
interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 16.08.2010 16:02

So, um mal das Gestresse von UZRacer und seinen st ndig neuen Threads entgegenzuwirken, er ffne ich hiermit einen Thread, wo ihr eure Entdeckungen und Favoriten posten k nnt, die nicht auf der Altbierbude erh ltlich sind und  ber die ihr diskutieren k nnt.

1. Ich bitte darum, nur diesen Thread daf r zu benutzen und gegebenenfalls einfach den Titel anzupassen.
2. Die Diskussionen sind bitte sachlich zu f hren und es sollte beim Thema geblieben werden.
3. Ich weise darauf hin, dass Mods, die nicht auf der Altbierbude verf gbar sind, auf einer Zweitinstallation von GTL getestet und gefahren werden, um Inkompatibilit t mit der ABB-Installation zu vermeiden.
4. Bitte postet nur Mods, die auch seri s und brauchbar sind und nicht jedes Auto, was aus anderen Spielen geklaut wurde oder schon auf den ersten Blick unbrauchbar ist.
5. Dieser Thread ist nicht dazu gedacht, die Admins damit zu stressen, gezeigte Mods auf die Altbierbude zu installieren. Die Admins halten selbst oft Ausschau nach Neuigkeiten und Chancen, den Content zu erweitern (was aber den Admins selbst  berlassen ist).

Ich er ffne das Ganze mal mit dem Link von UZ Racer

english:

So, to counteract the constantly new threads, I open a new theme thread where you can post your discoveries and favorites that are not available on the Altbierbude and discuss as you can.

1. I ask to use only this thread for it and, where appropriate, just customize the title.
2. The discussions are lead to your product and it should remain on topic.
3. I note that mods that are not available on the Altbierbude be tested and driven on a second installation of GTL to avoid incompatibility with the ABB installation.
4. Please only post serious mods and not every stolen car from other games.
5. This thread is not meant to stress out the admins to install discussed mods on the Altbierbude. The admins himself often lookout for news and opportunities to expand the content (which is the admins own devices).

I open the thread with the link of UZ Racer

Nissan Skyline Kgc110 GT-X  Ken & Mary  

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=28746>

=====

Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 16.08.2010 18:03

Hi Ron,

Can this thread also be used to suggest tracks that we think would be nice converted from other games or even existing GTL tracks that the Bude does not have yet? :cheer:

Cheers,

Gee

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 16.08.2010 18:19

Cars and tracks i think

i want to drive Charade 1970 or drive Nordschleife in the 70's

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von JoWi - 16.08.2010 20:02

...in Winter, backwards with rain and stormy weather, please!

(just kidding)

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von bruno h - 16.08.2010 20:18

Hi

Ich wünsch mir so sehr eine gute und schöne SUZUKA Version:woohoo: Eine meiner absoluten Lieblings Strecken.
Die vermisse ich soooo sehr:(

Und wie wars mit Longford 67?

Bruno

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 16.08.2010 21:05

So tracks are also mods, so you can post them here. But do not post wishes, just stuff which is released.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 16.08.2010 21:15

Hallo Big_Ron,

Big_Ron schrieb:

So tracks are also mods, so you can post them here. But do not post wishes, just stuff which is released.

so hatte ich das auch verstanden - gute Idee ;)

Gruß

rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 17.08.2010 12:36

Ich mach mal weiter mit mehreren neuen Strecken, die in letzter Zeit erschienen sind und mit Sicherheit auch ihren Weg auf die Bude finden.

Die Strecken sind mit viel Liebe zum Detail gemacht und fahrerisch echte Highlights.

Mont Tremblant 09

67 Longford

70 Charade

Autodromo Saponaro

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 17.08.2010 22:09

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=28760>

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=28746>

2 richtig geile autos sehen scick uas und wÃ¼rde die sache hier bereichern

=====

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 18.08.2010 01:01

@ UZ Racer.

If you read the 'ReadMe' on NoGrip about the second mod that you suggested Kgc110 GT-X it tells you that the author has still a lot to do with this car and all permissions have not yet been granted.

There is a strong posibility that NoGrip will take this off there site until all permission are granted.

Until this mod is finished, which could be several months away I cannot see the Bude being interested in it.

The first car you mention, Ferrar1 365 GTB4 was quite good to drive but I haven't tried this newer version yet.

Cheers

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Caprisonne - 18.08.2010 01:48

Big Ron schrieb:

Die Strecken sind mit viel Liebe zum Detail gemacht und fahrerisch echte Highlights.

Mont Tremblant 09

67 Longford

70 Charade

Autodromo Saponaro

Die Ã„hnlichkeit zwischen "Mexico City '67" und "Autodromo Saponaro" ist schon verblÃ¼ffend.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Sapo_LOD.jpg

GruÃ

Caso

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 18.08.2010 10:10

Caprisonne schrieb:

Die Ähnlichkeit zwischen "Mexico City '67" und "Autodromo Saponaro" ist schon verblüffend

Gruß

Caso

Probier sie mal aus, du wirst keine Ähnlichkeit feststellen, auch wenn das Layout das selbe ist.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von JLusk - 18.08.2010 10:27

Ja die ist wirklich total anders, aber macht mir 100 mal mehr spass durch die schönen Berg und Talfahrten, sehr nice!

Edit: In GTR 2 gefahrn!

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von kart81 - 18.08.2010 10:44

Ich bin gestern mal auf Blau auf der Strecke Autodromo Saponaro unterwegs gewesen. Das ist eine sehr schöne, aber mit dem ganzen auf und ab, auch gemeine Strecke.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 12:53

ich bin jetzt ein paar Proberunden mit dem Skyline und den Ferrari gefahren

ich fand die gut

beide haben die eigenschaft mit dem heck herumzutänzeln manchmal aber sonst fahren die sich gut

ich bin in LeMans gefahren mit dem Ferrari und habe ein tempo über 160 meilen erreicht (gibt leider kein Metrischen tacho für den ferrari)

=====

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 18.08.2010 13:08

@ UZ Racer.

I have now tried both the Skyline & Ferrari mod and I can certainly say that the Skyline is no where near ready for the Bude and that the Ferrari does not handle like an old car at all and would need work done on it's physics to bring it in line with other GTL cars.

I am not sure about the Body of the Ferrari either as it does not give the appearance of being solid enough around the window areas like real cars. It has the appearance of a Lexan Radio Control car shell.

These are of course my humble opinions.

Cheers,

Gee

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Caprisonne - 18.08.2010 14:39

:)

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von P. Waschke - 18.08.2010 14:53

mmhh i think one Skyline is enough and the current version by Team21 is absolute brilliant. Why a further Skyline?

