
Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 07.07.2006 14:00

hoi.

ich mach ja des Äñfteren mal texturfixes. ich werde euch hier auf dem neuesten stand halten, k?! ;)

>>> zu den Texturfixes <<<

Post geändert von: widowmaker, am: 07/07/2006 14:01

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von Micha - 07.07.2006 14:29

guuuute idee, die kññnten wir doch hier bei den tracks (den installierten natñrlich) gleich mit einbauen:evil:

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 08.07.2006 16:14

Limerock Texturfix 1.1

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 09.07.2006 01:55

MMM_Bathurst hat ja schon recht stark gekriselt. ich hab das ma behoben.

einfñgen in GameData/Locations/MMM_Bathurst

>>> asphaltfix <<<

Post geändert von: widowmaker, am: 09/07/2006 01:57

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 11.07.2006 00:58

und wieder ein texturfix: diesmall fñr tsukuba!

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 12.07.2006 19:08

nun auch istanbul neu asphaltiert und renoviert

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 14.07.2006 00:56

betr. MidOhio

die strecke is je mal echt blÃ¶d gepackt. einige alternate files... fÃ¼r MICH kein problem; kÃ¶nnte mir aber vorstellen, dass da einige Ã¼berfordert sind... :unsure:

ich habe sie mal neu gezippt und hochgeladen. folgende files habe ich gewÃ¤hlt:

LOD von racerM

MidOhio_pacthes.trk

die cam von GTEvo

einfach beim entpacken euer GTL hauptverzeichnis angeben und gas geben!

>>> download optimiertes archiv <<<

(am besten upped unser admin dieses archiv hier auf dieser seite. meine erlaubnis hast du hiermit) ;)

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.07.2006 17:22

widowmaker wrote:

(am besten upped unser admin dieses archiv hier auf dieser seite

soeben geschehen....:-)

GruÃ,

Uwe

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 14.07.2006 17:36

@ dumeklemmer:

top! ;)

neuer texturfix fÃ¼r Mid-Ohio!

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 15.07.2006 18:27

kleine Ãnderungen auf monza10k

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 17.07.2006 04:14

hab nochma an monza gebastelt und auch das oval bearbeitet:

<http://gload.de/files/eeb3bf4d975436063550f0549.jpg>

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von Coca_Cola - 19.07.2006 23:07

=====

Du @widowmaker !

Es gibt ein Loch in der Steilkurve.
Und zwar meine ich ein LAAG-LOCH !:ohmy:
In der ersten Kurve kurz vor dem Ausgang.
Es ist zu spät das im Lenkrad einen kurzen
Aussetzer hat. Dort fliegen gern mal die Auto ab.
Fahre ich in Innen-Ansicht ist es nur ganz kurz
spät.:S

Wie empfindet Ihr das ?

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 20.07.2006 01:06

Coca_Cola schrieb:
Du @widowmaker !

Es gibt ein Loch in der Steilkurve.
Und zwar meine ich ein LAAG-LOCH !:ohmy:
In der ersten Kurve kurz vor dem Ausgang.
Es ist zu spät das im Lenkrad einen kurzen
Aussetzer hat. Dort fliegen gern mal die Auto ab.
Fahre ich in Innen-Ansicht ist es nur ganz kurz
spät.:S

Wie empfindet Ihr das ?

bestätigt! aber bisher kein fix vorhanden

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 28.07.2006 03:42

neu gefixt:
- sebring
- mosport

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 31.07.2006 18:55

mein neuester texturfix:
hungaroring minifix

=====

Re:Texturfixes

Geschrieben von widowmaker - 02.08.2006 03:16

Melbourne Texturfix 1.1
ich habe nun den texturfix fertig und geupped. Screenshots als pack untenstehender link
entpackt das zip nach dem downloaden ins GTL-hauptverzeichnis

Fixes:
- curbes

-
- logos
 - asphalt
 - wÄnde
 - wasser
 - icon eingefÃ¼gt (thx to Peter64)

Download Screenshotpack (ca. 2mb)

Download Texturfix 1.1 (ca. 5,3mb)

Post geÃ¤ndert von: widowmaker, am: 02/08/2006 03:20

=====