreibt:
offline fahren?? das geht??
mein offline modus is irgendwie kaputt....da kann ich nich online fahren...
lg,jo

Habe ich bei mir noch nicht ausprobiert, aber ich denke der Button Offline ist bei mir schon festgerostet :lol:

GrÃ¼ÃŸe, Euer
Bordi

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von helmet - 05.12.2020 12:38

Zitat von 73mcclure:

"Wer Offline fÃ¼hrt kriegt grÃ¼ne ZÃ¶hne!"

Das habe ich mir gemerkt.

Also; rauf auf die Server und Online fahren!:lol:

VG Helmut

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Heizen Ltf - 05.12.2020 13:51

Vielleicht sollte ich mit der Nordschleife online anfangen. Da sind dann die anderen Teilnehmer die meiste Zeit auÃer Sicht und ich kann niemanden beschÃdigen....

Mach dir nicht so einen Stress. Hier sind gaaaanz viele die eh schon nen bischen beschÃdigt sind, zÃhle mich auch gern dazu. :lol: :woohoo: Die Ai offline wird dir nicht helfen dich sicherer und schneller zu machen, die Leute hier auf jeden Fall. Macht doch viel mehr Spass online, meist ist immer jemand da der gerne Tipps gibt und aushilft. Wir sind alle mal angefangen.

GrÃsse Patrick

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von 73mcclure - 05.12.2020 15:22

:(das mit den grÃnen zÃhnen wurde durch ein foto belegt...kp mehr von wem. es war nur erschreckend zu sehen,das es auch vor kindern nicht zurÃckschreckt:lol:
lg,jø:P

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfransen - 05.12.2020 16:10

Tach nochmal Gemeinde,

jetzt muss evtl. ein Admin diesen Thread verschieben zu Installationsfragen oder so.
Habe nÃmlich meine Steam Installation deinstalliert und GTL mittels meiner wieder gefundenen DVD neu installiert, natÃrlich auch mit dem Autoupdater.
Beim Start des Spiels erscheint die Abfrage:
"Select CPU cores"
mit der WahlmÃglichkeit von 0 bis 15.
Wohin soll ich den/die haken setzen?

Bestimmt kann mir auch schon jemand einen zielfÃhrenden Link schicken, vielen Dank schonmal!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Bordi - 05.12.2020 16:37

HallÃle,
da Du hast einen 16 Kern Prozessor und kÃnnstest somit theoretisch auch 16 Kerne zuweisen
Meiner Meinung nach sollten 4 Kerne ausreichen.

GrÃÃe
Bordi

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfransen - 05.12.2020 16:47

Danke Bordi,
dann nehme ich 4.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 05.12.2020 18:18

Hallo,

welcome back :)

klar wärdst du 4 ausreichen - aber was machen die anderen denn? Ich wärd schon ein paar mehr nehmen z.B. 10 - dann hast du noch 6 die im Hintergrund werkeln können und GTL läuft schneller usw.

Viel Spaß - und es stimmt online macht mehr Spaß und Nick Knatterton mit grünen Zähnen ... brrr :lol:

Gruß

Reinhold

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Bordi - 05.12.2020 22:29

rdjango Schreibt:

Hallo,

welcome back

klar wärdst du 4 ausreichen - aber was machen die anderen denn? Ich wärd schon ein paar mehr nehmen z.B. 10 - dann hast du noch 6 die im Hintergrund werkeln können und GTL läuft schneller usw.

Viel Spaß - und es stimmt online macht mehr Spaß und Nick Knatterton mit grünen Zähnen ... brrr

Gruß

Reinhold

Da hast Du mehr definitiv Kenntnis als ich.

Fazit: nimm 10 Kerne.

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Blutsdete - 09.12.2020 08:13

hpfranz schrieb:

Vielleicht sollte ich mit der Nordschleife online anfangen. Da sind dann die anderen Teilnehmer die meiste Zeit außerhalb der Sicht und ich kann niemanden beschuldigen....

Moin HP,

wenn Du noch dabei bist, zunächst Gefährliche Lenkrad, Pedalerie usw. zu entwickeln, schlage ich Dir eher Strecken, wie Nürburgring, Müllental, Karlsruhe oder Watkins Glen NASCAR vor.