The Ferrari is much more interesting. It would be a suitable add-on for the GTC-TC class, when the quality of that car covers the "buden-standart"....assumed that we get the permission. There is no Ferrari available within GTC-TC class....

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 15:47

this Skyline is drivinving Driffent the Skyline C10 is a Brutal Race Machine
the skyline C110 is a harmonic sports car
but it have one problem
the C110 is scraping on the ground when you dirve int the corners

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 18.08.2010 15:49

I told you, this thread is not a wish list for Altbierbude mods, just a discussion thread for mods, you can download everywhere else. So please stop talking about adding it to Altbierbude or not.

IÂ´ve written the thread rules in the first post not for nothing.

but it have one problem
the C110 is scraping on the ground when you dirve int the corners

Increase the ground clearance

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 17:23

well
i want to paint my car orange and my uniform to XD

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 19:51

naja mal so eine frage.
wird hier eigentlich besprochen was eventuell auch auf der Altbierbude gestellt wird?

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 18.08.2010 19:57

nÃ¶

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 18.08.2010 19:57

nÃ¶....steht auch im ersten Post, den du anscheinend immer noch nicht gelesen hast.

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 18.08.2010 20:44

Sorry Ron m8, I think it was my fault that this got out of hand. :P

I have again read your instructions and understand :whistle:

Cheers,

Gee

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 20:57

habs schon gelesen das ist nicht dazu da um die admins zu stressen

ok

ander formuliert, wie ist die budenfÃ¶higkeiten der fahrzeuge eurer meinung nach?

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 18.08.2010 21:32

Geedee schrieb:

Sorry Ron m8, I think it was my fault that this got out of hand. :P

I have again read your instructions and understand :whistle:

Cheers,

Gee

You don't need to worry. Just a guideline to prevent too big discussions.

habs schon gelesen das ist nicht dazu da um die admins zu stressen

ok

ander formuliert, wie ist die budenfÃ¶higkeiten der fahrzeuge eurer meinung nach?

Genau das ist es aber, was eben nicht durchgÃ¶ngig diskutiert werden soll....bzw. soll nicht bei jedem Mod die Frage kommen "Kommt der auf die Bude?" oder "Wie sieht es mit der Budentauglichkeit aus?".

Man kann so viel entspannter Meinungen austauschen ohne immer auf die Lauffähigkeit auf unseren Servern anzusprechen. Wie erwähnt schauen wir uns die Sachen ebenfalls an.

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 18.08.2010 23:22

cool heist jeder mod der angesprochen wird ist eventuel möglich aber wir können erfahrungen und sowas zu den fahrzeugen austauschen.

Meinermeinung nach ist der Ferrari ein Brutales gerät was spass macht

Der skyline brauch ein wenig nachhilfe wegen in den kurven am boden herumkratz problem

vom fahrverhalten her, jemand hat gefragt warum noch ein skyline wenn eh schon einen haben?, finde ich das der C10 sich anfühlt wie ein krawallmacher ein richtiger racer

der C110 fühlt sich wie ein GT vom fahrleistung ähnlich wie der C10 aber viel ruhiger

wenn man die skylines vergleichen würde

der C10 ist der draufgänger während der c110 der ruhige überlegte ist

=====

Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von acerbo - 01.09.2010 11:52

Hallo, ich habe auf der no-grip.net neu hier auf den Servern gibt es, wie Opel Commodore GS Kgc110 Nissan GT-X, Fiat Abarth 131 mod gesehen

Warum?

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CY33 - 01.09.2010 14:21

abgesehen von der tatsache, dass es sich natürlich um zwei unterschiedliche generationen der skyline reihe handelt, ist der C110 ist auch etwas seriöser als der C10.

wenn ich richtig verstanden habe ist eine schärfere variante in arbeit (zum glück nicht nur ein physic update sondern auch eine 3D variante), die dem C10 schon sehr gefällig werden sollte.

ausserdem ist ein soundupdate in arbeit.

generell wäre das auto schon eine buden-bereicherung, denke ich: sauber gearbeitet, optisch sehr schön, alles nach GTL-norm abgespeichert, fühlt sich realistisch...

evtl. lohnt es sich aber auf eine update version zu warten (zB in sachen sound und physic details).

was leider noch fehlt sind richtige skins - das template ist da leider auch etwas knifflig...

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 01.09.2010 14:34

acerbo schrieb:

Hallo, ich habe auf der no-grip.net neu hier auf den Servern gibt es, wie Opel Commodore GS Kgc110 Nissan GT-X, Fiat Abarth 131 mod gesehen

Warum?

Hey acerbo.

Leider versteh ich kein Wort. You can talk in english, german, french...whatever is best for you.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Erel 68 - 01.09.2010 14:44

Ich finde der C110 ben tigt am dringsten ein Soundupdate!

Den Sound des CSL h tte ich vielleicht noch akzeptiert (in line 6), aber der des Capri (v6) passt  berhaupt nicht!

Der Ferrari Daytona gef llt mit vom Fahrgef hl und Sound sehr gut, nur k nnte der Innenraum etwas
hochaufl sender sein. Von der Speed passt er sehr gut zu den gro en GTC-76ern.

Roger

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 01.09.2010 20:31

schlechte nachrichten zum Ferrari Daytona

es ist ja Bekannt das der Ferrari eine Convertierung von rFactor ist

das problem ist das der der des Convertiert hat aus dem Falschen Mod Convertiert hat und dies wieder rausnehmen
musst

warscheinlich gibt er den Mod wieder frei wenn er die missverst ndnisse gekl rt hat oder eventuell muss er den wagen
neu Convertrieren

=====

Re:Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von acerbo - 02.09.2010 10:31

Big_Ron wrote:

acerbo schrieb:

Hallo, ich habe auf der no-grip.net neu hier auf den Servern gibt es, wie Opel Commodore GS Kgc110 Nissan GT-X, Fiat
Abarth 131 mod gesehen

Warum?

Hey acerbo.

Leider versteh ich kein Wort. You can talk in english, german, frensh...whatever is best for you.

Hallo, there are interesting new mod-on www.no grip.net altbierbude.de servers that are not there, like Opel Commodore
GS Kgc110 Nissan GT-X, Fiat Abarth 131

I'm using the google translator

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 02.09.2010 11:13

As I mentioned in the first post, the idea wasn't to discuss, which mods should be on Altbierbude (that is the decision of
the admins themself), more to discuss all other mods you are driving.

All your shown mods were discussed here for a while, especially the Nissan. The Fiat is an illegal conversion from a
Codemasters game and the Opel will find its way to the Altbierbude.

