
1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von B8man - 19.07.2010 22:10

http://www.altbierbude.de/images/cars/Boss302_Mustang.jpg

1969 Boss302 Mustang Trans-Am für GT Legends by Big Ron, Team21 & Friends (18.07.2010), Version 1.0

Physik: Mental Gear

Sounds: DucFreak

Skins: Ralf (die mit RW), Cooky (die mit CO), Big Ron (die mit BR)

Renderzene, Biks, Wallpapers: Big Ron

Modell, Templates: Big Ron

Trans Am Series der 60er und 70er...für Motorsport-Enthusiasten eine der größten Rennserien des amerikanischen Motorsports.

Die größten US-Fahrzeughersteller wie Chevrolet, Pontiac, Ford, Plymouth oder Dodge und AMC lieferten sich Schlachten um Ehre, Ruhm und Anerkennung. Erfolge zeichneten sich auch in den Verkaufszahlen der Straßenversionen wieder.

Trans Am Series...drei Worte, die für spektakulären, ursprünglichen und spannenden Motorsport stehen, wie er in heutiger Zeit kaum noch zu finden ist. Autos, die sehr ihren Straßen-Pendants glichen, aber mit technischen Spezifikationen dem Rennsport angeglichen wurden und eben durch ihre Unverfälschtheit und Seriennähe bestachen. Ausgetragen wurden die Rennen auf klassischen Rennstrecken wie Laguna Seca, Mid Ohio, Limerock, Bridgehampton, Kent oder Donnybrooke...meist über eine Rennlänge von 2 bis 3 Stunden.

Der Boss302 Mustang soll der Beginn einer Reihe von Trans Am-Fahrzeugen sein, die für GT Legends verfügbar werden und Rennspiel-Fans die Erfahrung und Klasse von Muscle Car-Rennen näher bringen soll.

Der Boss 302 Mustang Trans-Am für GT Legends steht zum Download bereit!

Zur Installation die 69Boss302_Mustang_V1_0.7z- Datei in das GT-Legends Hauptverzeichnis entpacken, bei der Nachfrage

bzgl. "vorhandene Dateien überschreiben" mit ja bestätigen, es gehen keine Original-Daten verloren.

Bei Problemen oder manueller Installation der einzelnen Ordner müssen die folgenden Pfade eingehalten werden:

der Ordner "1969 Boss302 Mustang" in /GTL/GameData/Teams/GTC-TC-76

der Ordner "BOSS302_SA" in /GTL/GameData/Sounds/Cars

Keine Haftung für durch die Installation entstandene Schäden.

Die Dateien dürfen ohne ausdrückliche Zustimmung aller am Projekt beteiligten Urheber nicht verändert, konvertiert oder weiter verwendet werden.

Neue Skins sind natürlich immer willkommen. Die Templates werden in Kürze auf der Altbierbude und auf GTR4u zur Verfügung stehen. Bilder oder Videos Eurer Kreationen sind natürlich willkommen.

Ihr dürft den Mustang gerne in unverändertem Zustand und nur für GTL hosten, fragt aber bitte bei mir an (per PN auf der Altbierbude, GTR4u oder Nogrip, Username Big Ron).

Das Auto nur inklusive dieser readme kopieren.

Dank und Credits:

Physik: Mental Gear

Ich hab mir nie jemand anderen gewünscht. Deine Fähigkeiten hast du schon oft unter Beweis gestellt, bisher immer wundervolle Werke hervorgebracht. Auch bei unserem ersten gemeinsamen Projekt hast du mal wieder bewiesen, dass du dein Handwerk verstehst und das Beste rausgeholt, was GTL zu bieten hat. Ich danke dir sehr für deine Mühe und Geduld.

Sounds: DucFreak

Was soll ich sagen (wohl besser auf Englisch :D). Für mich ist ein Traum in Erfüllung gegangen. DucFreak war schon immer für seine perfekten Sounds bekannt. Mir ist er immer besonders hervorstechend mit seinen V8Sounds. Aber was er hier abgeliefert hat, schießt wirklich den Vogel ab. Für mich sein bisher bestes Werk. Vielen Dank, dass du dich zur Verfügung gestellt hast.

!!!69Boss302 - READ ME.txt beachten!!!

Painter: Cooky und Ralf

Besser hätte man es nicht machen können. Ralf ist mir ja sowieso schon immer durch sein Talent bekannt gewesen und wir tauschen auch immer Erfahrungen aus. Es war sowieso von Anfang an klar, dass du mit an Bord bist und deine Skins sind eine wirkliche Bereicherung für den Mod. Schön ist auch, dass Christian so einen einzigartigen Skin beige gefärbt hat. Eine wirklich tolle Umsetzung eines Autos, von dem es nur ein Bild in Miniaufzeichnung gab. Großartige Arbeit.

Vorbild, Betreuung, Ratgeber und mentale Unterstützung: Cooky

Tja, durch dich ist dieses Projekt erst ins Laufen gekommen und ohne dich wäre es nie entstanden. Dankbarkeit ist eigentlich zu wenig für das, was du zu dem Projekt beigetragen hast. Du hast mir immer zur Seite gestanden und mir auch erst die Möglichkeit gegeben, ein eigenes Projekt zu starten, hast mich eingewiesen, beraten, geschult und unterstützt. Auf dich konnte ich zählen, wenn es Probleme gab oder ich nicht weiter wusste. Du bist nicht nur für das Spiel eine echte Bereicherung...vielen Dank für alles. Natürlich möchte ich auch allen anderen Danken, die mir immer Mut zugesprochen haben und mir gezeigt haben, dass sich die Mühe lohnt und der lange und steinige Weg ein positives Ende gefunden hat.

Renderzene, Renderbilder, Biks, Wallpapers: Big Ron
Eigenlob stinkt.

Screenshots, Videos: Big Ron
Eigenlob stinkt.

