

[team21] Making of: Mazda RX-3 'Savannah'

Geschrieben von CY33 - 06.05.2009 19:13

Its Rotary Time- Wankel this way!

Einige hatten ja schon in der Galerie wild an meinem bild "auto unter tuch" rumgeraten, zeit endlich mal aufzuklären, wie es denn weitergeht!

nach den wildesten spekulationen über diverse deutsche hersteller (seh ich aus als würde ich opels bauen?) sowie amerikaner (ok, japanische autobaukunst hat immer auch was amerikanisches) waren aber dann doch viele auf der richtigen fährte: Mazda RX-3.

nachdem wir den skyline ja released haben war der RX-3 für mich der nächste logische schritt, der nissan rivale eben, der den skylines 1971 den 50sten sieg in folge bei seinem debütkampf verhaselt hat. ein guter spielgefährte!

<http://www.abload.de/thumb/savanna53q6gq.jpg>

angefangen hab ich das auto schon letzten sommer als grojosan verletzungsbedingt pausiert hat und ich am nissan nichts zutun hatte. das ging relativ fix, bauen und ingame bringen und seitdem hab ich hier und da noch ein wenig gebastelt. da ich aber wegen diplomprüfungen sowieso wenig zeit hatte hab ich dann natürlich erstmal dem skyline mehr zeit gewidmet, der sollte ja auf die strecke! zeit hab ich zwar immernoch nicht wirklich aber da grojosan und besonders citytea in sachen sound auch schon mächtig viel gute arbeit geleistet hat wird es zeit das ding auch mal der Öffentlichkeit zu präsentieren. ich denke auch, dass so ein thread mich bei bedarf mal etwas motivieren kann, hoffen wir mal das beste.

aber zurück zum auto: jeder kennt das, je mehr spielerei, desto besser! der skyline hat von haus aus leider nicht so viele features geboten, zum einen, weil ich einfach noch keine Übung im basteln hatte, zum anderen, weil das auto einfach recht spartanisch ist: spoiler ab, spoiler dran, das wars fast an optionen. dazu lief er nur bei japanischen rennen. der mazda dagegen ist ales weltbummler vom dienst für mit diversen um/an/aufbauten verändert worden. für den mod war es also klar, dass ich zumindest einen teil dieser variation bieten muss!

es wird daher zwei verschiedene autos geben. einen "kleinen", der in optik und leistung den autos der gruppe 1B entsprechen wird (bzw. den autos, die in australien gelaufen sind, ich weiss grad nicht wie die klasse hiess). das auto soll in der TC-65 starten und sich bestimmt gut mit der corolla verstehn.

dann wird es einen "grossen" geben, der in etwa die augenhöhe von Nissan und co haben wird. der TC-GTC-76 wagen unterscheidet sich natürlich auch optisch vom kleinen freund, wie ihr auf dem bild oben sehen könnt.

so, hier also erstmal ein paar bildchen, damit ihr seht, von was ich eigentlich rede.

sportlich sachlich das interieur, dass ich von einem extrem schlechten foto von einem der Katayama autos nachgebaut hab:

<http://www.abload.de/thumb/savanna54brnx.jpg>

Hier einer der "kleinen", wie man sieht mit schmalem, serien nahem chassis, stossstangen, schmalen stahlfelgen, blinkern, serien grill mit logo und runden metal haubenschliessern:

<http://www.abload.de/thumb/savanna55dv5x.jpg>

weiter gehts mit dem "zebra", dem skyline-killer von 1971. das auto hat die erste breitbau stufe, spiegel auf den kotflügeln, gummihaubenschliesser, "stehendem" heckspoiler und diese spoiler schaufeln vorne, deren name ich nicht kenne...