=====

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Thomas Semmler - 08.09.2010 14:05

Nun denn mal meine Anfrage an offensichtlich richtiger Stelle, gespickt mit weiteren Fragen zu Mods, welche nicht Ã¼ber den ABB Autoupdater kommen.

Wie viele von Euch, habe ich auch die Vorstellung des MB W25 Formelwagens gesehen. Der ist nun wohl downloadbar, ohne Genehmigung der Ersteller fÃ¼r den privaten Bereich unter <http://mrsproductions.webs.com/apps/forums/topics/show/3359639-mercedes-w25-mod?page=last>

FÃ¼r mich ist der toll, leider fÃ¼r GTR, aber das ist wohl konvertierbar (?). Habt Ihr Interesse an dem Auto, ist der evtl. was fÃ¼r die ABB?

In diesem Zusammenhang eine weitere Frage, ich habe mich ja nun etwas im www umgesehen und eine Menge fÃ¼r mich interessanter anderer Fz. gefunden, vorrangig aus den 60ern. Kann ich diese bei mir lokal installieren und der ABB Autoupdater lÃ¤uft trotzdem einwandfrei, d.h. er "ignoriert" diese zusÃ¤tzlichen Autos einfach beim Update? Damit sollten sie ja fÃ¼r mich offline spielbar sein? Sehe ich das richtig?

Danke fÃ¼r Eure Hilfe!

GruÃ,
Thomas

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 08.09.2010 14:15

Alles, was nicht von der Bude ist, hat in deiner Altbierbudeninstallation nichts verloren.

1. Haben wir eigene Klassen, die das Nutzen anderer MODs ohne Ãnderungen nicht ohne weiters mÃ¶gliche machen.
2. Kein Support meinerseits wenn Probleme wegen dubioser MODs auftreten. (die sind aber vorprogrammiert, im wahrsten Sinne des.....)

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Thomas Semmler - 08.09.2010 14:24

Entschuldige, wenn ich mich jetzt hier als vÃ¶llig unbefleckt (um nicht zu sagen doof) oute, verstehe ich das richtig, wenn ich sage, ABB hat meine GTL Installation "modifiziert"?

Dann ist es logisch, daÃ ich eine zweite GTL Installation einrichten muÃ, um andere Mods, die fÃ¼r die hiesige Allgemeinheit eher uninteressant sind, zu fahren.

Merci!

Thomas

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 08.09.2010 14:43

Nicht nÃ¶tig dich zu entschuldigen. Ja, fÃ¼r alle budenfremden Addons bitte eine Zweitinstallation machen.

GruÃ

B8'

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Thomas Semmler - 08.09.2010 14:57

Merci!

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbud

Geschrieben von raindogsenior - 10.09.2010 02:04

Hallo

im zuge der Ankündigung für die ETCC 2011 habe ich mal den Mod BMW CS 2.8 getestet weil ich mich wunderte, das noch eine CS Variante den weg auf die ABB server finden soll, und jetzt bin ich genauso schlau wie vorher, d.h., ich weißste nicht warum.

Der wagen fährt sich sehr gutmäßig, ist aber von der Leistung her eher eine Bereicherung fürs hintere Feld. Deswegen habe ich einen Vorschlag, im sinne der Artenvielfalt, wenn schon eine Bereicherung für hinten, da gibts vom selben Modder Greg den Porsche 911 S, der in kundiger Hand wohl den weg in die mittleren Platzierungen finden könnte. Ausserdem hätten wir dann nicht 3 BMWs am Start, neben 3 Opels, sondern ne kleine Heckschleuder. Würde mich als Nissan Fahrer evtl in Versuchung führen.

ich persönlich finde eine weitere CS Version (die fünfte!) braucht's nicht, aber ich denke auch das es soviele Alternativen, die zur ETCC passen, wohl nicht gibt, der 911 S wäre eine!?

Gute Nacht

Raindog Sr

PS ich bin ja noch nicht so lange dabei, vielleicht habt ihrs ja schon getestet und für ungenügend befunden, just my 2 cents

PSS <http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=22746>

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 10.09.2010 10:30

Der BMW 2800 CS wurde in Zusammenarbeit mit Scyrion nochmal überarbeitet, vor allem Felgen, Karosserie etc. sind weiterentwickelt.

Beim 911S auf Nogrip verhält es sich nicht anders als dem BMW 2800 CS von Greg7. Zu viele Unstimmigkeiten, die noch nicht der Qualität auf der Bude entsprechen.

Im Gegensatz zum 911S hat der 2800S wenigstens eine neue Optik bekommen.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 10.09.2010 14:29

Hallo,

so langsam verstehe ich, was mit dem Qualitätsanspruch der ABB gemeint ist und weshalb es "andere" Mods hier so schwer haben, die z.B. auf den anderen Buden akzeptiert werden ;) - ist halt echter Modellbau hier, nicht nur "irgendwie" Rennen fahren. Passt ja auch zu den alten Liebhaberkisten B)

Aber zum BMW 2800CS - mir persönlich gefällt die Karosserie am besten von allen BMWs, da hier die elegante Grundform der Serie fast unverändert ist. So wie bei den ursprünglichen Fahrzeugen von GTL.

Gruß

rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von bruno h - 12.09.2010 12:23

Hallo

Wie wÄrs mit dem Talladega Oval? Das geht absolut vollgas:) Dann kÄnnnten alle das Gleiche Fahrzeug nehmen, und wir machen eine Windschattenschlacht :woohoo: Das wÄre sicher spassig.

Bruno

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 12.09.2010 19:50

mit den mustang trans am den corvetten aber dan brÄuchten wir auch noch den Superbird und den Chargerer Daytona

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von tj1 - 17.09.2010 08:49

Hi,

I watched a video at Youtube of track named "Le Mas Du Clos 2006" - GTR2 track with Power & Glory Mod cars *CLICK*, became interested and checked if we had that track here - found no match. Besides the interesting track some nice close racing on that video too.

Then I looked from the NoGrip and the track exists for GTL too *CLICK*.

I have no idea how you normally ask the permission to get some track here or if you know any of the authors (piaoo thesky philcouth) to ask.

That track is already available at PBB, but is there any chance getting this track here too?

Cheers,
Timo

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 24.09.2010 14:55

Auf Evolution Modding gibts einen VW KÄfer, der macht echt Spass zu fahren, mit dem Online wÄre doch geil. IDE ham noch einige Andere interessante Autos.