Da dies mein erstes eigenes Projekt ist, bin ich natürlich sehr stolz darauf. Aber ich weiß auch, dass ohne fleißige und kompetente Mitwirkende solch ein Qualitätsprojekt eigentlich unmöglich ist. Meine Devise lautet: "Perfektion ist, wenn das Gesamtbild stimmt."

D.h. dass natürlich kein 100%iges Abbild des Mustangs entstanden ist, hier und da gibt es Stellen, die evtl. etwas von der Norm abweichen. Nichts desto trotz sieht er aus wie ein 69er Mustang, fährt sich so und klingt so und das sollte reichen. Auf Erbsenzählerei kann ich gern verzichten.

Wir möchten uns bei allen Leuten bedanken, die das Auto mit uns getestet haben und noch viele Anreicherungen zur Verbesserung der Qualität beigetragen haben.

Natürlich muss man auch den Bierbuden (meine Heimat) und dem GTR4u- Team (als Ideenplattform) ein Lob und Dankbarkeit zukommen

lassen. Was wÄre ein Mod ohne Plattformen, bei denen man ein Projekt mit der Äffentlichkeit teilen kann und ohne deren technische Basis das gemeinsame Spielerlebnis eigentlich unmÄglich wÄre.
Respekt und Lob auch an die GT-Legends-Macher, die mit ihrem StÄck Software eine einzigartige Basis fÄr dieses Add-on geschaffen haben.

Ich danke euch allen!

bekannte Probleme:

Bei einigen Usern kam es im Onlinebetrieb zu "Crash to Desktops" (Spielabsturz), im Offline-Betrieb konnte dies nicht festgestellt werden. Bisher konnte nicht nachvollzogen werden, woran das liegt.

Solltet ihr dieses Problem auch haben und wisst, woran das liegt, dann kontaktiert mich bitte. FÄr eure Ideen wÄre ich sehr dankbar.

Solltet ihr Probleme mit der Framerate haben, testet verschiedene Grafik-Settings. Vor allem Einstellungen an den Schattendarstellungen und -qualitÄt bringen viel. Ab mittleren und niedrigen Grafik-Settings werden auch die 3D-Modelle vereinfacht.

Die HÄnde am Lenkrad fÄr die Innen- und AuÄenansicht passen nicht so perfekt wie bei anderen Fahrzeugen. Dies liegt an der Lenkradform und der Tatsache, dass GTL nicht besonders auf neue Lenkradmodelle steht. Aber ich hab versucht, es so gut wie mÄglich zu lÄsen.

Die Schuhe in der Innenansicht sind an den Fersen immer grau. Das liegt am fehlenden Mapping des Modells.

Viel Spass mit dem Mustang, enge Rennen und SchweiÄausbrÄche wÄnscht Euch Big Ron, Team21 & friends

Cu on track!

/Big Ron

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von B8man - 19.07.2010 22:38

Gratulation GrÄer, ohne Wenn und Aber ein MeisterstÄck dein Boss. Toll, dass du und deine Mitstreiter dir die Zeit genommen haben der GT-Legendsgemeinde ein so tolles Fahrzeug zu schenken.

GruÄ

Flo

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Jacky Ickx - 19.07.2010 23:12

Habe den Wagen gerade getestet und ich muss sagen...
Hervorragende Arbeit, vielen Dank!

Der Sound ist erstklassig, grÄes Kino.

Die schmutzige Windschutzscheibe macht Laune.

Das Fahrverhalten ist gut ausbalanciert, das hÄpfende Heck hat mich beim Bremsen allerdings ganz schÄn ins Schwitzen gebracht :)

Fazit:
Jacky Ickx wäre stolz, so einen Wagen zu fahren! Und ich bins auch.

mfg,
Jacky Ickx

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Taffy - 19.07.2010 23:25

Vielen Dank für dieses tolle Geschenk an die GTL-Gemeinde!

Der Boss Mustang ist Euch wirklich super gelungen. Da passt alles zusammen. Ich freue mich schon auf die ersten Einsätze.

Vielen Dank

Gruß

Taffy (Jens)

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von gstaraz - 19.07.2010 23:47

Wonderful car B)

Thanks a lot for giving us the joy of driving it in GTL

Cheers,
Gianni.

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Rickie - 20.07.2010 00:24

an die ersteller,

grandiose arbeit, speechless, amazing , ...

erstes fazit: großes kino und dieser Sound! -sprachlos-

im detail:

+++++

ein verdammt gelungenes modell mit viel liebe zum detail, hervorragend umgesetzt.(spiegel, hutze,aero, ...)

!!!

im replay verschwinden die heckspoiler tws, was evtl mit dem mapping des 'a'-modells zusammenhängt (weil lods ok)

bei grafik-detail = hoch

im nahbereich spoiler weg, an - und abfahrt sp.vorhanden

(und ja - ich habe die readme gelesen)

danke dem schöpfer und allen beteiligten, für ihre mühe, sorgfalt und die viele geopfert freizeit

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Thunderdome - 20.07.2010 00:32

ÄœberwÄœltigend.

groÄœartige physik. bestens zum driften geeignet. die skins sind erste sahne. und der sound dÄœrfte der perfekteste in gtl sein.

danke fÄœr dieses auto.

das big vor ron steht jetzt nicht mehr nur so da.

danke an alle die dieses auto auf den weg gebracht haben

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von cooky - 20.07.2010 00:49

Auch von mir ein groÄœes DankeschÄœn an Dich, Ron. Das Auto ist mit das Vollkommenste, was es in GTL gibt. Die Optik, das Fahrverhalten, der Sound und die Skins, es passt einfach alles. Da haben auch Martin, DucFreak und Ralf ganze Arbeit geleistet, daher logischerweise riesen Dank an Euch alle. Es gibt wenige Autos, die man in allen Bereichen so gut erleben kann, wie den Boss.

