
Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von sheiky - 09.11.2010 12:08

Hallo Admins,

ich fahre nun schon einige Zeit sowohl auf der Pils- als auch auf der Altbierbude, und kann nur sagen: Respekt! Einfach nur eine geile Sache.

Nun aber meine eigentliche Frage:

Gibt es einen Grund, warum der Porsche 917 Mod von RMi nicht angeboten wird? Er w rde hier sicherlich super gut reinpassen, und das Auto macht wirklich richtig Spass.:)

Habe unter Suchbegriff nichts gefunden, falls das Thema schon mal behandelt wurde.:unsure:

Die Antwort w rde sicherlich auch viele andere interessieren.

Sch nen Gru  von

Sheiky http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Porsche917_31.jpg

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von sheiky - 10.11.2010 09:30

sheiky schrieb:

Hallo Admins,

ich fahre nun schon einige Zeit sowohl auf der Pils- als auch auf der Altbierbude, und kann nur sagen: Respekt! Einfach nur eine geile Sache.

Nun aber meine eigentliche Frage:

Gibt es einen Grund, warum der Porsche 917 Mod von RMi nicht angeboten wird? Er w rde hier sicherlich super gut reinpassen, und das Auto macht wirklich richtig Spass.:)

Habe unter Suchbegriff nichts gefunden, falls das Thema schon mal behandelt wurde.:unsure:

Die Antwort w rde sicherlich auch viele andere interessieren.

Sch nen Gru  von

Sheiky http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Porsche917_31.jpg

Hallo????,

w re sch n, wenn irgend jemand eine Antwort geben k nnte. Kurz reicht ja. Danke.

Sch nen Gru  von Sheiky

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von Moorhuhn - 10.11.2010 10:06

Ist das der hier?

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,27418/catid,6/limit,6/limitstart,6/lang,de/

Dann sollte noch der Heimat- und Versch nerungsverein dr berkrabbeln....

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von Laterbraker - 10.11.2010 10:09

Hi,

der 917 isn Prototype, Gruppe C,Can Am oder so.

Halt kein Tourenwagen.

muttu offline faan.

mfg Laterbraker

:whistle:

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von Big_Ron - 10.11.2010 10:26

Ich glaube weniger, dass es was mit der Klasse zu tun hat als mit dem hier

Dann sollte noch der Heimat- und VerschÃ¶nerungsverein drÃ¼berkrabbeln....

Hast du schick ausgedrÃ¼ckt, Georg :D

FÃ¼r mich gilt generell, dass ich bei den Autos keinen Riegel vorschiebe, nur weil wir hier Tourenwagen fahren und das ein GT-Wage ist.

GTL beschÃ¶ftigt sich ja mit klassisch/ historischen Rennwagen und nicht unbedingt nur mit Tourenwagen.

Der QualitÃ¤tsanspruch der ABB sollte ja mittlerweile bekannt sein, weswegen einige gewÃ¼nschte Autos auch nicht im Fuhrpark vorhanden sind.

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von sheiky - 10.11.2010 13:13

Ok, kann ich verstehen! Da habt ihr mehr Plan (als ich z.B.). B)

Trotzdem schade :(, ich finde den Mod geil. Und mal ehrlich, wer will schon beurteilen, ob sich das Teil realistisch fÃ¼hrt?!

GruÃ
Sheiky

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von Big_Ron - 10.11.2010 14:00

FÃ¼r mich gibt es das Wort "realistisch" schon lange nicht mehr...in keiner simulation.

Das Zauberwort heiÃt "nachvollziehbar"

=====

Aw: Porsche 917 Mod - Frage

Geschrieben von Moorhuhn - 10.11.2010 14:12

Das größte Problem scheint ja auch nicht eine unrealistische Physik zu sein , sondern optische Mängel...

Zitat aus dem anderen Fred:

Mental Gear stellte klar:

Fairerweise muß man erwähnen, daß dies ein fertig gekauftes 3D-Modell ist an dem anscheinend wenig Veränderungen vorgenommen wurden.

Wäre echt dringend notwendig, daß jemand mit fundierten 3D-Kenntnissen das Fzg.-Modell komplett überarbeitet.

Kein Backfire(echt schade), keine Bremsscheiben, Fußstellung, Cockpitdetails, Räder kommen vorne und hinten durch die Kotflügel, Lärcher im 3D Modell, Texturqualität, Lenkrad vom 906, selbst bei 159°C -temperatur keine Warnlampe, etc.

Gruß

Georg

=====