Hier Der Link (Man Muss Registriert sein):
<http://evolution-modding.usersboard.net/forum.htm>

MfG
Besier

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 30.09.2010 17:46

wie siehts eigentlich aus mit den Skyline KGC110
jetzt ist kÄ¼rzlich eine neue version erschienen
hat es einer von euch angetestet?

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Erel 68 - 30.09.2010 19:53

UZ Racer schrieb:
wie siehts eigentlich aus mit den Skyline KGC110
jetzt ist kÄ¼rzlich eine neue version erschienen
hat es einer von euch angetestet?

Jo,

ich habe ihn heute Nachmittag angetestet. Der Sound ist besser geworden, hat aber noch komische Macken bei 7500-7700 Touren. Die Physik ist ganz in Ordnung, die Optik kÄ¶nnte etwas besser sein.

Roger

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von carsten77 - 30.09.2010 20:44

schade in dem drehzahlbereich fahr ich am liebsten

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 30.09.2010 22:26

und den ferrari GTB4 daytona? was haltet ihr davon
das ist der gleiche wie vorher auch jetzt mit richtiger premission und neum sound der ganz ferrari mÄssig klingt

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Philipp - 01.10.2010 08:31

Was den Sound des Nissans angeht, da stimmen die Angaben nicht, zwecks der Maximaldrehzahl, Die kann man aber in der aude Datei sehr leicht undschnalle anpassen, dann geht der Sound auch Ä¼ber das gesamte Drehzahlband.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 03.10.2010 00:38

Hallo,

neues vom ungarischen Beetle-Porsche-Mod Version 6

http://tuzaervin.tar.hu/VW_1600_6_0.ZIP

have fun :woohoo:

rdjango

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ_Racer - 03.10.2010 12:30

was haltet ihr vom lancia Fulvia?

der Ist schnell auf der NoS aber rutsch manchmal vorne weg und man kann die gänge bei der version den ich fahre nicht verstellen (maximal 200 KM/h sind drin mit dem getriebe obwohl der wagen sehr früh den drehzahl limit erreicht)
ich würde den gerne mit nem Update am sound am getriebe und am scheinwerfer und eventuell den vorderreifen am liebsten fahren

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 03.10.2010 13:58

UZ_Racer schrieb:

ich würde den gerne mit nem Update am sound am getriebe und am scheinwerfer und eventuell den vorderreifen am liebsten fahren

Ich hätte gerne das Opel Astra Coupe meiner Eltern, 30mm tiefergelegt und mit 17 Zoll Alufelgen. Wer macht mir das?

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ_Racer - 03.10.2010 14:06

selber schrauben

ich weiß

hier geht es ja auch nur darum über mods zu diskutieren und die meinungen auszutauschen ohne das die gleich auf die bude kommen sollen es ist nur eine meinung ^^ keine verpflichtung und etc.

beim ferrari daytona finde ich das die rückleuchten gemacht werden sollten da wenn man die scheinwerfer an macht nicht die rückleuchten leuchten

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 03.10.2010 14:08

EDITH: hab das nicht ohne c überlesen. jetzt versteh ich was du meinst.

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ_Racer - 03.10.2010 15:05

kein ding ^^

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 13.11.2010 14:54

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=22008>

Meiner Meinung nach darf der hier in der Bude nicht fehlen;), weil er einfach die Schnellere Version des Abarth ist und ausserdem ein Geändertes Karosseriekit hat..

MfG
Besier

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Samstrike68 - 13.11.2010 22:31

Allein wenn ich schon "Über 10.000 U/min" lese geht mir das Herz auf ! :)

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 17.11.2010 10:50

Hallo,

um mal ein wirklich schönes Auto (ich weiß - Geschmackssache) ins Spiel zu bringen:

Ferrari 365 GTB4 for GTL

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=29323>

der dürfte dem Namen GT Legends alle Ehre machen.

Stammt autorisiert vom historix-Team für rfactor - ich finde ihn eigentlich schon ganz gut gelungen ;)

Gruß

rdjango

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 19.11.2010 22:51

Hehe,

Ist recht schnell unterwegs, der kleine. Geht aber leider nicht ganz so zackig um die Ecke, wie der GTL (Langsame) Abarth, und das habe ich an dem geliebt..

MfG
Besier

@Vorgänger

Ja, der Ferarie, und der v12 Soundmod von Nogrip steht ihm ebenfalls gut, ist mir gerade aufgefallen, dass der hier gar nicht erhältlich ist: (, dadurch klingt der Wagen echt Hammer !

Klick!

Hier noch ein Video:

Klick!

Also: Boxen aufdrehen ;)

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 29.11.2010 16:06

Sry für den Double Post, aber ich habe noch was auf Evo Modding gefunden:

<http://evolution-modding.usersboard.net/gtl-wips-f16/jag-d-type-aston-dbr1-and-ferrari-250tr-t371.htm>

Ein bisschen was fehlt noch, leider bin ich mom. noch mit meinem Porsche Beschäftigt, aber vlt. hat ja ein anderer Modder lust, ihn fertig zu machen (scheint nicht mehr viel zu sein ;)).

Was sagen denn Die Admins zu dem Ferrari Soundmod oben und dem 365 GTB ?? Wäre nett, wenn ihr euch mal Äussern würdet).

MfG
Besier

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 29.11.2010 16:17

geil

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 29.11.2010 17:06

Was soll ich sagen? Sounddateien sind im Onlinebetrieb nicht relevant, kann also jeder hñren wie er mñchte. Den Ferrari hab ich gesehen und in die Ecke gestellt. In der Form nichts fñr die Bude.

Gruñ

B8'

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 29.11.2010 17:13

Ach echt ??

Cool B). Nun ja, dann kann ich ihn ja getrost drauflassen, wenn ich irgendwann online Fahre.

Nur Schad, dass der Rari nix fñr die Bude ist, aber Danke fñr das Feedback ;)

MfG
Besier

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 29.11.2010 21:03

Hallo Besier,

ich weiss ja nicht ob du den thread zu ende gelesen hast, "EvolutionFQ" bearbeitet die mods ja schon - werden also irgendwann raus kommen. Ob sie dann budentauglich sind, wird sich herausstellen.

Zum Ferrari - bin ihn zuerst auf rfactor gefahren, da sieht man sofort nen Fehler - Reifen sieht man durch den Kotflñgel. Der erste Eindruck hat also getñuscht, die Autoren schreiben ja auch, das er noch nicht fertig ist. Fahren konnten wir ihn ja bei GeeDee am Samstag ;)

GruÃ

rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Heritagelespaul - 29.11.2010 22:03

Cool B). Nun ja, dann kann ich ihn ja getrost drauffassen, wenn ich irgendwann online Fahre.