Ist doch immer wieder faszinierend, was Leute, die ein gemeinsames Ziel haben und die selbe Begeisterung fÄœr eine Sache empfinden, so alles auf die Beine stellen kÄœnnen. Das Gesamtpaket ist einfach der Hammer.

Die ersten Rennen auf Server 6 haben riesig Spass gemacht. Ein Fest fÄœr alle Sinne!

Gratulation ans Team! :)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von knudsen94 - 20.07.2010 02:24

Ich kann das, was die Anderen geschrieben haben, vollkommen bestÄœtigen!
Ein riesen groÄœes Lob an Ron und das ganze Team fÄœr dieses sehr gelungene Fahrzeug.
Die (Test)Fahrten auf Server 6 haben sehr viel SpaÄœ gemacht, packende ZweikÄœmpfe waren an der Tagesordnung. Jedoch musste ich gerade auf Laguna Seca einen CTD feststellen, welcher bei einer Qualifing Runde kurz vor der Ziellinie auftrat. Ich habe leider vergessen, mein Spiel mit einer Trace Datei zu starten, deswegen ist eine solche auch nicht vorhanden und ich habe auch nicht im geringsten eine Ahnung, woran es gelegen haben kÄœnnte, geschweige denn einen LÄœsungsansatz(Ich fahre auf den niedrigsten Detailstufen,DirectX8 und einer AuflÄœsung von 1440x900.
Hier noch mein System (laut sysinfo im GTL Verzeichnis):
DirectX Version: DirectX 9.0c (4.09.00.0904)
CPU Type: AMD Athlon(tm) 64 Processor 3700+ @ 2,20 GHz 2,2 GHz
Video Card: Radeon X1950 Pro
Video RAM: 750 MB)

In den Rennen davor lief jedoch alles wie geschmiert.

Einen riesen groÄœen Dank nochmal an Ron und das Team!
Christian

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Spritty66 - 20.07.2010 08:10

Hi alle,

erstmal auch von mir ein Danke, daÄœ ich den Beta-Test mitfahren durfte.

Ja, was soll ich zu DIESEM Wagen sagen!?! Da gehts für mich nicht mehr nur ums Rennfahren, sondern da kommen bei mir richtig Kindheitserinnerungen hoch (Kojak, Matchbox-Autos, Die Straßen von San Francisco, Bullit, French Connection, Fluchtpunkt LA...)

Der 302 fällt für mich genau in diese "goldene Zeit" des Automobilbaus und des Rennsports, die so leider nie mehr wieder kommt.

Verbrauch - egal, Aerodynamik - was ist das denn?, Hubraum - mehr!, lässiges Aussehen - serienmäßig, Kraft - Ende nie, Sound - erspart jedes Tagfahrlicht!

Ein großes Dankeschön von mir für die grandiose Umsetzung nicht nur einfach eines tollen Autos - sondern des Fahrgefühls einer fantastischen „ra!!! (Hatte real mal einen alten Chevy Impala, daher weiß ich zumindest wie sich ein V8 Big Block anfühlt)

Besonders möchte ich nochmal den Sound hervorheben! Ich hab ziemlich große Boxen einer PA am Rechner hängen, tja, ich glaube am Samstag verließ innerhalb einer Stunde sämtliches Ungeziefer freiwillig das Haus!!!

Hatte leider auch einmal einen CTD und zwar offline in Silverstone88. Leider keine Ahnung warum.

LG
Spritty

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von kart1803 - 20.07.2010 08:42

Hallo Ron,
auch ich möchte mich bei Dir für diesen genialen Mod bedanken. Das Auto ist ein Traum!
Ich bin sprachlos wie Du bei deinem ERSTEN AUTO die Optik so genial hinbekommen hast!:blink:
Für mich einer der besten Mods, wenn nicht sogar der Mod bisher für GTL! Hier passt einfach das gesamte Paket!
Auch möchte ich Duc Freak und Mental Gear, sowie Ralf und Cooky für Ihren Beitrag zu diesem Werk danken. Ihr habt alle auf einem Niveau gearbeitet das zu erreichen viele sich nur wünschen können!
Herzlichen Glückwunsch an euch!

Nun freue ich mich auf viele spannende Zweikämpfe mit dem

Heavy Metall from Berlin!;

Was die CTD's angeht so konnte ich gestern zumindest nichts feststellen, dazu muss ich sagen das ich mit dem C-Coup bisher auch noch keine (oder evtl. einen) CTD's hatte!

Gruß,
Oliver/ kart1803

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Blutsdete - 20.07.2010 10:39

Bin eigentlich eher ein Freund der kleinen Quäcker mit hoher Drehzahl, aber diese Kiste möchte ich wirklich als rundum gelungenen Wurf bezeichnen.
:)

"Moin,

denke, es lag evtl. an der Eile, zu releasen.

Trotz installierter Car Classes, kann ich den Boss

zunächst nur online wählen.

..evtl. mit dem nächsten Autoupdate behoben ?"

angeht...dazu muss man keinen neuen Thread eröffnen

Dete

Vielen Dank

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 20.07.2010 10:58

Erstmal vielen Dank für die Glückwünsche. Solche ein Mod ist aber im Alleingang nicht machbar, deswegen sehe ich mich nur als Teil des Ganzen. Denn was soll man mit einem 3d-modell, wenn er nicht fährt und klingt :D

"Moin,

denke, es lag evtl. an der Eile, zu releasen.

Trotz installierter Car Classes, kann ich den Boss

zunächst nur online wählen.

..evtl. mit dem nächsten Autoupdate behoben ?"

Komisch, dass alle immer von "Eile für Release" reden. Der Wagen war über ein Jahr in der Entwicklung, von Eile kann keine Rede sein ;)

Ich muss mich erst noch mit Flo absprechen, wie es mit der Klasseneinteilung aussieht. Vorerst ist der Boss nur un der GTC-76+ und der ETCC-Klasse auswählbar.