Du lernst eher, wenn Du Dein Fahrverhalten in einer Dir bekannten Kurve oder einer bekannten Bremszone versuchst, weiter zu optimieren.

Was hilft es Dir als Beginner auf der NOS, einen Fahrfehler in Kurve 26 erst in 10 Minuten optimieren zu können. (falls Du sie dann überhaupt als Kurve 26 wieder erkennst). B)

Ich würde mit einem TC 65 Alfa beginnen und wenn Du ihn verstanden hast, mal einen NSU im Vergleich ausprobieren.

...und wie die Mitstreiter schon schreiben, versuche es eher online, um Dich an das Verhalten anderer Teilnehmer zu gewöhnen.
..macht auch mehr Spaß.

...und direkt Cockpitsicht wählen, früher gab es mal Ligen, da war sie Pflicht.

Viel Spaß beim Trainieren

Dete

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 09.12.2020 18:28

Moin Dete,

danke für deine Tipps, deine Argumente sind gut nachvollziehbar, werde sie beherzigen!

Leider funzt mein GTL auch nach zweimaliger Installation, streng nach FAQ und anderen Ratschlägen nicht, weswegen ich jetzt erstmal auf die Schwarzbierbude umgestiegen bin. Dort gibt's ja wohl die gleichen netten Leute.

Was ich komisch finde ist die Tatsache dass GTL, aber Steam installiert, einwandfrei gelaufen ist, ohne irgendwo Handanlegen zu müssen. Die Steam Version hatte ich vor den DVD Installationen natürlich deinstalliert und ein paar Restordner gelöscht. Trotzdem.

Da liegt ja der Gedanke nicht fern die Steam Version zu modifizieren damit man auf der Bude mitfahren könnte. Aber ich habe keine Ahnung ob das nicht mehr Aufwand ist als aber eine DVD und den Autoupdater.
Glückauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von 73mcclure - 09.12.2020 18:49

:(moin,ich hab die steam version mittlerweile auf dem 2.rechner ohne probleme oder handanlegen am laufen??!
nix wegkopiert verschoben oder sonstwas:dry:
kopfkrazend,jo

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 09.12.2020 19:09

Nabend,

auch mal versucht, die GTL.exe im Kompatibilitätsmodus und/oder als Admin zu starten?

Glück auf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 09.12.2020 19:40

Nabend Micha,

mehrfach, und als Admin sowieso.

Glückauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 09.12.2020 19:48

Versteh ich nicht, dann mußt du irgendwas falsch machen oder etwas falsch installiert haben. Du hast auch die GTL.exe direkt aus dem Spielverzeichnis mal gestartet?

Glück auf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 09.12.2020 21:42

Ich gehe auch davon aus dass ich irgendetwas falsch gemacht habe, die große Frage ist nur was. Die GTL.exe habe ich direkt aus dem Spielverzeichnis, aber auch aus dem Autoupdater und vom Desktop Shortcut aus versucht zu starten, leider vergeblich. Auch wurde mir zweimal ein Fensterchen gezeigt bzgl. Kopierschutz Key. Egal ob ich dann Ja oder Nein anklickte stürzte mein Windows 10 ab und wollte sich analysieren und reparieren. Beides führte ins Nirvana und ich konnte nur noch den PC auf ein früheres Level zurücksetzen. Aber noch habe ich nicht aufgegeben. Frage: Sollte ich GTL deinstallieren vor einem neuen Installationsversuch?

Glück auf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 09.12.2020 21:55

Hallo,

Steamversion ist völlig in Ordnung. Nimm sie wenns damit geklappt hat. :) Also ja Neuinstallation damit ist auch ungefährlicher für Windows.

Da das Kopierfenster erschienen ist hast du bei der Installation der DVD-version etwas falsch gemacht - häufiger Fehler ist GTL zu früh zu starten - bevor der autoupdater fertig ist.

Gruß

Reinhold

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 09.12.2020 21:55

Ja, da hast du deine Antwort, du hast halt nicht alles nach Anleitung oder mit dem Updater gemacht. Solange der Kopierschutz aktiv ist wird da nie was gehen und dein Win immer wieder abstürzen. Du mußt GTL komplett deinstallieren und nach Möglichkeit alles was Starforce heißt, das ist der Kopierschutz. Und dann ganz genau und ich meine ganz genau, nach dieser Anleitung vorgehen.