Aber nicht in deiner Budeninstallation!

fÃ¼r Budenfremde Mods ne eigene Installation machen!

Sonst gibbets evtl. .GDB-Abweichungen oder "changed Physics" fehler im Autoupdater.

Glaub ich. :whistle:

=====

Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Piero - 01.12.2010 15:12

For me the 365 Daytona could be enough... ;)

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 21.12.2010 21:28

wann kÃ¶nnen wir die rote sau probe fahren?

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von cooky - 21.12.2010 22:59

Ich vermute, wenn sie released und fÃ¼r budentauglich befunden wurde. :huh:

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 22.12.2010 16:52

habe halt gelesen das es testfahrten auf der bude geben soll

=====

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 22.12.2010 18:03

ha,

die waren dann wohl Gestern auf Server 5 und 6 - deswegen haben die beiden sich versteckt :woohoo:

rdjango

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Laterbraker - 22.12.2010 18:14

Yep !:P

Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 22.12.2010 18:14

wie gemein grr... XD

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 22.12.2010 22:03

B8man schrieb:

Was soll ich sagen? Sounddateien sind im Onlinebetrieb nicht relevant, kann also jeder h  ren wie er m  chte. Den Ferrari hab ich gesehen und in die Ecke gestellt. In der Form nichts f  r die Bude.

Gru  

B8'

Sounds egal, also kann ich den auch in der Budeninstallation lassen ;)

Auf Evolution Modding gibts jetzt nen Camaro Mod (69er, glaube), f  hrt super das Monster. Auch der 65er ist toll, aber beide nicht hier ??:huh:

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 23.12.2010 10:16

Sofern du eine Budeninstallation hast, ja. Lass den Sound da drin.

Da ja gerade Weihnachten ist, nochmal was Grunds  tzliches: Die Abteilung Auto der Altbierbude ist sich durchaus bewusst, dass es drau  en in der weiten Welt des Internets viele MODs gibt und ja, die meisten kennen wir auch. Unser Anspruch ist es jedoch nicht alle MODs hier anzubieten. Der Tatsache, dass GTL nicht unbegrenzt Fahrzeugklassen vertr  gt, muss Rechnung getragen werden. Dass Fahrzeuge grundlegend   berzeugen m  ssen schlie  t ebenfalls einen Gro  teil aus. Genau f  r diese MODs bietet Geedee doch seinen Spielplatz. Wer mal in gepflegter Runde Sierra fahren will oder Le Mans Legenden in die Scheune jagen m  chte ist genau dort richtig. Soviel am Rande und jetzt d  rft ihr gerne die MODs, die nicht auf den Altbierbudenservern gefahren werden k  nnen diskutieren.

Gru  

B8'

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 23.12.2010 11:39

If you want to drive a GTL mod car or track online then please contact me as I run a club most Saturday Evenings:
Saturday Midnight Racers

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,showcat/catid,30/lang,en/

This is just a fun night where winning doesn't matter but having a good laugh, a good drive mixed with good manners are the important things. Which is the Bude philosophy for those who forget.

I usually advertise the car and tracks we will use on the 'Forum - Latest Subjects' on a wednesday each week.

Cheers,

Gee-Deeman :geedee:

PS, Next club night will be Saturday January 8th

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 29.01.2011 22:45

hat jemand schon jemand den Triumph spitfire gefahren?
sieht interessant aus
habe den noch nicht gefahren

Liebe grÃ¼Ãe UZ

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Besier - 29.01.2011 23:32

Ich weiÃ nicht mehr genau, als ich ih gefahren hab, hat das FahrgefÃ¼hl nicht realistisch gewirkt.

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Racingachim - 29.01.2011 23:48

Ja bin ich schon:
Klasse Auto, tolle Seitenlinie, die nach vorn Ã¶ffnende Motorhaube (Jaguar lÃ¤sst grÃ¼Ãen) hat was. Trotz nur einer "normalen" Motorisierung gute Fahrleistungen, Fahrverhalten eines etwas zu groÃ geratenem Gokart`s.
Leider etwas wenig Platz fÃ¼r normalgroÃe Menschen, aber sonst fand ich ihn echt klasse und bin ihn gerne gefahren.....
damals vor 30 Jahren *soifz und von alten Zeiten schwÃ¤rm*

.....aber du wolltest das gar nicht wissen, nicht wahr:S

Sorry, den/die Mod kenn ich nicht :whistle:

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 30.01.2011 02:17

den gibt es auf NoGrip
ich bin aus zeitgrÃ¼nden nicht dazu gekommen den anzufahren

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von janosch - 30.01.2011 07:25

UZ Racer schrieb
den gibt es auf NoGrip
ich bin aus zeitgrÄ¼nden nicht dazu gekommen den anzufahren

Dann nimm dir die Zeit und teste ihn bevor du immer wieder unnÄ¼tze Posts schreibst.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Erel 68 - 15.02.2011 17:34

Auf der rutschigen Seite gibt es als neue Strecke "BRNO1965". Da sie ziemlich lang ist, wÄ¼re sie doch sicherlich eine tolle, neue Alternative als Langstrecke.

Roger

P.S.: Auf Blau gibt es sie schon!

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Ufo - 15.02.2011 20:36

Erel 68 schrieb:

"BRNO1965"

:woohoo: Schon wieder ein GPL-Juwel!

Einer meiner all-time-favorites - SchwÄ¼rm :cheer: ...

GruÄ¼ß,
Ufo

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Erel 68 - 15.02.2011 22:09

Ufo schrieb:

Erel 68 schrieb:

"BRNO1965"

:woohoo: Schon wieder ein GPL-Juwel!

Einer meiner all-time-favorites - SchwÄ¼rm :cheer: ...

GruÄ¼ß,
Ufo

Deswegem ja auch meine Frage, ob man da was machen kÄ¼nnnte?!

Roger

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Ufo - 15.02.2011 22:58

Erel 68 schrieb:

Deswegem ja auch meine Frage, ob man da was machen kÄ¼nnnte?!

Das ist eine gute Frage :whistle: ...

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 15.02.2011 23:06

Ich schau sie mir mal an. Gebt mir ein paar Tage, hab da noch so einiges auf der ToDo-Liste und Strecken sind bis dato nicht so meins gewesen. Deswegen erstmal wieder Selbststudium.....