Nach meinem Wissen können wir nicht unendlich viele Klassen anlegen für unsere Server. Deswegen wurde eine eigene Klasse aus Sicherheitsgründen erstmal weggelassen.

Sollte dies jedoch ohne Einschränkung möglich sein, wird es im Update 1.1 enthalten sein.

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von M.Laban - 20.07.2010 11:27

Schließe mich der ganzen Lobhudelei kompromisslos an. Ganz tolle Sache! Bin so gar kein Fan von Ami-Schlitten, aber der Boss macht mal echt Spass.

Man kann den richtig gut wählen auf der Strecke!

Weltklasse!

:woohoo:

M.Laban

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von kinimod130679 - 20.07.2010 11:38

Ober-Hammer-Spitzenklasse :-)

Die ersten Runden waren superschön. Ich hatte mir Dein Youtube - Vid angeguckt und war schon hin und wech.... Und

nu isser da, brÄ½llt wie die Sau, und macht nen riesen Spass.

Grosses Kompliment an Dich und alle beteiligten.

Allein das Du / Ihr euch die MÄ½he gemacht habt jede fitzel - kleine Detail einzuarbeiten ist der Oberkracher... und die vielen verschiedenen Felgen und und und...

(Bei dem Hardees - Skin fÄ½hlt man sich an Days of Thunder erinnert.... :-)

So... nu schnell was futtern und dann einen Tank nach dem andern LEERMACHEN :-)

LG Dominik

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Maze - 20.07.2010 12:18

Da kann ich mich meinen Vorrednern nur anschliessen, das WÄ½gelchen ist wirklich gut gelungen und macht richtig SpaÄ½..Herzlichen Dank allen beteiligten fÄ½r das Auto.
GruÄ½, Maze

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Daishi - 20.07.2010 13:35

Ein weiterer erstklassiger Mod hier auf GRÄ½N ! Vielen vielen Dank an die Verantwortlichen hinter diesem tollen Projekt !!

GruÄ½

Daishi

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von nervenkiller - 20.07.2010 15:06

...ich krieg das kalte Heulen, wenn ich allÄ½ die Kommentare hier Ä½ zu dem Traumwagen lese... und ich arme Sau habÄ½ seit 3 Wochen kein Internet in der neuen Wohnung... :(t-com sucks... :(

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Robbser - 20.07.2010 17:26

wow, ich wohl einen neuen Lieblingswagen. Ich weiÄ½ nicht was mir am besten an dem Auto gefÄ½llt. Optik? Fahrverhalten? Sound? Alles extraklasse. Hab noch keine Probleme festgestellt, auÄ½er das die Scheinwerfer nicht funktionieren, aber ich denk das soll wohl so sein.

Vielen Dank an alle die hinter dem Projekt stecken.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Thomas Beck - 20.07.2010 18:45

Robbser schrieb:

Hab noch keine Probleme festgestellt, auÄ½er das die Scheinwerfer nicht funktionieren, aber ich denk das soll wohl so sein.

Vielen Dank an alle die hinter dem Projekt stecken.

Welche Scheinwerfer?

@ Big Ron & Friends:

Ich ziehe meinen nichvorhandenen Hut für eine solch
Grandiose Arbeit!
Grüße Thomas

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Blitzbote - 20.07.2010 20:12

WOW:P

Da schließe ich mich allen Vorrednern (Schreiber) doch einfach mal mit an und Verbeuge mich gegenüber den Machern
des Projekts.

Super Arbeit Jungs und DANKE nochmals.

Grüß Bernd

Re:Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Geedee - 20.07.2010 20:45

What a great mod... not only does it look amazing but the handling of the car is superb and you get the feel of this big
American brute!!!

Congratulations Big Ron and all concerned for your beautiful project being launched!

May there be more great mods to come from this team!

Cheers,

Gee-Deeman :geedee:

Aw: Re:Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Qwerty111 - 20.07.2010 21:19

:woohoo: einfach Klasse, super gemacht
noch ein schönes Auto, wird immer besser, die alte Bude :cheer:

Vielen Dank

Peter

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von P. Waschk - 20.07.2010 21:47

Von mir auch vielen Dank für das nächste Meisterwerk!!Ich mag mir garnicht ausmalen, wie viel Arbeit, Fleiß und

Geduld in dieses Auto geflossen ist. Da stimmt einfach alles, das geht nicht mehr besser.

Unglaublich, dass so ein altes Spiel wie GT Legends stetig besser und attraktiver wird.....und das alles Dank euch!!

Danke, dass ihr uns das hier ermögligt mit solchen schönnen Autos, wie dem Boss, zu fahren!!:cheer: ;)

=====

Re:Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von ertve2009 - 21.07.2010 06:47

what abot the 302 Kitt changed in to in the new Knight Rider

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von B8man - 21.07.2010 07:21

I assume Ron is still working on it:lol:

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 21.07.2010 07:43

Yeah, it will come in a package with Bumblebee as a Camaro :D

If there are user with CTD (crash to deskto), please post your graphics card and operating system.

And please tell me, if there are any faults so far. I am preparing an Update and don't eant to miss something.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Michi K - 21.07.2010 11:26

jo, grats bigron zum big boss mustang.
gefällt mir gut, macht sich gut, fährt sich gut.
wir sehn uns on street.
micha

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Spritty66 - 21.07.2010 11:42

Hi Großer,

bei geringerer Auflöung - also Auto weiter weg - verschwinden die Räder manchmal

LG
Spritty

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 21.07.2010 11:48

Danke Spritty, den Fehler hab ich schon behoben f  r das neue Update.

=====

Re:Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Monello - 21.07.2010 12:06

Hi all
one CTD
Windows XP Pro and ATI Radeon X1950 Pro AGP

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von 51!N - 21.07.2010 12:44

auch von mir Gratulation, das Ding ist in jeder Beziehung Oberklasse.