<http://www.abload.de/thumb/savanna56ntli.jpg>

weiter gehts mit einem japaner. zu erkennen wieder der aufgesetzte heckspoiler und die zweite breitbaustufe:

<http://www.abload.de/thumb/savanna59zuvw.jpg>

insgesamt gibt es:

2 Spiegel styles

2 heckspoiler (+ fehlend)

2 verbreiterungen (+ fehlend)

5 frontspoiler (+ fehlend)

2 haubenstyles (1x mit kleinen lufthutzen)

2 haubenschliesser

stossstangen vorne und hinten getrennt variabel (ab oder dran)

seitenblinker variabel

frontlogo variabel

zusatzscheinwerfer

alles in allem denke ich, dass man daraus schon ein recht buntes feld basteln kann, man sieht schon auf dem bild ganz oben: fast keine zwei autos sind gleich!

ok, jetzt genug von mir, ich bin gespannt, was ihr so von meinen ansÄtzen haltet!

grÄ¼Äÿe
CY-san

=====
Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Mental Gear - 06.05.2009 19:38

Das war also unterm Tuch versteckt :cheer:

Sieht schon mal sehr knackig aus der Mazda RX-3, mal was anderes, ein Rotary in GTL.

Die leicht verbreiterte Version gefÄllt mir gut. Klasse auch das es viele Varianten gibt.

http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_14565.gif

=====
Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von burps - 06.05.2009 21:07

Alleredelst mal wieder - ich kann kaum an mich halten vor GIÄ¼ck. Der sieht ja schon so gut wie fertig aus. :whistle:

Gibt's da was zum Beta-Testen?? :whistle: :whistle: :whistle:

(Sind wahrscheinlich eh schon seit Jahren vergeben, die Cockpits!?)

Ich freu mich auf jeden Fall schon darauf.

MÄ¶ge dir das Vorhaben ohne weitere GrÄ¶Äÿere Probleme gelingen.

burps

=====
Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Big_Ron - 06.05.2009 22:29

Na Ole, da haben wir ja richtig gelegen. Na gut...Christian hats ja auch verraten :D

Sieht absolut geil aus. ich liebe ja die Optik des Skyline und deswegen find ich den hier auch total super. Aller erste Sahne.

Ich freu mich schon auf rumdÄ¼sen.

Nur weiter so, Ole. Datt Ding wird watt ;)

=====
Re:[team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Geedee - 06.05.2009 23:33

Hubba hubba! :kiss:

It looks really good and no complaints from me just :woohoo:

Grats Ole for all your work and I hope the stages of developement go without problems.~)

Cheers,

Gordon aka Gee-Deeman :geedee:

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von DerDumeklemmer - 07.05.2009 00:29

Hi Ole,

CY33 schrieb:

(seh ich aus als wÄ¼rde ich opels bauen?)

hey hey hey...bis dato warst Du mir immer sympathisch :whistle:

Naja, ich freu mich auch auf nen Madza :D

GruÄ,
Uwe

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Zephyr - 07.05.2009 01:16

:blink: Hi Ole!

Das sieht ja schon richtig lÄgga aus!! :woohoo:

Da Du ja sehr detail verliebt bist und dich auch immer stark an die originale hÄhlst, kannst Du ja ruhig nen Opel bauen. Nach der dritten Runde frisst die Wasserpumpe doch eh...:whistle: *duckundwech*

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 07.05.2009 10:14

ok, damit derDumeklemmer wieder mein freund ist:

nix gegen opel, ich freu mich ja auch schon auf den commodore und nen kadett (vorallem B) oder nen manta A fÄnd ich auch super! (leider ist es da aber, wie bei einigen anderen herstellern, extra schwer mit den blueprints.)

das ganze war also mehr so gemeint: traut ihr mir nach corolla und skyline ernsthaft etwas so naheliegendes wie einen opel zu? ich brauchs doch immer etwas exotisch! es muss kein japaner sein, ich hÄtte auch mal lust auf nen europÄer, aber es wird wohl nie ein deutsches auto von mir geben, das Ä¼berlass ich cooky, der deckt den markt schon ab ;)

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von kart1803 - 07.05.2009 10:30

Hallo Ole!

Ein Wahnsinn:woohoo: :woohoo: wie ich ja auch schon auf der 4u Seite schrieb!