GruÃ

B8'

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Wolf_A - 15.02.2011 23:16

Hi Racer :)

Habe gerade gesehen das Brno65 auf der Pilsbierbude ist. Hab schon den Autoupdater laufen und werde gleich mal mit GTR2 die Strecke ausprobieren. Ich kenne die Strecke auch von GP Legends her und freu mich schon darauf sie zu fahren! :woohoo:

@ B8man

Das waere prima wennn es funzt! Vielen Dank im voraus!!!

Schoene Gruesse

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Mental Gear - 15.02.2011 23:40

Weil ihr gerade beim Strecke vorschlagen seid:

Meine Empfehlung geht an "Beez"(NoGrip NeelJ), sehr schÃ¶ne Strecke mit LandstraÃencharakter. Als Zielkurve kommt die heftigste Kompression die GTL bisher gesehen hat.

Alles aber ganz uneilig :whistle:

Bevor ich es vergesse: KÃ¶nnten wir da nicht Rat bei Uwe(Dumeklemmer) einholen?

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 16.02.2011 09:37

Beez hab ich auch auf der ToDo-Liste.

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 16.02.2011 19:24

haben es strecken einfacher als autos auf die bude zu kommen??

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Big_Ron - 16.02.2011 20:49

UZ Racer schrieb:
haben es strecken einfacher als autos auf die bude zu kommen??

NÃ¶

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von achtzylinder - 16.02.2011 20:57

Ãœbrigens: 'ne tolle Strecke, bzw. deren 4 Vaienten, ist Linas Monthlery (in einer grundauf besseren Version als die alte Monthlery- Strecke).

FÃ¼r Albi67 gibt's auch eine schÃ¶ner- Ã¼berarbeitete Version (gibt allerdings gdb- Abweichungen wenn man die nur einfach drÃ¼berinstalliert).

Nur so zur Infowhistle:

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 26.04.2011 18:17

Hi,

da gibt es noch einen Fronttriebler :woohoo:

eine Mini-Variante

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=31254>

vielleicht passt der ja gut zur Bude. LÃ¤dt gerade runter.

rdjango

=====

Re:Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von breeze54a - 05.09.2011 15:49

You will love it, I have it and it is a total blast to drive in gtl. I am slow as molasses but I still enjoy driving it. The 70's charade is another great track for gtl. I am always amazed at the great work the modders turn out. I brag on them and show off their work when ever I can. The console racer cant stand it.

=====

Re:Aw: Re:interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Geedee - 05.09.2011 16:16

Hi Breeze54a,

If you like long tracks then you can download this from the Budes Main Repository:
http://www.altbierbude.de/component/option,com_remository/func,fileinfo/id,1339/lang,en/

It's a listing of tracks (& info) & cars (& info) so you can get A-Z or Z-A listings of tracks and there lengths etc.

I last updated it in January 2011 so it is a lttle out of date but still helpful I hope.

Cheers and catch you on track sometime.

Gee-Deeman :geedee:

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Xone - 19.10.2011 16:20

weiß nicht ob es schon vorgeschlagen wurde, aber eine bergrenn mod wäre geil :)

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von panande - 02.11.2011 15:05

So hab mir grade Le Mans mit Steve McQueen reingezogen und konnte nicht widerstehen nach Porsche 917 und Ferrari 512 Mods für GTL zu suchen.

Nach einem enttäuschenden ersten 917 Mod der auch schonmal hier gezeigt wurde nun diese beiden Mods:

<http://www.bsimracing.com/2010/05/gtl-release-porsche-917-ferrari-512-by-hubert/>

Der Ferrari sieht auf dem Bild nicht so prickelnd aus, aber es gibt auch noch viele rote skins und Designs.

Ich bin sie beide schon gefahren und bin begeistert. Bei der Dateigröße dachte ich mir zwar: "Naja ob das was wird?"

Aber dann war ich überrascht.

Toller Mod, wirklich!

Ich konnts nicht wirklich fassen aber das war genial!

Das Cockpit ist detailliert und schön anzusehen in beiden Fahrzeugen und vom Sound krig ich nicht genug.

Ich könnte die Mods ewig fahren, Wirklich schön.

Aber testet sie einfach selber, ich war begeistert ihr hoffentlich auch!

mfg panande

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 06.02.2012 18:44

Hallo,

auf der rutschigen Seite finden sich mal wieder interessante neue Mods - einige wurden schon erwähnt.

Ich weiss das die Admins auch immer mal schauen und anscheinend sind sie alle aus irgendeinem Grund (noch) nicht budentauglich.

Irgendwie finde ich es ganz gut, wenn wir in diesem thread oder woanders mal sagen könnten was an den Mods fehlt oder warum sie nicht in Frage kommen - wenns nicht zuviel Mühe macht. Vielleicht findet sich ja jemand der einen Mod tauglich macht :whistle:

Ich geb mal Vermutungen ab:

Alfa Romeo GTAM - fehlender standalone Sound ?

Fiat 2300s - permissions - wurde auf Huberts Seite from scratch gezeigt - ?

Ford Escort RS1600 - nicht standalone Verlinkungen?

Porsche 911s - nicht standalone Verlinkungen?

WÄr schÄŕn wenn das jemand bestÄtigen oder ergÄnzen wÄrde :)

Angetestet habe ich die ersten 3 - optisch recht gelungen.

GruÄŕ
rdjango

Edith sacht: Fiat ev. zu viele Polys?

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von katze - 06.02.2012 19:49

Abwarten nen Tee trinken und sich Äberraschen lassen.:)

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 06.02.2012 20:10

katze schrieb:

Abwarten nen Tee trinken und sich Äberraschen lassen.:)

naja - im Sinne von Transparenz und um Nachfragen zu vermeiden fÄnd ich n'paar Infos sehr hilfreich :)

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 06.02.2012 22:10

Neue MODs sind auch bei den Admins immer gern gesehen, mÄssen aber auch so prepariert werden, dass wir die Dinger bedenkenlos in den Updater stecken kÄnnen. Zum GlÄck haben wir ja bei vielen Entwicklungen die MÄglichkeiten, die Altbierbudeninteresse in die Entwicklung mit einzubringen, bei den Genannten ist das nicht so. Aktuell ist eine Erweiterung fÄr die kleine Klasse in Arbeit, das aber auch in Kleinarbeit und mit vielen HÄnden. Die genannten Erweiterungen sind uns alle wohlbekannt, wir stehen mit den Schaffern in Kontakt und werden, wenn es Sinn macht, diese auch integrieren.

