

... und noch ein rookie

Geschrieben von croweater - 09.02.2010 09:40

servus bude

kurz zu meiner person.

ich bin zwar schon seit 20 jahren am racegame zocken, aber eben nur auf konsolen, hauptsächlich die gt serie auf der playstation und mit pad-steuerung.

für mich ist wheel relativ neu, gtl neu und der ganze pc kram drumrum neu.

der letzte punkt dürfte auch mein hauptproblem sein.

ich fahre jetzt seit 7 wochen online auf der bude ... und von einzelnen lags mal abgesehen läuft das game wunderbar. probleme gibts nur am rookie-abend bzw womöglich auf server #4. das hört sich jetzt seltsam an, ist aber so.

als es vor einigen rookie abenden passiert ist dachte ich noch an zufall - beim letzten mal auch.

aber als es gestern wieder losging, habe ich das getestet.

rennen1 #4 - unspielbar

raus-rauber #5 - ok

rennen2 #4 - unspielbar

raus-rauber #2 - ok

rennen3 #4 - grenzwertig

raus-rauber #1 - ok

mit unspielbar meine ich das das game ruckelt - teils brutal zeitverzögert abläuft ... meine spielbefehle nicht unmittelbar ausgeführt werden.

was natürlich bei gas,bremse,lenken suboptimal ist.

beim start zu race1 hab ich ewig keinen gang einlegen können und auch die steuerung war so wirr das ich für mittleres chaos gesorgt habe.

aber wie gesagt ... derartige performance probleme hab ich nur am rookie abend ... wobei ich jetzt nicht sicher bin ob ich schon mal server #4 an nem anderen tag probiert habe.

... es gab aber auch schon rookie abende wo es keine bzw nur wenig probleme waren.

ich habe keine ahnung warum es jetzt schon zum dritten mal an nem rookie abend zu so einer unterirdischen performance beim game gekommen ist ... sonst läuft ja alles gut.

z.b. auch am sonntag beim 30rd rennen in monaco ... keine problem (ausser das ich zu langsam war)

wie gesagt, ich bin pc-technisch absolut nicht bewandert und hab keinerlei vorstellung was für solche schwankungen verantwortlich sein könnten ... aber da ich ja immer mit relativ gleichen voraussetzungen bei rechner/verbindung online gehe ... vermute ich ganz laienhaft ein externes problem.

ist so ein phänomen schon mal aufgefallen ?

gibts unterschiede bei den bude-servern ?

hat die eigene game-performance evtl was mit den verbindungen von anderen teilnehmern zu tun ?

wär schade um den rookie abend wenn ich da (warum auch immer) probleme mit der gameperformance hätte. ist ne feine sache ... dank an den captain und die restlich pros die sich um uns schnecken kümmern.

short english version:

hi mates

i'm not new to racing games, but new to wheel,gtl and pc-stuff - played only the gt series on playstation with pad-controller.

i have huge performance variations on the different bude servers.

on server #4 during the rookie night the game is sometimes nearly unplayable.(the third time in 7 weeks)

... but no probs during other sessions on the other servers.

strange ...

no idea whats going on.

would be a pity to miss the rookie night.

thx to all pros taking care of the snails.

cheers

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von FireHead - 09.02.2010 10:40

Hallo Croweater,

und ein herzliches Willkommen auf der gr nsten aller Buden und nat rlich auch im Rookie-Club!

Dort ist jeder gerne gesehen! Freue mich schon darauf mit dir mal richtig zu Racen, wenn alles l uft ;))

Aber mal zu deinem Problem:

Unterschiede in den Servern gibt es soweit ich weis nicht.. von der Performance her jedenfalls!

Bei mir laufen alle Verbindungen zu Server #1 - #5 gleich und kommt auch auf die Strecke drauf an!

Es gibt nen Trick, naja Trick nicht wirklich, aber mit "ctrl + F" kannst du dir deine Frames anzeigen lassen. Vielleicht gehen die ja in den Keller.

Auf manchen Strecken schwanken die FPS bei mir zwischen 15 und 160 FPS! Das ist manchmal echt nervig! ABER es gibt ne Anleitung um wirklich viele Frames aus GTL heraus zu holen, ohne gro  an sichtbaren Effekten zu verlieren.

Such... Such... Such...

uiuiui... Hab Ihn ^^

DA!!: http://www.allian.net/downloads/gtl/GTL_Performance_Guide.pdf

Viel Spa  beim schrauben!

Gr  e

Captain Fire-Head

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von NicNac - 09.02.2010 13:30

Mahlzeit,

Frameeinbr che an Rookieabenden das kann schonmal passieren, kommt aber eher weniger vom Server sondern vielmehr mal von der Strecke.

Zumindest hab ich das bei mir so festgestellt.

Gab in den letzten 4 Wochen mal eine Strecke wo ich absolut nicht fahren konnte, da selbst nen Daumenkino schneller gelaufen w re. :blink:

Aber ansonsten alles in allem kann man unter den Servern eigentlich keine Unterschiede feststellen.

Evtl. solltest mal konkret deine Config durchschauen und beim fahren mal die FPS  berpr fen.

P.s. Willkommen auf der ( -ko)gr nen Bude. :lol:

Gru  Nico

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von croweater - 09.02.2010 18:21

ok ... cool danke ... das mit den FPS werde ich mal anschauen.

den guide kannte ich schon ... aber danke f  r die such-m  he.
hab auch die ingame einstellungen soweit angepasst.
was die pc-einstellungen angeht bin halt etwas unbedarfte ... alles neuland.