Kleiner Fehler ist aufgefallen: Das Lenkrad steht schr  g, wenn man weit einschl  gt (SteeringWheelAxis in der car-Datei??)

Aber sonst, Augenweide, Ohrenweide, Hinternweide (Popometer freut sich - lol)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Hetfield - 21.07.2010 19:17

Hammer...
was soll ich noch sagen, alles gesagt.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Sundowner - 21.07.2010 19:56

Hi Big_Ron & Friends,
meine Hochachtung f  r diese grossartige Arbeit!!!
Hier kann man sehen das mit viel Liebe zum Detail gearbeitet wurde. Man kann nur hoffen das es nicht euer letztes Projekt war...
Mein Fazit: :woohoo:EIN TRAUM:woohoo:

Gruss
Sundowner

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Stemann - 21.07.2010 21:53

Da habt ihr wieder ein Top Fahrzeug an den Start gebracht respect Ron und Team 21.

Ich bin zwar jetzt nicht der gr  sste Fan von Amis aber er sieht echt atemberaubend aus und der sound erst ein H  hepunkt f  rs Ohr so ein geiler sound da kannste echt in der Box stehen und mit dem Gas spielen,

Und dem V8 zuh  ren was er f  r sch  ne geschichten zu erz  hlen hat :-).

habe mir eben die danksagung von Ron durchgelesen ich kann da nur zustimmen. Kann da auch nur allen danken die sich die M  he machen die GR  NE BUDE IMMER INTRESSANTER zu machen. Das gild auch f  r Mr. Pulp friction,

Cooky,Oli,mist mir fÄllt jetzt nich der Name ein der den syrocco baut eben an alle die An so tollen Projekten Arbeiten und mithelfen.

Thx und auf ein EWIG GRÄœN !!

MFG STEMANN

=====

Re:1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von RER420 - 22.07.2010 02:19

THANKS to Big Ron & all others involved!

One of my favorite muscle cars :lol:

BUT...

Car shows up in 'My Garage' & 'My Showcase' but does not show up in 'Select/Eligible Teams' list after I pick a track and then try to pick a car to race.

I used the AutoDownloader and then tried downloading the car manually a few times.

I think this also happened with the Ferrari SWB.

Never really had any problems with the Autodownloader before.

Any help/suggestions would be appreciated because I really,really,really would like to try these Boss 302 Trans-Ams.
:woohoo:

Much Thanks for your time,
Ray

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von M_Haupenthal - 22.07.2010 08:34

Hallo,

meine Hochachtung fÄr die Macher des Autos.

Die Umsetzung des FFB ist zusammen mit dem NSU fÄr mich die beste von allen Fahrzeugen.

Ich hatte gestern in Mid Ohio 2 CTD.Einen im Qualy,einen im Rennen.

Gruss Manfred:)

=====

Aw: Re:1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Moorhuhn - 22.07.2010 08:38

Hi Ray,

and welcome to the "green Bude".

Your problem could be, that you're using the old DVD-Version of GTL. In this case, the new car-classes collide with the ones in the game, as they could not be altered in the DVD-version.

But you can get it working properly by following the link on the start-page, just below the construction sign...

Hope that works,
Georg

=====

Re:Aw: Re:1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von RER420 - 22.07.2010 21:41

HI GEORG - Thanks for the reply.I found the 'fix' on another post on this site.
I had to go into the .car file and type in 'SIM_GTCTC65' in the classes line.
I did that with the Blue #1 car just to see if it would work.I then tried a 'quick race' and the 1969 Boss302 Mustang was listed in the 'Select Teams' window.
I then did a 3 lap race @ Lime Rock just to try out the car and everything is fine.
Now I need to go back thru the rest of the cars and do the fix.
I did install the NO-CD download yesterday in case that was what you were mentioning (plus the sounds fix).It works fine.
Only other thing is when I tried to do an online race last night I kept getting a message saying 'host must be using updated version' or something like that (when I tried to join a Altbierbude practice).
Any thoughts on that?

Take Care,
Ray

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 22.07.2010 21:44

But it was very unnessecary. Their will be a public version 1.1 for all other in a few days, who are not racing at Altbierbude. But it was said before ;)

Altbierbude Release was exclusive to get feedback and see, where problems are to fix them and release a clean public version.

In between: The car is in GTC76 class :)

Re:Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von RER420 - 23.07.2010 00:58

Thanks for the reply - it only took me a few mins to add in the classes,so no big deal here.
As far as I can tell the cars work/run just fine.

What am I missing that I can't connect online?
I tried again a little while ago (with & without disc) but still no joy.
I haven't played the game in a couple of months so I'm not really up to speed on things.

Thanks again,Big Ron...

Ray

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von B8man - 23.07.2010 07:34

You got all of our cars and tracks and you've registered in Altbierbudes lobby?

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Micha - 23.07.2010 08:04

Hi BigRon,

gelobt wurde ja schon ausgiebig und da kann ich mich allen anderen nur anschließen. Wie man das von mir ja schon kennt, kommt jetzt ein ABER!

Ich hatte von anfang an das Gefühl: Er lässt sich "zu gut" fahren, wusste aber nicht wirklich woran das liegen könnte. Eben auf Phillip Island "klingelte" es dann.

Für mein (ich betone MEIN) fahrenempfinden verfährt der Boss aber sehr wenig bis gar kein negatives Drehmoment (Schleppmoment). Ich kann in einer Kurve, ohne am Gas zu bleiben, einen Gang zurückschalten, ohne das mir das Heck in irgendeiner Form nervt wird/tendenz zum ausbrechen zeigt.

Diff steht auf 30/50. Vielleicht kann da ja der Mental Gear...das ganze...so ein bisschen....mehr "tricky" auslegen?

CTD hatte ich noch keinen!