GruÄŕ

B8'

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Heizen Ltf - 06.02.2012 22:28

b8erman schrubte:

Neue MODs sind auch bei den Admins immer gern gesehen, mÄssen aber auch so prepariert werden, dass wir die Dinger bedenkenlos in den Updater stecken kÄnnen. Zum GlÄck haben wir ja bei vielen Entwicklungen die MÄglichkeiten, die Altbierbudeninteresse in die Entwicklung mit einzubringen, bei den Genannten ist das nicht so. Aktuell ist eine Erweiterung fÄr die kleine Klasse in Arbeit, das aber auch in Kleinarbeit und mit vielen HÄnden. Die genannten Erweiterungen sind uns alle wohlbekannt, wir stehen mit den Schaffern in Kontakt und werden, wenn es Sinn macht, diese auch integrieren.

Gibt nix Besseres wie die Bude.

Lass die Jungs mal machen, das wird schon. Zu viele Infos verstÄrkt nur dieses "Will ich haben! Sofort!" GefÄhl. Die Admins werden wissen was wann gut fÄr uns ist.

Mfg Patrick

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 07.02.2012 10:03

Danke B8man,

sowas meinte ich ;) - das es z.B. mit den Schaffern nicht so klappt - dann er¹/₄brigen sich ja weitere Fragen zu diesen Mods bzw. man kann auf deine Antwort verweisen.

Gru^Ä
rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von B8man - 07.02.2012 10:23

Oh, nicht das es zu Missverst^Ändnissen kommt. Wir sind mit den Jungens im Gr^Ä/₄nen, m^Ä/₄ssen aber die Kisten an die Altbierbude anpassen. Im T^ÄœV-Bereich herrscht halt ein rauher Wind:lol:

Gru^Ä

B8'

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 07.02.2012 10:34

Wow - dann bestehen ja noch Chancen :lol: - jetzt hab ichs verstanden - Entwicklung beeinflussen bzw. nachtr^Äglich anpassen.

na dann w^Ä/₄nsch ich euch allzeit guten Wind ;)

rdjango

PS: das mit der kleinen Klasse h^Ä¶rt sich gut an ...

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CY33 - 07.02.2012 15:47

macht der Escort RS1600 Mod eigentlich Sinn?

Eigentlich ja ein nettes Auto und der BDA ist realistischer als dieses RS2000 Derivat, dass es ab Original gibt... (Ein richtiger RS2000 w^Äre nat^Ä/₄rlich auch super).

Jeeeedenfalls hat der Mod aber auch so seltsamkeiten, wie einen V8 und einen V6. Klar gibts das, aber es gibt auch 1er Polos mit dem 5Zylinder Turbo aus dem B Quattro - trotzdem brauch ich sowas nicht in GTL (gegen einen realistischen 1er Polo/Audi 50 h^Ä¶tt ich nix).

Oder gabs solche Escorts? Ich hab eigentlich einiges an Fachliteratur hier - kann mich aber nicht erinnern von sowas geh^Ä¶rt zu haben. Also in meiner Installation brauch ich keine V8 Escorts.

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von M.Laban - 07.02.2012 16:06

als großer Ford/Escort-Fan würde ich mich wahnsinnig über einen neuen MOD freuen, da der original GTL-Escort leider einer der wenigen schwarzen Flecke auf der GTL-Weste ist. (Ähnliches gilt für den kleinen Capri)

Auf irgendwelche V8 Hampeleihen kann ich allerdings auch getrost verzichten.

Beste Grüße!

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Samstrike68 - 07.02.2012 16:21

Was ist denn mit dem Escort aus GTL ?

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Mental Gear - 07.02.2012 16:45

Ich will nicht zuviel verraten, aber es ist was in der Pipeline. Wir wollen niemanden die Überraschung nehmen. :whistle:

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von M.Laban - 07.02.2012 16:57

Samstrike68 schrieb:

Was ist denn mit dem Escort aus GTL ?

also meine persönliche Meinung ist, daß der Escort von der Fahrphysik her qualitativ nicht ganz mithalten kann. Es stört mich gar nicht, daß er eher schwierig zu fahren ist. Eher ärgert mich, wie dieser Schwierigkeitsgrad zustande kommt. erinnert mich sehr an den ersten V-Rally Teil auf der Playstation. Irgendwie Arcade. Weiß gar nicht genau, wie ich es beschreiben soll. Als wäre die Fahrphysik vom Umfang her beschränkt worden im Gegensatz zu anderen Fahrzeugen. Er fährt sich so Beta-Testmäßig, so als wäre die Physik nicht zuende programmiert.

Beste Grüße!

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Samstrike68 - 07.02.2012 17:28

Danke für die Aufklärung.

Schwer zu fahren ist er in der Tat. Besonders Lastwechsel mag er nicht.

Aber optisch gefällt er mir sehr gut und man kann ihn schön hoch drehen. :)

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CY33 - 07.02.2012 17:50

es geht jetzt immernoch um das original GTL Auto, oder?

War ich auch etwas enttäuscht von - etwas zu giftig, während man ja vom Rallye Auto hört, dass er eher der gutmütige

ist (die strassenautos sowieso - gibt nix besseres zum driften lernen als ein 1er RS). Dazu Mängel am 3D Model (zb. die geringeren LODs, da ist das Heck total matsch) und ein Sound, der nichts mit irgend einem Escort gemein hat, den ich kenne. Nebenbei auch nicht wirklich mit dem original Auto von Dr. Stein.

Klingt, wie schon M.Laban sagte, irgendwie nach einem Arcade Spiel.

Ich fahr ihn dennoch ganz gerne, ist halt ein Escort.

Ich freu mich allerdings schon mächtig auf den MK1 für die TC-65 (bzw. eigentlich ja auch TC-76 Klasse, die es ja nicht gibt) - das wird ein spass! Hoffentlich mit neuem Sound...

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Heizen Ltf - 08.02.2012 00:10

Wie jetzt?

der Escort

Erinnert mich sehr an den ersten V-Rally Teil auf der Playstation. Irgendwie Arcade.

Nähe?

Klar zickig isser, aber Arcade? Ich find ihn nach 30.000 km immer noch recht cool und mit nem zum fahrstil passendem setup ganz gut zu fahn.

Arcade... ich fass es nicht... der hat mich echt getroffen.

mfg Patrick

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Ufo - 19.02.2012 00:00

So,

jedem der (so wie ich) bisher glaubte, ein Mk II will eigentlich nicht driften, dem sei (gerade noch passend zur Jahreszeit) die Strecke "Hazelwood Hill" von Nige ans Herz gelegt (rutschige Seite) :

{youtube}F0gtV0Zy47A{/youtube}
<http://www.youtube.com/watch?v=F0gtV0Zy47A>

Mit deutlich spürbaren Unterschieden in Grip und Fahrverhalten bei freigefahrenen und schneebedeckten Stellen - das Ding hat was B) !