<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>

Und auf keinen Fall das Spiel starten, bevor der Kopierschutz nicht entfernt ist!

Glück auf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 11.12.2020 00:22

Danke f  r eure Aufmerksamkeit!

Wo k  nnten sich noch Starforce Reste versteckt halten? Mit dem Deinstallationsprog der GTL DVD bleiben immer noch ein paar Dateien im Hauptordner erhalten.

Gl  ckauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von rdjango - 11.12.2020 02:44

Hi,

ohne Gew  hr es gibt ein removetool

<http://www.star-force.com/support/users/windows10/>

Reinhold

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 11.12.2020 10:49

Danke Reinhold,

habe ich soeben dr  ber laufen lassen, scheinbar nichts zu finden. Betrachte mich als clean, sozusagen.

Gl  ckauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von hpfranz - 11.12.2020 20:55

Hat schon mal jemand erfolgreich versucht eine Steam-GTL-Version f  r die Altbierbude zu modifizieren? Falls ja, welche Dateien m  ssen aus dem Steam Verzeichnis herauskopiert werden um dann modifiziert zu werden?

Gl  ckauf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MichaW - 11.12.2020 21:56

Nabend, den kompletten GTL Ordner aus Steam wo anders hin kopieren und dann nach Anleitung vorgehen.
Verzeichnis in Steam : C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\GT Legends

Und trotz Steamversion den 1.1 Onlinepatch von hier dr  ber laufen lassen.

Gl  ck auf!

=====

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Maze - 12.12.2020 13:18

MichaW schrieb:
Nabend,

auch mal versucht, die GTL.exe /oder als Admin zu starten?

Glück auf!

Das hab ich sogar schon mit meiner 1.0.0.0 Version von der Originalen erstem Game DVD gemacht,weil schon 20006
Empfohlen wurde im ersten Forum der Altbierbude und ich damit 8 Jahre immer,mal weniger,mal nicht ganz so gut
gefahren bin,ich hab am Anfang ausschließlĳch die NOS Nordschleife mit dem Fiat Abarth gefahren,aber ich muss zu
Bedenken geben,dass ich noch nie wirklich "Normal" gewesen bin ,was sich voraussichtlich auch nicht mehr zum
besseren wenden wird :whistle:

Viele Grüße, Maze :dance:

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von Christian Dauger - 12.12.2020 15:58

hpfranz schrieb:

Hat schon mal jemand erfolgreich versucht eine Steam-GTL-Version für die Altbierbude zu modifizieren? Falls ja,
welche Dateien müssen aus dem Steam Verzeichnis herauskopiert werden um dann modifiziert zu werden?
Glückauf!

Hallo !

I am using a Steam version, but I am not logging into Steam! You can modify the files you want for Altbierbude. I just had
some difficulty starting the game but I don't know for what reasons (graphics?) After a few tries it works correctly whether
it is started with the Altbierbude utility or normally

Ich verwende eine Steam-Version, aber ich melde mich nicht bei Steam an! Sie können die gewünschten Dateien für
Altbierbude ändern. Ich hatte gerade einige Schwierigkeiten, das Spiel zu starten, aber ich weiß nicht aus welchen
Gründen (Grafik?). Nach einigen Versuchen funktioniert es korrekt, ob es mit dem Altbierbude-Dienstprogramm oder
normal gestartet wird

Aw: INFO: Altbierbuden CarClasses - GTL Version

Geschrieben von MoeZee - 13.12.2020 14:34

Hallo !

I am using a Steam version, but I am not logging into Steam! You can modify the files you want for Altbierbude. I just had
some difficulty starting the game but I don't know for what reasons (graphics?) After a few tries it works correctly whether
it is started with the Altbierbude utility or normal

I, too, have stream but i never had to modified.

i open GTL through Lowguard and had been since day 1

i did try doing, what was mentioned here, with the same problems but through Lowguard, opens up nicely.

But, in my case, i open the game twice.

first time opening does not fully install everything from the game. have some problems when opened the first time (some
of those problems show up here in the Bude forum)

so i close and then reopen the game and then everything works with no problems.