Gruß, Micha

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Mental Gear - 23.07.2010 13:34

@Micha

Vergleich mal die Schleppmomentkurve eines 427cui Motor(Corvette 69) oder die des 350 cui Motor (Corvette 76) mit der Schleppmomentkurve die der Boss hat (302 cui) und Du wirst sehen, daß deine Aussage der Boss hätte wenig bis gar kein Schleppmoment so nicht stimmt. Im Gegenteil:

Im Verhältnis hat der Boss auf die Kapazität bezogen sogar mehr Schleppmoment.

Das was Du wahrscheinlich bemerkst ist, daß ich für den Wert

EngineBrakingMapSetting eine andere Einstellung als üblich benutzt habe, was die Geschwindigkeit mit der die Drehzahl absinkt ähnlich wie das Schleppmoment beeinflusst.

Probier mal ob Du es als realistischer empfindest, wenn Du die .eng Datei öffnest und bei dem Wert 'EngineBrakingMapSetting=' statt der 2 eine 3 eingibst.

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von 51!N - 23.07.2010 14:33

Mental Gear schrieb:

Probier mal ob Du es als realistischer empfindest, wenn Du die .eng Datei öffnest und bei dem Wert 'EngineBrakingMapSetting=' statt der 2 eine 3 eingibst.

Ähm, je höher der Wert, desto langsamer geht die Drehzahl runter...

In rF nennt sich das ganze "Motorbremse" (einer der vielen Übersetzungsfehler lol) und ist einstellbar. Dort kann man das schön kontrollieren: Setting auf 1-> Drehzahl geht schnell runter, setting auf 5 (meistens ist das das max) -> geht langsam runter. Es gibt sogar mods, bei denen die Drehzahl dann garnimmer runter geht, weil jemand was falsches eingetragen hat.

Ich finde das aber nicht schlimm, im Gegenteil sogar, der Mustang lässt sich so wunderbar mit "heel and toe" fahren. Und es muß ja nicht immer alles bockschwer und zickig zu fahren sein, oder?

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 23.07.2010 15:06

Ich denke auch, dass es so wie es ist, wunderbar zu fahren ist. Und was ich besonders gelungen finde ist, dass der Wagen bei sehr harten und langen Bremsmanövern zu schlingern anfängt und die Reifen zu rutschen beginnen.

Ich hatte auch nie das Gefühl, dass er zu leicht zu fahren ist. Gerade beim Rausbeschleunigen und Bremsen in Kurven hinein ist es ziemlich spannend, wie sich der Wagen verhält.

Du hast schon Recht, Micha. Der Wagen macht keine großen Zicken, wenn man früh runterschaltet. Aber man sollte auch berücksichtigen, dass das Fahrzeuggewicht den Wagen auch schon gut anschiebt und je höher die Gänge sind, desto weniger Schleppmoment hat der Motor.

Für mich (und Martin) war wichtig, dass das Fahrzeuggewicht gut überkommt und man die Power des Wagens spürt.

Natürlich bekommt man nie etwas 100%ig hin, da auch das Spiel seine Grenzen hat. Ich für meinen Teil bin aber zufrieden mit dem, was mir zur Verfügung gestellt wurde.

Re:1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von bug - 23.07.2010 22:34

Hi guys,

Computer specs,
Processor: Quad core 6600 2.4 ghz (running at 3.0 ghz)
Memory: 4 gigas
Graphic Card: HD 4870 1 GB ddr5
Windows 7 ultimate 64 bits

Problem is when i drive the boss after a while the game crash, with other cars it's fine.
Don't understand what is wrong.

Thank you guys

Cheers

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Linus64 - 24.07.2010 17:37

Hi Leute

:woohoo: :lol: :) :P :cheer:

Danke Big Ron und die Helfer!

Gruss Wiege

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von GABBA - 25.07.2010 21:17

moinsen

so habe den hobel seit 2 tagen getestet und muss sagen:woohoo: !!!
da ich in gtl die us cars nicht so mag muss ich sagen die karre is ne bombe :woohoo:
gutes handling nice optik und sehr geiler sound!!!

da kann ich nur sagen good job Ron&Friends \o/

echt hammer karre !!!!

p.s. aber irgendwie habe ich kein licht ??
naja brauch man ja auch nicht wirklich ist ja immer hell hahahahah:whistle:

cya GABBA B)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von NicNac - 26.07.2010 01:16

Moinsen,

auch mal kurz nen Statement abgeben.

Also MÄnnners ihr habt da echt nen guten Wagen abgeliefert, sauberes Handling die Optik gediegen und der Sound ein Ohrenschmaus. :)

Naja nun noch das "Aber".

Hatte heut nach dem Update mit der #14 einen CTD.

Und zwar nachdem ich im Ziel war und die Kamera wechseln wollte, zack war ich raus aus GTL.

War aber bisher der einzige, also nicht zwingend auf den Mod reproduzierbar wÄrde ich sagen.

Vor dem Update lief er auch ohne Probleme, wobei ich erwÄhnen muss, das nur die #14 gefahren wurde.

GruÄŸ Nico

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 26.07.2010 09:30

Danke fÄr den Hinweis. Wir haben fÄr das Update einige Sachen gemacht, wo wir dachten, damit CTDs komplett zu unterbinden. Aber das scheint nicht ganz geklappt zu haben.

Letztendlich kÄnnen wir auch nicht nachvollziehen woran es liegt. Und solange die User keine regelmÄŸigen CTDs haben, kÄnnen wir damit leben. Diese AbstÄrze sind auch fast ausschlieŸlich im Multiplayer aufgetreten. Im Einzelspieler war dies selten.

Was ich fÄr mich auf jeden Fall herausfinden konnte war, dass mein Spiel definitiv nach einer Zeit abstÄrzt, wenn ich wÄhrend des Spielens mit Alt+Tab ins Windows zurÄckging und danach weiterspielte.