Ich bin immer wieder fasziniert wie Du die Wagen umsetzt! Einfach genial!

Da liegt die Messlatte dank Team 21 und allen die ich so von hier kenne weit oben!

Hoffentlich kommen wir da mit dem Scirocco auch in die NÄhe und kÄnnen das GTC76 Feld wÄ¼rdig erweitern!

Dank Dir kommt ja dann noch ein richtiger Kracher! Ich hab nen trockenen Mund vor lauter Sabbern eben und muss jetzt erstmal was trinken gehen!:lol:

GruÄ,
Oliver:)

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von BeetleJo - 07.05.2009 12:15

Jawoll (high five)!

Als im normalen Leben (neben dem VW Krabblar) bekennender Mazda 323F Fahrer kann nur jubeln. Echt klasse, wenn die ReisschÄ¼ssel an den Start geht und sieht super aus. Ich habe ja durch ein Oldtimer-Treffen hier in der Region regelmÄ¼ssig die Gelegenheit so einen im Original bewundern zu kÄ¼nnen.

B.t.w. Hat einer schon einen Toyota Celica GT oder einen Datsun 240 Z Fairlady aus den 70er in Arbeit? Ich sammle gerade Material und versuche, wenn Zeit ist, mal einen von den beiden zumindest erstmal in 3D nachzubauen. Wie der ins Spiel kommt, daÄ¼ weiss ich allerdings absolut nicht.

Gruss

Jochen

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Basman - 07.05.2009 15:09

Hi,
klasse Arbeit. War schon vom Corolla und Skyline begeistert und der Mazda sieht auch schon wieder hammer aus. Finds auch super, dass es zwei oder mehrere Versionen geben wird.

Mfg
Basman

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von B8man - 07.05.2009 18:41

Ich freu mich tierisch, dass der nÄ¼chste Fernostimport auf dem FlieÄ¼band liegt. Mit den bisher entstandenen und noch kommenden Fahrzeugen wird unsere Lieblingssimulation noch besser und toller. Freu mich schon riesig den "BrÄ¼ller" um die Ecken zu jagen.

Danke schonmal fÄ¼r die Kiste.

Flo

P.S. Wenn der Mazda genauso brÄ¼llt wie der Skyline, hÄ¼ren sich die Rennen demnÄ¼chst an wie die internationale KettensÄ¼genmeisterschaft.

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 16.04.2010 18:42

lange hab ich diesen thread strÄ¼fflich vernachlÄ¼ssigt! dabei hat sich in den letzten monaten doch einiges am mazda getan. nicht zuviel, da ich nebenbei einiges unitechnisches zutun hatte, das man besser nicht "nebenbei" macht.

also: neue bilder!

<http://www.abload.de/thumb/savanna97az3r.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna919br0.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna95uyso.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna96mbn0.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna933asd.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna90b9if.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna82xa6o.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/savanna835y6t.jpg>

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von B8man - 16.04.2010 19:07

Danke f r's F rttern. Die sehen super aus und das Cockpit h lt das was man sich von einem historischen Renner verspricht: Atmosph re. Super das.

Gru 

Flo

Peh,  ss und Edit: Die Aussicht aus dem Cockpit wird zum Gl ck von keiner Ru wolke gest rt. Schient ein h bscher Flugplatz zu sein.

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 16.04.2010 19:12

danke! jep, hab das auto in Calden auf dem Flugfeld getestet. viel platz zum schrauben in so einem hangar...

das cockpits wird es in zwei varianten geben: einmal serien nah (wie oben) und einmal in gestripter race optik - so wie die japaner es damals in einigen autos hatten. es gab auch noch eine andere version, die kann ich aber bisher nicht reproduzieren, keine anst ndigen bilder... mal sehn.

hier sidn nochmal beide cockpits im vergleich (leicht veraltete texturen)

<http://www.abload.de/thumb/savanna8952g9.jpg>

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von kart1803 - 16.04.2010 19:12

Wieder mal eine Sahneschnitte in gewohnter Qualit t!
Spitze Ole!:woohoo:

Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Geedee - 16.04.2010 19:45

Looking fabulous Ole and your best work yet!!

