
Goldenport

Geschrieben von DerDumeklemmer - 25.05.2007 09:11

Hallo,
auf dem Beta-FTP liegt eine rÄ¶stfrische 2.0...
Nachdem sich nun die komplette Objektstruktur geÄ¶ndert hat, solle sich tÄ¼chtig etwas an den FPS getan haben.
KÄ¶nnst Ihr diese Version mal bitte auf Herz&Nieren prÄ¼fen?

GruÄ¶,
Uwe

=====

Re:Goldenport

Geschrieben von Uffluht - 25.05.2007 18:48

Hallo Uwe,
auf dem FTP sehe ich eine GTR2-V2.0,
aber keine GTL Version.:ohmy:

=====

Re:Goldenport

Geschrieben von DerDumeklemmer - 25.05.2007 21:06

Uffluht schrieb:
Hallo Uwe,
auf dem FTP sehe ich eine GTR2-V2.0,
aber keine GTL Version.:ohmy:

uups...lad' sie gerade nochmal neu rauf.

GruÄ¶,
Uwe

=====

Re:Goldenport

Geschrieben von Uffluht - 25.05.2007 22:51

Hallo Uwe,
der Spritverbrauch passt. Die Framerate ist gegenÄ¼ber der "alten" Version verbessert, passt auch bei 24 Autos im Rennen. Die Restzeitanzeige wie auch die RundenzÄ¶hlung funktioniert, BoxenmÄ¶nnchen sind da, Marshals habe ich nicht entdeckt. Boxen (und Boxenstopp) sind auch in Ordnung. Cut-Warnings passen auch.

Vereinzelt hatte ich einen CTD beim Loadingscreen (2x bei 20x Laden), beim Fahren aber nicht.

Besser als die V1.04 isse schon.
:)

GrÄ¼sse
J

=====

Aw: Re:Goldenport

Geschrieben von Mental Gear - 26.05.2008 01:05

Hallo Uwe

Bin heute das erste Mal dein wunderbar erstelltes Goldenport gefahren. Nach einem Fahrfehler meinerseits habe ich zufällig das entdeckt:

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Goldenport2.JPG>

Befindet sind genau gegenüber der Boxeneinfahrt.

Grüße Martin

=====