Deswegen sollte man Unterbrechungen mit Alt+Tab tunlichst vermeiden.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von 51!N - 26.07.2010 10:02

Hi Ron,

ich spekuliere mal... wir kennen das mit den AbstÄrzen ja auf der roten Bude auch ganz gut ;-)

meistens hÄngt es mit Animationen zusammen. Backfires, Lichter, Reifen. Wenn ich den Boss im Simmel Äffne, sieht eigentlich alles ganz gut aus. Das einzige, was mir auffÄllt, sind die Laufflächen der Reifen. Bei Standardautos heiŸen die "tread", haben eine eigene Textur und sind animiert. Keine cubemaps drauf, keine Specmaps. Beim Boss ist das nicht so. Vielleicht liegt da ja der Hund begraben.

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von janosch - 26.07.2010 10:55

Gestern 2mal kurz die Karre ausprobiert, und muss sagen Respekt an alle Macher. Keine CTD und der Sound bei Standgas ist nur geil: woohoo: möchte man garnicht beschleunigen.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 26.07.2010 12:58

51!N schrieb:

Hi Ron,

meistens hängt es mit Animationen zusammen. Backfires, Lichter, Reifen. Wenn ich den Boss im Simmel öffne, sieht eigentlich alles ganz gut aus. Das einzige, was mir auffällt, sind die Laufflächen der Reifen. Bei Standardautos heißen die "tread", haben eine eigene Textur und sind animiert. Keine cubemaps drauf, keine Specmaps. Beim Boss ist das nicht so. Vielleicht liegt da ja der Hund begraben.

Der Vorteil meiner Variante ist aber, dass ich eine Textur einspare, welche meiner Meinung nach auch völlig unnötig ist. Bei mir kann GTL alles aus einer Textur holen. Cooky wendet diese Methode auch schon ewig an und bei seinen bisherigen Mods (außer dem Kadett) hat dies nie irgendwelche Probleme bereitet.

Bist du dir sicher, dass kein GTL-Auto Cubemaps auf den Reifen hat?. Kann ich mir garnicht vorstellen. Muss ich mal nachprüfen. Ansonsten sind die meisten Dinge auch so gehandhabt, wie die Standard-Autos aufgebaut sind, zumindest was die Materialien angeht.

Unsere bisherige Vermutung ist, dass der Genstring zu lang ist (Standard-Autos haben max8 Stellen oder so), wir benutzen meist 12-15 Stellen.

Eine andere Vermutung war ein Fehler in der CAS-Datei. Ich hab diese aber neugeschrieben und als Vorlage die CAS eines Standard-Autos genommen. Daran kann es also auch nicht liegen.

Da aber nur verzelte Leute CTD haben und auch oft dieselben, kann das eigene PC-System selbst auch der Auslöser sein.

Beim nächsten Auto wird sich die Komplexität des Aufbaus auf jeden Fall an den Standard-Autos orientieren.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von pitone - 26.07.2010 14:33

Hi Ron.

habe bisher auch keine Probs mit dem Mod und bin echt zufrieden damit, glanzleistung sag ich einfach mal dazu. habe auch gelesen das noch weitere Muscle Cars folgen werden oder können. das wäre wiederum eine richtig geile Sache damit man eine echte Trans Am Serie zusammen stellen kann. bin mal gespannt ob was folgt... dann noch etwas, eine Genstring Hilfe wäre garnicht mal so schlecht da sich bei 1.1 ja was geändert hat.

mfg

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 26.07.2010 15:22

Im jetzigen Zustand sind ist der Genstring noch unwichtig, da man im Moment nichts damit anfangen kann.

Ende dieser oder Anfang nächster Woche werde ich dann die Templates zum Painten releasen, eine Genstring-Erklärung liegt dann auch bei... alles schon vorbereitet :D

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von 51!N - 26.07.2010 15:36

Big_Ron schrieb:

Bist du dir sicher, dass kein GTL-Auto Cubemaps auf den Reifen hat?

nee, sicher bin ich nicht, ich hab nur ein paar angeschaut.

Aber wie gesagt, die Erfahrung aus rFactor ist, daÃ in den allermeisten FÃllen Animationen fÃr Crashes verantwortlich sind. Aber das kann man ja nicht 100%ig vergleichen, rF ist viel empfindlicher, eine falsche Benamsung, eine doppelte Textur und das Ding crasht :-)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Racingachim - 26.07.2010 16:29

51!N schrieb:

eine falsche Benamsung
Was isÃn daaahaas?? :blink: :whistle:

:lol: :lol: :lol:

Nix fÃr ungut.....der musste sein :P

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Fast_Eddy - 26.07.2010 18:11

Big_Ron schrieb:

Ende dieser oder Anfang nÃchster Woche werde ich dann die Templates zum Painten releasen, eine Genstring-ErlÃuterung liegt dann auch bei...alles schon vorbereitet :D

Hi Ron,
freu mich schon aufs Painten...
Nummer 42 wÃrd ich hier einfach mal fÃr mich bekannt geben. ;-)

GruÃ, Eddy

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von NicNac - 26.07.2010 18:48

Hallo Ron,

also im Normalfall juckt es mein GTL nicht die Bohne wenn ich die ALT+TAB Variante nutze, aus diesem Grund gab es da noch nie einen CTD.

Will jetzt daraus aber nicht schlÃfolgern das es zwingend an deinem Mod liegt, das liegt mir fern.

Es war halt nur aufgefallen das es beim Kamerawechsel passiert ist, und zwar um es genau zu reproduzieren...wollte ich von der Haubensicht auf die Aussenansicht wechseln, um den Wagen mal von der Seite zu betrachten.

Und direkt nach dem drÃcken kam der CTD.

Wie weiter oben schon geschrieben kann es ja auch gut und gerne am eigenen System liegen, oder am geöffneten Firefox ect.

Die Möglichkeiten sind da weit gefächert.

Aber wie gesagt vielleicht hilft es ja ansatzweise.