Gruß,
Ufo

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Giancarlo T. - 19.02.2012 00:08

Boah eh , der Hammer

Das muß ich fahrn..

Danke für den Tip

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Dirk Schletter - 19.02.2012 00:32

Net schlecht, aber meinereiner wÄre aus allgemein
bekannten GrÄnden diese Action auf der Bude viel lieber *seufz*. :)

{youtube}GqwSLdRaWcM{/youtube}

GrÄÄYe vom KAFFEE dem SACHSE :whistle:

=====

Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Ron Zacapa - 27.03.2012 15:53

Schon auf GTR4U die neuesten Mods gecheckt? Ich seh da was ganz schoenes, hoffentlich auch bald auf
Budenservern zu fahren :)
Well done Don Panoz!

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von grojosan - 27.03.2012 16:24

Ist hinter den Kulissen vermutlich schon in Vorbereitung. :)

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 28.03.2012 17:27

Die Klasse gibts schon lÄnger ;)
rdjango

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 17.06.2012 01:51

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=34369>

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=34382>

da war ja was da war ja was, das ist ein Threader den ich fast vergessen habe

aber naja das wollte nochmal losswerden, wegen den gefragten links

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 17.06.2012 16:39

Weiter oben gibt es dazu ein Statement von B8man - der GTAM wurde auch erwÄhnt. Die Bude ist dran, aber es ist nicht
so einfach ...

Also Geduld und erstmal die vielen anderen neuen Mods ausgiebig fahren (und natÄrlich Strecken)

GruÃ
rdjango

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 17.06.2012 18:44

achso... naja ^^

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 04.01.2013 20:51

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=36075>

wurde der mod mal angesprochen?

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Samstrike68 - 04.01.2013 20:59

Lecker Teilchen, den habe ich in 1:43 in drei Farben. :)

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von NIKMAN - 04.01.2013 21:13

das isn sehr schÃ¶nes auto!

natÃ¼rlich wÃ¤re die einzige klasse in die das auto passen wÃ¼rde die Gr5 aber selbst fÃ¼r die klasse ist das auto zu schnell und wie ich finde, passt das auto bildlich eher weniger zu dem CSL und dem 934...
(Meine Meinung) ;)

(Bitte nicht zu ernst nehmen! :lol:)

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 04.01.2013 23:14

wie ich es gehÃ¶rt habe ist ja der 320 ja eigentlich gedrosselt. und nicht mit soviel power wie er es im originalen hat.

=====

Aw: Re:Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von UZ Racer - 03.02.2013 23:40

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=37649>

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 12.02.2016 21:30

Hallo,

ich nehme jetzt mal den alten thread wieder auf ;)

Wäre das nicht mal einen neuen Versuch wert?

<http://www.nogripracing.com/files/screens/2016/02/full/119390.jpg> (dummerweise unter misc hochgeladen)

Der alte Mod R8 Gordini - der erste f1/4r GTL wie ich dort gelesen habe - macht ja so große Probleme, das er von der ABB gelöscht wurde. Aber nun haben sich die Jungs vom Brickyard Legends Team den Mod vorgenommen, das k1/4nnte doch funktionieren.

Viele Grüße

rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CasparGTL - 13.02.2016 17:38

Gruppe B Rallye Auto's? :cheer:

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von MichaW - 13.02.2016 18:21

Hiho, also den R8 Gordini k1/4nnt ich mir auch gut vorstellen, da h1/4ngen auch pers1/4nliche Erinnerungen dran. Schaun wir mal...

Gl1/4ck auf!

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CasparGTL - 03.02.2017 01:03

Vielleicht schon gepostet aber Ich habe sie noch nicht auf ABB gesehen;

Fuer mich ein der besten Strecken ueberhaupt, Road One International. Ist doch von Derdumeklemmer convertiert? Breit, auf und ab, schnell, passt zu jede Klasse von TC65 bis 935 Porsche usw. Einfach Spitze!

TC Rundezeit 3.30min.

Sehr geeignet auch fuer Langstreckenrennen (im Stil von ETCC 4x 2 Stunden wie wir mal auf Le Mans machten.)

Ich fuhr hier schon mit TC65 und Cobras und CSL

<https://www.youtube.com/watch?v=3H97O9LJgr8>

Onboard (rFactor version): <https://www.youtube.com/watch?v=oBc8rBMqm5s>

Auch auf Nogrip;

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=40698>

Ich hoffe wir koennen hier fahren, ein Traum fuer mich..

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von orsopino - 03.02.2017 07:21

Hi Caspar ,

die Strecke haben wir auf der Altbierbude ;)

http://www.altbierbude.de/component/option,com_remository/func,fileinfo/id,1930

war zuletzt am 22.01.2017 online , kann die allerdings gerne wieder mit auf einen Server packen

Gruß

Andi

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von CasparGTL - 03.02.2017 10:27

Schoen! Ich hatte sie nicht gesehen weil Ich auf virtual suchte und die Strecke ist in Canada plziert? Ist doch eine virtuelle Strecke?

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von susi stoddart - 28.04.2019 09:53

Hallo Racer

Wer diesen Link klickt und dann oben rechts "Event Starten" aktiviert kann sich registrieren und dann Wagen und Strecke für die Teilnahme an dieser R3E VW ID-R Challenge kostenlos laden.

<http://game.raceroom.com/competitions/900/leaderboard>

R3E Seite

<https://forum.sector3studios.com/index.php?threads/volkswagen-id-r-time-attack-challenge.13102/>

Den "Spass" gestern mal getestet und dabei dutzende mal sinnlos die Schaltwippen betätigt :lol:

Sound of silence :huh:

4K

<https://www.youtube.com/watch?v=KSGdE45a5fM>

<https://www.youtube.com/watch?v=3pN3vlgbeq0>

<https://www.youtube.com/watch?v=G7C4itSxGVU>

Auf jeden Fall ein gute Gelegenheit die klasse R3E Nordschleife kostenlos zu erfahren.

Macht bestimmt Lust auf mehr und genau so ist es von den "Machern" wohl gedacht ;)

Gruss

Susi http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/RRRE__Free_2Play.jpg

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von rdjango - 28.04.2019 18:06

Hallo Susi,

und wie kann ich den Mod zum testen in GTL installieren?

rdjango

=====

Aw: interesting Mods not available on Altbierbude

Geschrieben von Sascha Stemann - 28.04.2019 21:51

Der Record bleibt eh bei PorscheB) schon allein aus Tradition :) VW hat da kein anrecht drauf.:whistle:

Gruß Sascha

=====