Cheers,

Gordon

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 16.04.2010 20:04

danke/thanks!

hier ist noch ein bild mit allen bisherigen skins, die schnuf und ich gemalt haben. ich hoffe ich hab keinen vergessen... alles originale und (bis auf 3-4) alles lackierungen aus zeiten, wo das auto noch aktuell war. danke hier auchnochmal an schnuf fÄ¼r seine fleissige arbeit!

edit: bevor ich mir feinde mache: die #6 ist von cooky!

<http://www.abload.de/thumb/savanna7890ws.jpg>

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von kart81 - 16.04.2010 20:29

Sieht echt super aus:woohoo: . Auch das Cockpit gefÄ¼llt mir sehr gut.

Ein weiteres Auto, auf das man sich freuen kann.

=====

Re:Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Geedee - 16.04.2010 21:16

Wow!!

The 'Dogs Bollocks' Ole!!!

Gee

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von cooky - 16.04.2010 23:03

CY33 schrieb:

hier ist noch ein bild mit allen bisherigen skins, die schnuf und ich gemalt haben. ich hoffe ich hab keinen vergessen...

...
danke hier auchnochmal an schnuf fÄ¼r seine fleissige arbeit!

edit: bevor ich mir feinde mache: die #6 ist von cooky!

Passt schon Ole, der eine ist doch bei Euren vielen Kunstwerken wohl echt zu vernachlÄ¼ssigen. Feind? Ich? von Dir? Niemals!!!

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 16.04.2010 23:53

hehe! ich wollte es ja auch nur gesagt haben - ehre, wem ehre gebÄ¼hrt!

allerdings mÃ¼sstest du/ich ihn bei gelegenheit nochmal leicht Ã¼berarbeiten, da das template sich teilweise verÃ¤ndert hat. sollte aber mit einigen copy&paste operationen regeln lassen...

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von cooky - 17.04.2010 10:11

Ui, das kÃ¶nnte sich fast etwas schwierig gestalten, weil ich mir letzens nen Virus eingefangen und die ganze Kiste platt gemacht habe. Ich hab quasi nix mehr drauf vom Autochen. KÃ¶nnte man das auch auf der DDS hinbekommen?

=====

Aw: Re:Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savanna\'

Geschrieben von CY33 - 17.04.2010 11:12

ich werd mal gucken - kriegen wir schon hin!

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von NicNac - 17.04.2010 12:02

Nice Car!!! :)

Bin ja mal gespannt wie sich der "Dicke" gegen den Nissan schlÃ¤gt!? B)

GruÃ NN

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savanna\'

Geschrieben von CY33 - 17.04.2010 15:27

der ist nicht dick!

...der ist nur in den Zaubertrank gefallen...

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von michalieggerad - 22.04.2010 08:47

geile Kiste... Kriegt der auch die typische Wankel-AnfahrtschwÃ¤che und nichtexistentes Drehmoment? ;-) WÃ¤r geil, da muÃ man gleich ganz anders fahren :-)

GruÃ
Micha

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von Big_Ron - 22.04.2010 12:00

Wieso hab ich den Thread hier nie gefunden, verdammte Axt?

Die Skin-Sammlung ist mal wieder große Klasse. Mein Favorit bei den Aufbauten ist die #51...wraaaaarr. Besonders mit Splitter und breiten Kotflügeln kommt er schön aggressiv rüber.

Die 65er-Version ist aber auch cool, so richtig schön Oldschool.

Einfach geil, die Karre.