...und wie gesagt da das game sonst ja eigentlich ordentlich l  uft, hab ich mir dahingehend auch keine grossen gedanken gemacht.
kam mir vor wie ein problem am rookie abend.

selbst wenn die kiste dann mal   berall ordentlich l  uft brauchts noch einiges an training bis ich halbwegs mithalten kann.

meine g  te, wenn meine f  sse nur halb soviel training h  tten wie meine daumen
speziell beim bremsen bin ich unglaublich schlecht ... den richtigen bremspunkt samt richtiger dosis treffe ich eher selten, bevor ich   berbremse mutiere ich zum elendigen fr  hbremser ... auch nicht das wahre.
naja ... wird schon.

nochmal danke und bis demn  chst ontrack.

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von raindogsenior - 09.02.2010 18:52

croweater schrieb:

meine g  te, wenn meine f  sse nur halb soviel training h  tten wie meine daumen

Ach Croweater, ich kenn das nur zu gut, aber tr  ste dich, es wird bestimmt besser. Ich bremsen jetzt bestimmt 100 mtr sp  ter als noch vor ein paar wochen, aber immer noch 50 mtr fr  her als viele andere. Das einzige was hilft ist   ben   ben   ben. bis du so einen Kurs einigermaßen gut kennst und nen entsprechendes setup findest, drehst du schon mal an die 100 Runden. wenn nicht mehr.

Und manche Bremspunkte werden mir wohl immer ein R  tsel bleiben :blink:

und dann gilt es ja auch noch die Ideallinie zu finden, also viel zu tun, man sieht sich on track!

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von bruno h - 09.02.2010 19:39

Hallo

Ich habe am "Rookyabend" schon 2mal eine ganz komische Sache erlebt.. Bin dem Server beigetreten, alle Fahrer wurden geladen, und nach meinem Namen kam die Meldung: GTLegends funktioniert nicht mehr. Nochmal probiert, das Gleiche. An 2 Abenden. Auf allen anderen Servern ist das noch nie passiert. Kennt das Problem jemand?

cu BrunoH

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von Moorhuhn - 12.02.2010 09:19

@BrunoH

Moin,
erstelle doch mal eine Trace-Datei (bei der Verkn  pfung X://.../GTL/GTL.exe -trace=30 einf  gen - eine trace.txt wird dann im Spielerordner erstellt) und schaue die direkt nach einem Absturz auf Fehlermeldungen durch.

Wenn da nichts auff  lliges drinsteht, hilft es manchmal, den Router ein paar Sekunden vom Strom zu trennen. Dadurch erh  lst du eine neue IP-Adresse. Die Server zicken anscheinend manchmal, nachdem man einen Absturz hatte. Ich

hatte das Problem zwar noch nie speziell beim Rookie-Club, aber sporadisch tauchte das im normalen Betrieb bei mir auch auf.

Apropos: Den Spaß mit Router vom Strom nehmen darf ich mir schon immer bei jedem Fahrzeugwechsel gönnen, da ich ansonsten reproduzierbar nach einer halben Runde einen Disconnect bekommen. Kennt da jemand Abhilfe? Liegt es an der Verbindungseinstellung ISDN in der Lobby - hatte das mal in der Hoffnung eingestellt, Lags zu minimieren?

@Croweater

Auch wenn das Spiel sonst gut läuft, können die Frames in der Startaufstellung mit vielen Wagen vor Dir in den Keller gehen - wenn dann noch ein paar das Licht anmachen oder Qualm produzieren, sieht es ganz schnell sehr bescheiden aus...

Gruß
Georg

Edith: Und bevor jemand fragt: Der Router macht das täglich schon mehrere Jahre mit....der mag das! (nachts aus) :P

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von M.Laban - 12.02.2010 09:40

Moorhuhn schrieb:

Apropos: Den Spaß mit Router vom Strom nehmen darf ich mir schon immer bei jedem Fahrzeugwechsel gönnen, da ich ansonsten reproduzierbar nach einer halben Runde einen Disconnect bekommen. Kennt da jemand Abhilfe? Liegt es an der Verbindungseinstellung ISDN in der Lobby - hatte das mal in der Hoffnung eingestellt, Lags zu minimieren?

ganz genau dieses Problem habe ich auch.
aber ständig Strom an Strom aus? Mag das der Router?

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von bruno h - 13.02.2010 13:48

Danke für die Antwort Moorhuhn.
Hört sich für mich etwas kompliziert an, aber werde es mal versuchen :S
cu on Track

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von croweater - 14.02.2010 10:14

Moorhuhn schrieb:

@Croweater

Auch wenn das Spiel sonst gut läuft, können die Frames in der Startaufstellung mit vielen Wagen vor Dir in den Keller gehen - wenn dann noch ein paar das Licht anmachen oder Qualm produzieren, sieht es ganz schnell sehr bescheiden aus...

aha ... klar ... die meisten wagen sind ja VOR mir.

es mag wohl wirklich ein zufall sein das quasi vermehrt am rookie abend strecken drankamen die dahingehend kritisch

sind ...
mir ist das halt wie gesagt in anderen sessions noch nicht passiert ...
ich werde die frames im auge behalten und ausserdem so lange Ã¼ben bis ich am start einige wagen mehr HINTER mir habe ... :)

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von Erel 68 - 14.02.2010 11:22

Ãœb aber auf den Online-Servern, denn es ist ein Unterschied, ob man gegen die KI Ã¼bt oder gegen Menschen!

Roger

=====

Aw: ... und noch ein rookie

Geschrieben von bruno h - 21.02.2010 17:24

Ich finde Dieses Gtl.exe irgendwie nicht. Wo ist denn das drin? Diese AbstÃ¼rze kommen immer Ã¶fter, auf allen Servern. Echt Ã¼bel :angry:

=====