Edit meint noch, das ich die Spezialeffekte deaktiviert hab und einige Einstellungen auf Minimum fahre, wie Schatten und Animationen der Zuschauer und Fahrer.

Gruß Nico

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 26.07.2010 18:58

NicNac schrieb:

Edit meint noch, das ich die Spezialeffekte deaktiviert hab und einige Einstellungen auf Minimum fahre, wie Schatten und Animationen der Zuschauer und Fahrer.

Gruß Nico

Das es sogar bei sehr niedrigen Grafik-Settings passiert, ist ja noch unschöner. Da das Modell bei sehr hohen Einstellungen sehr aufwendig ist, hätte ich dort mit Abstürzen gerechnet. Aber bei so niedrigen Settings ist das sehr unerwartet.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von NicNac - 27.07.2010 17:41

Tacho,

naja wie gesagt muss es ja nicht unbedingt am Mod liegen.
Der Hund liegt vielleicht woanders begraben.

Um mal kurz die CTD's beim Kadett aufzugreifen, da hatte ich erstaunlicherweise keine Probleme.
Und die Einstellungen der Grafik ect. sind schon ewig so.

Wie schon geschrieben kann es ja evtl. daran gelegen haben das ich den Feuerfuchs noch nebenbei offen hatte.

Gruß NN

Edit sacht noch das sie den Boss bei mir mal unter "Beobachtung" stellt. ;)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 27.07.2010 18:01

Gestern haben wir einen sehr gefährlichen Fehler am Mustang gefunden, der mich doch glatt zwingt, ein neues Update rauszuhauen :D

Dieser Fehler verursachte damals bei den NSU-Tests sofortige Abstürze. Hier scheint der Einfluss nicht so groß zu sein, aber behoben muss er werden, da es eine eindeutige Fehlerquelle ist.

Update wird dann die nächsten Tage folgen.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Howie_Hartgas - 27.07.2010 18:39

...ich weiß ja nicht, ob Sie's schon wussten...

Sagt mal, hat das Teil keinen Anlasser?

Einmal abgewürgt, krieg ich das Teil nicht mehr zum Leben erweckt :ohmy:

Geht's nur mir so?

Ansonsten: Hammerteil!!! Gratuliere zu dem großen Wurf!

Grüße,

Howie

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 27.07.2010 18:43

Ich drück immer Anlasser und Zündung gemeinsam, dann gehts. Paar mal probiert und er springt wieder an.

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Big_Ron - 05.08.2010 20:48

Verdammt, heut hab ichs übertrieben.

<http://www.abload.de/thumb/mustangcrasho1do.jpg>

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von NicNac - 05.08.2010 21:26

Haste aber fein gemacht...sieht schön spektakulär aus. ;)

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von cooky - 05.08.2010 22:29

Wow, geil! Das sieht spitze aus. Das hätte ich auch gern. Klasse!

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Thomas Beck - 10.08.2010 00:36

hallo Admins, kann das update für den boss nicht runterladen.

Updater sagt: keine neuen dateien!

lÄuft da was schief?
GruÄ Thomas

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Zephyr - 10.08.2010 00:40

Geduld... der wird doch gerade erst zum download gestellt...

;)

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Thomas Beck - 10.08.2010 00:41

ok. danke :-)

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von 51!N - 10.08.2010 08:22

hab auch den updater angeworfen, der holt aber nur den Opel.
HÄndischer Download wÄrde funktionieren...

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von B8man - 10.08.2010 08:32

Alles wird gut:lol:

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Citydriver - 19.08.2010 22:32

der neue Boss 302

<http://www.portal.1und1.de/de/themen/auto/bildergalerie/11011148.html>

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Maureis700 - 02.10.2010 21:54

Wie wÄre es denn dann noch mit dem GT350 von 67 oder mit dem GT500 den vermisste ich hier.

Den gibts bei NoGrip schon lÄnger, wÄre es mÄglich den auch auf die Budenserver zu bekommen?

Irgendjemand hatte mal den 917, den Lola und den Ferrari della lunga vorgeschlagen, da meinte ein Budist wir sollten den platz lieber fÄr gts lassen.

Das sind beides GTs..

WÄre nur sone idee, wenn mir jemand das modeling beibrÄchte wÄrd ich das selbermachen...woohoo:

Bin den grad gefahren, tanzt ordentlich auf der hinterachse;)

Ähnlich wie der Plymouth Cuda... der hier auch fehlt...

Genug des geschwafels, die Bude gefällt mir auch so sehr gut.

Aber ich glaube das könnte ne bereicherung sein.

Ach und nen R8 Gordini haben die auch im sortiment.

Bedienen bei denen sag ich ja nich.

Selbermachen wärs doch. ich kanns nur nich... -.-

Lg Maurice aka McBlackSeries

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von UZ Racer - 02.10.2010 22:25

der nechste?

der GT350 ist schon von haus aus in gtl

der GT500 und der Cuda ist eine cvertierung von nem anderen game weshalb die auch nicht mehr in NoGrip vertreten sind

die LeMans Sportwagen und Prototypen sind wegen ihrer qualität nicht dabei (weil der geier was daran auszusetzen den so sehen die halt eben aus in 3D mit der GTL reflektierung)

wobei ich den shelby interessant finde

ich würde jetzt gern auch X autos dabei haben aber man kan nichts machen

die Admins bestimmen was drauf kommt und besprechen alles und kucken sich um

ausserdem sind diese mods seit jahrhunderten schon drausen

=====

Aw: 1969 Boss302 Mustang Trans-Am

Geschrieben von Maureis700 - 02.10.2010 23:52

ja aber halt nicht in der bude;)

Danke für die infos, dachte es mir schon.

Ich meine aber den von 67

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=14809&page=1>

Die gibts da noch zum download, sehen übrigens klasse aus.

Na gut ich gebs auf, gibt ja genug andere fahrzeuge;)

=====