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 'Savannah'

Geschrieben von CY33 - 02.07.2010 21:59

aufgrund der anfragen in zwei anderen thread geb ich hier mal eine wasserstandmeldung zum thema.

lange war es still, ich hab nebenher viel gemacht, uni beendet, jobsuche, freundin und der sommer an sich verlangen nach berücksichtigung! ebenso geht es natürlich auch meinen mitarbeitern (nehm ich an). keine angst: das auto kommt aber! ich hab seit dem letzten bericht ein komplett neues (optionales) cockpit gebaut, das mehr dem serien auto aussieht. unser soundexperte citytea hat sich viel mühe mit passenden rundinstrumenten gegeben und sehr vorbildgetreue arbeit abgeliefert und ansonsten gab es auch an allen ecken und enden ein putzen und überarbeiten aller möglichen teilchen. ich mach mal ein paar screenies und zeigs euch... in sachen 3D und sound ist das auto eigentlich auch fertig. es fehlen noch talent files, overalls und helme und die finale organisation der dateien. ausserdem eben physic, physic, physic... da sind wie beim "kleinen" bei ca. 90% und beim großen vielleicht bei 50%... evtl release ich die beiden unabhängig voneinander, damit es was zu fahren gibt!

noch zur frage zum sound: ich nehme an, dass für den sound bridge port motoren dienen. wir haben ja leider keinen originalen, um bei dem einfach aufzunehmen. daher ist der sound im spiel eine Mischung aus allem, was man zb bei youtube aufreiben konnte - viele, die da eben "klingen" sind ja bridge port autos von bastlern (meist aus den USA und australien). für den final sound hat citytea versucht die reproduzierten autos so gut wie möglich zu treffen... der kleine eher bridge port, der grosse etwas ruhiger im standgas aber fieser beim hochdrehen. letztenendes müsstest du aber die abteilung sound (citytea) und physics (grojosan) fragen - ich mach ja nur 3D und textur...

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 'Savannah'

Geschrieben von NicNac - 02.07.2010 22:04

So langsam machst du mich ganz schön neugierig auf den "der in den Zaubertrank fiel". :lol:

So als Nissanheizer steht man ja auf aggressives hochdrehen wie bei ner kreischenden Säge. Da jammern immer die Vorderleute... :evil:

Gruß Nico

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 'Savannah'

Geschrieben von Taffy - 28.05.2019 21:20

Hallo zusammen,

aus aktuellem Anlass:

A BRIEF HISTORY OF THE MAZDA RX-3 € EVERYTHING YOU NEED TO KNOW

<https://silodrome.com/history-mazda-rx-3/>

...und nochmals vielen Dank für den kleinen Kreischkolben. Ist schon eine wahre Spaßmaschine. :woohoo:

Grüße

Jens

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von CY33 - 29.05.2019 13:37

Cool, danke fürs posten!

Sehr gute Zusammenfassung über die Entwicklung des Wankels in Japan.

Über Racing in Japan hätte mehr sein können, aber das ist auch so schwer zu recherchieren. Interessanter Fakt ist, dass die RX-3 in verschiedenen Evolutionsmodellen, die einziehen waren, die auch dauerhaft gefährtlich waren. Die Skylines hatten ihr hoch, aber schon nach nicht ganz 2 Jahren waren die Autos überholt (buchstäblich) und Nissan hatte so gegen Toyota und Mazda nicht mehr viel zu melden. Der 240Z war da dann erfolgreicher (in seiner Klasse).

1973 beim Fuji Tourist Trophy Pan Am 500, als Ford mit den Capris kam, waren alle Top Fahrer von Nissan schon nicht mehr in der Klasse am Start und der Skyline wurde nur noch von privat Teams eingesetzt. Der RX-3 dagegen konnte den Capris lange Zeit das Leben schwer machen. Allerdings fehlten auch bei Mazda viele der Top Leute: Katayama war nicht am Start, Yorino und Terada nicht in ihren üblichen Top Autos.

Ich würde ja gerne endlich doch noch den "JDM" Mod machen, mit allen Autos aus allen Rennen 1971 - 1973... vielleicht mal für P&G? Dann aber mit Skyline, Sunny, Mazdas, 240, Celicas... ;)

=====

Aw: [team21] Making of: Mazda RX-3 \'Savannah\'

Geschrieben von janošch - 29.05.2019 17:11

Oh ja Bitte.:woohoo:

=====